CONSOLES+
100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR
CONSOLES+
DROIT AU BUT

Legend of Dragoon PS
encore plus fort que Final Fantasy VIII

SONY MET LE TURBO
Gran Turismo 2 enfin testé !
La Dreamcast contre-attaque avec Sega GT

ET AUSSI...
Chrono Cross PS, Langrisser Millennium, Alundra 2 ...

N° 96 JANVIER 2000 35 F BELGIQUE: 295 FR. SUISSE: 10 FR. ESPAGNE: 1090 PTAS. MAROC: 65 DH. ITALIE: 10 500 L. CANADA: 10 F

T 6745 - 96 - 35,00 F

VIRTUA STRIKER 2 DC
SEGA CHAMPION DU MONDE

Tom Clancy's RAINBOW SIX

Une combinaison explosive d'ACTION et STRATÉGIE en temps réel !

Solutions de jeux, nouveautés et jeux concours
"Gagnez nos dernières nouveautés"
Serveur vocal* 08.36.68.57.75
Serveur Minitel* 3615 code Take2
*2,23 Frs/mn

PlayStation
NINTENDO 64
GAME BOY COLOR
REBELLION
Red Storm ENTERTAINMENT
TAKE 2 INTERACTIVE

© 1999 Red Storm Entertainment, Inc. Tous droits réservés. Red Storm Entertainment est une marque commerciale et déposée de Jack Ryan Enterprises et Larry Bond. Tom Clancy's Rainbow Six est une marque commerciale et déposée de Red Storm Entertainment, Inc. Take 2 Interactive Software et le logo Take 2 sont des marques commerciales et déposées de Take 2 Interactive Software. Toutes les autres marques commerciales et logos appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

www.redstorm.com www.take2games.com

EDITO

En cette fin de millénaire, je ne résiste pas à l'envie de faire le point sur l'évolution du jeu vidéo. La première console arrivait, il y a une vingtaine d'années, et j'ai un gros coup de nostalgie au souvenir de mes premières parties de Space Invaders. Comme l'univers du jeu vidéo a changé en 20 ans ! M'en parlez pas ma brave dame. A cette époque, les consoles se vendaient chez les marchands de jouets et les boutiques spécialisées. Aujourd'hui, le plus gros des ventes se fait dans les grandes surfaces où des vendeurs qui n'y connaissent pas grand-chose vous refilent des jeux dans le Caddie, entre les petits pois et les salades. Les boutiques spécialisées tiennent encore le coup grâce à l'occasion et à l'import, alors que certains éditeurs et fabricants ne font pas tout pour les marginaliser. La logique économique fait que les éditeurs donnent la priorité aux grandes surfaces, mais je suis ravi de savoir que nos lecteurs restent majoritairement fidèles aux boutiques et chaînes spécialisées.

Les développeurs ont également beaucoup changé. Au début, un ou deux passionnés pouvaient faire un jeu à la maison et le distribuer sans trop de problèmes. A présent, l'artisanat est mort et seules de grosses équipes peuvent développer un jeu. C'est bien sûr un progrès, car les titres sont de plus en plus beaux. Mais il y a le revers de la médaille ! Comme il faut investir des millions de dollars pour développer le moindre titre, les éditeurs limitent les risques. Alors, ils investissent sur des valeurs sûres, sous forme de suites, aux dépens de l'originalité.

Ça a drôlement bougé aussi chez les éditeurs ces dernières années. Fini les petits indépendants qui se créaient un peu partout. Les seuls qui ont tenu le coup ont dû grossir le plus rapidement possible en absorbant des confrères moins dynamiques. On assiste à d'interminables parties de Monopoly ; je te rachète, tu me rachètes et ainsi de suite. La clé du succès ne se trouve plus nécessairement dans la qualité des produits (je n'aime pas ce terme, mais ça se dit comme ça maintenant), mais surtout au niveau de la santé de la cotation boursière de la société. On peut le regretter, mais c'est la logique économique et le marché du jeu vidéo doit s'y plier comme toutes les industries.

Bien sûr, la presse spécialisée n'a pas échappé à ces bouleversements. Je me souviens d'être arrivé à "Tilt" alors que c'était encore le seul magazine de jeux vidéo (consoles et micro). Maintenant nous sommes très nombreux et cela ne devrait pas aller en s'arrangeant. Actuellement, de plus en plus de magazines s'orientent vers le grand public (emboîtant le pas aux éditeurs). Un choix éditorial qui se défend et que je me garderai de critiquer. Mais il n'est pas question que Consoles+ prenne cette voie.

Nous voulons continuer à nous adresser aux "gamers", c'est-à-dire à tous ceux qui sont aussi passionnés que nous. Les gamers parlent aux gamers ! Nous préférons vous parler de tous les jeux qui sortent au Japon plutôt que de faire des dossiers bateaux sur les films dont les licences sont exploitées par des jeux ou de passer pleine page les photos des différentes incarnations de Lara Croft. Je ne voudrais surtout pas jouer au vieux con en regrettant le bon vieux temps. L'industrie du jeu vidéo fait sa révolution, et elle n'a pas fini de bouger.

Et puis il y a une chose qui n'a pratiquement pas changé en 20 ans. A l'époque héroïque de l'Atari 2600, les jeux coûtaient 400 F et nous en sommes pratiquement au même point aujourd'hui. Bien sûr, nous aurions préféré un changement à la baisse peut-être dans un proche avenir !
Ne nous laissons pas aller au blues de fin de siècle. Le prochain millénaire devrait être riche en jeux, tout va bien ! Salut les gamers !

Alain Huyghues-Lacour

SOMMAIRE

EN 2000, 'Y A BON LES JEUX

PREVIEWS

4 WHEEL THUNDER ..... DC 66
ARMY MEN 3D ..... PS 62
BERSERK ..... DC 46
BLEEM! ..... PC 58
BOUNCER ..... PS 2 28
CHASE THE EXPRESS ..... PS 66
COLONY WARS: RED SUN ..... PS 71
CRAZY TAXI ..... DC 70
DR DRILLER ..... ARCADE 18
DRAGON SWORD N64 56
EAGLE ONE ..... PS 62
EVERGRACE ..... PS 2 38
FATAL FURY MARK OF THE WOLVES ..... ARCADE 16
FEAR EFFECT ..... PS 72
INVASION ..... ARCADE 44
JET RIDER 3 ..... PS 71
KIRBY 64 ..... N64 22
KOUDELKA ..... PS 20
MDK 2 ..... DC 66
METAL GEAR GHOST BABEL ..... NGPC 14
PANZER FRONT ..... DC 34
PARASITE EVE 2 ..... PS 26
POCKET PIKACHU COLOR ..... PPC 72
RALLY MASTERS ..... PS 65
RING ..... DC 42
ROAD RASH JAIL BREAK ..... PS 62
ROADSTER ..... DC 65
ROLLCAGE STAGE 2 ..... PS 71
SEGA GT ..... DC 12
SHAOLIN ..... PS 65
STAR OCEAN 2 ..... PS 64
STRIDER 2 ..... PS 30
TEAM BUDDIES ..... PS 56
THE MATCH OF THE MILLENNIUM ..... NGPC 48
TOY STORY 2 ..... N64/PS 60
VAGRANT STORY ..... PS 36
VIRTUA NBA ..... ARCADE 24
ZELDA GAIDEN N64 40

TESTS

En violet, les Mégahits.
En jaune, les Consoles+ d'or.

24 HEURES DU MANS ..... PS 112
ACTION MAN ..... PS 128
ALUNDRA 2 ..... PS 110
BARBIE : AVENTURE EQUESTRE ..... PS 128
BUG'S LIFE (1001 PATTES) N64 91
CHRONO CROSS ..... PS 104
DISCWORLD NOIR ..... PS 118
DRAGON VALOR ..... PS 114
F1 WORLD GRAND PRIX ..... PS 108
FIGHTING FORCE 2 ..... PS 106
GRAN TURISMO 2 ..... PS 92
JOJO'S BIZARRE ADVENTURE ..... DC 124
LANGRISSER 2 ..... PS 122
LEGEND OF DRAGOON ..... PS 82
MAKEN X ..... DC 96
MARVEL VS CAPCOM ..... PS 102
MUSIC 2000 ..... PS 117
PGA EUROPEAN TOUR GOLF ..... PS 128
PSYCHIC FORCE 2012 ..... DC 101
RAINBOW 6 ..... PS 120
RESIDENT EVIL 2 ..... N64 86
RE-VOLT ..... DC 128
SEGA WORLD WIDE SOCCER 2000 ..... DC 85
SHADOWMAN ..... DC 128
TIGNES MTV SNOWBOARDING ..... PS 116
TINY TOON : BUSTER AND THE BEANSTALK ..... PS 128
VIGILANTE 8 SECOND OFFENSE PS/N64/DC 98
VIRTUA STRIKER 2 ..... DC 88

CONCOURS D'HIVER

Pour que tout le monde puisse avoir des cadeaux, même après Noël, Consoles+ vous offre la possibilité de gagner des centaines de lots : 1 Playstation + le jeu Worms Armageddon, 1 console Dreamcast + le jeu Worms Armageddon, 30 jeux Worms Armageddon (PS ou DC), 50 caleçons Worms Armageddon (pour ceux qui ont un petit bout de verre de terre entre les jambes) et 20 grenades anti-stress Worms Armageddon.

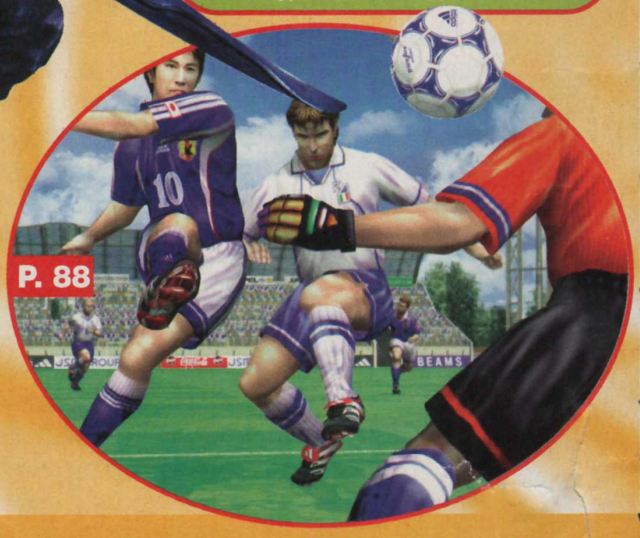
LEGEND OF DRAGOON

Un RPG sur Playstation comme on aimerait en voir plus souvent. En tong, certes, mais incontournable quand même.

P. 82

Virtua Striker 2

Adapté sur Dreamcast du jeu d'arcade du même nom, Virtua Striker 2 pulvérise tous ses adversaires. C'est du foot, certes, mais hyper chanmaille quand même !



P. 88

JAPON 9

En ce doux mois de janvier, l'actualité du Japon, c'est avant tout le salon privé de Sega : des tonnes de nouveautés sont annoncées. Mais le Japon, c'est aussi l'arrivée prochaine de Parasite Eve 2 sur Playsation, de Kirby et Zelda Gaiden sur Nintendo 64 ou de Sega GT sur Dreamcast. L'hiver sera chaud.

NEWS 53

Dragon Sword sur Nintendo 64 ou Crazy Taxi et MDK 2 sur Dreamcast, le Lyra, un lecteur de fichiers mp3 de grande qualité, de nouveaux lecteurs de DVD... il y a de tout dans les News de Consoles+ et rien que du bon.

TESTS 81

En janvier, ne laisse pas ta console au grenier ! Outre le phénoménal Gran Turismo 2 (PS), les amateurs de RGP vont se régaler ce mois-ci, à condition qu'ils apprécient les jeux en japonais. Legend of Dragoon (PS), Chronocross (PS), Dragon Valor (PS), Alundra 2 (PS), et Langrisser Millennium (DC) vont vous occuper

REMERCIEMENTS : À BEST GAMES, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, SUNRISE, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES et VIDEO STORY, à MetaCreations pour ses logiciels de création graphique, Super Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 3D, Ray Dream 3D, Eye Candy et KPT 3, ainsi qu'à l'éditeur Macromedia. Salut aussi à Eliotrope, Gilles (Tablette A1), Danièle (Tablette A4) et David (Tablette de chocolat).

Couverture Virtua Striker 2 © Sega 1999

SOMMAIRE

DRAGON VALOR

Une bonne alternative sur Playstation aux jeux d'action 3D et aux beat'em up. En tong, certes, mais quand même vachement sympa.

P. 114

CRAZY TAXI

La Dreamcast nous étonne un peu plus chaque mois. Graphismes magnifiques, animation irréprochable. Sega tient encore un hit ! Une simulation de taxi, certes, mais dans laquelle les courses sont gratos !

P. 70

P. 86

Resident Evil 2

Une superbe adaptation sur Nintendo 64 du hit Playstation. Tout y est : ambiance, scènes cinématiques en images de synthèse et zombies. C'est violent, certes, mais c'est ça qui est bon.

PARASITE EVE 2

Une suite très attendue de ce jeu d'action 3D sur Playstation. Parasite, certes, mais Eve quand même !

P. 26

pas mal de temps. Profitez également de la trêve du championnat de football de D1 pour vous lancer dans Virtua Striker 2 (DC), ça vaut son pesant de cacahouètes (dans la lucarne).

TIPS 139

Pour ce nouveau millénaire, Switch a juré de rendre ses tips à l'heure... Paco Rabanne l'avait prédit : "Un événement terrible va se produire au début de l'an 2000". Et si pour une fois il avait fait une bonne prédilection ?

ARCADE 146

Tekken Tag Tournament et Virtua Tennis, deux jeux d'arcade à ne manquer sous aucun prétexte.

TROMBINOSCOPE 154

Après le Fantôme de l'Opéra voici venir la Fantôme menace. Un Trombinoscope avec des trucages incroyables et plein de blagues très drôles. Si, si...

COURRIER 156

La chasse au petit gibier est ouverte ! Bomboy et Trolly sont sur le coup, va y avoir d'l'a casse.

PETITES ANNONCES

Une étude a montré qu'il était aussi dangereux d'écouter Larusso dans son Walkman que d'utiliser un téléphone portable. Le résultat final est identique : ça vous grille le cerveau et ça vous fait oublier que les PA ne sont plus publiées dans Consoles+, mais uniquement sur Minitel. 3615 TCPLUS* .

(*3615 : 2,23 F/min)

LA HOT-LINE UNIQUEMENT SUR MINITEL

Switch, un type hyper chanmé qui mange des Twix rapés depuis son terrifiant accident de rollers, s'occupe de vous chaque jour de la semaine sur Minitel. Il répondra en direct ou sous 24 h à toutes vos questions et attentes. Sur le 3615 TCPLUS*, vous trouverez aussi de larges informations sur tous nos tests, les derniers tips du rapeur Switch, la vie de la rédac ainsi que des News récentes. C'est trop veugra !

Ouille ! © Switch 99

(*3615 : 2,23 F/min)

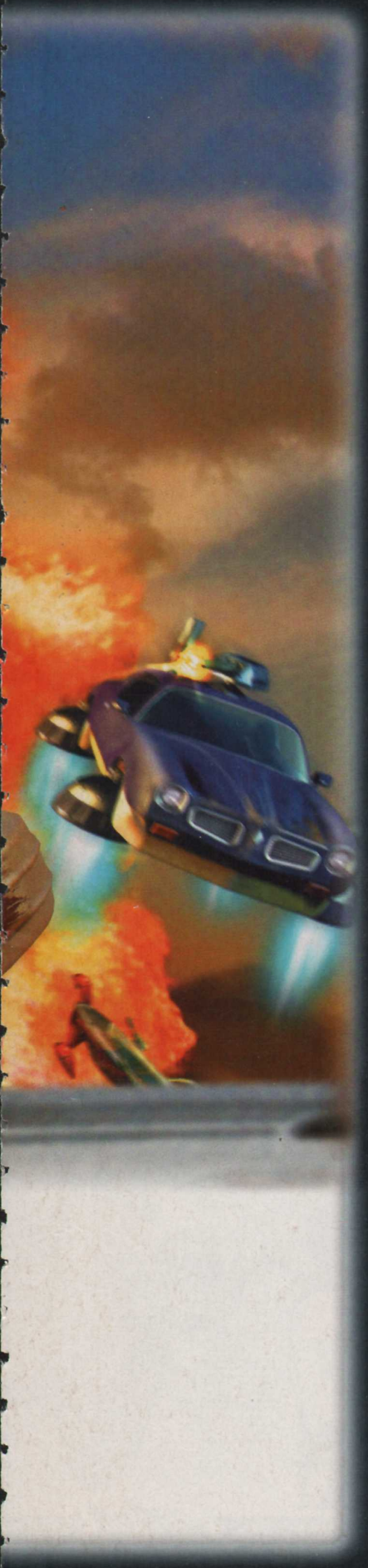
Ce numéro 96 de Consoles+ comporte un encart Ibase de 12 pages qui ne peut être vendu séparément.

A - J'APPUIE SUR L'ACCÉLÉRATEUR

B - J'APPUIE SUR LA DÉTENTE

C - LES DEUX

REFLEXION FAITE



Laissez votre code de bonne conduite au garage.

VIGILANTE 8 2ND OFFENSE

Passez la cinquième, oubliez les freins et respectez cette priorité : feu à volonté sur tout ce qui vient en face ! Les fous du volant reviennent en bus, camion poubelle ou autres guimbardes seventies. Tôles froissées, gomme brûlée et carcasses explosées, ils laissent la trace de leur passage en force dans des décors ravagés. Le permis aujourd'hui on le donne vraiment à n'importe qui.

PlayStation Dreamcast NINTENDO64 Luxoflux

ACTIVISION

ACTIVISION 25, rue Duguay 95100 Argenteuil
www.activision.com

Activision est une marque déposée et Vigilante 8 2nd Offense est une marque commerciale d'Activision, Inc. © 1998, 1999 Activision, Inc.
PlayStation est une marque déposée de Sony Computer Entertainment, Inc. Luxoflux est une marque commerciale de Luxoflux Corp. Tous droits réservés.

VIRTUAL SIMULATION PAD

POUR CONSOLE PLAYSTATION™

*Un design ergonomique
*Mode vibrant compatible Dual Shock™
*Mode turbo et ralenti

NOUVEAUTE !

Grâce à une technologie exclusive le Virtual Simulation Pad vous permet d' exercer les différents mouvements par une simple inclinaison de la manette *Collez ainsi au courbes les plus sinueuses, et laissez-vous guider dans ce formidable voyage, rendu encore plus réaliste grâce au mode vibration.

*PLAYSTATION et DUAL SHOCK sont des marques déposées par SONY

BIGBEN INTERACTIVE S.A. RUE DE LA VOYETTE CENTRE DE GROS N°1
59818 LESQUIN CEDEX FRANCE-fax: 03 20 90 72 34

Bigben INTERACTIVE

JAPON

A croire que les Japonais ne se reposent jamais. Sega nous montre encore un tas de jeux, dont Sega GT, SNK racole avec son fameux Koudelka, et Capcom dévoile Strider 2. Encore un mois chargé...

SEGA PRIVATE SHOW WINTER '99

Le 9 novembre dernier se tenait le Sega Private Show Winter. C'était l'ultime occasion pour Sega de présenter sa politique de développement arcade pour le début de l'an 2000. Néanmoins, désireux de réserver e plus gros du spectacle pour l'AOU Show du printemps, Sega n'a pas dévoilé de grosses licences.

MARS TV

Mars TV permet à trois joueurs de participer à une foire d'empoigne. Chacun incarne un(e) jeune artiste martien qui veut devenir la star incontestée sur sa planète. Il devra passer par une succession de programmes télé et essayer d'en sortir à chaque fois vainqueur. Un minijeu au concept très simple mais très fun.

Conscient des difficultés actuelles du marché de l'arcade, Sega a dévoilé une série de "party games" très bon marché et orientés grand public.
On a vu ainsi débarquer une foule de titres Multijoueurs dans la mouvance des minijeux de Mario Party. Public visé : les jeunes femmes ou les jeunes couples. Soft3 a excellé dans l'exercice avec deux titres accrocheurs : Mars TV et Touch. Enfin, Naka et son Sonic Team montraient une version très avancée de son Samba de Amigo. Le jeu propose désormais une multitude de thèmes musicaux dont le célèbre "Macarena". On pouvait aussi s'essayer à Puyo Puyo DA! et Sega Tetris.

Place au sport

Outre ces titres très grand public, Sega a décidé de renforcer sa gamme Sega Sport. Soft4, en collaboration avec Soft2, a dévoilé son Virtua NBA, un jeu de basket graphiquement impressionnant. Sans oublier le fameux Virtua Striker 2000 ! De son côté, Soft3 était venu avec son superbe Virtua Tennis. A noter Eighteen Wheeler, une simulation de course de camions développée par Soft2. L'ambiance est très sympa, mais le jeu n'est pas encore très avancé.
Hormis la ligne Sega Sport, il était évident que les "party games" visent directement le marché nippon. L'objectif est assez clair. Sega veut asseoir son image auprès du grand public sur son marché intérieur et attirer un nouveau public dans les salles. Vu la qualité des titres proposés, les distributeurs et les propriétaires des salles sont repartis satisfaits.

Naomi et DC, même combat !

La plupart des titres présentés tournaient sur Naomi. Ils seront donc facilement convertibles sur la Dreamcast. Or Sega a reconnu récemment que sa console n'avait pas assez de jeux de sport, ni de "party games". Comme ça tombe bien... Certes, Sega veut vendre de la Naomi et les bornes qui vont avec.
Mais, comprenant que les salles n'en ont pas toujours les moyens, il propose, pour un prix modique, un convertisseur qui permet d'adapter les jeux Naomi à tous les types de bornes même celles des concurrents.

AOU Show 2000, la grosse artillerie !

Sega a gardé ses gros calibres pour l'an prochain. Nagoshi (série Daytona USA, Scud Race) et son Soft4 prépareraient un titre majeur. Soft5 fera une présentation officielle de son Star Wars Racer et de sa nouvelle carte, le Model4. Il pourrait lâcher des bribes sur un projet nommé Nascar. Soft1 y dévoilera sa nouvelle gamme. Seul Soft2 reste muet pour préserver l'effet de surprise.

Ferrari 355 Challenge Twin.

Out Trigger.

Typing of the Dead.

Sega Tetris et Puyo DA !

Virtua NBA.

EIGHTEEN WHEELER

Après les GT, la F-1 ou le rallye, voici l'heure des poids lourds ! Votre mission consiste à livrer des cargaisons d'une ville à une autre en traversant les US de New York à San Francisco. Outre la vue extérieure, on a droit à une superbe vue intérieure avec une multitude de détails. Un rétro permet de garder un œil sur l'état de la remorque. La borne reproduit le camion ricain type, avec un gros volant de 48 pouces, un levier de vitesses et un gros Klaxon !

TOUCH

Ne cherchez pas le joystick, ni les boutons, car il n'y en a pas. Tout passe par l'écran tactile. Touch se propose d'analyser notre QI (quotient intellectuel). A chaque fois, on a droit à une sorte de minitest logique limité en temps. Le jeu se déroule sur quatre niveaux et imprime les résultats de ses analyses.

Le rêve de Sega : installer la Naomi dans toutes les bornes !

Virtua Striker 2000.

Virtua Tennis.

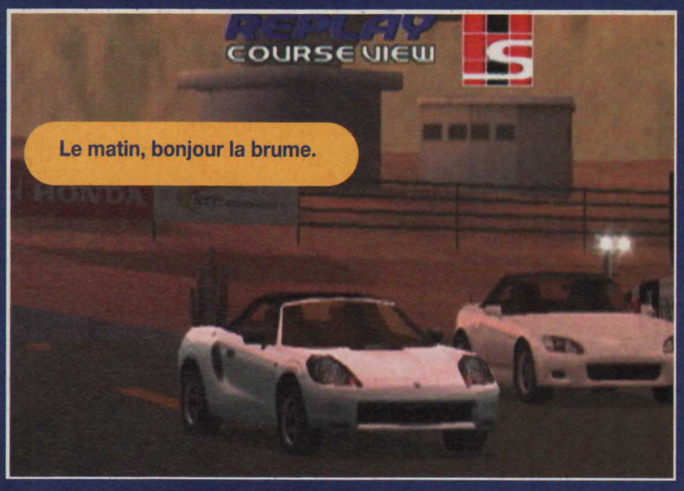
Samba de Amigo

SEGA GT HOMOLO

DREAMCAST

● Sega/Février

L'annonce soudaine de ce titre n'est pas innocente et la date de sortie ne passe pas inaperçue, février. Soit un mois avant GT2000, le titre phare pour le lancement de la Playstation 2. Une belle bagarre en perspective.



FAITES VOS COURSES

De la voiture de monsieur Tout-le-Monde aux monstres qui tracent sur les circuits pro, Sega GT veut proposer un maximum de voitures. Echantillon...

L'objectif de Sega est clair : démontrer que la Dreamcast en a sous le capot et peut faire aussi bien que la future console de Sony. Un message que Sega destine aux joueurs du monde entier si on tient compte de l'omniprésence de l'anglais dans Sega GT. Polyphony doit se sentir flatté tant Sega GT emprunte d'éléments à son Gran Turismo (Playstation). Décors, menus, modes de jeu, caméra, bref, il est très difficile de ne pas faire un rapprochement direct entre le futur titre de Sega et son illustre prédécesseur.
Du point de vue de la jouabilité, Sega GT devrait grandement bénéficier de l'immense expérience de Sega en matière de course automobile en arcade. Aussi, on peut s'attendre raisonnablement à un très bon jeu. Techniquement, les voitures (modélisation, textures et comportement) sont d'une très bonne qualité. Mieux, certains pare-brise sont transparents et l'on peut discerner le pilote à l'intérieur du cockpit.

De belles courbes

Pas moins de cinq voitures peuvent être affichées simultanément. Que de progrès depuis Sega Rally 2 (Dreamcast) ! Les effets spéciaux sont aussi au rendez-vous. Fumée des dérapages, traînée de gomme, faisceaux des phares, etc. Rien n'est laissé au hasard. Dans la course aux licences automobiles, Sega GT s'en sort assez bien avec près de 150 modèles en préparation. Une grosse différence à ce niveau avec GT2000 : Sega ne semble pas en mesure de proposer de marques étrangères. Apparemment, Sega GT se limiterait aux constructeurs nippons. Vous me direz que le choix est déjà assez conséquent. A cela, il faut ajouter l'obtention par Sega de la licence du championnat 1999 de GT japonais. La plus grosse différence se situe en fait dans les décors. Ils paraissent légèrement dépouillés ou pas assez détaillés par rapport à

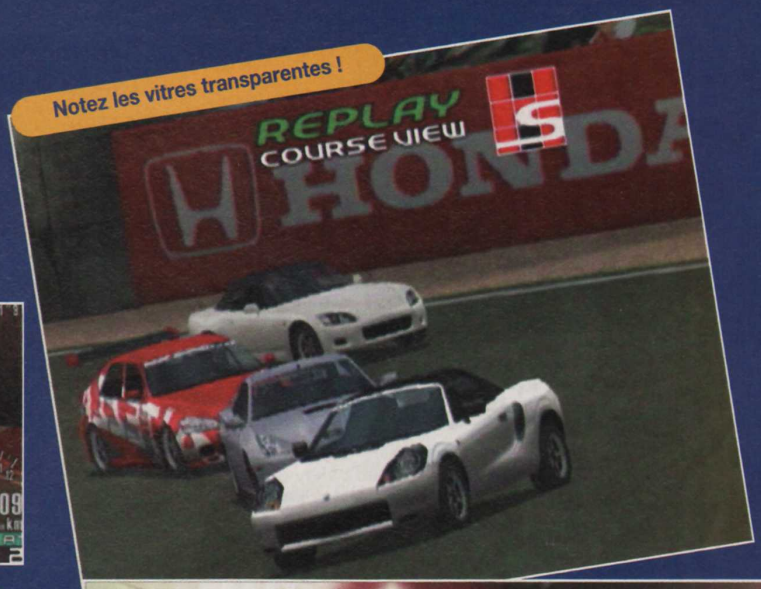
Un petit air de Daytona USA au couché du soleil, non ?

Cinq voitures se tirent la bourre sur un même écran !

GATION SPECIAL

Les pros de la mécaniques pourront personnaliser à loisir leur bolide préféré.

L'interface est celle de Sega Rally 2.



Notez les vitres transparentes !

ceux de GT2000. On connaît quatre circuits pour le moment. Le Night Section-A qui se passe de nuit en pleine ville. Le Solid Circuit, un circuit de jour à la Gran Turismo. Le Sky Peak Hill très inspiré de Daytona USA (Saturn), et le Sprint Zone avec de belles courbes relevées pour vous permettre de tester votre pointe de vitesse. Certes, il y en aura d'autres, mais, pour le moment, ça manque de réalisme.

Le coup du permis

On pourra entièrement configurer son véhicule pour le préparer aux différents tracés. En tant qu'apprenti pilote, vous devrez décrocher la Super Licence, celle des pilotes pro ! Pour ce faire, vous devrez passer des licences (4 en tout : E, B, A, SA) et faire évoluer votre carrière. Une fois votre permis en poche, vous devrez casser votre tirelire pour acheter une voiture afin de démarrer votre carrière professionnelle dans les compétitions locales puis dans le championnat national.
A chaque victoire, vous empocherez de l'argent pour vous payer le bolide ultime qui fera de vous la terreur des circuits. Du classique quoi.
Le jeu sera compatible avec le Racing Controler, le Purupuru Pack et le VM.
Outre le mode Championnat, on aura droit à un mode versus (2 joueurs sur un même écran), un mode Internet (aucune info pour le moment). D'autres modes (course seule, Time Attack, etc.) devraient être aussi présents.

Le revêtement manque de réalisme.

METAL GEAR GHOST BABEL

On attendait la suite de Metal Gear sur Dreamcast et c'est un volet Game Boy Color qui voit le jour !

Comme sur la version Playstation, et autrefois sur MSX et NES, les dialogues ont une part importante dans le jeu.

Au lieu de passer sur le pont bien gardé, nagez dans l'eau boueuse.

C'est le père de Metal Gear, Hideo Kojima, qui a pris le projet en charge. Autant dire que Konami n'a pas l'intention de s'amuser. Les premiers écrans donnent le ton. Tout l'intérêt de la version PS semble avoir été reproduit sur la portable de Nintendo. On doit toujours passer les systèmes de sécurité et les gardes le plus discrètement possible pour parvenir jusqu'au Metal Gear, l'arme ultime. Le jeu se découpe en niveaux avec, par moments, des écrans qui scrollent. On peut même ramper sous certains éléments ou dans les conduites. Mieux, on peut parfois se dissimuler dans le décor comme dans les herbes hautes ! Le scénario intervient sous la forme d'écrans et d'animations 2D ou par la radio (la même que sur PS !). Konami a particulièrement travaillé les animations 2D et semble en être plutôt fier.

A la fin de chaque niveau, le héros, Solid Snake, est accueilli par le boss des lieux. Kojima a pensé à laisser des éléments, comme des murs ou des caisses, pour permettre au joueur de se cacher afin de lui donner de meilleures chances de survie. Le scénario se veut original en se calquant sur le titre sorti sur MSX en 1987. Sur la portable, on devrait trouver près de 13 niveaux.

Cependant, pour ne pas tomber dans la monotonie, le cours du jeu peut se modifier en fonction de ses actions. On pourra par endroits monter à bord de véhicules ou carrément les piloter. Enfin, Kojima met au point un système pour jouer en Link avec deux Game Boy Color.

Utilisez les moindres cachettes pour éviter le regard des gardes. Ici, un recoin dans le mur.

Se camoufler dans les herbes hautes est une bonne solution pour passer inaperçu.

Collez-vous au mur, avec un peu de chance la garde ne s'apercevra pas de votre présence.

Vous n'aurez parfois pas d'autre choix que d'attaquer vos adversaires dans le dos.

GAMEBOY

● **Konami/Début 00**

Aujourd'hui tout le monde peut créer un hit : c'est simple comme MUSIC™ !

Transformez votre PlayStation en véritable home studio grâce à MUSIC 2000™. C'est si simple à utiliser que même votre grand-mère en serait capable. En quelques minutes seulement vous composerez vos propres morceaux de hip-hop, drum 'n' bass, rock, indie ou house. MUSIC 2000™ vous permet également de mixer des samples capturés dans votre propre collection de CD. Vous pouvez même faire une impro à 1, 2, 3 ou 4 joueurs. Avec plus de 1500 riffs et 3000 instruments à portée de main, vous composerez des hits d'enfer, mais méfiez-vous, mamie pourrait vous voler la vedette !

Rendez-vous sur le site www.music-2000.co.uk pour sampler des accords de folie.

recommandé par ecoutez-vous.fr

JESTER INTERACTIVE

Codemasters

www.codemasters.com

© 1999 Jester Interactive and The Codemasters Software Company Limited. ("Codemasters") All Rights Reserved. "Codemasters"® is a registered trademark of Codemasters Limited. MUSIC 2000™ is a trademark of Codemasters. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

FATAL FURY: MARK

Après la série King of Fighters et Real Bout, Fatal Fury s'apprête à prendre un nouvel essor...

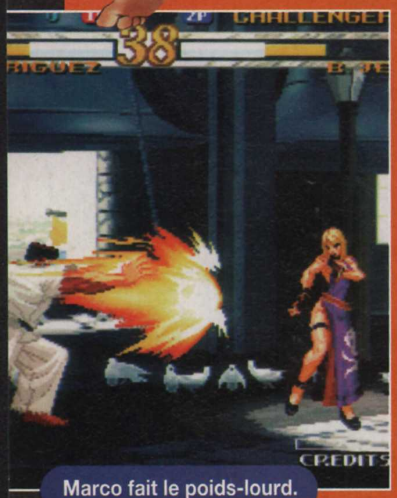
Certes, le jeu demeure en 2D et sur le bon vieux système MVS, mais Fatal Fury fait table rase du passé. Le jeu est composé exclusivement de nouveaux personnages ! Seul Terry a survécu à la tornade...

Le scénario se déroule dix ans après la mort de Geese Howard. Terry a pris en charge le fils unique de ce dernier, Rock Howard. Arnold Sebastien Haynrian décide de relancer un tournoi à la King of Fighters. Une nouvelle génération de combattants converge pour prendre part à l'événement...

Une réalisation impeccable

Côté système de jeu, SNK introduit le TOP (pour "Tactical Offensive Power"). Il s'agit d'un système permettant de définir à quel moment un personnage pourra bénéficier d'une montée en puissance. Concrètement, la jauge de vie est divisée en trois. Au début du combat, le joueur choisit l'un des tiers. Durant l'affrontement, quand sa vie baisse au niveau préalablement sélectionné, le combattant peut, durant un court instant, bénéficier d'un surcroît de puissance et accéder à de nouveaux coups spéciaux.
Le Just Defense est un autre système permettant de regagner de la vie. Le joueur le déclenche au moment où il est frappé par l'adversaire. Son personnage virera au bleu. L'attaque sera bloquée et il regagnera un peu de vie. En appuyant simultanément sur les boutons A et B, le joueur accède toujours au Brake qui bloque toutes les attaques ennemies. La réalisation est une nouvelle fois impeccable et, visuellement, on en prend plein les yeux. L'introduction des nouvelles têtes permet aussi de relancer la série avec de tout nouveaux challenges. Une version Neo Geo est prévue pour le premier trimestre 2000.

Freeman fait office de Billy.



Marco fait le poids-lourd.

Terry est âgé, mais en pleine forme.

Exit Mai, bonjour Jenet.

ARCADE

● **SNK/Disponible**

OF THE WOLVES

Nouveau Fatal Fury, nouvelle génération et nouveau design...

Rock tient vraiment de son père !

On parle d'un SNK vs Tekken...

Rock bloque Terry.

Les deux fils de Kim règlent leurs comptes.

DR DRILLER

Le P-DG de Namco a annoncé la couleur sur la chaîne de télé financière Bloomberg : Namco se tournera désormais vers la PS2, délaissant l'arcade.

Comment arriver aux capsules ?

ARCADE

● **Namco/Fin 99**

Namco change donc son fusil d'épaule. Dommage, quand on sait quelles légendes ont été enfantées par le département arcade de l'éditeur, mais les temps sont à la rigueur et la survie de Namco passe désormais par la PS2. C'est donc avec une certaine surprise qu'on a pu découvrir son dernier-né en arcade, Dr Driller. A mi-chemin entre Puyo Puyo et un jeu d'action, Dr Driller repose sur un concept simple comme on n'en avait pas vu depuis un certain temps. Vous incarnez un petit bonhomme du nom de Susumu dont la principale occupation est de creuser. L'aire de jeu se présente sous la forme d'une cuve avec des blocs de couleur. En creusant un bloc, on le fait disparaître. Le but est de créer des combinaisons de 4 blocs de la même couleur au minimum. Ils disparaissent à leur tour, et ainsi de suite...

Plus d'air ? Game over...

Des capsules d'air

Mais la vie pour Susumu n'est pas rose. Il doit faire attention à ne pas finir écrasé par les blocs tombant sous les coups de vos Combos. Pire, son oxygène est compté. Il faut donc mettre la main sur des capsules d'air disséminées dans l'aire de jeu. Chaque bloc coûte de l'oxygène, et ceux qui sont marqués d'une croix en usent une grosse quantité. Le score est calculé en fonction de vos exploits. Un compteur affiche la profondeur atteinte : 100 mètres égalent un niveau. La difficulté est croissante, tout comme la vitesse à laquelle l'oxygène est consommé. Par moments des digitalisations vocales viendront rythmer l'action.

Attention aux éboulements que vous provoquez !

Les Combos s'enchaînent !

Ecrasé ? Game over...

Crédit photo : SDP/Mauritius

© InterAct Accessories Inc. InterAct, Barracuda 2, AstroPad, Concept 4 Racing Wheel and HandyPak Color are trademarks of STD Manufacturing Ltd.
PlayStation is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Dreamcast is a trademark of Sega Enterprises, Ltd. Game Boy Color is registered trademark of Nitendo Co., Ltd.

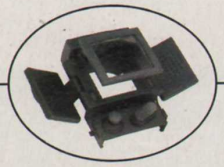
Pas de victoire, sans le bon accessoire

DUAL IMPACT™
POUR PLAYSTATION®

Les accessoires InterAct® sont conçus pour vous faire gagner. Haute technologie, précision, sensations, palpitations et montée d'adrénaline garanties.
Volants, manettes, cartes mémoire... vous trouverez toujours l'accessoire qu'il vous faut pour aller plus loin dans le jeu.
La nature est bien faite, InterAct® aussi, n'oubliez pas l'essentiel.

AstroPad™
pour Dreamcast™

Concept 4™ Racing Wheel
pour PlayStation® et Dreamcast™



HandyPak™ Color
pour Game Boy™ Color

INTERACT

L'essentiel est dans l'accessoire

PERFORMANCE™ by INTERACT

Infos produits, concours, ...
3615 Interact (2,23F/mn)
0 825 894 880 (0,99F/mn)
www.interact-acc.com

KOUDELKA

Réalisé par une ancienne équipe de Square qui travaille désormais pour SNK, Koudelka se présente comme un RPG très ambitieux.

PLAYSTATION

● **SNK/Fin 99**

Les objets ne sont pas faciles à repérer.

La qualité des graphismes de Koudelka est très élevée. Les films en images de synthèse sont peut-être parmi les plus beaux jamais réalisés sur Playstation. Ces séquences sont plutôt nombreuses et ponctuent les moments forts de l'aventure. Le reste du jeu se compose de parties à la Bio Hazard, ce qui explique en grande partie les 4 CD-Rom de la boîte. Il existe aussi des scènes en 3D temps réel, réalisées en Motion Capture pour un plus grand réalisme. On déplace des persos 3D dans des décors 2D et les angles de caméra changent pour conserver un œil sur son personnage.

Le scénario a été détaillé en large et en travers dans le C+89. Cette fois, on va s'attarder sur le système de bataille qui intervient quand on croise un ennemi. Les combats se déroulent par tours, suivant un modèle proche des RPG.

Ce système autorise le déplacement et l'attaque en une seule fois sur un quadrillage entièrement en 3D de 5 cases sur 7. Le jeu affiche l'aire de déplacement. En accumulant de l'expérience, on peut effectuer des Level Up. On reçoit alors des points bonus à allouer librement suivant les différentes caractéristiques de son héros.

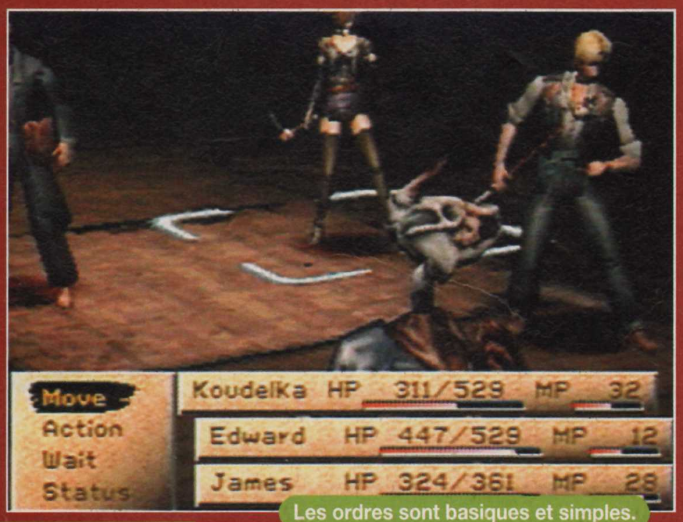
Niveau armement, on a droit à des armes blanches, des armes à feu ou des sorts magiques.

De mieux en mieux

En utilisant toujours la même arme, on la maîtrise de mieux en mieux, gagnant en efficacité. Cependant, cette dernière s'abîme et finira par se casser si l'on n'y fait pas attention.

Pour les pouvoirs magiques, plus on utilisera un sort, plus il gagnera en puissance.

Techniquement, c'est malheureusement la partie la moins réussie du jeu à cause de l'absence de décors. Dommage. Il demeure que ce Koudelka est l'une des meilleures surprises sur PS en cette fin d'année.



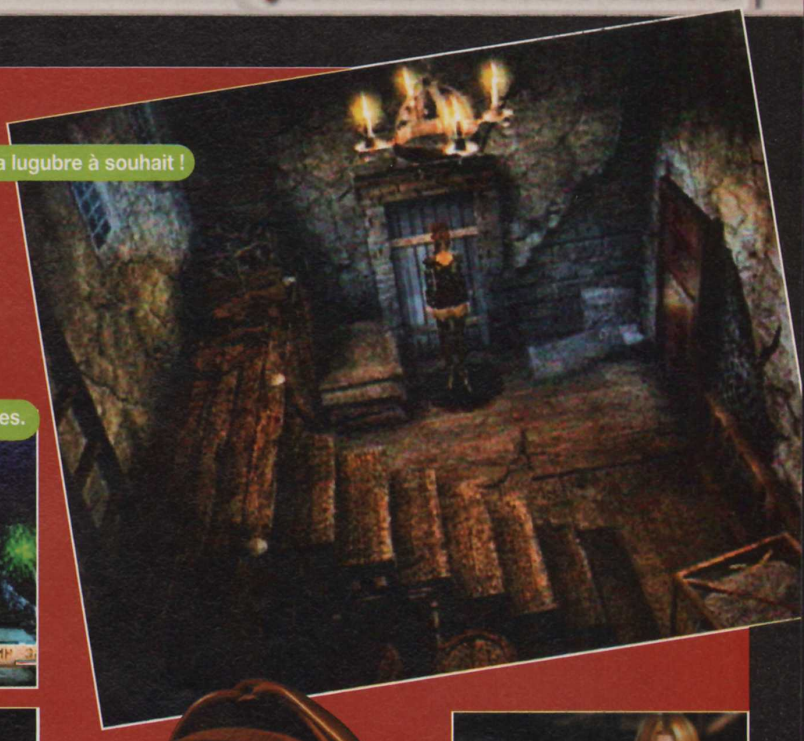
Les ordres sont basiques et simples.

ENTENTE A 3...

Votre équipe se compose de trois personnages aux horizons diverses. Ils s'entraideront comme ils se disputeront. Seule une bonne entente pourra les sauver du cauchemar dont ils sont prisonniers.

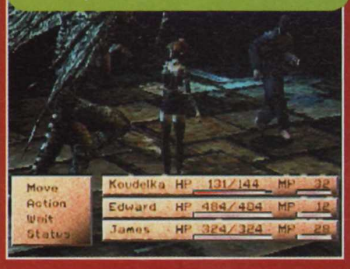
Le film de Koudelka en fera certainement craquer plus d'un !

Ce passage diffère suivant le moment de la journée.

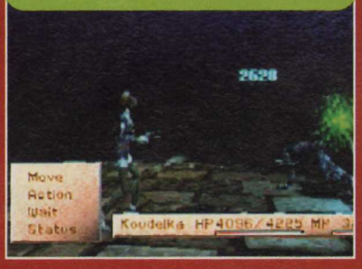


L'ambiance sera lugubre à souhait !

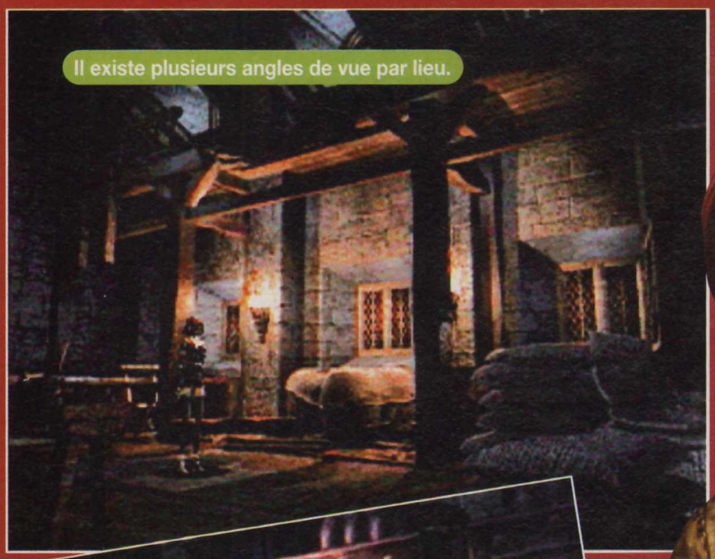
On déplore l'absence de décors.

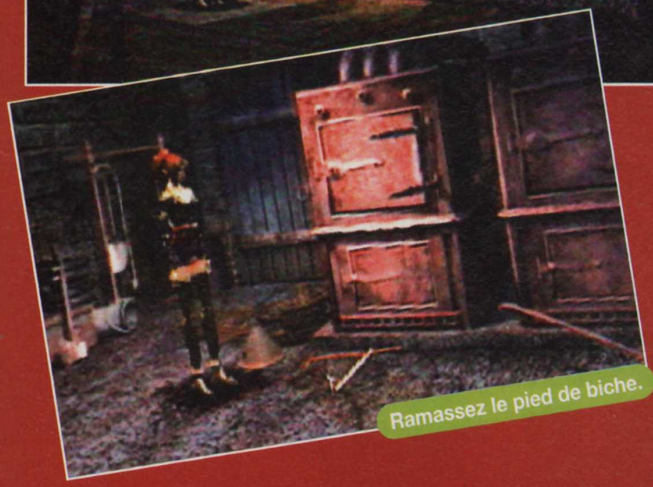


Les armes à feu sont précieuses.



Il existe plusieurs angles de vue par lieu.





Ramassez le pied de biche.

KIRBY 64

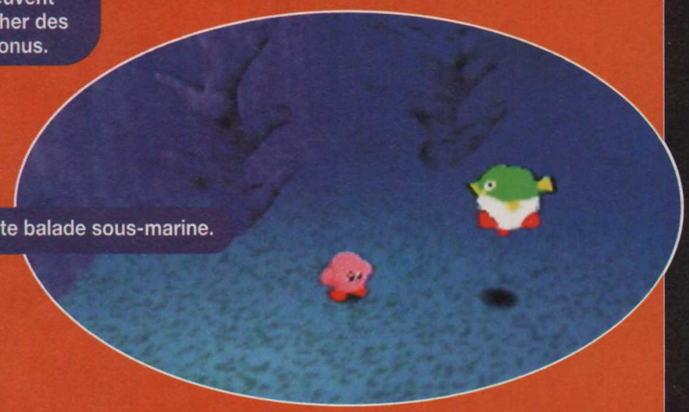
Passé à la moulinette 3D, Kirby arrive sur Nintendo 64. Quoi de neuf pour le glouton rose ?

NINTENDO 64

● **Nintendo/Mars**

Outre l'aspect 3D, il faut reconnaître que ce Kirby 64 ressemble beaucoup à Yoshi's Island (sur la même console). Le jeu est vu de côté et scrolle principalement horizontalement. La palette d'actions que peut accomplir le sympathique glouton rose a été élargie. On pourra récupérer des options (feu, aiguille, bombe, etc.) que Kirby pourra utiliser pour certaines actions particulières. Mieux, il pourra en mixer deux pour former des combinaisons. Ainsi, l'aiguille associée au feu permettra à Kirby de se transformer en arc décochant une flèche enflammée. Eh oui, Kirby peut se métamorphoser, saisir ses ennemis pour les balancer ou se promener au fond de la mer. La partie plates-formes est présente avec des boîtes disposées un peu partout, comme dans un Mario ou un Yoshi. Les angles de caméra bougent pour garder constamment l'œil sur le héros. Enfin, les commandes analogiques ont été abandonnées pour revenir à la classique croix de direction digitale. Le jeu est toujours prévu pour le mois de mars 2000.

Ces boîtes peuvent cacher des bonus.

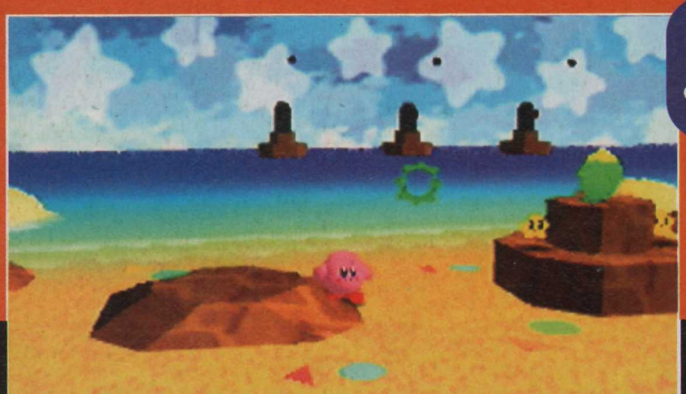


Petite balade sous-marine.

Yoshi s'entraîne au lancer de fantôme.

Kirby se fait arc !

Kirby s'enflamme !



Ce Kirby 64 inclurait des mini-jeux.

Devant toi les années lumière

16 bits
Ecran super-large LCD
4096 couleurs
146 couleurs simultanées
Joystick intégré
40 heures de jeux en continu
En série (horloge, calendrier, alarme, horoscope,...)

NEOGEO POCKET
COLOR™

The Future Is Now*

*Déjà Le Futur

SNK

Trucs, astuces et concours :
08 36 68 08 60 & 3615 NEOGEO
(2,23 F/mn)

NEOGEO POCKET, are trademarks of SNK Corporation

SCOR Photographie de Willy Huvey

VIRTUA NBA

Le sport arrive en force chez Sega, aussi bien en arcade que sur console. Cette orientation semble dictée par deux nécessités : relancer un secteur de l'arcade au plus mal et donner une image grand public à la Dreamcast...

ARCADE

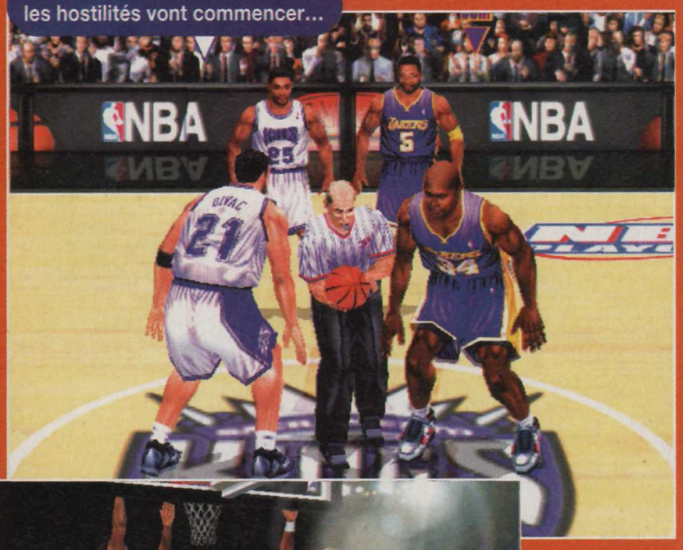
● **Sega Soft 4/Fin 99**

Après l'excellent NBA 2000 sur Dreamcast, Sega annonce son propre basket, mais en arcade, sur carte Naomi. Graphiquement, Virtua NBA impressionne, sans parler des animations entièrement réalisées en Motion Capture. On a même droit au reflet des joueurs sur le parquet, et le public réagit à l'action sur le terrain.

Avec la licence NBA, Sega est en mesure de proposer un titre fidèle au championnat US, avec 29 équipes réparties à travers leurs ligues respectives (Pacific et Midwest ou Central et Atlantic).

100% NBA

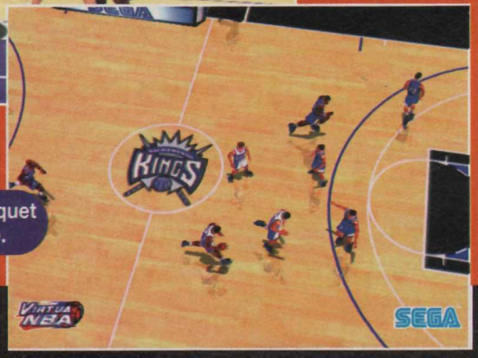
On reconnaît toutes les salles, et les gabarits des stars de la NBA ont été respectés. Mieux, chaque visage a été reproduit ! Côté jeu, on a une jouabilité assez classique et éprouvée. On dispose de deux boutons pour contrôler les passes et les tirs ou interception. Les phases de jeu les plus spectaculaires sont créditées de superbes ralentis. Un radar en bas de l'écran donne en permanence les positions des joueurs, ainsi que celle du ballon. On contrôle le joueur le plus proche du ballon. Comme dans le vrai basket, la partie est divisée en quart-temps. En mode Solo, on a le choix entre un match amical ou un tournoi qui commence aux quarts de finale. En réseau, on peut relier deux bornes.



Attention, les hostilités vont commencer...

Les journalistes, toujours prêts à immortaliser l'action !

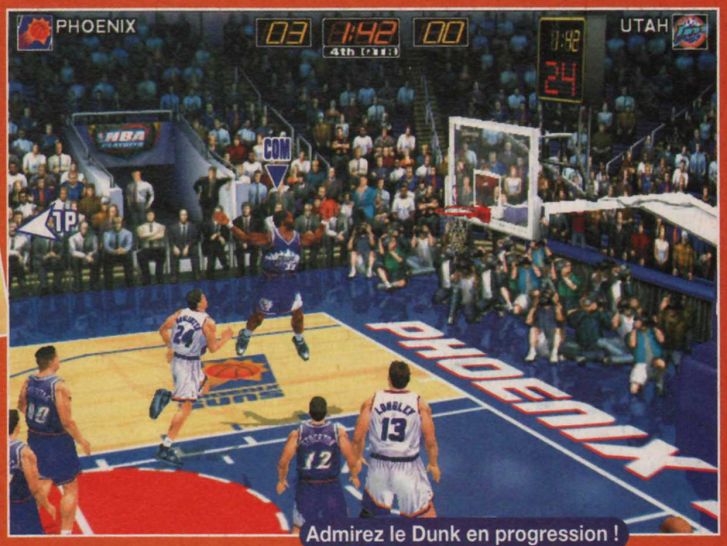
Les effets de lumière sont hyper réalistes.



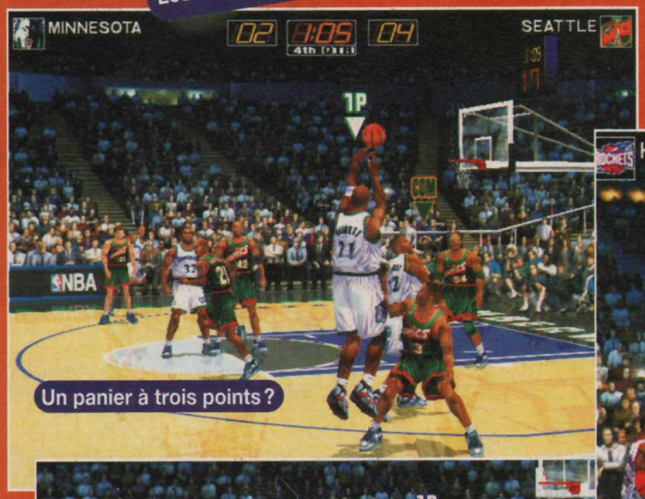
La couleur du parquet est aussi fidèle.

Admirez la texture du ballon !

Les actions importantes bénéficient d'un ralenti.

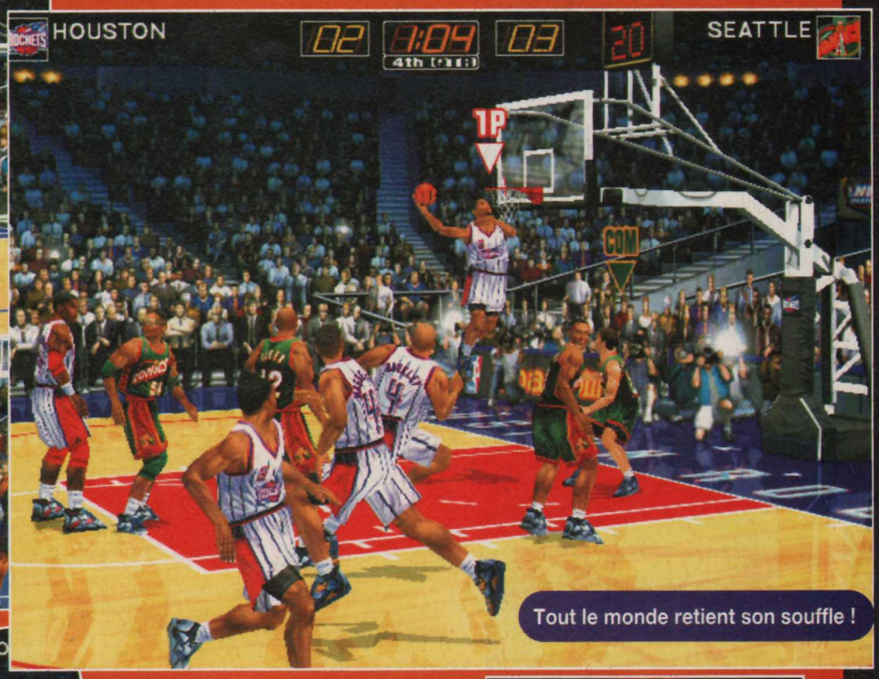


Admirez le Dunk en progression !

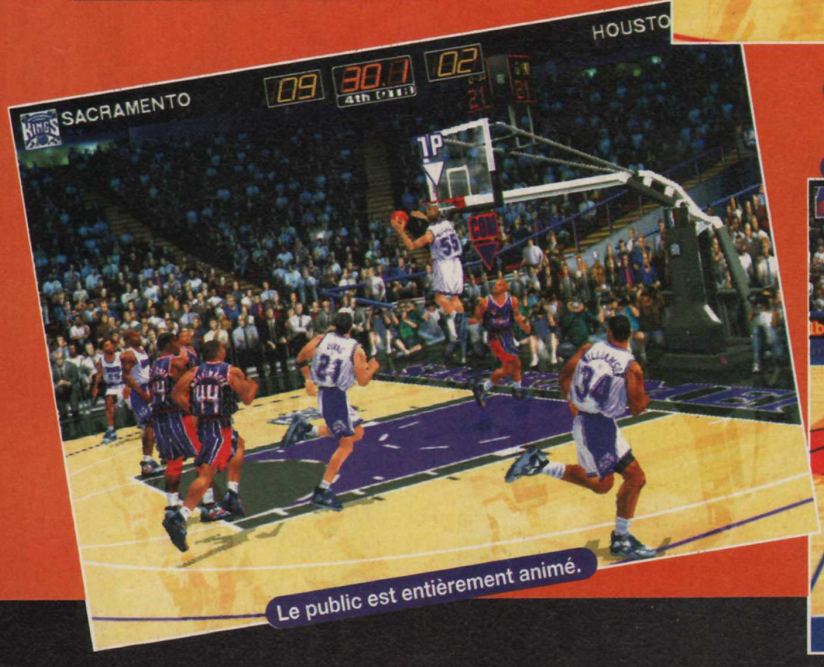


Un panier à trois points ?

Les joueurs suivent le ballon du regard.



Tout le monde retient son souffle !



Le public est entièrement animé.

Le tournoi débute en quarts de finale.

Toutes les fautes sont gérées.

PARASITE EVE 2

Alors que le premier volet faisait très RPG, le second donne plutôt dans le Bio Hazard. Il est vrai que Square a débauché l'équipe en charge de Bio Hazard 2. Doit-on y voir un lien ?

PLAYSTATION

● **Square/16 déc.**

Dans ce deuxième épisode, on retrouve la belle Aya une nouvelle fois aux prises avec des créatures, monstrueuses comme toujours, mais avec un côté cyborg très prononcé. La bonne nouvelle est que les monstres n'apparaissent plus aléatoirement comme avant. On peut les voir de loin et donc les éviter. Ce qui n'empêchera pas certains de venir vous surprendre par endroits.
On peut choisir entre deux modes : le Déplacement qui vous permet d'évoluer dans le monde de Parasite Eve 2 et un mode Combat. Un radar apparaît dans un coin de l'écran pour détecter les ennemis proches. Cette option est très utile quand vous entrez dans un lieu suspect.

Des monstres de sensibilité

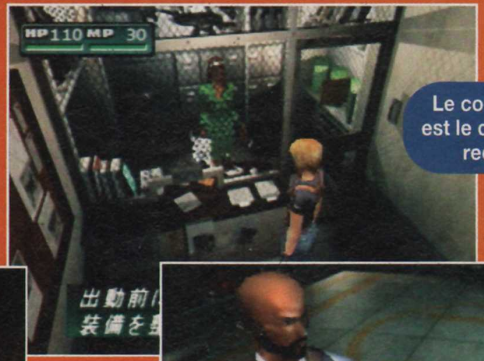
Comme dans Metal Gear, il n'est pas besoin de tirer sur tout ce qui bouge. On peut préférer éviter une confrontation pour économiser ses munitions. Les monstres rencontrés sont plus ou moins sensibles aux bruits ou aux mouvements, et vous pouvez très bien passer incognito dans le dos d'une créature. De même, certaines armes n'auront qu'un très faible impact sur certains ennemis, voire aucun. Outre les armes (fusil-mitrailleur, lance-grenades...), vous disposez de la Parasite Energy, un ensemble de magies. Pour chaque attaque (conventionnelle ou magique), le jeu affiche en 3D fil de fer le champ couvert par celle-ci. Suivant la nature de la menace et sa distance, il faudra choisir avec soin son moyen de combat.
Niveau réalisation, on a droit à du Square, c'est-à-dire un sacré spectacle. Les séquences en images de synthèse sont de grande qualité et les décors en 2D n'ont rien à envier à ceux de Bio Hazard. Les personnages comme les monstres, tous en 3D, sont même mieux réussis que dans FFVIII. Enfin, l'ambiance sonore serait plus soutenue que dans le premier volet, un des reproches faits à l'époque. Les effets spéciaux ne sont pas en reste non plus. Il existerait enfin pas mal de surprises.

PARASITE ENERGY

Voici un aperçu de quelques Parasite Energy. Les effets de transparence sur PS n'ont plus de secret pour Square !

Et un de moins !

Le téléphone pour sauvegarder ?

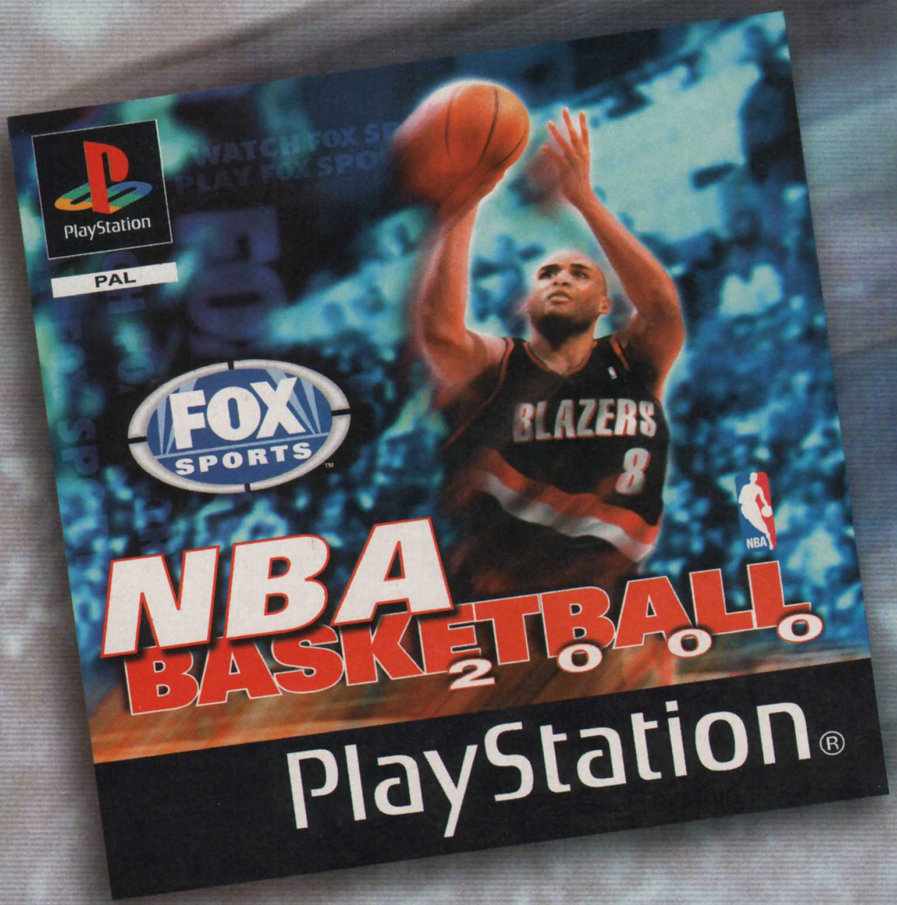


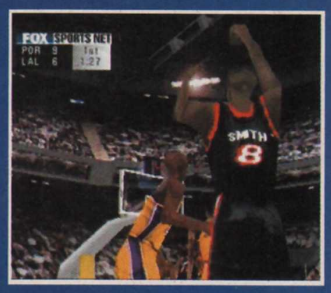
Le commissariat est le centre de vos recherche.

Les radios et téléphones sont vitaux dans PE2.

Les textures paraissent lissées.

FOX SPORTS PRESENTE LA NOUVELLE MANIERE DE JOUER AU BASKET





Des angles de caméra qui vous plongent au coeur de l'action.

Des tonnes de smashs uniques.

Un gameplay captivant, rapide et fun.

DES JEUX DE SPORTS POUR LES FANS DE SPORTS.

www.foxsportsgames.com

www.nba.com

Disponible sous Windows® 95/98

PC CD-ROM Windows® 95/98

FOX SPORTS INTERACTIVE™

©1999 Twentieth Century Fox Film Corporation. Tous droits réservés. "Fox," "Fox Sports," "Fox Sports Net," "Fox Sports Interactive," "Fox Interactive," "Twentieth Century Fox" ainsi que les logos qui leur sont associés sont des marques déposées appartenant à la Twentieth Century Fox Film Corporation. Les éléments d'identifications de la NBA et des équipes individuelles NBA, utilisés dans et sur ce produit sont des marques déposées, des conceptions protégées par droit d'auteur et/ou d'autres formes de propriété intellectuelle appartenant à NBA Properties, Inc.et aux équipes invidiuelles NBA. Ils ne peuvent donc être utilisés, entièrement ou partiellement, sans l'accord préalable de NBA Properties, Inc. ©1999 NBA Properties, Inc. Tous droits réservés. Windows et le logo Windows sont également des marques déposées ou des marques de fabrique de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

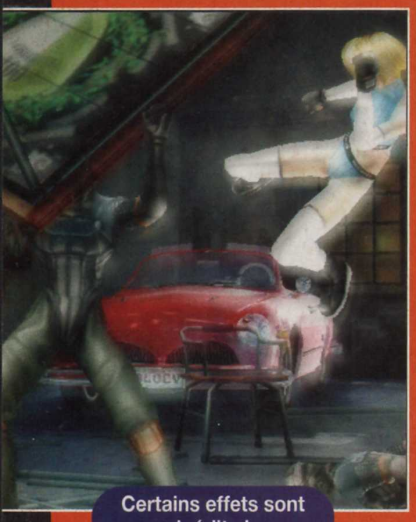
Distribué par Activision

"PlayStation" et "PlayStation" sont des marques déposées par Sony Computer Entertainment Inc.

BOUNCER

Bouncer, l'un des projets les plus ambitieux de Square depuis sa création, se veut le porte-flambeau des jeux Playstation 2.

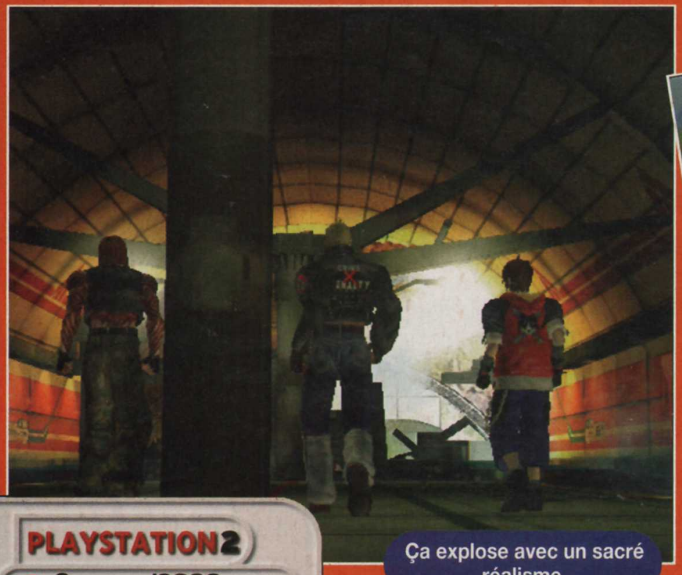
Ne vous fiez pas au look. C'est une chef de gang.

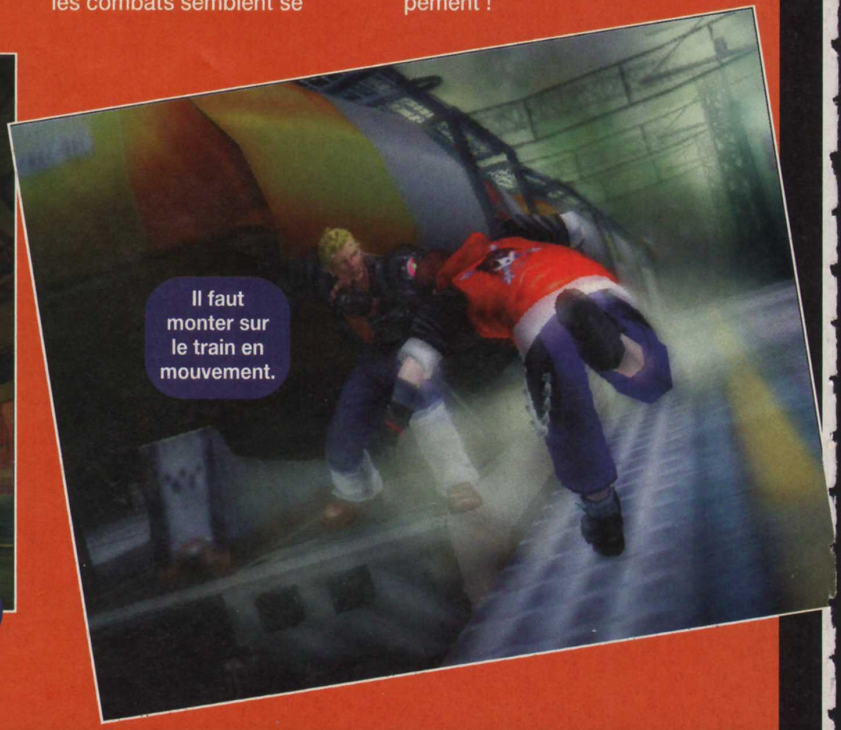

Certains effets sont inédits !

Bouncer n'est pas un de ces simples portages de jeux PS sous un habillage PS2, comme c'est trop souvent le cas pour la plupart des titres annoncés. Le jeu de Square veut exploiter les capacités de la machine dans les domaines de la 3D et des effets spéciaux. Résultat, on a pour le moment la plus belle démo tournant sur PS2. La 3D en temps réel est absolument incroyable. Les effets spéciaux ne sont pas en reste avec une reproduction extrêmement réaliste de l'eau, de la fumée et des explosions. L'éclairage en temps réel est aussi d'un naturel déconcertant. Les personnages sont plutôt bien animés à ce stade du développement, et le rendu des visages est du niveau. Bien sûr, on ne peut toujours pas jouer à Bouncer, et beaucoup d'observateurs émettent des réserves quant au produit final. Néanmoins, à la vue des premières démos techniques de la machine, Bouncer est loin d'être un projet impossible sur PS2 en conserant ce niveau de qualité. Au contraire, c'est certainement à l'heure actuelle la meilleure illustration du potentiel de la console. L'habillage très hollywoodien correspond bien à l'image de l'éditeur qui trouve enfin une plate-forme parfaite pour exprimer son savoir-faire.

Les photos du jeu !

Côté jeu, on pourra évoluer librement dans un environnement entièrement en 3D, et les combats semblent se réaliser à la Spike Out (Sega). On peut apparemment constituer une équipe de trois persos qui réagissent indépendamment, même durant les combats. Bien sûr, ces infos sont des plus provisoires, car elles ne se fondent que sur la démo montrée. Plus de détails devraient être révélés lors du Square Millenium en janvier, puis au festival PS2 de février. En attendant, voici les toutes nouvelles photos de la version du jeu en cours de développement !

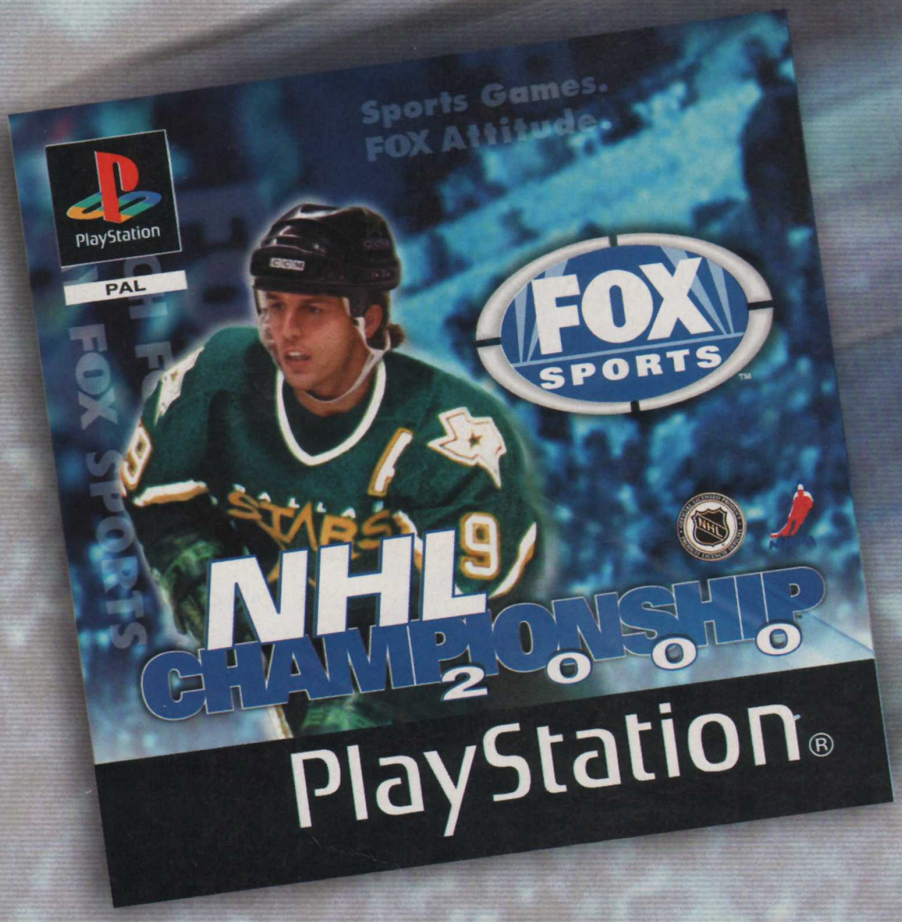

Ça explose avec un sacré réalisme.


Il faut monter sur le train en mouvement.

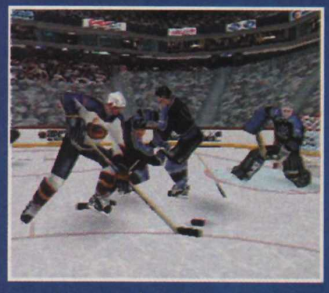
PLAYSTATION 2
Square/2000

© Square Co., Ltd./DreamFactory Co., Ltd. Character Design : Tetsuya Nomura.

FOX SPORTS PRESENTE LA NOUVELLE MANIERE DE JOUER AU HOCKEY



Le véritable graphisme de Fox Sports Net avec Fox Trak™.



Des angles de caméra qui vous plongent au cœur de l'action.

Un gameplay captivant, rapide et fun.

DES JEUX DE SPORTS AVEC LA FOX ATTITUDE™.

www.foxsports.com

Disponible sous Windows® 95/98

PC CD-ROM Windows® 95/98

FOX SPORTS INTERACTIVE™

© 1999 Twentieth Century FOX Film Corporation. Tous droits réservés. "FOX," "FOX Sports," "FOX Sports Net," "FOX Trax," "FOX Sports Interactive," "FOX Interactive," "Twentieth Century FOX" et leurs logos sont des marques appartenant à Twentieth Century FOX Film Corporation. Produit sous licence officielle de la NHLPA. National Hockey League Players' Association, NHLPA et le logo NHLPA sont des marques de la NHLPA et sont utilisés sous licence par FOX Interactive, Inc. ©NHLPA. NHL Championship ™ est une marque de la National Hockey League. NHL et le NHL Shield sont des marques déposées de la National Hockey League. Tous les logos et marques NHL et autres logos et marques représentés dans ce produit sont la propriété de la NHL et des équipes respectives et ne peuvent pas être reproduits sans l'autorisation écrite préalable de NHL Enterprises, L.P. ©1999 NHL. Tous droits réservés. Ce produit est sous licence officielle de la National Hockey League. Windows et les logos Windows sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Distribué par Activision

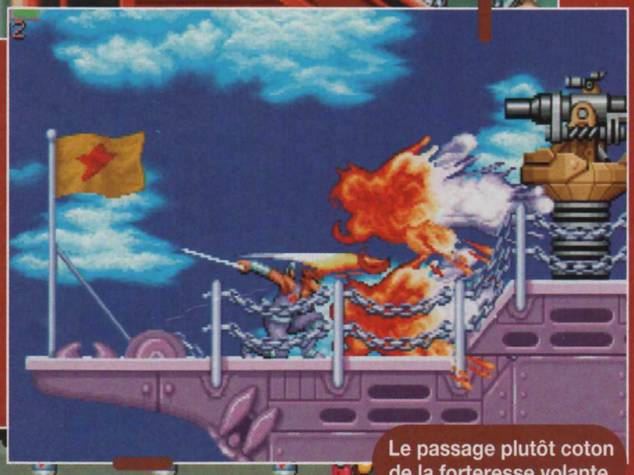
"PlayStation" et "PlayStation" sont des marques déposées par Sony Computer Entertainment Inc.

STRIDER 2

Le premier Strider avait connu un succès immédiat en arcade lors de sa sortie en... 1989. Son design particulier, son ambiance sonore originale et sa jouabilité sans faille en avaient fait une véritable légende. Dix ans après, la suite s'apprête à débarquer sur Playstation...

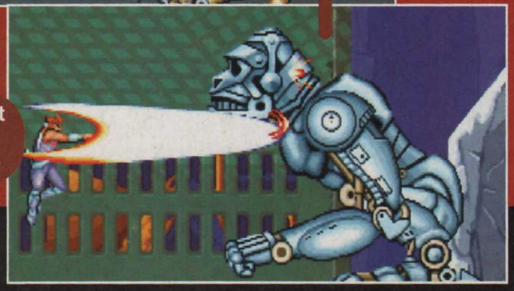
STRIDER 1

On peut s'aider d'une option robotisée.



Le passage plutôt coton de la forteresse volante.

L'Emperor Dragon à l'œuvre !



Les sprites étaient énormes pour l'époque.

Dévoilé lors du dernier AOU show, le deuxième volet de Strider tournait en arcade sur une carte du type System 11, c'est-à-dire compatible Playstation. Aussi, ce n'est pas vraiment une surprise que de le voir converti sur la console de Sony. Pour l'occasion, Capcom a décidé d'inclure les deux volets de Strider avec un CD-Rom pour chaque version. Cela permettra aux jeunes joueurs de découvrir les origines de la série.

Deux jeux en un

Strider premier du nom semble avoir été converti tel quel, sans différence flagrante par rapport à l'original. Même l'introduction est identique, et l'on retrouve le mode 2 joueurs. Néanmoins, l'éditeur annonce une bande sonore légèrement améliorée. Quant au second volet, il ne révolutionne en rien le concept de base. On incarne toujours Ryu et l'on parcourt les niveaux, suivant un scrolling principalement horizontal, en hachant menu tous les ennemis qui se présentent.
En fin de niveau, l'éternel boss fait son apparition.
La principale différence est visuelle, avec un passage à la 3D, qui permet des animations (héros et ennemis) plus fluides et naturelles. Les angles de caméra basculent par moments pour créer des effets dynamiques, et les ennemis peuvent tournoyer autour du joueur. Enfin, les effets spéciaux sont bien plus beaux. La jauge de vie est rallongée pour compenser une difficulté légèrement plus élevée. Il est possible de ramasser des bonus pour renforcer son score. Entre deux niveaux, on a droit à une séquence cinématique en 2D pour faire avancer le scénario. Le héros est toujours capable de grimper aux murs ou de glisser. Mieux, il peut maintenant effectuer des double-sauts ou même changer de direction en l'air. Outre les dinosaures et les cyborgs du premier volet, Ryu devra faire face à des menaces plus variées – et plus imposantes : véhicules, engins volants, systèmes de sécurité... Le joueur devrait également pouvoir choisir à sa guise l'ordre des niveaux.

PLAYSTATION

● **Capcom/Jan. 2000**

STRIDER 2

Le Beluga fait dans le gros rayon !

S'accrocher au boss ? Bonne idée !

Notez le bonus en forme de vache ! Comme dans 1941 !

L'Emperor Dragon nous revient en plus musclé !

SOUL FIGHTER
魂

ceci n'est pas un jeu vidéo.

C'est une œuvre réalisée à partir de moins de 1% des captures d'écran de Soul Fighter™ (Michelle Molyneux -1999).

Soul Fighter™, le premier «beat 'em all» nouvelle technologie conçu pour Dreamcast.

© 1999 TLC Multimedia Inc., and its affiliates and licensors, and © TOKA S.a.r.l. 1999. Under license from piggyback interactive limited. All rights reserved. Mindscape is a trademark of TLC Multimedia Inc. Sega and Dreamcast are trademarks of Sega Enterprises, Ltd. ©1999 Sega Enterprises, Ltd. All Rights Reserved.

PANZER FRONT

DREAMCAST

● Ascii/Fin 99

En recréant le contexte de la Seconde Guerre Mondiale, Panzer Front vous invite à revivre les affres du combat de chars, l'une des révolutions majeurs de ce conflit.

L'ennemi peut être partout !

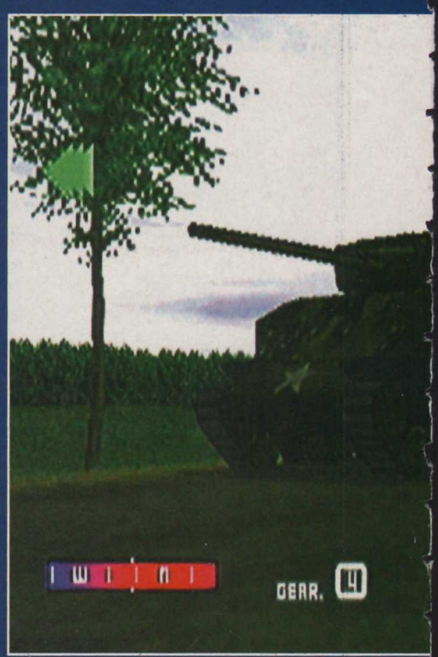
Ascii a retenu quatre régions (la Normandie, Leningrad, Berlin et les Ardennes), proposant des conditions de combat radicalement différentes. Des collines belges aux rues de Berlin, en passant par l'éprouvant hiver russe ou le bocage normand, tout est réuni pour offrir un maximum de challenges au joueur. Chaque région se trouve ensuite découpée en champs de bataille. On n'en compte une vingtaine en tout. On retrouve la majeure partie des engins de l'époque : soit une trentaine de chars et une bonne vingtaine de blindés en tout genre. Ces chiffres incluent des modèles cachés. Ainsi, les redoutables T-80 et T-90 soviétiques pourraient faire leur apparition ! Mieux, Ascii a fait appel à six designers nippons pour concevoir six modèles originaux.

Evitez de rouler en convoi.

Trois types d'armes

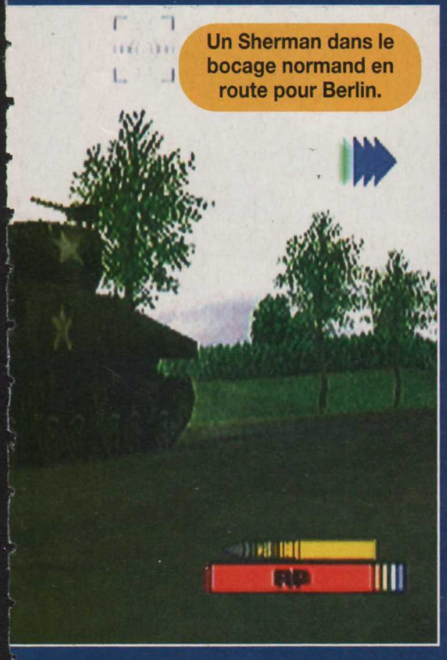
Le joueur dispose de trois types d'armes représentés par une icône en forme d'obus, en bas à droite de l'écran. Sa couleur indique le type d'arme employé. Le bleu désigne la mitrailleuse, efficace contre les fantassins et les cibles légèrement protégées. Le rouge correspond aux obus anti-char. Le jaune concerne les obus anti-personnels à réserver contre les fantassins ou les fortifications légères. Le poste de commandement permet d'observer les environs à la jumelle. Quant au poste de tir, il inclut trois affichages différents correspondant aux usages dans les trois armées en conflit : URSS, USA et Allemagne. Outre la vue du poste du conducteur, on dispose aussi d'une vue, extérieure. L'écran affiche un minimum d'informations pour une meilleure clarté. On a droit néanmoins à une boussole, un viseur, un télémètre, une boîte de vitesses et un contrôleur de munitions.

En plus d'un mode Scénario proposant diverses campagnes, un second mode permettra de choisir un champ de bataille et de composer son propre groupe de combat avec les véhicules à sa disposition. Comme il est impossible de gagner en solo, il faut gérer tout un groupe de blindés. L'interface rappelle celle de Vermilion Desert. Sur une carte, on indique à chaque unité une route à parcourir, ainsi que le type d'action à exécuter (tirer, garder, explorer...). Ensuite, il suffit de gérer la situation en temps réel. L'élaboration d'une stratégie tenant compte de l'environnement (maisons, relief, etc.) est donc primordiale pour l'emporter.



Encerclez la maison avant de l'attaquer

Ripostez et défendez votre ailier touché.



DEUX POUR UN

Une version PS sortira en même temps que celle sur DC. Outre une différence visuelle importante, la version DC pourrait bénéficier d'une compatibilité VM et Internet. Toutes les captures proviennent de la version DC.

Choisissez bien vos munitions.

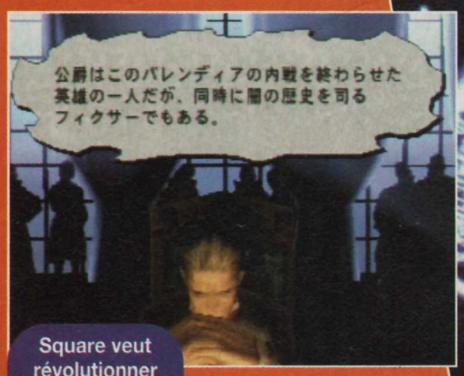
VAGRANT STORY

Ce nouveau RPG de Square est original à plus d'un titre. Son design et ses dialogues en forme de bulles de bande dessinée rompent avec la tradition du genre et son système de jeu veut apporter un peu de renouveau.

Vous incarnez un agent secret, Ashley Riot, qui doit se rendre au manoir de Ducal pour enquêter sur une secte appelée "Müllenkamp" et sur des créatures inquiétantes supposées éteintes depuis plus de 2000 ans. Bref, c'est la fête ! Le jeu se déroule aussi bien en extérieur qu'en intérieur dans un cadre en 3D libre. Les ennemis sont visibles et peuvent être évités.
Les donjons sont souvent constitués d'une succession de salles, avec des énigmes simples qui se résolvent en poussant des leviers ou en transportant des caisses. Des trésors procurent potions et items. Le relief tient une place importante et l'on trouvera parfois des séquences de plates-formes. Une carte 3D est disponible pour se repérer. Les différentes parties du corps (héros comme ennemis) évoluent suivant les dommages reçus. Les mouvements et les actions s'en ressentent alors. On peut attribuer une magie à chacun des 4 boutons du pad. Les armes blanches sont d'une grande variété et leur poids ou leur taille présenteront des atouts comme des inconvénients. Une arme peut se dégrader et devra être réparée. Elle peut gagner en efficacité si elle est utilisée en continu face à un même type d'adversaire.
On déclenche le mode Combat par pression d'un bouton : le héros sort alors son arme.
On peut sélectionner l'ennemi à frapper ainsi que la partie de son corps. Outre pour l'entrée des boss, les séquences cinématiques interviennent constamment au cours du jeu pour faire avancer le scénario. Un vrai régal !

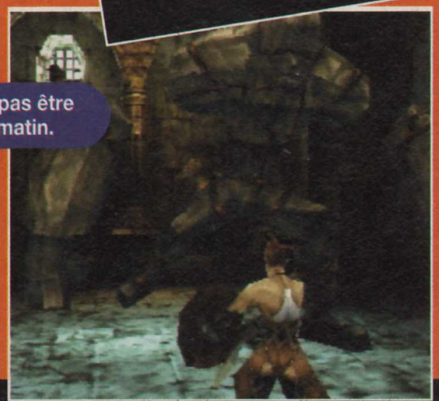
Les possibilités de configuration sont vastes.

Square doit surmonter la faible Ram de la PS.


Square veut révolutionner un genre qu'il maîtrise à la perfection.

Parfois, la magie est l'unique recours.

Le spectacle est au rendez-vous !


Niiico n'aime pas être dérangé le matin.

Le boss rend visite en plein stage.

PLAYSTATION
● Square/Janvier

Sniper
Libère la bête qui sommeille en toi !
Ce ne sont pas des autocollants
Nos accessoires sont décorés par thermo-formage à la fabrication
Toute une gamme d'accessoires qui vous colle à la peau
ATLANTIS GROUP • Parc d'activités Lafayette - 54320 Maxeville • Tél : 03 831 931 50 - Fax 03 831 931 51 • http://www.sniper.fr

La lumière ambiante n'a pas encore été appliquée.

Il serait possible de regarder dans tous les sens.

EVERGRACE

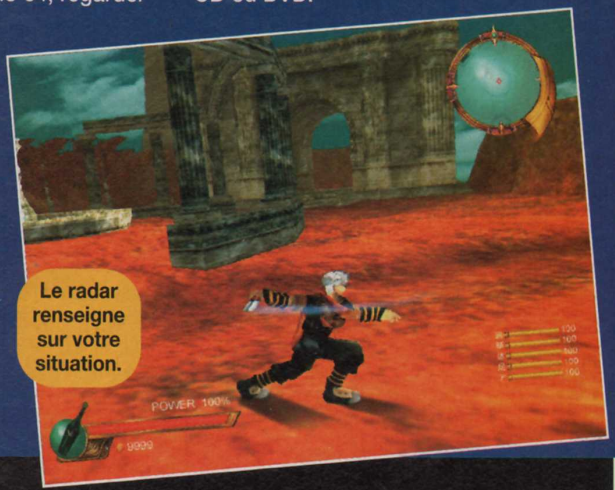
L'histoire se déroule sur un continent appelé Edinbery, dominé par l'empire Ruben. Depuis des siècles, et en vain, des hommes de science ont essayé de percer le secret du Parumila, un cristal réputé renfermer une puissance colossale. Jusqu'au jour où...

Prévu initialement sur PS et maintenant porté sur PS2, Evergrace est un RPG-action entièrement en 3D, se déroulant en temps réel. Le joueur se dirige librement à l'aide des commandes analogiques. Le scénario est partagé entre deux mondes parallèles et deux héros, un homme (Yuterald) et une femme (Shirami). Le concept est proche d'un Zelda. On peut choisir d'éviter les ennemis apparaissant au loin ou préférer l'affrontement. Dans ce dernier cas, cela peut attirer des ennemis supplémentaires. Lors des combats, on a le choix entre son arme et des pouvoirs dénommés Parumila Action. Ils sont nombreux et consomment des cristaux dont le nombre en possession du joueur s'affiche en bas de l'écran. Le niveau de consommation est indiqué à l'aide d'une jauge. Le jeu gère l'état de l'arme ainsi que celui du corps divisé en plusieurs parties (tête, corps, membres, etc.). Pour ne pas être perdu dans ce monde en 3D, un radar indique la position du héros. On devrait pouvoir, à la manière de Mario 64, regarder à 360 degrés autour de soi. Evergrace devrait conserver le gros du programme PS. From Software s'attache à tirer parti du potentiel de la PS2 dans le domaine de la 3D et des effets spéciaux pour mettre à jour son ancien projet PS. En fait, l'équipe de développement est en train de convertir les données de la PS à la PS2. Il manque encore une montagne d'éléments comme des décors plus touffus ou tout simplement la lumière ambiante pour donner du relief au visuel. Et on ne sait toujours pas si Evergrace sortira sur CD ou DVD.

PLAYSTATION2

● From Soft/2000

Notez la jauge Parumila, en bas à gauche.



Le radar renseigne sur votre situation.

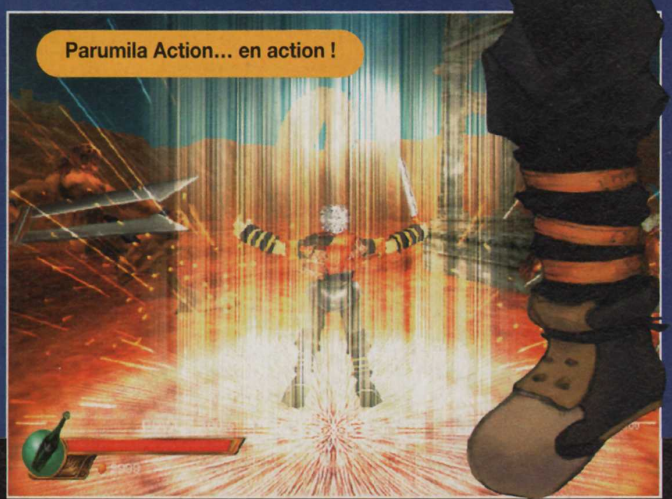
Les visages seraient doués d'expression.

Rapidement, vous êtes encerclé !

L'effet de brouillard est limité.

Les vêtements volent au vent.

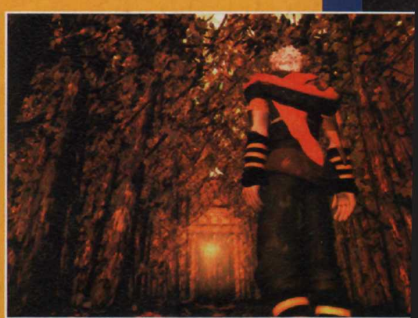
Rencontre subite au détour d'un rocher.



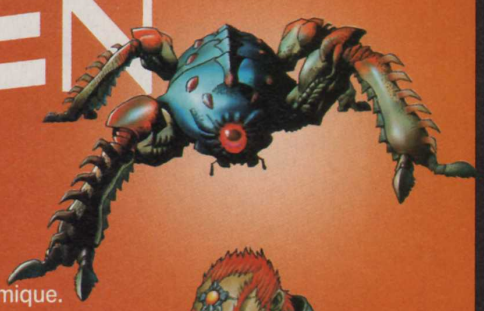
Parumila Action... en action !

MYSTÈRE

Images de synthèse ou 3D temps réel ? From Software cultive soigneusement le mystère.



ZELDA GAIDEN



Alors que les nouvelles sur la Dolphin se font de plus en plus rares, Zelda Gaiden, sur Nintendo 64, retient l'attention de tout le monde.

Il faut reconnaître que, cette année, la Game Boy a volé la vedette à sa grande sœur 64 bits. Un comble. Les nouveaux volets de Pocket Monster, ainsi que la trilogie Zelda, sans parler des adaptations Capcom, sont une formidable source de revenus pour le géant nippon. Du coup, on peut parier sans trop de risques que le titre phare pour le lancement de la Dolphin sera un Pocket Monster. Ce qui laisse les coudées franches à Miyamoto, qui n'a rien à voir avec ces petites bestioles, pour mener à bien ses développements sur Nintendo 64, dont ce Zelda Gaiden.
Pour ce qui est de Zelda Gaiden, on sait que la petite fée Navi ne sera pas du voyage. Elle sera remplacée par une autre du nom de Bell qui paraît bien plus dynamique. Elle sera, par moments, accompagnée de son frère Mondo qui est tout noir. Link pourra rencontrer un grand nombre de personnages, mais tous ne seront pas des rencontres heureuses.

Ça promet...

Certains vous joueront des tours, d'autres cacheront des ambitions coupables. Il faudra donc jauger convenablement ces nouvelles têtes. Parmi elles, un dénommé "Stalkid" essaiera de subtiliser Epona, votre monture, et vous donnera pas mal de fil à retordre en vous métamorphosant en diverses créatures... Et quand on sait que, dans le volet précédent, les ennemis ne manquaient pas, ça promet.

Bell a un sacré caractère.

NINTENDO 64

Nintendo/2000

Trop gentil pour être honnête !

Arrivera-t-il à voler Epona ? !

Deux fées, le frère et la sœur.

Stalkid surgit du brouillard.

Vous voilà transformé et bien avancé !

REFLEXION FAITE

Seule la parano peut vous sortir des griffes du dino.

DINO CRISIS

La dernière créature des développeurs de **Resident Evil** frappe à votre porte.

DÉCONSEILLÉ aux moins de 12 ANS

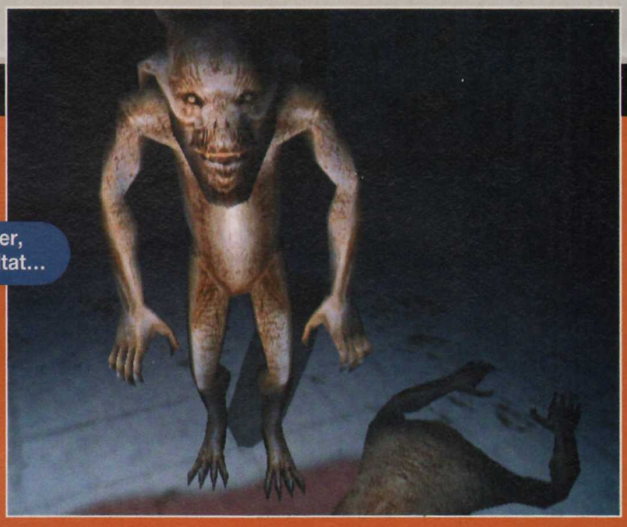
INFOS + CADEAUX + SOLUCES
3615 VIRGIN GAMES
Hint-Line 08 36 68 94 95
Hot-line 08 03 09 41 64
http://www.virgininteractive.com

CAPCOM
Virgin INTERactive
PlayStation

Photo : Pascal Ménard

© CAPCOM CO., LTD. 1999 ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM and the CAPCOM LOGO are trademarks of CAPCOM CO., LTD. DINO CRISIS is a trademark of CAPCOM CO., LTD.
Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. All rights reserved. PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

RING



A trop jouer, voilà le résultat...

Ring est adapté d'un roman japonais à succès publié en 1991, à l'origine d'une série qui vit le jour en 1995 avec "Rasen". En 1998, une adaptation cinématographique de "Ring Rasen" avait attiré une foule conséquente dans les salles obscures. En 99, un nouveau roman, "Birthday", vient compléter la série littéraire et, au cinéma, "Ring 2" a fait de même. C'est dans ce contexte que Kadokawa se prépare à sortir une conversion en jeu vidéo.

LUMIÈRE !

L'éclairage tient une grande place dans le jeu. C'est clair.

L'histoire se déroule aux USA. Meg Rainman (Rayan ?) postule pour un job dans un laboratoire scientifique. Un de ses amis, Robert, y travaille comme chercheur. Meg est acceptée et, le soir même, elle part chez Robert lui annoncer la bonne nouvelle. Seulement voilà, elle ne trouve que son cadavre... Le lendemain, en arrivant au labo, elle rencontre un dénommé Jack qui lui révèle que plusieurs autres personnes sont mortes de la même manière que Robert. Les causes de leur mort sont inconnues, mais toutes les personnes décédées avaient en commun de s'adonner à un jeu vidéo appelé "Ring". Meg est intriguée et, malgré les mise en garde de Jack, engage une partie de Ring...

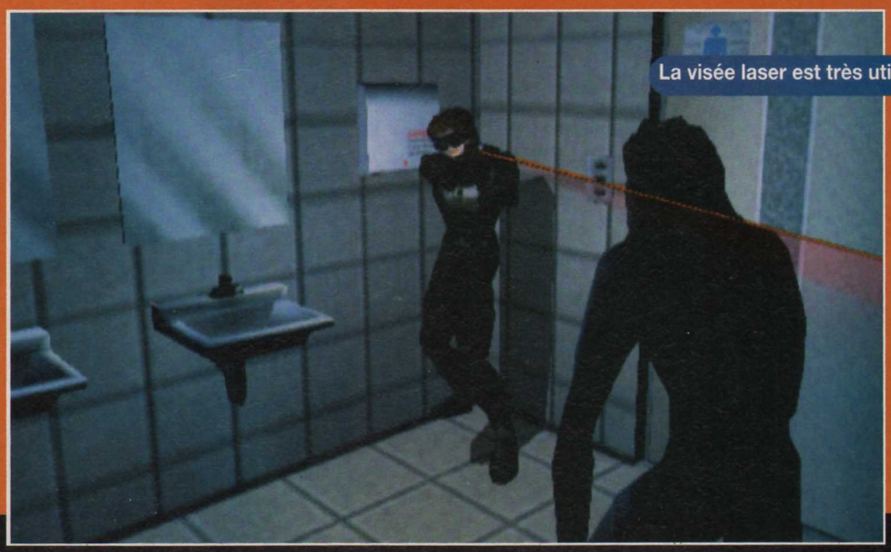
Ring hard

Mêlant un côté maléfique et une sombre histoire de virus, Ring se déroule dans deux mondes parallèles : le réel et celui du jeu. Meg voyage entre les deux pour recueillir des informations afin de percer le mystère de ces morts suspectes. Elle trouvera aussi des objets qui pourront être utilisés dans les deux mondes. Le scénario intervient régulièrement, avec des prises de vue proches du film et en 3D temps réel. La partie action se déroule à l'image d'un Tomb Raider, avec une vue à la troisième personne. Meg se bat avec des armes à feu. Elle complète son arsenal au gré des découvertes (pistolet, fusil à pompe, bazooka, visée laser, etc.). La lumière est très importante, car elle attire les ennemis. Dans la pénombre, la progression sera simplifiée, mais l'exploration plus difficile. De plus, si vous croisez un monstre dans le noir, vous aurez du mal à l'affronter. Le menu des items rappelle beaucoup celui de Bio Hazard. Autrement, la modélisation et la qualité des textures semblent plutôt bonnes à ce niveau du développement.

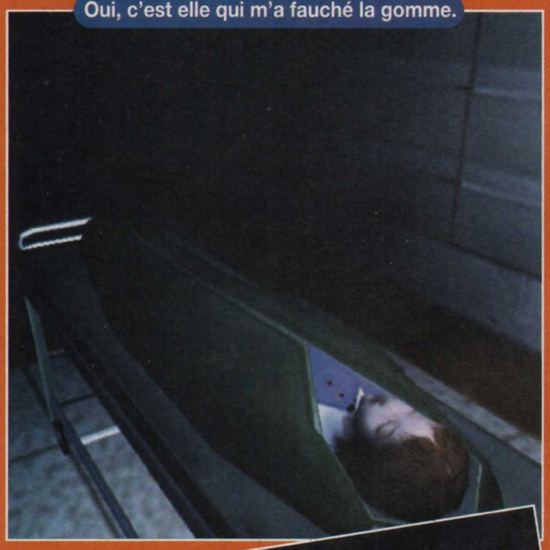
DREAMCAST

● Kadokawa/Fév.

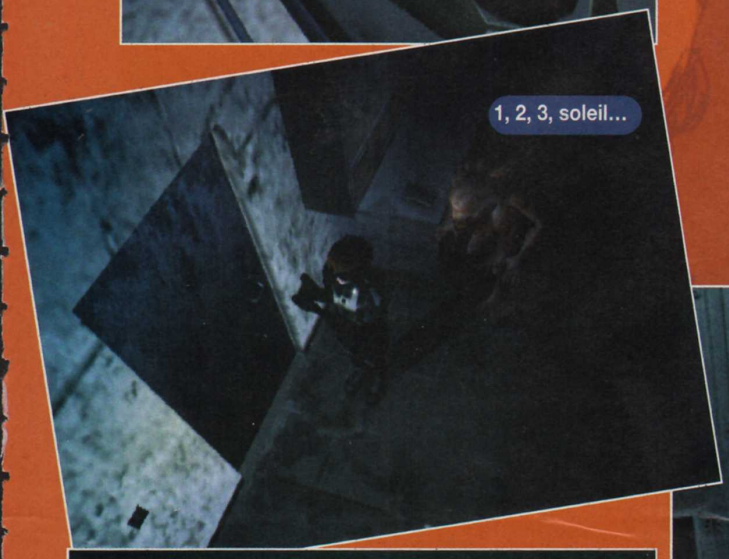
Niiico cache ses sous dans le second tiroir.



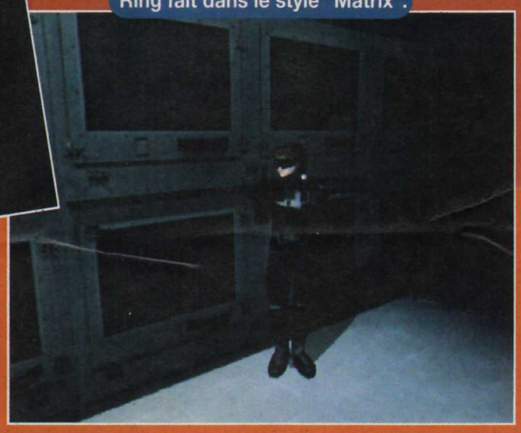
La visée laser est très utile !



Oui, c'est elle qui m'a fauché la gomme.



1, 2, 3, soleil...



Ring fait dans le style "Matrix".

L'interface des items est classique.

Les intérieurs 3D sont assez soignés.

INVASION

Comme la série Area 51, Invasion est un jeu de tir développé par WMS (Williams Midway System) pour le compte de SNK qui le distribue au Japon.

ARCADE

● **WMS/Fin 99**

Se la jouant ID4, Invasion explique qu'il y a un millénaire, l'humanité a été aidée dans son évolution par une race extraterrestre. Cette dernière aurait amplifié les capacités des humains à acquérir et développer leur savoir. Humanistes, les aliens ? Pas vraiment. Ils décident que le temps est venu de rendre une petite visite à la Terre. En effet, les cerveaux humains sont désormais assez évolués pour remplacer les versions synthétiques qui équipent les diverses machines extra-terrestres. Il est temps pour les aliens de récolter le fruit de leur travail.

Côté jeu, seul ou à deux, il va falloir buter toutes les monstruosités qui vous assaillent. Parfois, il faudra aussi sauver les humains pour qu'ils ne finissent pas décérébrés. On pourra aussi détruire des bâtiments et affronter le boss de fin. Le jeu comprend 4 niveaux, dont un bonus, entièrement en 3D et qui reproduisent aussi fidèlement que possible l'environnement de trois villes américaines : Chicago, New York et Los Angeles. Le niveau bonus, accessible une fois terminés les trois niveaux préalables, se déroule à l'intérieur du vaisseau alien.

Le joueur a à sa disposition les ustensiles habituels dont il pourra améliorer la puissance à l'aide d'options (missiles, tir automatique...).

WMS, le roi de la débrouille et de l'économie, indique que les salles peuvent commander une version chromée des flingues et insiste sur le prix très bon marché de son produit. Lequel se base sur une carte nommée Zeus 1, compatible PC. En outre, WMS fait remarquer que le coût du jeu peut encore baisser en recyclant d'anciennes bornes de la marque.

Vite, donnez-leur des G4 et qu'ils rentrent chez eux !

L'alien qui mettra le cerveau de Switch dans son PC ne sera pas déçu !

Ces unités enlèvent les humains.

Combat au sein du vaisseau mère !

Ils volent même les bâtiments !

Neuf et Occasion !

JEUX VIDÉO - DVD - INFORMATIQUE

IMBATTABLE !

GROUPE COMPOSER TOULOUSE RCS 320 052 000 20 - Toutes les marques citées sont déposées. Photos non contractuelles
Sous réserve d'erreurs typographiques et de disponibilité des stocks.

RÉSERVEZ DÈS MAINTENANT ! ADDON VOUS OFFRE UN TEE SHIRT.

ADDON VOS NOUVEAUX LOISIRS ! ADDON VOS NOUVEAUX LOISIRS ! ADDON VOS NOUVEAUX LOISIRS ! ADDON VOS NOUVEAUX LOISIRS !

BON D'ACHAT D'UNE VALEUR DE **100F**

BON D'ACHAT D'UNE VALEUR DE 100 F*
à valoir sur un jeu d'occasion d'un prix minimum de 190 F.

Spécial fêtes !

La PlayStation
+ 1 manette
+ 1 jeu

849 F TTC*

1190F TTC**

DREAMCAST

La Dreamcast est à 1690 F.
Addon te reprend ta PlayStation pour 500 F
...Fais tes comptes !

* Voir modalités en magasin.
** Voir modalités d'achat de votre console en magasin.
*** Photo non contractuelle.

LA SÉLECTION ADDON

TOM RAIDER IV
PlayStation

FIFA 2000
PlayStation

FINAL FANTASY VIII
PlayStation

ACE COMBAT 3
PlayStation

FIGHTING FORCE 2
Dreamcast

POKÉMON
Game Boy
Pour l'achat d'un jeu Pokémon, Addon vous offre le câble Link***.

DONKEY KONG 64
Nintendo

CENTRE DE DÉCOUVERTE POKÉMON

addon
Vos nouveaux loisirs!

ADDON partenaire du groupe NEUROMÉDIA. Contactez nous au 01 34 25 48 48.

AIX-EN-PROVENCE
18, rue Paul Bert
13100 Aix-en-Provence
Tél. : 04 42 96 19 19

BALARUC
Ctre Cial Carrefour
34540 Balaruc-le-vieux
Tél. : 04 67 43 64 16

BORDEAUX
203-205 rue Ste-Catherine
33000 Bordeaux
Tél. : 05 56 92 85 11

CERGY
Ctre Cial des 3 Fontaines
7, Grand Place,
95000 Cergy
Tél. : 01 30 31 25 25

GRENOBLE
4, rue St Jacques,
38000 Grenoble
Tél. : 04 76 00 08 23

LYON
31, rue de Grenette
69002 Lyon
Tél. : 04 72 41 76 66

MONTPELLIER
Le Triangle
34000 Montpellier
Tél. : 04 67 92 97 59

OSNY-PONTOISE
Ctre Cial Auchan
95522 Osny
Tél. : 01 30 38 48 18

ROUEN
50, rue du Grand Pont
76000 Rouen
Tél. : 02 35 88 68 68

TOULOUSE
11, rue des Lois
31000 Toulouse
Tél. : 05 61 12 33 34

TOULOUSE
Ctre Cial Auchan
31000 Toulouse
Tél. : 05 61 54 00 00

TOULOUSE
32, rue des Lois
31000 Toulouse
Tél. : 05 61 12 12 99

ROUEN TOURVILLE
Ctre Cial Carrefour
76410 Tourville la Rivière
Tél. : 02 35 81 16 16

BERSERK

Tiré d'un animé télé moyennement célèbre, Berserk s'inspire du Moyen Age européen revu et corrigé à la sauce fantastique.

Les effets de lumière sont magnifiques !

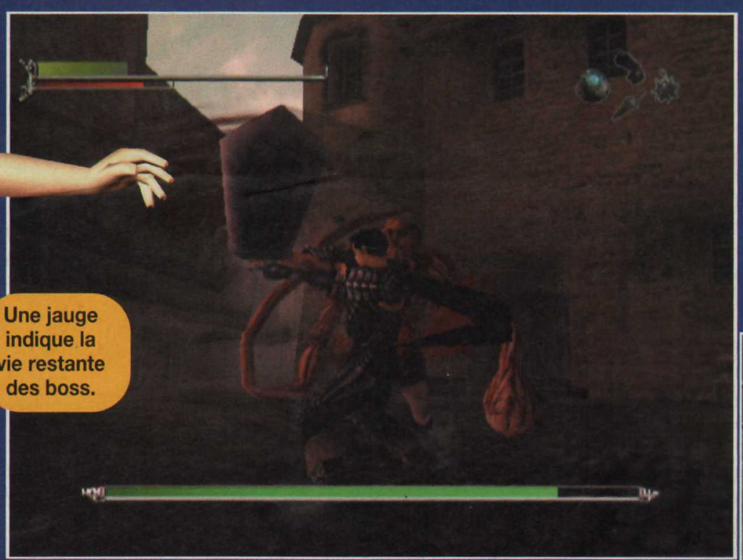
Dans cette adaptation sur Dreamcast, vous incarnez un chevalier nommé Gatz. Autour de lui, les royaumes se déchirent dans des conflits incessants. Les forces du Mal en profitent pour tenter une incursion...
Dans un univers totalement en 3D libre, on manie son personnage un peu à la Spike Out. Votre chevalier est armé d'une imposante épée à double tranchant de plusieurs mètres. Gatz peut s'en servir de plusieurs manières. En position de garde, elle stoppe les attaques ennemies. En la faisant tournoyer, Gatz se transforme en mixeur dans la grande tradition Moulinex. Le héros dispose aussi d'armes d'appoint : mini-arbalète de poing, petit pistolet, etc. Mais disons que l'épée reste l'élément principal.

Face à Gatz se dresseront le plus souvent des créatures nommées "Mandoragora". Il s'agit à la base de villageois ayant subi une métamorphose à faire pâlir de peur les zombies de Bio Hazard. Ils apparaissent souvent en très grand nombre et leur sport favori consiste à vous encercler pour mieux vous faire la fête.

Hachez menu

Une jauge se remplira à mesure que vous prendrez des coups. A son maximum, elle déclenchera le mode Berserk : un court instant de bonheur pendant lequel Gatz bénéficie d'une puissance considérable. Il pourra aussi effectuer des nouveaux mouvements et coups ultimes. En pratique, cela consistera à mettre les monstres dans le robot Moulinex avant d'appuyer sur le bouton "Maximum". Ça hache menu et l'écran devient vite tout rouge. D'une manière générale, ce Berserk est extrêmement violent. Le scénario intervient régulièrement avec des séquences en 3D temps réel. Enfin, une fée vous assiste dans vos exploits dans une sorte de remix gore de Zelda. Si l'intérêt est à la hauteur des graphismes et des effets, on pourrait tenir un hit pour Noël !

Massacre en extérieur et intérieur.



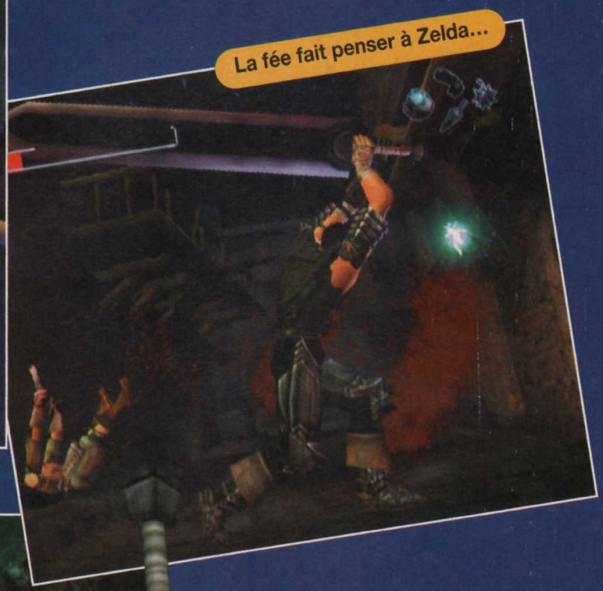
Une jauge indique la vie restante des boss.

Le sang éclabousse les murs !

DREAMCAST

● Ascii/Disponible

On vous balance des sortes de grenades.



La fée fait penser à Zelda...

Minipistolet pour gros dégâts !

Gatz, alias Moulinex, dans ses œuvres.

COMME À LA TÉLÉ

Les passages cinématiques se font en 3D temps réel en respectant les prises de vue de la série télé. La classe, quoi.

THE MATCH OF THE MILLENNIUM

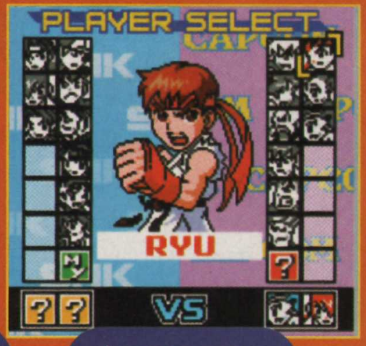
SNK poursuit les sorties de jeux de combat sur sa portable et continue à nous en mettre plein la tête avec des graphismes d'une grande finesse sur ce genre de console.

The Match of the Millennium n'est autre qu'un King of Fighters réunissant la crème des combattants en provenance de chez SNK et Capcom, soit pas moins de 18 persos de base (9 pour chaque joueur). On peut se battre à un contre un (Single Battle), deux contre deux (Tag Battle), ou trois contre trois (Team Battle). Il est possible de composer sa propre équipe et de la sauvegarder. En début de partie, on peut choisir entre trois styles de combat. Le Counter Style se base sur la puissance (mode Extra de la série KoF) par concentration de son énergie. L'Average Style permet d'accéder à des coups spéciaux ultimes par remplissage de jauges (proche du mode Advanced de KoF ou de Street Fighter en général). Enfin, le mode Rush favorise le jeu en combos (proche de la série des Vampires). Une option Olympic propose deux challenges : Survival et Time Attack. Suivant vos scores, vous aurez droit à des bonus. Enfin, les joueurs qui auront réuni toutes les cartes dans le SNK vs Capcom (NGPC) pourront, via la sauvegarde, accéder à des minijeux. Mieux, en découvrant tous les secrets, on pourra mettre la main sur des personnages secrets de la version Dreamcast de SNK vs Capcom.

A la fin du combat, le vainqueur nargue le perdant. Pas très fairplay !

Chaque personnage dispose de coups spéciaux.

Les combos s'enchaînent très rapidement.



Les personnages sont très nombreux.

NGPC

SNK/Fin 99

Oubliez tout ce que vous avez vu.

Avec UEFA Striker, retrouvez

tout ce qui fait vibrer le football :

les plus grands clubs et sélections nationales,

les plus grands joueurs, les compétitions

les plus prestigieuses.

Dans UEFA Striker, découvrez

des caractéristiques uniques :

un mode entraînement

pour progresser et

un système de contrôle du ballon

à la précision inégalable.

UEFA

★★★

STRIKER

Les plus grands buts restent à marquer.

HOT LINE INFOGRAMES
WEB www.infogrames.fr
TEL 08 36 68 80 20
MiniTel 3615 infogrames

Dreamcast.

PlayStation

www.uefa-striker.com

Rage

INFOGRAMES

All UEFA logos and names are registered trademarks of UEFA (Union of European Football Associations). No reproduction of these trademarks may take place without the prior written permission of UEFA. All rigths reserved.
© Rage Games Ltd. All rigths reserved. Distribué par Infogrames. "PlayStation" and "Playstation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © "Sega" et "Dreamcast" sont des marques déposées de Sega Entreprises, Ltd. © Tony Franck.

LES MICROMANIA

NOUVEAU

75 MICROMANIA MONTPARNASSE Gare
Gare Paris Montparnasse - Niveau B/55,41
Hall Vasarely - 75015 Paris - Tél. : 01 56 80 04 00

78 MICROMANIA MONTESSON
C. Ccial Carrefour - 78360 Montesson
Tél. : 01 61 04 19 00

93 MICROMANIA BEL'EST
C. Ccial Bel'Est - 93170 Bagnolet
Tél. : 01 41 63 14 15

94 MICROMANIA VAL DE FONTENAY
C. Ccial Auchan Val de Fontenay
94120 Fontenay Sous Bois

13 MICROMANIA LA VALENTINE
C. Ccial Géant La Valentine - 13011 Marseille
Tél. : 04 91 35 72 72

13 MICROMANIA LE MERLAN
C. Ccial Carrefour 'Le Merlan" - 13014 Marseille

45 MICROMANIA ST JEAN de la RUELLE
C. Ccial Auchan "Les Trois Fontaines"
45146 St Jean de la Ruelle -Tél. : 02 38 22 12 38

59 MICROMANIA RONCQ
C. Ccial Auchan - 59223 Roncq
Tél. : 03 20 27 97 62

PARIS

75 MICROMANIA FORUM des HALLES
1, rue des Piroouettes - 75001 Paris
Tél. : 01 55 34 98 20

75 MICROMANIA MONTPARNASSE
126, Rue de Rennes - 75006 Paris
Tél. : 01 45 49 07 07

75 MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES
Galerie des Champs - 84, avenue des Champs-Elysées - 75008 Paris
Tél. : 01 42 56 04 13

75 MICROMANIA OPERA
Passage des Princes - 5, bd des Italiens
75002 Paris - Tél. : 01 40 15 93 10

75 MICROMANIA Italie 2
C. Ccial Italie 2 - Niveau 2 - 75013 Paris
Tél. : 01 45 89 70 43

75 MICROMANIA EOLE
Gare St-Lazare - 75008 PARIS
Tél. : 01 44 53 11 15

RÉGION PARISIENNE

77 MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
C. Ccial Carrefour - 77190 Villiers-en-Bière
Tél. : 01 64 87 90 94

78 MICROMANIA VÉLIZY 2
C. Ccial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. : 01 34 65 32 91

78 MICROMANIA SAINT-QUENTIN
C. Ccial St-Quentin- Face Carrefour
78000 St-Quentin-en-Yvelines
Tél. : 01 30 43 25 23

78 MICROMANIA PLAISIR
C. Ccial Grand Plaisir - 78370 Plaisir-les-Clayes - Tél.: 01 30 07 51 87

91 MICROMANIA LES ULIS 2
C. Ccial Les Ulis 2 - 91940 Les Ulis
Tél. : 01 69 29 04 99

91 MICROMANIA ÉVRY 2
C. Ccial Évry 2 - 91022 Evry
Tél. : 01 60 77 74 02

92 MICROMANIA LA DÉFENSE
C. Ccial Les 4 Temps - Niveau 1
92800 Puteaux - Tél. : 01 46 98 08 02

93 MICROMANIA PARINOR
C. Ccial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois
Tél. : 01 48 65 35 39

93 MICROMANIA ROSNY 2
C. Ccial Rosny 2 - 93117 Rosny-sous-Bois
Tél. 01 48 54 73 07

93 MICROMANIA LES ARCADES
C. Ccial Les Arcades Niveau Bas
93160 Noisy-le-Grand - Tél. : 01 43 04 25 10

94 MICROMANIA IVRY GRAND CIEL
C. Ccial Ivry GC
94200 Ivry-sur-Seine
Tél. : 01 45 15 12 06

94 MICROMANIA BELLE-ÉPINE
C. Ccial Belle-Épine - 94561 Thiais
Tél. : 01 46 87 30 71

94 MICROMANIA CRÉTEIL
C. Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
94016 Créteil - Tél. : 01 43 77 24 11

94 MICROMANIA BERCY 2
C. Ccial "Bercy 2"
94200 Charenton-le-Pont
Tél. : 01 41 79 31 61

95 MICROMANIA CERGY
C. Ccial Les Trois Fontaines
Niveau Bas - 95000 Cergy
Tél. : 01 34 24 88 81

PROVINCE

06 MICROMANIA CAP 3000
C. Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var
Tél. : 04 93 62 01 47

06 MICROMANIA NICE ÉTOILE
C. Ccial Nice Étoile - Niveau -1
06000 Nice - Tél. : 04 93 62 01 14

13 MICROMANIA VITROLLES
C. Ccial Grand Vitrolles
13127 Vitrolles - Tél. : 04 42 77 49 50

13 MICROMANIA AUBAGNE
C. Ccial Auchan - 13400 Aubagne
Tél. : 04 42 82 40 35

21 MICROMANIA DIJON
C. Ccial La Toison d'Or - 21000 Dijon
Tél. : 03 80 28 08 88

31 MICROMANIA TOULOUSE
C. Ccial Carrefour - 31127 Portet/Garonne
Tél. : 05 61 76 20 39

34 MICROMANIA MONTPELLIER
C. Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. : 04 67 20 09 97

44 MICROMANIA NANTES
C. Ccial Beaulieu - 44272 Nantes
Tél. : 02 51 72 94 96

45 MICROMANIA ORLÉANS
C. Ccial Place de l'Arc - 45000 Orléans
Tél. : 02 38 42 14 54

51 MICROMANIA REIMS
C. Ccial Cora-Cormontreuil
51350 Cormontreuil
Tél. : 03 26 86 52 76

54 MICROMANIA NANCY
C. Ccial Saint-Sébastien - 54000 Nancy
Tél. : 03 83 37 81 88

57 MICROMANIA METZ SEMECOURT
C. Ccial Semécourt - 57280 Semécourt
Tél. : 03 87 51 39 11

59 MICROMANIA LEERS
C. Ccial Auchan - 59115 Leers
Tél. : 03 28 33 96 80

59 MICROMANIA EURALILLE
C. Ccial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. : 03 20 55 72 72

59 MICROMANIA LILLE V2
C. Ccial Villeneuve-d'Ascq
59650 Villeneuve-d'Ascq
Tél. : 03 20 05 57 58

62 MICROMANIA CITE-EUROPE
C. Ccial Cité Europe - 62231 Coquelles
Tél. : 03 21 85 82 84

62 MICROMANIA NOYELLES-GODAULT
C. Ccial Auchan - 62950 Noyelles-Godault
Tél. : 03 21 20 52 77

67 MICROMANIA ILLKIRCH
C. Ccial Auchan - 67000 Illkirch
Tél. : 03 90 40 28 20

67 MICROMANIA STRASBOURG
C. Ccial Place des Halles - Niveau Haut
67000 Strasbourg
Tél. : 03 88 32 60 70

68 MICROMANIA MULHOUSE
C. Ccial Ile Napoléon
68110 Mulhouse Illzach
Tél. : 03 89 61 65 20

69 MICROMANIA ECULLY
C. Ccial Grand Ouest
69132 Ecully
Tél. : 04 72 18 50 42

69 MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU
C. Ccial La-Part-Dieu - Niveau 1
69003 Lyon
Tél. : 04 78 60 78 82

69 MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST
Galerie Auchan - 69800 Lyon Saint-Priest
Tél. : 04 72 37 47 55

69 MICROMANIA SAINT-GENIS
C. Ccial Saint-Genis 2 - 69230 Saint-Genis
Tél. : 04 72 67 02 92

74 MICROMANIA ANNECY
C. Ccial Auchan-Epagny - 74330 Epagny
Tél. : 04 50 24 09 09

76 MICROMANIA ROUEN SAINT-SEVER
C. Ccial Saint-Sever - 76000 Rouen
Tél. : 02 32 18 55 44

83 MICROMANIA MAYOL
C. Ccial Mayol - 83000 Toulon
Tél. : 04 94 41 93 04

83 MICROMANIA GRAND-VAR
C. Ccial Grand-Var
83160 La Valette
Tél. : 04 94 75 32 30

84 MICROMANIA AVIGNON
C. Ccial Auchan Pontet
84130 Le Pontet
Tél. : 04 90 31 17 66

LES DÉMONST

fun radio
En partenariat avec FUN RADIO

Tendez l'oreille sur l'émission **fun attitude** du lundi au vendredi à 12 h 30 et **GAGNEZ 10 JEUX** d'un seul coup et d'un seul !!

MICROMANIA
Les nouveautés d'abord !

Revendez vos jeux !

Recyclez vos anciens jeux
et découvrez les nouveautés !
Micromania reprend* vos jeux PlayStation, Dreamcast et Nintendo 64.
*Voir conditions à la caisse.

www.micromania.fr

Retrouvez les nouveautés, les dates de sortie, le top des ventes, les tips et astuces et plein d'autres surprises sur le site **www.micromania.fr**
*1 cadeau par gagnant.

Pour fêter le lancement du nouveau site www.micromania.fr **JOUEZ ET GAGNEZ*** PEUT-ÊTRE VOS JEUX PRÉFÉRÉS OU DES BONS DE RÉDUCTION

La Mégacarte

Gratuite avec le premier achat !
De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !
*sauf sur les consoles. Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F.

GAME ONE

MICROMANIA : partenaire de l'émission TESTS sur GAME ONE, diffusée tous les vendredis, mercredis, samedis et dimanches.

RATIONS MICROMANIA, VIVEZ L'ACTION !

Avec nos démonstrateurs, découvrez les nouveautés
en avant-première et sur écran géant, tous les mercredis et samedis, de 14 h 30 à 19 h 00 dans tous les MICROMANIA

Démonstrations — MERCREDI 5 et SAMEDI 8 JANVIER

POWER STONE (Dreamcast)
Livrez des combats impressionnants dans plus de 10 lieux originaux aux décors superbes !

007 DEMAIN NE MEURT JAMAIS (PlayStation)
Dans la peau endurcie de l'agent spécial 007, vous allez avoir de l'énergie à revendre !

Grand jeu envolez-vous 4 jours à Las Vegas*
Retirez votre bulletin de participation dans votre **Micromania**
*Jeu gratuit sans obligation d'achat

Démonstrations — MERCREDI 12 et SAMEDI 15 JANVIER

FIGHTING FORCE 2 (Dreamcast)
Membre d'un commando d'élite extrême, votre mission est simple : infiltrer et éliminer.

MUSIC 2000 (PlayStation)
L'outil indispensable pour comprendre et apprendre à composer de façon amusante et intuitive !

Démonstrations — MERCREDI 19 et SAMEDI 22 JANVIER

STREET FIGHTER ALPHA 3 (Dreamcast)
20 personnages se livrent un combat dans des décors plus riches que jamais.

ACE COMBAT 3 (PlayStation)
Vivez de nombreuses missions aériennes d'une variété inégalée : chasse à haute altitude, dans les canyons, atterrissages, décollages...

Démonstrations — MERCREDI 26 et SAMEDI 29 JANVIER

VIRTUA STRIKER 2 (Dreamcast)
Jamais le football n'a été aussi jouable... enfilez votre short, c'est à vous de jouer !

THRASHER (PlayStation)
Ridez et skatez dans les endroits les plus branchés du monde !

LE SATELLITE

MAD CATZ™

NE VOUS PRENEZ PLUS LA TETE,
NI LES PIEDS DANS LES FILS...
ET EN PLUS ELLES VIBRENT !

Manettes DUAL FORCE™ INFRA-ROUGE

NOUVEAUTE !

*PACK de 2 manettes analogiques vibrantes sans fil avec 1 émetteur.
*Compatible avec les jeux "dual shock™" et les jeux de conduite analogiques
*3 modes: dual shock™, analogique, et digital
*Prises tactiles en caoutchouc

*PLAYSTATION et DUAL SHOCK sont des marques déposées par SONY
*DUAL FORCE est une marque déposée par MAD CATZ

BIGBEN INTERACTIVE S.A. RUE DE LA VOYETTE CENTRE DE GROS N°1
59818 LESQUIN CEDEX FRANCE-fax: 03 20 90 72 34

Bigben INTERACTIVE

NEWS

Que des grands jeux, ce mois-ci ! On a enfin pu jouer à Crazy Taxi sur DC, à Star Ocean 2 sur PS et à Fear Effect sur PS. Toujours au service de ses chers lecteurs, Consoles+ a aussi testé sans répit la fameuse connexion ouèbe de la Dreamcast. A fond la forme !

SEGA FORUM

■ **Zip DC.** Sega aurait décidé de sortir son lecteur Zip pour la Dreamcast le 15 février au Japon (environ 550 F). Il utilisera les mêmes disques que les Zip informatiques, mais tournera à une vitesse supérieure, proche d'un disque dur IDE. Il disposera de 2 ports USB. Sega et sa branche américaine travaillent actuellement sur des applications en ligne : "day trading", information, communication, Internet et téléchargement d'éléments de jeux (persos, circuits, niveaux, etc.). Bref, c'est le concept DD64 revisité. Le japonais en a profité pour annoncer une série d'extension USB : une caméra couleur CCD (vidéo conférence), un micro numérique, une imprimante couleur et un kit de connexion pour appareil photo numérique. Une foule d'applications seraient disponibles simultanément (fournies avec les divers appareils). On dit que les joysticks à retour de force, le clavier et la souris de base de Microsoft seraient déjà compatibles. Les premiers jeux compatibles Zip sont prévus pour février ou mars. Les rumeurs font état d'un Sonic Adventure 2 et d'un King of Fighters.

■ **Toujours plus vite.** Au Japon, Sega teste un module Fast Ethernet pour sa Dreamcast. Cette dernière peut se relier à un réseau Lan et permet des connexions Internet à haut débit : ADSL et Câble Internet. Le test est déjà en cours dans trois circonscription de Tokyo. La généralisation de l'offre devrait se faire dans le courant 2000 jusqu'en 2001.

■ **Pocket Sonic.** Sonic Neo Geo Pocket Color est une réalité. Programmée chez Sega, il s'agit de la conversion du Sonic sur Megadrive. Rapide, beau et très jouable, ce titre vient donner un sérieux coup de pouce à la portable de SNK dont les ventes viennent tout juste de décoller grâce à la baisse de son prix de vente.

LE OUEBE DE SEGA

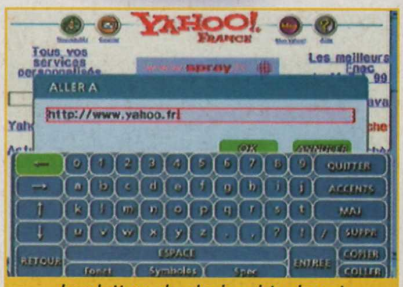
La Dreamcast sur Internet

La grande force de la Dreamcast, c'est sa connexion Internet. Les spots de pub de Sega nous le rappellent bien. Mais que vaut vraiment cette nouvelle forme de surf sur le Web ? En voici le test détaillé.

La première console de jeu capable de naviguer sur le Web, en voilà une bonne nouvelle. A l'instar des WebTV, on peut enfin se connecter à Internet sans tous les tracas qui font le quotidien des possesseurs d'ordinateur. Il suffit de brancher la Dreamcast sur une prise téléphonique, et le tour est joué. En passant par le serveur de Sega, pas besoin de se prendre la tête avec une foule de soucis techniques, la console appelle automatiquement un numéro de téléphone en tarif local. Quelques formalités, et le Web est à vous. Malheureusement, ce scénario idéal n'est que pure théorie. En pratique, tout est loin d'être rose. Etre internaute sur Dreamcast demande encore un minimum d'initiation et de débrouillardise.

Net et sans bavure

Insérez le GD-Rom Dream Key, qui autorise la connexion sur Dreamarena (le portail de Sega), et inscrivez le compte principal, les coordonnées, les mots de passe et l'e-mail de vos rêves (dont le nom de domaine sera obligatoirement @fr.dreamcast.com). Ensuite, grâce aux menus L et R, tapez l'adresse désirée pour vous y rendre. La page web s'affichera sur la télé (avec une résolution moindre que sur un moniteur de PC). Les flèches et le stick analogique dirigent le pointeur et le déroulage de la page. On retrouve les fonctions essentielles comme "page précédente", "page suivante", "recharger", "signets", etc. Chaque membre de la famille peut avoir sa configuration personnalisée, puisque chaque compte autorise plusieurs utilisateurs (et donc plusieurs e-mails). Ces e-mails ne peuvent être reçus qu'avec la console. Sega a même pensé à instaurer un filtre interdisant l'accès à certains sites jugés immoraux (option qu'on peut heureusement désactiver). Les sites pornographiques sont bel et bien refoulés, grâce à une équipe de surfeurs maison, mais pas les sites de piraterie informatique, ni ceux traitant de la Playstation (ils sont quand même bons joueurs chez Sega). Autre fonction intéressante, on a aussi accès à quelques forums de discussion, appelés plus communément "chats" (prononcez "tttchattt"). Hélas ! ce système de dialogue n'est pas encore au point. Chaque message envoyé , les vôtres comme ceux des autres participants, oblige la DC à charger pendant plus de dix secondes. C'est ce qu'on appelle des dialogues en "direct différé"... Heureusement, le navigateur dispose de nombreux plug-in déchiffrant certains formats vidéo, les applications Flash et Javascript. Mais, certains sont encore non reconnus, comme Real Audio.



Les lettres du clavier virtuel sont rangées par ordre alphabétique.

Certains formats sont encore incompatibles, comme RealAudio, par exemple.

Une finition à revoir

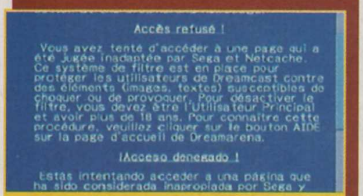
La bonne volonté de Sega est indéniable. Pour une version 1.0, c'est plutôt réussi. Mais, exigeants comme nous sommes, la fonction Internet de la Dreamcast laisse un

DE MODEM EN MODEM

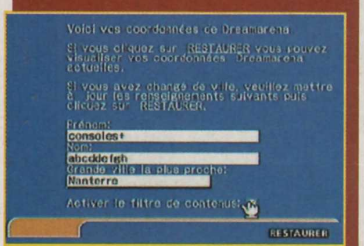
A Consoles+, on aime chercher la petite bête. Fidèle à cette philosophie, Gia s'est lancée dans des bidouilles à faire trembler AHL. Sur la console Pal, elle a branché un modem japonais, puis américain pour voir si ça marchait, ou si ça grillait. Après un suspense insoutenable (à peine troublé par les cris d'angoisse de Switch et les rongements d'ongles de Cheub), nous sommes heureux de vous annoncer cette bonne nouvelle : les modems sont universels. Ils marchent tous sur la Dreamcast Pal ! L'intérêt de la manœuvre : le modem américain a une vitesse de transfert de 56 000 bauds contre 33 600 bauds pour le français.

DÉSACTIVER LE FILTRE

L'opération est complexe. D'abord, notez vos coordonnées et mots de passe. Puis, effacez les données du VM dans les menus d'options. Eteignez la console et rallumez-la. Choisissez ensuite de restaurer les données et décochez la case "Activer le filtre de contenus". Vous naviguerez où bon vous semble.



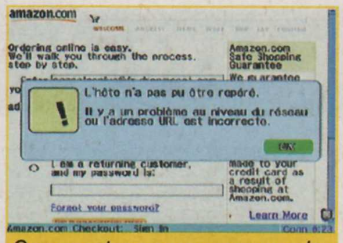
Voilà ce qui s'affiche quand vous tombez sur un site jugé immoral.



Décochez la case tout en bas de l'écran.

léger arrière-goût d'inachevé. Certes l'abonnement est gratuit (n'oubliez pas la note de téléphone, tout de même) et l'ensemble marche à peu près correctement. Si ce n'est plusieurs détails qui ont le don d'énerver Gia (dont la patience n'est plus à prouver).

Premier détail gênant : la traduction est approximative. Par exemple, lors de la première inscription, une fois tous les champs remplis, il faut choisir deux boutons pour valider : "Inscrire" ou "Confirmer". La logique voudrait qu'on choisisse "Inscrire". Mais, manque de bol, "Inscrire" signifie en langage Sega France : "Tout-effacer-et-recommencer-à-tout-remplir-avec-les-flèches-du-pad". Deuxième détail agaçant, le filtre du serveur de Sega ne peut être désactivé qu'en effaçant ses préférences de la VM, et en les restaurant ensuite. Pire, désactiver le filtre de Sega est une opération plutôt compliquée



On ne peut pas encore commander de bouquins chez Amazon en paiement sécurisé.

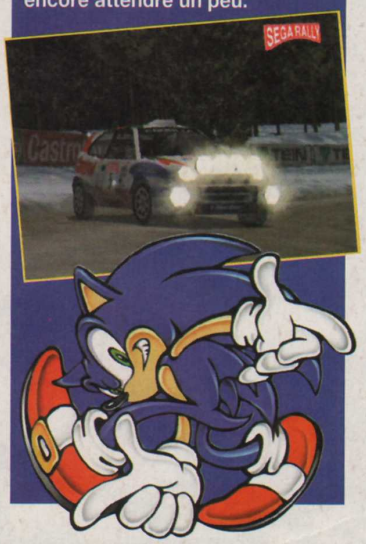
et risquée. Le paiement sécurisé de certains sites de shopping n'est pas supporté, donc, impossible de commander des bouquins sur Amazon.com, par exemple. Enfin, dernier détail irritant, la connexion passe obligatoirement par Dream Arena. Contrairement à la Dreamcast américaine, on ne peut choisir aucun autre provider.

Un bon point de départ

Enfin, mises à part quelques imperfections, il faut reconnaître que le système de Sega apporte un réel vent d'innovation. Il reste nettement moins cher qu'un ordinateur. Et même si ses fonctions restreintes limitent le confort d'utilisation, la Dreamcast demeure un bon point de départ pour découvrir le Net. A l'avenir, Sega proposera des versions de DreamKey remises à jour. On peut donc s'attendre à des améliorations dans un futur proche.

LE JEU

Concrètement, se connecter avec la Dreamcast apporte un petit plus. Pour Sonic, on peut télécharger des bonus pour renouveler les niveaux (d'ailleurs, un concours est organisé en partenariat avec Reebok). Pour Sega Rally 2, vous pourrez comparer vos records dans le tableau des scores. Enfin, pour Buggy Heat, vous pourrez jouer avec le fantôme (ghost) des autres (en essayant de le battre). Pour le véritable jeu en réseau sur Internet, il faudra encore attendre un peu.



CLAVIER INDISPENSABLE

Malgré une répartition judicieuse des commandes, naviguer avec le pad requiert réellement un calme bouddhiste de niveau Expert. Le clavier virtuel affiché à l'écran est rangé selon l'ordre alphabétique. C'est donc assez long et fastidieux. Pour taper à une vitesse raisonnable, comme dans la publicité, et pour exploiter correctement la fonction Internet, l'acquisition du clavier Dreamcast est indispensable. Pour 250 francs (un prix élevé, comparé à celui des claviers PC standard n'excédant pas 70 francs), vous aurez de véritables touches azerty sous les doigts. On a droit à des touches supplémentaires, qui correspondent aux boutons L et R. A part ça, rien n'indique les correspondances avec les autres boutons du pad. Petits gags : les touches Windows 95 ont disparu et la touche impression écran est restée... Le logo Dreamcast a zappé au passage les diodes "Verr Num" et "Majuscule". Le clavier se branche sur un des ports pad de la console. Mais vous aurez tout de même besoin d'un pad branché pour insérer un VM. La souris Dreamcast n'est toujours pas prévue. Elle serait vraiment la bienvenue, pour améliorer le confort d'utilisation de cette interface spartiate.

SEGA FORUM

■ **DQ RETARDÉ.** Avec Dragon Quest VII repoussé, nombre d'éditeurs peuvent souffler et chacun chamboule son calendrier pour profiter de l'aubaine. C'est le cas de Shenmue qui est réapparu comme par enchantement dans la liste des jeux prévus à la fin de l'année. Du coup, l'action Sega a grimpé de 5% !

■ **DC TV.** A l'image de Sharp du temps de la Super Famicom, un constructeur nippon commercialisera début 2000 un téléviseur incorporant une Dreamcast. Plusieurs modèles sont à l'étude dont un avec un écran de 14 pouces ou 21 pouces. Sur la face avant de la télé, on trouvera 4 connecteurs pour les manettes et, à l'arrière, le port téléphone pour se brancher sur le Net. Rien n'a été révélé quant au lecteur Zip.

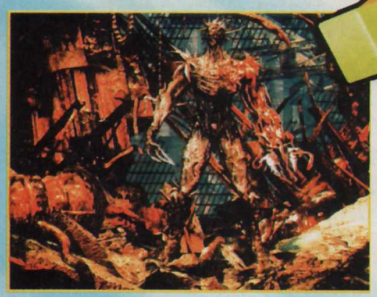
■ **CONCOURS SONIC.** Du 1er décembre au 14 janvier 2000, un grand concours est ouvert à tous les possesseurs de Dreamcast et du jeu Sonic Adventure. En partenariat avec Reebok, ils pourront gagner une borne de démo Dreamcast ainsi que plein de vêtements de la marque et des goodies Sonic, la Reebok Course avec la console et le modem sur le site de Sonic, et retrouvez les 5 paires de baskets DMX dispersées dans les décors. En plus, vous pouvez inscrire vos meilleurs temps sur le site de Sega.

■ **SALOMON.** Pour Snow Surfers (alias Coolboarders Burrn), Sega s'est allié au fabricant de matériel de ski Salomon. Ainsi, les persos utiliseront le matos Salomon et le jeu sera parsemé de bannières de la marque.

■ **SEGA COMMERÇANT.** Le 16 décembre, Sega sortira une extension pour Seaman composée de deux GD-Roms identiques (l'un des deux à offrir). L'heureux "bénéficiaire" du cadeau ne pourra pas s'en servir sans le jeu Seaman. Sega espère ainsi booster les ventes de sa machine.

ATTRACTIONS

■ **Bio Hazard 4D Terror.** Digital Amuse a présenté, en coopération avec Capcom, une nouvelle attraction basée sur Bio Hazard, destinée aux parcs à thème et aux Game Centers. Le spectateur, installé dans un siège monté sur vérins hydrauliques et équipé de lunettes spéciales, assiste à la boucherie en relief. Ça dure entre 10 et 15 minutes. Le siège est aussi muni de ventilateurs pour simuler le souffle. Digital Amuse pense même inclure une projection (très limitée), d'eau ! L'appareil suit, en gros, le scénario du troisième volet sorti sur PS. Digital Amuse travaille déjà sur une suite comprenant des joysticks analogiques pour permettre au joueur de se déplacer dans un monde en relief. Bio Hazard 4D est prévu pour le marché nippon, mais devrait être distribué à l'étranger pour la fin 2000.



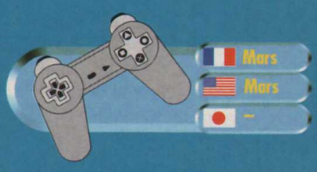
■ **PurimoPuel.** Derrière cette appellation étrange se cache une sorte de Bisounours pour jeune adulte célibataire. La poupée parle et permet, je cite, "de combler le vide du quotidien" (sic). Bandai en aurait déjà vendu plus d'un million au Japon...

DRAGON SWORD

Dans le ventre du dragon

C'est dans un monde heroic-fantasy, du nom d'Avantaria, que vous transporte Dragon Sword. Dans cet action-RPG mâtiné de beat'em all, peuplé de nains, d'ogres, d'elfes, de trolls et autres bichons, vous pourrez incarner plusieurs personnages dans les dix niveaux proposés. Il existe un mode deux joueurs en coopération, ainsi qu'un mode quatre joueurs, mais les uns contre les autres. Seul, le but sera de mettre la main sur une épée sacrée, du nom de "Light God". Tout serait facile, si elle ne se trouvait pas dans le ventre d'un dragon (d'où le titre). Les chefs-d'œuvre de finesse qui vous servent d'armes sont variés : haches, épées à deux mains, dagues, dagues, torches... Pour l'instant, aucune date de sortie n'a été annoncée aux Etats-Unis, alors pour la France, il faudra s'armer de patience...

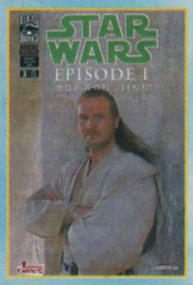
TEAM BUDDIES



Psynogsis s'essaie aux jeux de réflexion, et a choisi des petits personnages mignons comme tout pour vous faire cogiter. Construisez ce qu'on vous demande avec tous vos personnages, façon Lego, et équipez-les avec des armes interchangeables. Privilégiez le travail en équipe. Soixante-quatre missions divisées en huit mondes vous attendent. Avec le Multitap, il sera possible de jouer jusqu'à quatre joueurs.

www.
Rue du
Commerce
fr
Que le ciel
te Protège!
379 Frs
Soul Calibur
namco
Soul Calibur
Offrez-vous plus de 1000 jeux-consoles-périphériques
• Paiement sécurisé par carte bancaire (ou par chèque)
• Livraison à domicile gratuite.
www.rueducommerce.fr
LES MEILLEURES AFFAIRES HABITENT ICI
Pour tout renseignement, appelez-nous au 0 825 019 029 (0,99 F TTC/minute)
Tarifs du 06/12/99 susceptibles d'être modifiés à tout moment. Toutes les marques représentées sont des marques protégées dont l'utilisation est soumise à autorisation. Photographie réalisée en décor reconstitué.

E-MEDIA



■ **UN STAR WARS TRES COMIC.** Après la sortie officielle du comic inspiré de "la Menace Fantôme", les éditions Delcourt proposent une nouvelle série Star Wars composée de trois volumes. Chaque épisode met en avant l'un des principaux personnages du film : Obi-Wan Kenobi, Anakin Skywalker et Qui-Gon Jinn. Notez aussi que chaque épisode comporte un récit des aventures d'un autre Jedi : Ki-Adi-Mundi. Editions Delcourt, 30 francs.

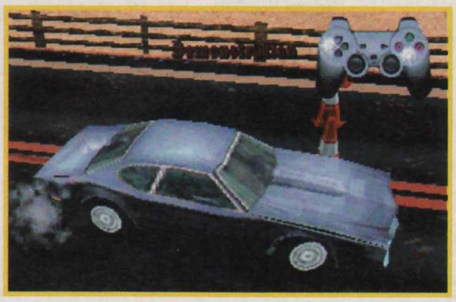
■ **YEUX D'OR.** GoldenEye reste incontestablement le meilleur jeu d'action sur Nintendo 64. Que les possesseurs de PC se rassurent: par l'intermédiaire d'Half Life, plébiscité par plus de 40 magazines à travers le monde comme étant le jeu de l'année 99, ils vont enfin pouvoir, à leur tour, se prendre pour 007 . Des petits malins ont en effet recréé l'ensemble des niveaux de GoldenEye dans un "Mod" développé spécialement pour Half Life. Un Mod, pour ceux qui l'ignorent, est le nom donné à un fichier qui comporte de nouveaux niveaux pour un jeu. Pour l'instant, le Mod n'est développé qu'à 70%. Il reste encore aux programmeurs à implanter les ennemis dans le jeu et à peaufiner les derniers niveaux. Il y a fort à parier qu'à l'heure où vous lirez ces lignes, l'add-on GoldenEye pour Half Life sera enfin disponible en téléchargement sur Internet.
www.halflife.net/goldeneye

BLEEM!

Sony a un gros probleem !

Depuis plusieurs mois, Consoles+ vous informe de l'évolution de Bleem!, l'émulateur Playstation pour PC, et des nombreux procès intentés par Sony à la société éditrice du logiciel. Sorti aux Etats-Unis au mois de mai dernier, Bleem! arrive désormais en version officielle en France. Voilà qui ne va pas du tout satisfaire Sony.

Il y a quelques semaines, un samedi, à 4 heures du matin, quand les douaniers belges ont mis la main sur le stock de logiciels Bleem!, ils ont tout d'abord cru à une contrefaçon. Il n'en fallait pas plus pour alerter la planète entière: garde à vue du gérant de la société d'import, appels téléphoniques à Sony pour lui signaler leur prise et tournée générale de Leffe pour fêter ce magnifique coup de filet ! Hélas ! pour Sony et ses amis douaniers, le logiciel s'est révélé parfaitement légal et l'importation en Europe on ne peut plus réglementaire. La Leffe avait tourné au vinaigre...



Ci-dessus: Driver sur Bleem!, dans une résolution identique à la Playstation. Y a de quoi acheter l'intégrale d'Adamo en CD !

Ci-dessous: Le même, en mode 640 x 480 avec une carte accélératrice Voodoo 3. Y a pas photo !

CD et disquette

Ainsi, depuis quelque temps, on trouve le CD de Bleem! en version 1.4 chez la plupart des revendeurs français. Vendu moins de 300 francs, Bleem! contient également une disquette avec la mise à jour 1.5, ainsi qu'un mode d'emploi tout en Français. Certains gros distributeurs, comme Virgin Megastore, devraient proposer prochainement l'émulateur avec le reste de leurs produits multimédias (Virgin USA vend depuis longtemps Bleem! dans ses rayons). D'autres distributeurs, tels la Fnac ou de grands hypermarchés, n'osent pour l'instant pas trop se mouiller, de peur des représailles de Sony...

Après les terrifiantes menaces d'excommunication de Familles de France pour quiconque vendra du jeu gore, voici le tour du grand méchant Sony de monter au créneau !

En vente sur le Net

Tous les possesseurs de PC ayant accès à Internet et ne faisant plus leurs courses ni dans les grandes surfaces, ni chez les gros distributeurs, peuvent commander le jeu en ligne, sur le site français officiel de Bleem! (www.bleemfrance.com). Il leur en coûtera légèrement moins de 300 francs, frais de port inclus!
A ce jour, près de 550 jeux Playstation sont reconnus avec la version 1.5, et de nouvelles mises à jour sont prévues pour l'année prochaine,, qui allongeront encore un peu la liste des titres compatibles.
Enfin, rappelons à toutes fins utiles qu'une configuration pour le moins solide est nécessaire pour faire tourner convenablement les jeux émulés: un Pentium II 350 MHz minimum, équipé d'une carte accélératrice 3D et/ou d'une bonne carte vidéo est un minimum.

ZE TOP DES LECTEURS

Décidément, le classement ne change pas beaucoup. Les Tops restent les mêmes, et les Most Wanted sont sans surprise. Il n'y a que les Flops qui attisent bien des divergences. Ce mois-ci, saluons l'entrée en fanfare de Spice World et de Men in Black. A part les votes de contestation contre Zelda, tous les autres Flops sont sur Playstation.

TOP	FLOP	MOST WANTED
Zelda 64 (N64)	Zelda 64 (N64)	Final Fantasy VIII (PS)
Metal Gear Solid (PS)	Athena (PS)	Perfect Dark (N64)
Blue Stinger (DC)	Gran Turismo (PS)	M.Gear Solid Integral (PS)
Driver (PS)	Spice World	Soulcalibur (Dreamcast)
Fifa 99 (PS)	Men in Black	WipeOut 3 (PS)

Pour voter, c'est très simple: tapez sur votre Minitel (pas trop fort) le 3615 code TCPlus (2,23 F/min).

www.
Rue du Commerce
fr

360 Frs

TOMB RAIDER IV

649 Frs

NINTENDO 64

479 Frs

DONKEY KONG

353 Frs

SPYRO II

229 Frs

POKEMON

LA RUE EST A NOUS

et pour pas cher !

30 F remboursés par jeu sur votre première commande

jusqu'au 15 janvier 2000, 30 F remboursés sur jeux PC, MAC, PC/MAC ou PlayStation (hors PlayStation Platinum). Voir modalité sur le site www.rueducommerce.fr

www.rueducommerce.fr

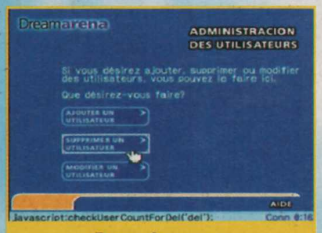
LES MEILLEURES AFFAIRES HABITENT ICI

Pour tout renseignement, appelez-nous au **0 825 019 029 (0,99 F TTC/minute)**

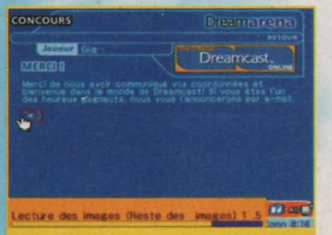
Tarifs du 06/12/99 susceptibles d'être modifiés à tout moment. Toutes les marques représentées sont des marques protégées dont l'utilisation est soumise à autorisation. Photographie réalisée en décor reconstitué.

COQUILLETTES

■ **Bourdes** C'est facile, vil, bas et sans scrupules, mais la rédaction de "Consoles+" ne recule devant rien. Lors de l'utilisation de la connexion Internet sur Dreamcast, nous n'avons pas pu nous empêcher de pointer du doigt quelques bourdes dans les menus. Espérons que ces petites erreurs d'inattention (sûrement dues à la surcharge de travail lors de la sortie de la console) seront corrigées dans une prochaine version de Dream Key.



Dans le menu "Administracion" (non, ce n'est pas espagnol), on peut supprimer un "utilisatuer". Cherchez l'erreur...



Chez Sega, on n'aime pas les gagnants. C'est pour ça qu'ils ont préféré l'appellation "gagnauts".

■ **NPA.** Pour la sortie du dernier Tomb Raider, Lara Weller (nouvelle mannequin officielle pour Lara Croft) était invitée à "Nulle part ailleurs" sur Canal +. A la question de Nagui : "Est-ce que vous avez un petit ami? ", elle a répondu approximativement : "Non, je n'en ai pas. Et puis de toutes façons, je n'ai pas le temps pour ça. Je suis bien trop occupée avec mes aventures." A la question "Et si vous en aviez un, ce serait quel genre d'homme ?", elle répondit : "Plutôt Indiana Jones." Enfin, la dernière réplique du présentateur : "Ridicule." Bien vu !

CONSOLES PUB !

Disc Drive 64

GSM, 5 000 yens par mois.

Ciné, 3 600 yens à deux.

Pizza L size, 3 000 yens.

Un jeu, 5 800 yens.

Randonet, 2500 yens par mois !

Oui, pour 2 500 yens par mois,

La révolution DD64 est à vous !

6 titres en bonus !

A vous les joies du Net et du DD64 !

3 300 yens avec la N64.

Seulement 100 000 machines !

TOY STORY 2

Alors que le second épisode s'apprête à voir le jour au cinéma, Toy Story 2, le jeu, débarque sur consoles. Dans les deux versions N64 et PS, très proches, vous devrez prendre les commandes de Buzz et délivrer votre ami Woody le cow-boy, qui a été acheté par un collectionneur de jouets. Dans chacun des 15 niveaux qui composent le jeu, vous devrez aider vos amis qui ont besoin de vous.
Ainsi, Mr Patate a perdu les pièces de son corps, le sergent recherche ses troupes, et la bergère, ses moutons. Pour chaque service rendu, vous recevrez une des pièces du puzzle "Pizza Planet", indispensables pour avancer. En plus de son laser et de l'attaque tourbillonnante, Buzz pourra charger, s'agripper aux cordes, et utiliser tout un tas d'accessoires enfermés dans des boîtes. En bref, un bon Mario like qui, on l'espère, sera mieux que 1 001 pattes.

RECYCLEWARE : LES MAGASINS BRANCHÉS POUR LES FURIEUX DU JEU VIDEO

Ne bradez plus

Recycleware reprend vos jeux Dreamcast, PlayStation

vos anciens jeux

et Nintendo 64 contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

recyclez-les !

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux pour un bon d'achat valable sur l'ensemble des produits disponibles en magasin.*

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu vidéo recyclé, c'est-à-dire :

- **Vérifié (CD & manuel en bon état)**
- **Reconditionné sous blister**
- **Garanti 6 mois**
- **Moins cher**

JEUX VIDEO
recycle
NEUFS & RECYCLÉS
ware

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS
Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Formula One 98	119 F	FIFA 99	179 F	Soul Reaver	249 F
Gran Turismo	119 F	Syphon Filter	219 F	Star Wars - Episode I	249 F
Tomb Raider 3	119 F	V-Rally 2	219 F	Quake 2	249 F
Ridge Racer 4	149 F	Silent Hill	229 F	Wipe Out 3	249 F
Metal Gear Solid	169 F	Monde des Bleus	249 F	X-Files	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS* DREAMCAST

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS
Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Expendable Millen.	249 F	Monaco GP	259 F	Snow Surfer	269 F
Incoming	249 F	Tokyo H. Challenge	259 F	Speed Devils	269 F
Toy Commander	249 F	AeroWings	269 F	Trickstyle	269 F
Blue Stinger	259 F	Dynamite Cop 2	269 F	Virtua Fighter 3	269 F
Buggy Heat	259 F	Power Stone	269 F	Sega Rally 2	279 F

LES RECYCLEWARE

PARIS - PLACE DES INNOCENTS

PARIS
2, rue Pierre-Lescot - 75001 Paris
Tél. 01 42 36 25 42

RÉGION PARISIENNE

ANTONY
27, av. de la Division-Leclerc - 92160 Antony
Tél. 01 46 74 06 26

BEAU-SEVRAN
C. Ccial Beau-Sevran - 93270 Sevran
Tél. 01 41 52 12 92

CLAYE-SOUILLY
C. Ccial Carrefour - RN 3
77413 Claye-Souilly - Tél. 01 60 94 80 41

ÉVRY 2
C. Ccial Evry 2 - 91022 Évry Cedex
Tél. 01 60 87 11 17

PARLY 2
C. Ccial Parly 2 - Niveau bas
78150 Le Chesnay - Tél. 01 39 23 16 65

PONTAULT-COMBAULT
C. Ccial Carrefour - 77340 Pontault-Combault
Tél. 01 60 18 19 11

ROSNY 2
C. Ccial Rosny - 92110 Rosny
Tél. 01 48 12 65 47

TAVERNY
C. Ccial Les Portes de Taverny
95158 Taverny - Tél. 01 39 95 71 95

PROVINCE

ÉCHIROLLES
C. Ccial Carrefour
38431 Échirolles
Tél. 04 38 49 91 02

LYON
C. Ccial La Part-Dieu - Nouvelle Extension
69000 Lyon - Tél. 04 72 84 20 38

MARSEILLE
9, rue Saint-Ferréol - 13001 Marseille
Tél. 04 96 11 14 28

NICE-LA TRINITÉ
C. Ccial Auchan La Trinité - 06000 Nice
Tél. 04 93 27 00 19

THIONVILLE
C. Ccial Continent Geric-Thionville
57100 Thionville - Tél. 03 82 88 26 40

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h

* Dans la limite des stocks disponibles. Prix valables jusqu'au 31/01/2000.
Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

TECHENIK

■ **High-Tech.** Au Japon, Panasonic a présenté sa vision du bonheur vidéo-ludique avec un combiné télé à écran plat 15 pouces, DVD audio et DVD vidéo, sans oublier un sacré système d'enceintes intégrées. Le japonais pense avoir pondu le confort idéal pour tout passionné de consoles.

■ **DVD audio.** Panasonic lance la guerre de succession pour le CD audio. La Dolphin devrait être compatible DVD audio en plus du DVD vidéo grâce au module en préparation dans les labos de Matsushita.

■ **MD vendor.** Les maisons de disque nippones se lancent dans une expérience pilote avec la vente de musique via des bornes publiques automatiques. On choisit les chansons désirées, on paie la somme qui apparaît à l'écran et on enregistre les morceaux sur un MD vierge qu'on insère dans une fente. On peut très bien passer par un port infrarouge et sauvegarder le tout sur un ordinateur. Mieux, la machine peut fournir une jaquette détaillant votre commande, à coller sur la boîte du MD.

■ **Mdcam.** Au Japon, Sony veut renforcer la présence du MD sur le marché de l'électronique et nous prépare carrément une caméra vidéo basée sur ce support. Trop pur !

EAGLE ONE

Les têtes brûlées

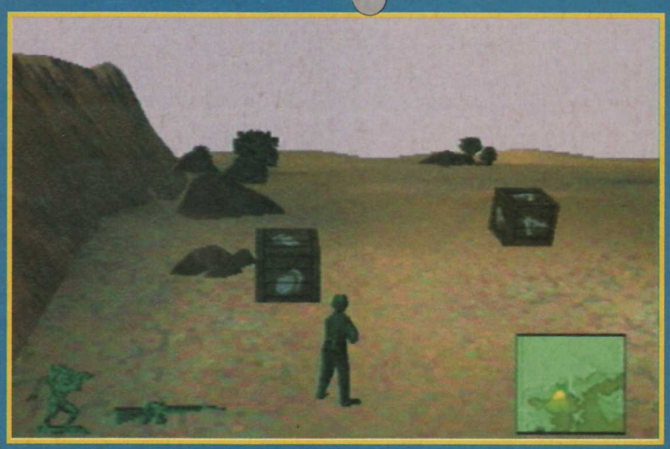
Janvier

Eagle One est un jeu d'avion orienté arcade. Le joueur incarne un pilote de la marine, et se bat contre un groupe de terroristes qui souhaite prendre le contrôle de l'archipel hawaïen. Les missions seront nombreuses et diversifiées. Il faudra, par exemple, détruire l'ennemi (classique), mais aussi partir à la rescousse d'innocents et jouer les acrobates de l'air. Enfin, ce titre sera jouable à deux en écran splitté. Préparez-vous au décollage !

ARMY MEN 3D

Février

Ils sont verts, aussi grands qu'un pouce, et ils veulent exterminer les beiges. Les petits soldats d'Army Men débarquent dans un univers tout en 3D dans lequel il faudra accomplir plusieurs objectifs d'infiltrations et de destructions. Au fur et à mesure des missions, vous récolterez des armes de plus en plus puissantes, tels le lance-flammes ou le fusil-mitrailleur. Besoin d'un véhicule ? Pas de problème. Ça va du camion de transport au char d'assaut. Ces petits soldats vous feront sûrement retomber en enfance.



ROAD RASH JAIL BREAK

Au bonheur des beaufs

Février

Ce nouvel épisode de Road Rash ne ressemble plus à ses prédécesseurs. Dans Jail Break, la course n'est que secondaire, mais l'ambiance trash beauf amerloc reste dominante. Aux commandes d'une grosse cylindrée ou d'un side-car, le but principal est d'exterminer ses ennemis. Les coups sont restés les mêmes : coup de poing, de pied ou de matraque. Tous les moyens sont bons pour faire chuter l'adversaire. Enfilez vos santiags et votre blouson en cuir, la route s'offre à vous.

+ DE 180 MAGASINS

Difintel - Micro

JEUX VIDÉO - MULTIMÉDIA - TÉLÉPHONIE - D.V.D

Achète ! Vends ! Echange ! et viens tester les toutes dernières NOUVEAUTES dans notre Espace Club.

de -30% à -70% sur l'achat de jeux d'occasion

+ de 2000 CADEAUX OFFERTS ! *

Qu'est-ce que le FINGER BOARD?

Le premier skate pour doigts...

FINGER BOARD™

En exclusivité ! l'ALX

Pour le découvrir, viens dans ton magasin Difintel-Micro

Renseigne-toi dans ta boutique Difintel.

N°1 du Jeu Vidéo/Multimédia en Europe !

FRANCE

01 Belley	04 79 81 00 34
01 Bourg en Bresse	04 74 23 13 54
01 Ferney Voltaire	04 50 40 43 43
01 Hauteville	04 74 40 04 28
02 Chauny	03 23 38 00 10
02 Laon	03 23 79 08 84
02 Soissons	03 23 59 18 18
02 Villers-Cotterêts	03 23 76 21 72
05 Gap	04 92 52 72 74
06 Mandelieu	04 93 93 54 33
06 Menton	04 93 28 26 55
12 Rodez	05 65 67 06 15
13 Arles	06 07 06 04 30
13 Fos-sur-Mer	04 42 05 96 88
13 Salons-de-Provence	04 90 56 62 30
14 Bayeux	02 31 51 00 99
14 Honfleur	02 31 89 75 00
14 Lisieux	02 31 63 07 77
14 Vire	02 31 67 97 67
15 Aurillac	04 71 43 56 56
17 La Rochelle	05 46 51 86 86
17 Royan	05 46 22 15 04
17 Saintes	05 46 93 51 75
19 Brive	05 55 24 47 87
21 Dijon	03 80 70 15 79
22 Loudeac	02 96 66 02 05
24 Bergerac	05 53 73 30 28
24 Périgueux	05 53 53 55 54
25 Montbelliard	03 81 94 17 09
26 Romans	04 75 72 78 34
26 Valence	04 75 78 09 68
27 Le Neubourg	02 32 07 00 35
28 Chartres	02 37 36 44 22
29 Quimper	02 98 53 52 40
30 Alès	04 66 52 44 66
31 Fenouillet	05 61 70 81 05
31 Muret	05 34 46 07 70
31 Roques-sur-Garonne	05 61 72 06 64
31 Toulouse	05 61 21 22 02
33 Arcachon	05 56 83 58 23
33 Bordeaux	05 56 79 05 52
33 Langon	05 56 63 00 33
33 Libourne	05 57 25 98 85
34 Agde	04 67 21 32 71
34 Béziers	04 67 49 01 65
34 Sete	04 67 46 16 18
35 Fougères	02 99 94 21 00
37 Tours	02 47 75 50 01
38 Grenoble G.Place	04 76 09 26 68
38 Grenoble C. Berriat	04 76 43 27 93
38 Bourgoin	04 74 43 29 53
38 Voiron	04 76 67 46 95
39 Dole	03 84 72 68 67
39 Lons Le Saunier	03 84 24 41 59
40 Dax	05 58 56 29 03
40 Mont-de-Marsan	05 58 45 06 08
41 Vendôme	02 54 67 00 90
42 St-Etienne	04 77 49 00 69
43 Vsls-Près-Le-Puy	04 71 04 26 91
44 Nantes (Orvault)	02 40 59 53 00
45 Orléans	02 38 62 76 76
47 Agen	05 53 77 28 08
47 Villeneuve sur Lot	05 53 36 15 44
50 Cherbourg	02 33 44 00 86
51 Chalons en Champ	03 26 68 49 49
51 Mourmelon-Le-Grand	03 26 66 49 49
54 Nancy	03 83 30 45 67
55 Verdun	03 29 86 78 08
56 Locmine	02 97 60 01 57
56 Lorient	02 97 35 08 91
57 Forbach	03 87 88 67 16
57 Metz	03 87 74 65 70
59 Tourcoing	03 20 27 00 44
59 Hazebrouck	03 28 50 10 16
60 Beauvais	03 44 48 53 60
60 Clermont	03 44 50 41 00
60 Crépy en valois	03 44 59 20 10
61 Alençon	02 33 26 11 00
61 Argentan	02 33 67 29 00
61 L'Aigle	02 33 34 27 00
62 Boulogne-sur-Mer	03 21 94 03 02
62 Calais	03 21 19 07 00
62 Lens	03 21 78 75 40
64 Bayonne	05 59 25 78 09
64 Biarritz	05 59 24 39 07
65 Lourdes	05 62 42 30 68
67 Haguenau	03 88 63 88 36
69 Lyon (Bénie)	04 72 78 60 84
69 Villefranche/Saône	04 74 07 11 50
71 Digouin	03 85 53 75 73
71 Macon	03 85 39 09 52
71 Montceau-Les-Mines	03 85 57 29 49
71 Le Creusot	03 85 59 08 02
72 La Fleche	02 43 94 99 79
72 Le Mans	02 43 82 68 14
75 Paris 17ème	01 47 64 15 96
76 Rouen	02 35 73 68 50
77 Chelles	01 64 21 55 44
77 Fontainebleau	01 60 71 91 14
77 Lagny	01 64 12 34 81
77 Nemours	05 53 77 28 08
77 Pontault Combault	01 60 29 53 76
78 Elancourt	01 30 13 87 30
78 Maisons Laffitte	01 39 62 48 34
78 Montigny le Bretonneux	01 39 44 06 76
78 Poissy	01 30 06 06 88
78 Plaisir	01 30 07 52 81
78 Versailles	01 39 24 13 00
79 Partenay	05 49 94 10 27
81 Albi	05 63 49 02 99
81 Castres	05 63 35 19 86
82 Montauban	05 63 92 13 13
83 Toulon	04 94 91 17 91
84 Avignon	04 90 86 41 66
84 Carpentras	04 90 60 10 11
84 Orange	04 90 34 47 13
84 Valréas	04 90 28 12 00
85 Challans	02 51 49 77 92
86 Poitiers	05 49 41 77 45
87 Limoges	05 55 33 74 43
88 Epinal	03 29 82 06 97
89 Auxerre	03 86 72 95 60
91 St Germain les Corbeil	01 60 75 93 00
92 Neuilly-sur-Seine	01 47 45 17 97
93 Livry Gargan	01 43 30 24 25
93 Montreuil	01 48 97 05 54
93 Tremblay-en-France	01 49 63 19 93
94 Maison Alfort	01 48 93 35 14
94 Cachan	01 47 40 08 15
95 Sarcelles	01 39 92 47 16
97 Cayenne	05 94 28 25 28
97 Fort de France	05 96 70 79 67
98 Nouméa	00 687 26 43 34

SUISSE
• 3 magasins.

ESPAGNE
• 10 magasins.

BELGIQUE
• 2 magasins : Mons. 065 84 60 33
• Saint Ghislain : 00 32 65 36 92

OUVERTURES PROCHAINES

FRANCE/DOM-TOM
• Revel • Yvetot • Beaune • Rouen 2 • Meulun • Chantilly • Montreuil 2 • Dreux • Thionville • Marmande • Gardane • Elbeuf • St Gaudens • St germain en laye • Longwy • Boulogne • Perpignan • Aix en Provence • La Réunion • Vitre • Evreux • Roubaix.

ITALIE
• Alessandria.

MAROC
• Casablanca.

PORTUGAL
• Lisbonne.

* Dans la limite des stocks disponibles, conditions dans les magasins participants

TOPE-LÀ

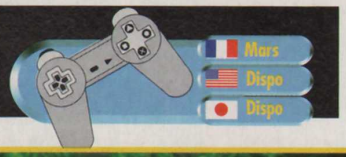
■ **Meilleures sorties** (14/10 au 11/11) :
1/ Arc the Lad III PS : 210 000
2/ JoJo PS : 150 000
3/ Chrono Trigger PS : 118 000
4/ Super Robot Taisen 64 N64 : 72 000
5/ Dewprism PS : 56400
6/ Revive DC : 42 000
7/ Formula One 99 PS : 40 000
8/ Chu Chu Rocket DC : 33 108
9/ SNK vs Capcom NGPC : 22 000
10/ Tenchu data disc PS : 21 550

■ **Vieux de la vieille** (meilleurs scores en 99) :
1/ Pocket Monsters GB : 5,5 millions*
2/ Bio Hazard 3 PS : 1,3 million
3/ Smash Brothers N64 : 1,21 million
4/ Duel Monsters II GB : 850 000
5/ Derby Stallion 99 PS : 737 000
6/ Winning Eleven 4 PS : 555 000
7/ Toruneko 2 PS : 554 000
8/ Dokodemo Issho PS : 510 000
9/ Dragon Quest I & II GB : 500 000
10/ DDR 2nd ReMIX PS : 480 000

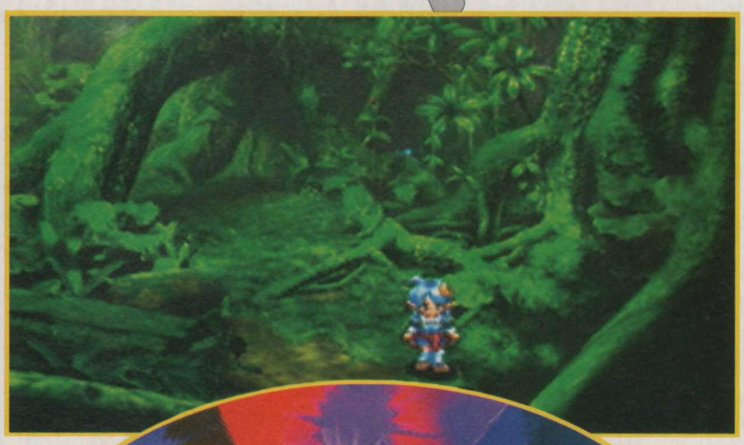
■ **Et les machines ?** Alors que la DC fait en gros jeu égal (environ 14000 ventes par semaine) avec la PS malgré la différence de prix, c'est toujours et encore la Game Boy Color qui caracole très loin en tête avec désormais une moyenne de 35 000 machines vendues chaque semaine ! L'effet Pocket Monster Silver & Gold est là. En additionnant les ventes aux USA et en Europe, la portable devrait atteindre le chiffre incroyable des 100 millions d'unités vendues. La N64 se contente d'une moyenne de 5000 machines par semaine, mais la grosse surprise vient de la Neo Geo Pocket Color (modèle plus compact, plus léger et moins cher) avec une moyenne de 3000 à 4000 machines chaque semaine. A noter une pointe à 16000 lors de la sortie de SNK vs Capcom.

STAR OCEAN 2

La riposte d'Enix



Square est devenu synonyme de RPG. Eh bien, Enix aimerait bien chambouler cette hiérarchie sur Playstation. Pour nous faire patienter jusqu'à Dragon Quest VII, Star Ocean sortira enfin en France.



C'est par un beau jour de printemps que Rena fait la connaissance de Claude, un jeune garçon qui est téléporté près de son village. Le but de Rena sera de renvoyer son ami vers sa terre natale. Sur la route, ils rencontreront de nombreux alliés qui les accompagneront dans leur quête.

Entrée, plat ou dessert ?

La grande innovation de ce volet vient de son système de combats très complet. On peut choisir de combattre dans trois modes différents. En manuel, on ne peut déplacer qu'un seul personnage à la fois. En mode semi-automatique, seul le héros réagit à vos ordres et vous attaquez comme dans Zelda, par exemple. Enfin, le mode automatique est beaucoup plus banal. Les personnages attendent gentiment vos ordres.
Autre nouveauté de taille : le système des capacités. Après chaque victoire, vous récupérez des points d'habileté, que vous pourrez marchander dans des guildes, pour gagner des compétences. Il en existe de toutes sortes et ils peuvent se révéler bien utiles. Quand l'habileté au combat est bien remplie, les esquives des coups seront plus faciles. Si vous êtes fort en cuisine, vous pourrez composer des super potions grâce aux ingrédients achetés.

Cuisine atomique

Star Ocean 2 est donc rempli de bonnes idées. Enix a aussi soigné amoureusement son RPG. Les décors en images de synthèse sont d'une beauté hallucinante. Par ailleurs, les proportions des persos les rendent plus mignons que dans FFVIII, ce qui procure au jeu un charme certain. Il tient sur deux CD, et risque donc d'être long à finir. Avec tout ce qui sort en ce moment, en américain, en français et en japonais, c'est la fête pour tous les aventuriers !

ROADSTER

Teuf teuf teuf teuf

Mars

Des versions PS et N64 avaient déjà reçu un accueil mitigé lors de leur sortie quelques mois auparavant. Cette adaptation sur Dreamcast sera bien différente, grâce à quelques idées lumineuses de Titus (on ne rit pas).
D'abord, des "effets spéciaux" à tendance catastrophe naturelle ont été ajoutés aux circuits. Ainsi, vous assisterez au crash d'un avion sur Big-Ben à Londres. Comme si ça ne suffisait pas, la route sera parsemée de flammes. Dans le même registre, un ouragan traverse le circuit du désert et essaiera d'emporter votre voiture.

RALLY MASTERS

Février

Après le très décevant Rushdown, Canal+ Multimédia s'attaque aux courses de rallye dominées par V-Rally et le sublime Colin McRae. On pourra se glisser dans la peau des 30 plus grands pilotes au monde, au volant des bolides des meilleures écuries. Le jeu est annoncé comme ultraréaliste avec des dommages en temps réel sur les véhicules, perturbant la jouabilité. Enfin, cette simulation comporte 17 circuits et vous pourrez jouer à deux en écran splitté.

SHAOLIN

Petit scarabée

Février
Dispo

Avec Shaolin, THQ compte nous étonner une fois de plus avec une variante de la baston traditionnelle. Ce titre, très proche du mode RPG de Tobal, vous propose de partir à l'aventure avec un garçon ou une fille doué(e) pour la bagarre combat. Avant de démarrer, vous devrez choisir une des écoles de kungfu : Jet Kun Do, T'ai Chi, Drunken Boxe, en tout sept techniques aux coups différents. Enfin, comme dans Wu Tang Shaolin Style, on peut se battre à quatre.

BUSINESS

■ **Lyon Company.** L'appétit d'Infogrames est insatiable. L'éditeur français s'est offert un joli cadeau de Noël, en rachetant l'américain GT Interactive (qui a signé plein de gros hits sur PC).

■ **Groovy baby!** Le succès retentissant du film "Austin Powers 2" attise la fibre commerciale de certains. Take Two a sorti le pognon pour les droits de cette licence convoitée, et prévoit de sortir un prochain jeu sur PS et PS2.

■ **Dassault et Infogrames.** Infogrames a été convié par Dassault pour réaliser une simulation de vol dédiée aux avions de chasse "Rafale" (le dernier bijou technologique français en matière d'aéronautique militaire). Dassault, également actionnaire d'Infogrames, fournira les données techniques et les conseils des pilotes. Le jeu sortira sur Playstation fin 2000. Ce sera un moyen supplémentaire de vendre un peu plus d'avions, puisque le jeu sera envoyé aux enfants de chefs d'état-major.

■ **Tomy vs Bandai.** Pour la première fois, l'éternel second Tomy passe devant Bandai au Japon. Combinée à quelques gros succès maison, la licence Pocket Monsters a été une incroyable vache à lait pour Tomy.

■ **3DO.** Chaque jour, Infogrames s'approche de son but : dominer le monde ! Ils distribuent désormais les jeux des américains 3DO en France. Prochains titres prévus : la série des Army Men et Battle Tanx.

■ **Pub.** La campagne d'affichage pour le quotidien "Les Echos" a envahi les panneaux publicitaires. Les affiches montrent plusieurs chefs d'entreprise, qui font confiance au journal, avec une petite citation. Pourquoi on en parle dans Consoles+ ? Parce que deux de ces personnalités ont fait leur carrière dans les jeux vidéo : Nicolas Gaume pour Kalisto (qu'on voit partout !) et Bruno Bonnell pour Infogrames.

TECHENIK

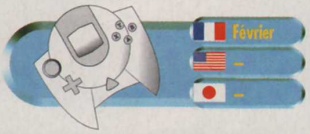
■ **MP3 & SD.** Panasonic, intensifie la guerre des nouvelles mémoires flash. Sa solution s'appelle SD. Le géant nippon commence par le marché du MP3 avec 3 modèles. A terme, il développera une application pour les portables en se basant sur la grosse capacité de son support et sa vitesse.

■ **PHONES.** La Game Boy est sans concurrent. Cependant, une nouvelle menace pourrait bien apparaître du côté des GSM. NTT a lancé son iMode (Internet sur GSM). Des éditeurs comme Capcom, Namco, Konami, Bandai et SNK développent déjà des minijeux pour ce nouveau support. En février prochain, NTT lancera une version couleur. Le géant nippon des télécom annonce même une caméra CCD couleur à 16 images seconde. Or c'est ce que Nintendo prévoit pour sa future Game Boy Advance. Pour la petite histoire, Sharp va sortir un GSM d'une épaisseur de 9,9 mm et d'un poids inférieur à 60 g. Ils sont fous ces Japonais...

MDK 2

Grille-pain atomique

Développé par BioWare Corp, les auteurs de Baldur's Gate, MDK 2 est la suite du shoot'em up 3D sorti en novembre 1997 sur Playstation (C+70 : 94%). MDK 2 reprend les principes de son prédécesseur, action, intrigue, mais aussi humour (un des personnages peut se battre avec un grille-pain atomique). On retrouve ainsi Kurt Hectic mais également de nouveaux persos comme le docteur Hawkins et Max le chien robot. MDK 2 se distingue essentiellement par sa qualité graphique et par la fluidité de ses animations. D'une finesse incroyable et d'une variété à toute épreuve (Pascal Sevran a du souci à se faire), MDK 2 s'annonce explosif. La Dreamcast en a dans le ventre !

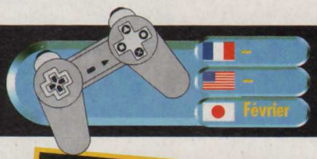


FOUR WHEEL THUNDER

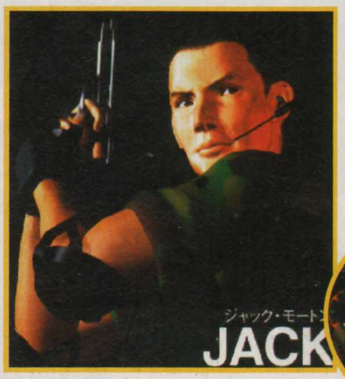
Présenté au dernier salon de l'E3 de Los Angeles, l'adaptation Dreamcast de Ultimate Race (sorti sur PC il y a plus de deux ans maintenant) a bien changé, à commencer par le nom du jeu qui est désormais Four Wheel Thunder. Cette simulation, autrefois de rallye, est maintenant une simulation off-road. Quatre types de véhicules et 12 circuits sont proposés à travers 6 pays. La moitié des circuits sont en indoor, dans de gigantesques stades couverts. Sur les parcours, des gadgets viennent augmenter les capacités de votre véhicule, mais aussi ralentir vos adversaires. Outre les différents modes, Championnat, Tag, Ballons ou Bomb Mode, on trouvera un classique mode 2 joueurs en écran splitté.

CHASE THE EXPRESS

Très gros vilain



Des terroristes ont détourné un train transportant des matières nucléaires. Vous incarnez un agent spécial qui va progresser de wagon en wagon. Outre les ennemis, il faut affronter des systèmes de sécurité, des chiens, etc. Un radar indique la position du joueur dans le wagon. Il existe une foule d'énigmes et de mécanismes pour corser votre progression. Il faudra même altérer ou réparer certains systèmes, comme le circuit électrique. Le jeu est entièrement en 3D et il sera par moments nécessaire de s'aventurer en dehors du train.



DOCK GAMES®

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

EXCLUSIVITE DU MOIS

OFFRE* EXCLUSIVE DOCK GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions

1 manette analogique vibrante + 1 cable RGB + 1 carte mémoire et son boîtier

PlayStation

169F

DOCK GAMES RECRUTE

Nous recherchons des partenaires et franchisés sur les régions suivantes :

PARIS, Région PARISIENNE, PERIGUEUX, DREUX, CAEN, EVREUX, ALENÇON, LISIEUX, GUERET, ST MALO, LAVAL, ST LO, CHARTRES, TOURS, SAUMUR.

Et toutes les villes où notre enseigne n'est pas présente

NOUVEAUX MAGASINS

FRANCE - EUROPE - SUISSE - DOM TOM

ST BRIEUC Center
12, rue Charbonnerie
(voir minitel)

ROLLE (Suisse)
Grand'Rue 9
021.826.25.25

PAMPELUNE Center
(ESPAGNE)
38, rue Amaya
(00 34) 948.15.42.23

GEX
Centre C. «Les vertes campagnes»
75, route vertes campagnes
04.50.41.92.21

QUIMPER 2 Center
Centre C. «Géant Casino»
Route de Bénodet
02.98.10.24.78

ALES
21, rue Taisson
04.66.52.38.95

PONTARLIER
4, rue de la Gare
03.81.46.23.29

LUXEMBOURG Center
7, rue St Vincent
ESCH S/ALZETTE
(00 352) 26.53.04.42

METZ Center
Galerie St Jacques
03.87.75.22.75

BOURGES Center
7-9, rue Coursarlon
02.48.70.39.10

MOLSHEIM
24, avenue de la Gare
03.88.38.33.32

FORBACH
58, route nationale
03.87.88.76.87

DUNKERQUE Center
NOUVELLE ADRESSE
19, bd Ste Barbe
03.28.66.73.73

ST QUENTIN Center
Place de l'Hôtel de Ville
03.23.05.17.75

L'adresse des magasins est consultable sur le minitel 3615 code DOCK GAMES(2) ou sur internet : www.dockgames.com

FRANCE

ABBEVILLE		Tél : 03.22.24.90.80
ALBI		Tél : 05.63.49.94.40
ALES	NOUVEAU	Tél : 04.66.52.38.95
AMIENS CENTER		Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS CENTER		Tél : 02.41.87.59.14
ANGLET CENTER		Tél : 05.59.03.72.03
ANGOULEME CENTER		Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY		Tél : 04.50.51.44.98
ANNEMASSE		Tél : 04.50.87.16.75
ARLES		Tél : 04.90.96.84.81
ARRAS		Tél : 03.21.23.45.25
AUTUN		Tél : 03.85.52.85.53
AUXERRE		Tél : 03.86.52.22.21
AVIGNON CENTER		Tél : 04.90.82.22.61
BARENTIN CENTER		Tél : 02.35.91.98.88
BESANÇON		Tél : 03.81.81.67.09
BEZIERS		Tél : 04.67.28.03.91
BLOIS		Tél : 02.54.78.97.38
BOULOGNE sur MER CENTER		Tél : 03.21.30.20.95
BOURGES CENTER	NOUVEAU	Tél : 02.48.70.39.10
BREST CENTER		Tél : 02.98.46.11.46
BRIGNOLES		Tél : 04.94.72.05.45
BRIVE		Tél : 05.55.17.92.30
CALAIS CENTER		Tél : 03.21.19.49.59
CAMBRAI CENTER		Tél : 03.27.78.77.42
CERGY PONTOISE		Tél : 01.34.25.06.06
CHALON S/SAONE		Tél : 03.85.42.98.58
CHAMBERY		Tél : 04.79.60.03.81
CHARLEVILLE-MEZIERES		Tél : 03.24.57.43.19
CHATEAUROUX		Tél : 02.54.60.86.97
CHATELLERAULT		Tél : 05.49.21.80.76
CHOLET		Tél : 02.41.46.06.01
CLERMONT-FERRAND		Tél : 04.73.28.93.37
COGNAC CENTER		Tél : 05.45.35.07.45
COLMAR		Tél : 03.89.21.72.72
CREIL CENTER		Tél : 03.44.25.56.64
DIEPPE		Tél : 02.35.84.63.90
DIJON		Tél : 03.80.58.95.94
DUNKERQUE CENTER	NOUVEAU	Tél : 03.28.66.73.73
FECAMP		Tél : 02.35.29.90.00
FONTAINEBLEAU		Tél : 01.60.72.80.56
FORBACH	NOUVEAU	Tél : 03.87.88.76.87
FREJUS		Tél : 04.94.53.64.18
GAP		Tél : 04.92.56.09.66
GEX	NOUVEAU	Tél : 04.50.41.92.21
GRENOBLE		Tél : 04.76.47.14.25
HAGUENAU		Tél : 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE		Tél : 05.46.41.29.01
LA ROCHE/YON CENTER		Tél : 02.51.47.39.52
LA VARENNE St HILAIRE		Tél : 01.41.81.03.17
LE HAVRE CENTER		Tél : 02.35.19.36.46
LENS CENTER		Tél : 03.21.28.45.45
LES LILAS		Tél : 01.43.63.05.37
LILLE		Tél : 03.20.51.44.75
LILLE 2 CENTER		Tél : 03.28.38.18.78
LIMOGES CENTER		Tél : 05.55.12.16.12
LORIENT CENTER		Tél : 02.97.21.69.73
LORIENT 2 CENTER		Tél : 02.97.87.81.82
LYON		Tél : 04.78.60.33.60
MACON		Tél : 03.85.40.91.74
MARSEILLE		Tél : 04.91.78.96.75
MEAUX		Tél : 01.60.25.11.56
METZ CENTER	NOUVEAU	Tél : 03.87.75.22.75
MOLSHEIM	NOUVEAU	Tél : 03.88.38.33.32
MONT de MARSAN CENTER		Tél : 05.58.06.39.51
MONTARGIS		Tél : 02.38.98.00.67
MONTBELIARD		Tél : 03.81.95.54.63
MONTELIMAR		Tél : 04.75.01.75.82
MORLAIX		Tél : 02.98.88.41.90
NANCY CENTER		Tél : 03.83.17.35.29
NEVERS CENTER		Tél : 03.86.61.23.32
NIMES		Tél : 04.66.21.81.33
NIORT CENTER		Tél : 05.49.77.05.13
ORLEANS		Tél : 02.38.80.45.50
PAMIERS		Tél : 05.61.67.34.63
PAU CENTER		Tél : 05.59.72.91.32
PONTARLIER	NOUVEAU	Tél : 03.81.46.23.29
QUIMPER CENTER		Tél : 02.98.64.29.15
QUIMPER 2 CENTER	NOUVEAU	Tél : 02.98.10.24.78
REIMS		Tél : 03.26.77.96.76
RENNES		Tél : 02.99.31.11.26
ROUEN CENTER		Tél : 02.32.08.03.03
SENLIS CENTER		Tél : 03.44.60.07.79
SALLANCHES CENTER		Tél : 04.50.58.49.11
SAINTES CENTER		Tél : 05.46.74.13.56
SARREGUEMINES		Tél : 03.87.02.96.00
ST NAZAIRE		Tél : 02.40.22.60.15
ST BRIEUC CENTER	NOUVEAU	consultez le minitel
ST OMER CENTER		Tél : 03.21.88.14.15
ST QUENTIN CENTER	NOUVEAU	Tél : 03.23.05.17.75
STRASBOURG CENTER		Tél : 03.88.22.54.81
TARBES		Tél : 05.62.44.92.92
TARNOS		Tél : 05.59.64.18.66
THIONVILLE CENTER		Tél : 03.82.34.61.49
THONON les BAINS		Tél : 04.50.71.69.02
TROYES		Tél : 03.25.73.11.28
VALENCE		Tél : 04.75.56.72.90
VALENCIENNES CENTER		Tél : 03.27.47.30.60
VANNES CENTER		Tél : 02.97.42.60.60

CORNERS

CHATEAU-GONTIER CLIP-CLAP		Tél : 02.43.70.37.45
VOIRON PAT' VIDEO		Tél : 04.76.65.96.27

EUROPE

BRUXELLES CENTER		Tél : (2) 514 67 37
LUXEMBOURG CENTER	NOUVEAU	(00 352) 26.53.04.42
PAMPELUNE CENTER (Espagne)	NOUVEAU	(00 34) 948.15.42.23

SUISSE

FRIBOURG		Tél : 026.322.82.52
GENEVE - CHARMILLES		Tél : 022.940.03.40
GENEVE - PLAINPALAIS		Tél : 022.800.30.50
GENEVE - EAUX-VIVES		Tél : 022.700.83.83
GENEVE - MEYRIN		Tél : 022.980.07.80
LAUSANNE		Tél : 021.329.04.14
ROLLE	NOUVEAU	Tél : 021.826.25.25
SIGNY		Tél : 022.363.03.09
SION		Tél : 027.323.83.55

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT Raymond IGLESIAS 079.212.08.80

DOM TOM

FORT de France	Tél : 05.96.63.12.13

IFANE COMPO 04 72 72 06 11

SI VOUS AVEZ EN PROJET L'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO

DANS VOTRE VILLE, CONTACTEZ NOUS : NOUS AVONS UNE SOLUTION À VOUS PROPOSER

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 6 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 100 magasins en France et en Europe dans des centres-villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale.

Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - 131, avenue de Tarascon - 84000 AVIGNON

Photos non contractuelles - Certains prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer - DOCK GAMES ET DOCK-KID SONT DES MARQUES déposées
*Promotions et conditions valables dans les magasins participants aux opérations et dans la limite des stocks disponibles. (2) MSE, 2,23F/mn

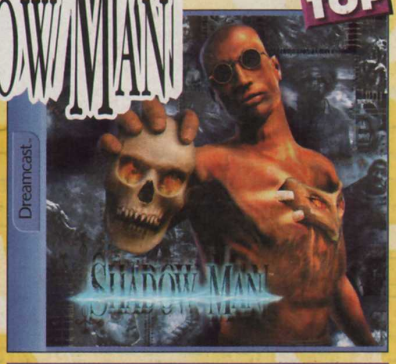
DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

1690F console +1 manette

SHADOW MAN

TOP



L'armée des ombres sera bientôt aux portes de notre monde. Devenez un puissant guerrier zombie afin d'éradiquer le Mal jusque dans son antre. *DC*

Dreamcast

Visual memory 199F

VIRTUA STRIKER 2 ver.2000.1

499F

NEW

Une grande simulation de football débarque sur la Dreamcast avec des graphismes et une jouabilité époustouflante. *DC*

DONKEY KONG 64

TOP

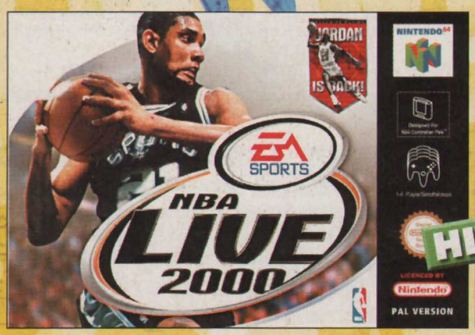
Retrouvez Donkey et tout le reste de la famille dans un vertigineux jeu de plateforme. *N64*

RETROUVEZ DOCK GAMES SUR INTERNET

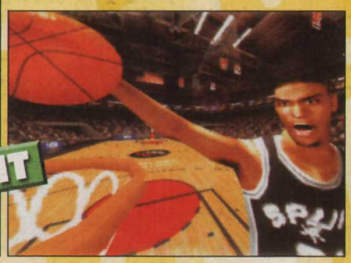
www.dockgames.com

649F console N64 couleur + 1 manette

NINTENDO 64



Une nouvelle gamme EA Sport toujours plus jouable et plus réaliste. *PSX*



HIT

399F

NEW

1 MONTRE LARA
OFFERTE
AUX 2000 1ERS ACHETEURS

Du haut des pyramides la star virtuelle du siècle vous donne rendez-vous ! *PSX*

OFFRE* EXCLUSIVE DOCK GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions

DUAL PACK
790F
console +1 manette analogique vibrante

OFFRE* EXCLUSIVE DOCK GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions

1 SAC À DOS
OFFERT
AUX 4000 1ERS ACHETEURS

DOCK GAMES 1ÈRE CHAÎNE EN FRANCE de magasins spécialisés(4)

TRUC & ASTUCES SUR 3615 CODE DOCK GAMES(2)
(2)MSE, 2,23f/mn

NEW

HIT

Supercross 2000, est la simulation de course de cross du millénaire. Défiez les 25 meilleurs pilotes de Supercross et de Freestyle de tout les temps. *PSX*

1 TEE SHIRT
OFFERT
AUX 3000 1ERS ACHETEURS

OFFRE* EXCLUSIVE DOCK GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions

Retrouvez les héros de la célèbre série télévisée dans des courses endiablées. *PSX*

DOCK GAMES S'ENGAGE

DOCK GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions

DEMANDEZ LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT***

- A VOUS RACHETER CASH** VOS JEUX ET VOS CONSOLES.
Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.
- A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID.
- A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.
Chaque magasin présente environ 3000 jeux d'occasion.
- A VOUS OFFRIR LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES. Dock Games traite en direct avec toutes les grandes marques.

* Promotions et conditions valables dans les magasins participants aux opérations et dans la limite des stocks disponibles. ** Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement
*** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES. Offre valable dans la limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles - Certains prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer. DOCK GAMES ET DOCK-KID SONT DES MARQUES déposées. (4) Jeux vidéo, consoles et accessoires neufs et occasions.

IFANE COMPO 04 72 72 06 11

CHOUCROUTE

■ **SEGA AU TRIBUNAL.** Au Japon, la branche distribution de Sega (celle qui fait la courroie de transmission entre Sega et les magasins ou grossistes) est sous une procédure d'investigations pour pratiques jugées illicites. Sega Amuse exercerait des pressions (voire des menaces) sur les magasins qui vendent jeux et console moins cher que le prix indiqué, qui pratiquent l'occasion ou s'échangent des stocks. Rappelons qu'en 1998, la première société à être sous le coup d'une procédure pour pratiques commerciales illicites était SCEI.

■ **PC ENGINE ET MEGADRIVE SUR DC.** Au Japon, vers avril, on pourra charger sur sa DC l'un des 300 titres dispo. Un GD-ROM spécial pour ce service sera distribué. Il y a de fortes chances que le Dreamcast Zip Drive soit mis à contribution.

■ **WONDERSWAN.** Square est devenu officiellement éditeur sur la WonderSwan de Bandai, avec Final Fantasy, Romancing Saga, Secret of Mana et Chocobo Dungeon 2. Ils seront sûrement compatibles avec le module Internet et leur homologue sur PS2 !

■ **FFIX.** Originellement prévue pour le 23 novembre, la présentation de FFIX s'est vue repoussée pour le courant janvier. Square a prévu de rassembler 10 000 joueurs pour la présentation de ses nouveaux produits.

■ **MAME TOUJOURS PLUS LOIN**
Le projet Mame a parcouru un sacré bout de chemin depuis ses débuts en janvier 1997. Désormais, ce ne sont pas moins d'une centaine de collaborateurs qui, chaque jour, contribuent à rendre cet émulateur toujours plus puissant et compatible avec de nouveaux jeux d'arcade. On compte à ce jour pas moins de 1650 jeux disponibles, du plus simple, Pengo, au plus avancé, Metal Slug X.
www.vintagegaming.com

CRAZY TAXI

Interdit de permis

Février
–
Février

Conduire un taxi fou n'est pas seulement un fantasme de cinéma. Sega nous le démontre avec son délirant Crazy Taxi, adaptation de la borne d'arcade du même nom.

Crazy Taxi avait déjà fait un tabac dans les salles de jeu. A l'origine, il tournait sur une Naomi. La conversion sur Dreamcast était donc évidente, et elle est d'excellente qualité. C'est toujours aussi speed, aussi fun et aussi défoulant. Au volant d'un taxi, votre but est de prendre le maximum de passagers, et de les déposer à destination. Il suffit de s'arrêter net dans le cercle qui entoure les clients (repérables grâce aux dollars au-dessus de leur tête). La couleur du cercle détermine la difficulté du parcours. Une flèche indiquera la direction à prendre. Ensuite, déposez le passager à l'intérieur de la zone clairement indiquée. Plus la course est rapide, plus le gain est élevé. Attention, si le temps imparti est écoulé, le passager saute courageusement hors de la voiture.

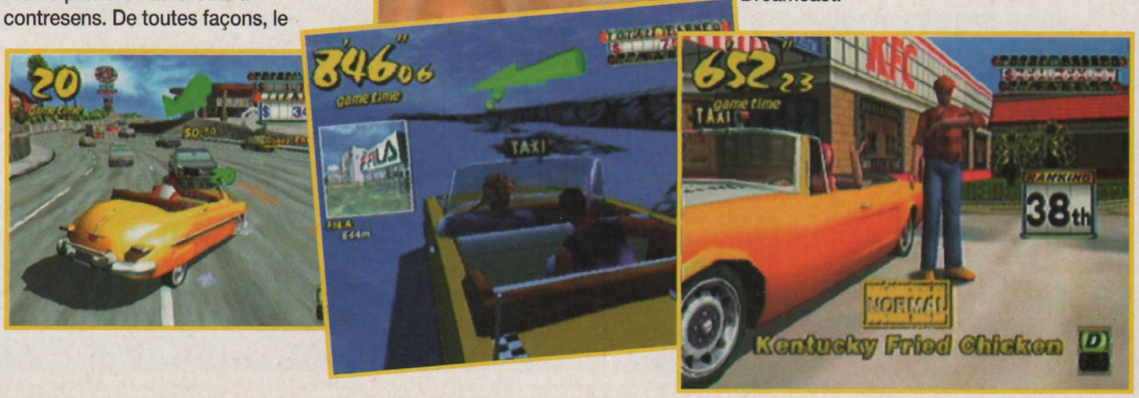
Chaud devant !

Sur un principe aussi simple, Sega a réussi à faire un jeu totalement original. On peut se balader dans la ville sans avoir l'impression d'être limité. Elle est énorme, gigantesque et variée. Le taxi a tous les droits. Il peut foncer sur les terrasses des cafés, provoquer des accidents, percuter des voitures dans un parking, et même prendre l'autoroute à contresens. De toutes façons, le véhicule est indestructible. Il résiste à tout, encore plus robuste que K2000. Malgré tous ces dégâts, il n'y a jamais de morts, car tous les "humains" évitent habilement votre taxi malade. Quand vous approchez trop violemment, ils plongent ailleurs pour sauver leur vie et celle de votre client. Malgré le côté bourrin, le pilotage est recherché, grâce aux dérapages et au boost, qui demandent de l'apprentissage.

Pour assurer une durée de vie plus longue à cette version Dreamcast, plusieurs options ont été ajoutées. D'abord, le mode Crazy Box met au défi les talents de pilotage de chacun, avec des exercices complètement fêlés. Par exemple, l'épreuve 1S s'apparente à un bowling, où il faut renverser toutes les quilles sur un parcours, en un temps record.

A redécouvrir sur Dreamcast

Mieux, une autre pose le taxi tout en haut d'un tremplin. Le but est de foncer à toute vitesse, avec l'aide du boost, et de sauter le plus loin possible. Autre nouveauté : en plus du mode Arcade, où la partie est limitée par le temps et les performances, il y aura aussi des modes plus "relax". Ainsi, on peut choisir de jouer pendant un nombre de minutes déterminé à l'avance. Ce système donne plus facilement l'occasion d'explorer la ville en profondeur.
Avec toutes ces bonnes nouvelles, Crazy Taxi s'annonce donc comme un jeu à redécouvrir absolument sur Dreamcast.



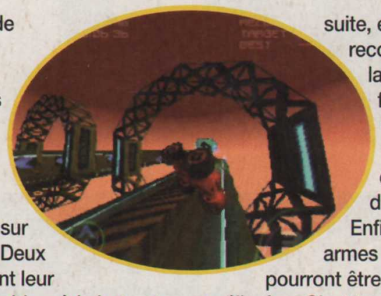
COLONY WARS : RED SUN

Encore un Colony Wars sur PS. Décidément, Psynogsis ne s'en lasse pas. Les nouveautés sont, comme d'habitude, infimes. Les voici : 8 vaisseaux tout neufs, des nouveaux personnages, 32 armes, et des galaxies toutes fraîches à explorer. Le scénario se passe en même temps que Colony Wars Vengeance, mais dans une autre partie de l'espace. Les événements sont vécus sous un autre angle, avec d'autres missions.

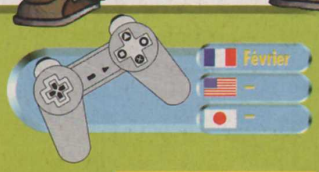
ROLLCAGE STAGE 2

Boum badaboum

La suite de cette course futuriste, où le sens des véhicules ne compte pas (on peut rouler la tête en bas), proposera plus de 20 bolides, sur plus de 20 circuits. Deux modes originaux font leur apparition : le Scramble, où le but est de parcourir tous les circuits à la suite, en battant les records de temps, et la Demolition, où il faut détruire tout ce qui se trouve dans un circuit en un minimum de temps. Enfin, les armes simples pourront être améliorées. C'est toujours Psynogsis qui s'en occupe.



JET RIDER 3



Vous trouviez que WipEout était rapide. Eh bien, vous n'avez encore rien vu ni entendu. Dans Jet Rider 3 vous êtes aux commandes d'une sorte de moto-jet, sur des tracés totalement dingues à 300 à l'heure, avec de la techno plein les oreilles. Vous avez le choix entre 11 jets différents. De nombreuses modifications ont été apportées par rapport au second Volet. Tout le système de physique a été repensé et votre engin réagit à la moindre accélération...

FIGHTING FORCE 2
(PlayStation) 359 F
Prix TTC valable jusqu'au 31/01/00, hors frais d'expédition

www.boxman.fr
BOX MAN
Plus de musique pour plus de monde
www.boxman.fr

FLAMMEKÜECHE

■ **Christmas Seaman.** Dans cette version du jeu sur DC, on pourra parler avec Seaman et lui confier un message à transmettre au destinataire de son choix. Le réceptionnaire pourra répondre, toujours en parlant à l'expéditeur par l'intermédiaire de l'homme-poisson (un seul retour autorisé par message). Seaman pourra même enregistrer votre voix via le micro, s'il sent que c'est important (oui, le programme est TRES intelligent). Cette version proposera des décors de saison et un costume de Père Noël.

■ **CodeSega.** La liste des développeurs sur Dreamcast s'allonge. Le dernier à avoir fait les yeux doux à Sega est Codemasters.
Les jeux prévus seront annoncés ultérieurement.

■ **THQ.** L'éditeur américain s'installe en France et, pour l'occasion, il a même débauché l'ancien big boss de Konami France.

■ **Ah Oh Hell.** EA s'est associé à AOL pour 5 ans. L'éditeur américain fournira des jeux en ligne et des programmes ludiques.
Le site sera lancé en été 2000. Parallèlement, EA vient aussi de racheter Kesmai, une société spécialisée dans le développement de jeux en réseau. C'est ce qu'on appelle marquer son territoire sur la tooile...

■ **Duke.** Take Two a acquis les droits exclusifs de Duke Nukem pour la Playstation 2.

■ **Rallye.** Sega continue ses opérations grand public. Le dernier coup concerne le "Grand Rallye Mitsubishi". Jusqu'au 31 décembre, ce concours organisé par le constructeur japonais de voitures vous permettra de gagner une belle Carisma 1.6 GT 100 ch, 10 Dreamcast et 100... Sega Rally 2.
Rendez-vous chez le concessionnaire le plus proche pour en savoir plus.

FEAR EFFECT

Nom d'une tongue laquée

Déjà montré à l'E3, Fear Effect (anciennement Fear Factor) fait des pas de géant. Nous avons enfin pu voir une version beaucoup plus avancée, et le jeu promet d'être une véritable petite bombe. L'action se passe à Hongkong, dans des décors sombres et futuristes à la "Blade Runner". Vous incarnez Hana et Glas dans une sombre histoire de flics et de malfrats. Apparemment, les développeurs sont des grands fans de japanimation, puisque le jeu en est intégralement inspiré. Tant pour l'animation des persos que pour l'ambiance musicale, Fear Effect fait de l'effet. En fait, c'est du Resident Evil avec des dessins à la jap, faits par des Américains...

PIKACHUUUUUU !!!

PIKACHU VS TARZAN

A la surprise générale, le film "Pokemon" s'est hissé en tête du box-office américain, explosant "Tarzan" de Disney.
Sorti le 10 novembre, il a réalisé le chiffre d'affaires ahurissant de plus de 52 millions de dollars, au bout de 5 jours d'exploitation (Warner se frotte les mains).
"Pokemon : the first movie" sortira en France le 5 avril.

GAME BOY

A cause du tremblement de terre de Taïwan, la fourniture en Rom pour la production de Game Boy Color et de ses cartouches a été perturbée. Cela concerne tout particulièrement les volets Silver et Gold de Pocket Monsters. Nintendo a apparemment surmonté le problème, puisque le japonais a pu mettre sur le marché les quantités escomptées en machines et en cartouches.

TIME

La folie "Pokemon" a envahi même les médias les plus "nobles". Ainsi, le très respectable hebdomadaire américain "Time Magazine" a consacré sa couverture à "Pokemon", ainsi qu'un dossier incisif sur ce phénomène de société (ça, c'est pour faire intello...).

POCKET PIKACHU

Si vous n'en avez pas marre des "Pokemon", payez-vous un Pocket Pikachu ! Déjà sorti au Japon depuis longtemps, la France accueillera bientôt ce gadget tout mignon. Cette nouvelle version du "Tamagochi" est équipée d'un capteur de mouvements. Plus vous vous baladez avec, plus Pikachu gagne de l'énergie et plus il est content. A part ça, pas besoin de lui donner à bouffer ni de le laver, il est assez grand pour prendre soin de lui-même.

LES BONNES RÉSOLUTIONS DE L'AN ZÉRO ZÉRO:
"Cette année, j'utilise le Tips toutes les armes"

3617 TIPS 3615 TIPS 0836688477

Par FAX ou COURRIER — Par MINITEL — Par TÉLÉPHONE (8477=TIPS)

Astuces, solutions et plans pour jeux vidéo. Consoles et PC.

Pixtel 3615, 083668 : 2,23F/MN. 3617 : 5,57F/MN. *TIPS et la TIPS Line sont des services d'information indépendants des éditeurs de jeu et des fabricants de console.*

* TIPS : tuyau (anglais, argot). Utilisé par les joueurs pour désigner une astuce permettant d'exploiter des fonctions cachées d'un jeu vidéo.

PANDACHTRUC

■ **Chevaliers du Zodiaque 21.** On rentre dans la dernière ligne droite. La bataille contre Hadès est bien engagée.

■ **Yuyu Hakusho 19.** C'est triste, c'est la fin ! Mais la série aura réussi à ne pas s'essouffler.

■ **Yugioh 6.** J'ai vu pas mal de cartes à collectionner au Japon sur cette série. Un manga qui reste très sympa à lire, même s'il se répète un peu.

■ **Kenshin 8.** Kenshin est parti seul pour Kyoto, mais il va tout de même faire des rencontres sur le chemin. Un manga toujours aussi passionnant.

■ **Ranma 24.** Ranma est transformée définitivement en fille ! Evidemment, il existe une méthode qui lui permettrait de redevenir un homme... mais dans le monde délirant de "Ranma" tout n'est pas si simple.

Plein de combats en perspective.

■ **DVD.** Les Japonais se sont mis au DVD. On trouve environ une cinquantaine d'animés en DVD, contre seulement une poignée il y a un an.

TOKYO

La cité des rêves

Pour la deuxième fois de ma vie, j'ai eu l'occasion d'aller à Tokyo. Je vais donc vous faire profiter des quelques "trucs" que j'ai pu découvrir pour y passer un bon séjour.

Tout d'abord, il faut trouver un billet d'avion pas trop cher. Le mieux est de consulter le site internet www.voyapon.com ou d'appeler au 01-42-61-60-83 ou alors de passer directement à l'office du tourisme du Japon (8, rue Sainte-Anne 75001 Paris). Là, vous pourrez sélectionner les meilleures promotions, des vols secs (environ 4 000 francs aller-retour). Ce qui n'est pas mal du tout, d'autant que ce sont parfois de très bonnes compagnies. Vous atterrissez à l'aéroport de Tokyo Narita. Oubliez tout de suite le taxi, vous en auriez pour 800 francs... Le train normal met deux heures pour arriver à Tokyo... Le mieux est de prendre le "skyliner", qui lui ne met qu'une heure, station Ueno.
Maintenant. Il vous faut un hôtel. Il y a bien sûr les "capsules", qui sont des sortes de cercueils... Faut aimer... Les "ryokan", à la maison Ikkoku, sont des pensions de famille sympas si vous passez un long séjour. Mais pour une petite semaine, je vous conseille soit le Ryogoku Pearl Hotel (station Ryogoku) qui est dans les 8000 yens la nuit (environ 500 F), ou le Tsukaba Hotel (station Ikebukuro) dans les 5000 yens (300 F). Dans un cas comme dans l'autre, ils sont à deux stations de métro d'Akiabara et ne sont vraiment pas trop chers. Les destinations de base sont Shinjuku, où vous pourrez voir le building My City (comme dans City Hunter), Akiabara pour les jeux vidéo et les mangas ainsi que Shibuya. Bien sûr, il y a plein d'autres choses à voir... mais je ne vais pas faire un guide complet !
Pour ce qui est de la nourriture, évitez absolument les gros bols de bouillon. Allez-y mollo avec ce qui a l'air bizarre. Les crêpes à la japonaise, les sushis sont tout à fait comestibles, mais pas forcément bon marché. Dans le pire des cas, il vous reste les fast-food... Le métro coûte cher, et plus vous allez loin, plus votre billet vous coûtera cher. Donc essayez de ne faire qu'une destination par jour.
N'hésitez pas à bien comparer les prix, et surtout cherchez les produits d'occasion. A peine une semaine après leur sortie, on peut trouver des jeux soldés. Tous les prix indiqués sont hors taxe (ajoutez 5%). Ne croyez pas que les Japonais parlent bien anglais, c'est un mythe ! N'hésitez pas à prendre un calepin et un crayon, cela peut se révéler très utile.
Bref, en faisant attention, vous en aurez pour environ 8000 francs pour une semaine : avion, hôtel, plus frais divers sur place. Ce qui fait un gros budget, d'autant que là-bas il est difficile de se retenir de flamber... Mais c'est un voyage à faire !

HARLOCK SAGA

Tout le monde se souvient d'"Albator", deux série télés passées il y a bien longtemps, un film d'animation... Désormais, on compte aussi une série d'OAV dont cinq sont pour l'instant disponibles. Soyons clair, ils ont mis des sous dans la production !

C'est de l'OAV d'excellente qualité ! En plus, comme musique de fond, il y a du Wagner, ce qui crache bien dans les enceintes. On peut voir, dans le making-off, que les producteurs sont allés en Russie pour trouver un orchestre ! Un des meilleurs animés de cette année.

TRIGUN

Trigun est une série télé qui m'a fait craquer. J'ai acheté carrément le double box en laserdisc. Il est entièrement en CAV et compte la bagatelle de 13 lasers. On est dans une ambiance très western, avec quelques anachronismes.

Le design des armes est excellent. On retrouve un mélange d'action et d'humour comme dans "City Hunter". Quant au héros, il ressemble par beaucoup d'aspects à Ryo Saeba. Bref, une série télé à voir sans attendre !
Parole de Panda.

POWER GAMES

3615 POWER GAMES

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS

Tél : 01 43 79 12 22

Fax : 01 43 79 11 05

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H et exceptionnellement les dimanches 12-19-26 décembre 99

ACTION REPLAY INT. 149 F

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLÉPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

PLAYSTATION

NOUVEAU

790 F

CONSOLE LIVREE AVEC UNE MANETTE DUAL SHOCK ET UN CD DE DEMO.

NEUF PLAYSTATION

PROMO JEUX IMPORT

ALUNDRA 2 *PROMO !!*	399 F
BRAVE FENCER us *PROMO !!*	199 F
JOJO' VENTURE us *PROMO !!*	299 F
MACROSS VFX 2 jap *PROMO !!*	299 F
RESIDENT EVIL 3 us *PROMO !!*	399 F
READY 2 RUMBLE us *PROMO !!*	299 F
RUNABOUT 2 jap *PROMO !!*	299 F
THOUSAND ARMS us *PROMO !!*	349 F
TOMORROW NEVER DIES *PROMO !!*	299 F
XENOGEARS us *PROMO !!*	299 F

NEWS JEUX IMPORT

CHOCOBO RACING us	399 F
GRAN TURISMO 2 jap	499 F
GRANDIA us	449 F
STAR OCEAN 2 us	399 F
SUIKODEN 2 us	399 F
TWISTED METAL 4 us	399 F
VALKEN jap	399 F
PARASITE EVE 2 jap	529 F
KOUDELKA jap	529 F
STREET FIGHTER EX 2 PLUS jap	499 F
CHOCOBO COLLECTION jap	TEL .
CHOCOBO STALLION jap	TEL .
SAMURAI SHODOWN 3D jap	499 F
COUNTDOWN VAMPIRES jap	499 F
TRACK AND FIELD 2000 us	399 F
VALKIRIE POLFILE	TEL .

JEUX VERSION FRANCAISE

CRASH TEAM RACING	339 F
DEA HARD TRILOGY 2	339 F
DINO CRISIS	339 F
DUNE 2000	349 F
FIFA SOCCER 2000	339 F
FINAL FANTASY 8 VF	369 F
FIGHTING FORCE 2	339 F
GTA 2	299 F
GRAN TURISMO 2	349 F
JOHN MADDEN 2000	349 F
KNOCKOUT KINGS 2000	339 F
MARVEL VS CAPCOM	339 F
MEDAL OF HONOR	339 F
MISSION IMPOSSIBLE	339 F
MUSIC 2000	299 F
NBA LIVE 2000	339 F
NHL HOCKEY 2000	349 F
NIGHT MAR CREATURE 2	339 F
RAINBOW SIX	339 F
ROAD STER	339 F
RONIN BLADE	349 F
SPIDERMAN	339 F
SUPERCROSS 2000	339 F
SPYRO 2	339 F
TARZAN	339 F
TOMB RAIDER 4	339 F
TOMORROW NEVER DIES	339 F
VIGILANTE 8 SECONDE OFFENSE	339 F
WORMS ARMAGEDDON	349 F
XENA PRINCESS WARRIOR	349 F

GRAN TURISMO 2

STREET FIGHTER

TOMB RAIDER 4

ACE COMBAT 3

MEDAIL OF HONOR

PARASITE EVE 2

KOUDELKA

PROMO DU MOIS

MACROSS VF 2 JAP + ACTION REPLAY = 249 F

JEU SEUL 199 F

PROMO DU MOIS

VALKEN JAP + ACTION REPLAY = 249 F

JEU SEUL 199 F

PROMO DU MOIS

DEWPRISM JAP + ACTION REPLAY = 299 F

JEU SEUL 249 F

PROMO DU MOIS

JOJO VENTURE JAP + ACTION REPLAY = 299 F

JEU SEUL 249 F

PLAYSTATION occasion PLAYSTATION

TOCA TOURING CAR	99 F
MOTO RACER	99 F
STRICKER 96	99 F
ODDWORLD	99 F
EXPLOSIVE RACING	99 F
SOULBLADE	99 F
NBA LIVE 97	99 F
DYNASTY WARRIORS	99 F
TOMB RAIDER 2	99 F
FORMULA ONE 97	99 F
FIFA SOCCER 98	99 F
SUIKODEN	99 F
DESCENT	99 F
POWER SERVE	99 F
DESTRUCTION DERBY 2	99 F
STAR GLADIATOR	99 F
EXPLOSIVE RACING	99 F
PORSCHE CHALLENGE	99 F
KRAZY IVAN	99 F
GRAN TURISMO	149 F
TIME CRISIS	149 F
COUPE DU MONDE 98	149 F
HEART OF DARKNESS	149 F
COLONY WARS 2	149 F
GUY ROUX MANAGER	149 F
TOMB RAIDER 3	149 F
AZUR DREAMS	199 F
COLIN MAC RAE	199 F
ALUNDRA VF	199 F
ODT	199 F
MOTO RACER 2	199 F
MEDIEVIL	199 F
AZURE DREAMS	199 F
CARDINAL SYN	199 F
NINJA	199 F
GRAN STREA SAGA	199 F
WILD 9	199 F
ODDWORLD 2	199 F
BREATH OF FIRE 3 VF	199 F
METAL GEAR SOLID	249 F
TENCHU	249 F
POPULOUS 3	249 F
CONSTRUCTOR	249 F
KNOCKOUT BOXING 99	249 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

DREAMCAST

NOUVEAU

1690 F

Dreamcast

CONSOLE LIVREE AVEC MODEM.

NEUF FRANCAIS

JEUX NEUFS VF

BLUE STINGER	TEL .
BUGGY HEAT	TEL .
CESAR PALACE 2000	TEL .
CRISIS TAXY	TEL .
EVOLUTION	TEL .
EXPENDABLE	TEL .
FIGHTING FORCE 2	TEL .
FORMULA ONE	TEL .
GOLF	TEL .
HOUSE OF DEAD 2 + GUN	TEL .
HYDRO THUNDER	TEL .
MARVEL VS CAPCOM	TEL .
MONACO GRAND PRIX	TEL .
MORTAL KOMBAT GOLD	TEL .
NBA 2000	TEL .
NBA SHOWTIME	TEL .
NFL QUATERBACK CLUB	TEL .
PEN PEN	TEL .
POWER STONE	TEL .
PSYCHIC FORCE	TEL .
ROADSTER 99	TEL .
READY 2 RUMBLE	TEL .
RED DOG	TEL .
RESIDENT EVIL 2	TEL .
RE-VOLT	TEL .
SLAVE ZERO	TEL .
SEGA RALLY 2	TEL .
SHADOWMAN	TEL .
SNOW SURFERS	TEL .
SONIC ADVENTURE	TEL .
SOULCALIBUR	TEL .
SOUL FIGHTER	TEL .

JEUX NEUFS VF

SPEED DEVILS	TEL .
STREET FIGHTER ALPHA 3	TEL .
TOY COMMANDER	TEL .
TRICK STYLE	TEL .
UEFA STRIKER	TEL .
VIGILANTE 8 2nd OFFENSE	TEL .
VIRTUA FIGHTER 3	TEL .
VIRTUAL STRICKER	TEL .
WORLDWIDE SOCCER 2000	TEL .
WWF ATTITUDE	TEL .

JEUX OCCAZ VF

SONIC ADVENTURE	279 F
SEGA RALLY 2	279 F
BLUE STINGER	279 F
VIRTUE FIGHTER 3 TB	279 F
POWER STONE	279 F
TRICK STYLE	279 F
TOKYO HIGHWAY BATTLE	279 F
BUGGY HEAT	279 F
DYNAMITE COP	279 F
MANETTE SUPPL.	199 F

ACCESSOIRES NEUF

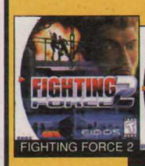
CARTE MEMOIRE VMS	199 F
CLAVIER INTERNET	249 F
VOLANT SEGA	499 F
ARCADE STICK	399 F
CABLE RGB	199 F

SOULCALIBUR

SONIC ADVENTURE

HOUSE OF DEAD

SEGA RALLY 2



FIGHTING FORCE 2

EVOLUTION

MARVEL VS CAP-

VIGILANTE 8

GET BASS

SHADOW MAN

BON DE COMMANDE A RETOURNER UNIQUEMENT A POWER GAMES 31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : .....TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : .....VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

❑ CHEQUE BANCAIRE ❑ MANDAT LETTRE ❑ CARTE BLEUE N° |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| EXPIRE |_|_|_|_|

Réalisation

PANDA FINAL

■ **Evangelion.**
Glénat a sorti un art-book sous forme d'album grand format cartonné. Pour les fans de la série, c'est incontestablement un bel objet. Bien qu'il y ait peu d'illustrations en couleur.

■ **Edens Bowy.**

Encore une série télé. On est dans l'heroic-fantasy. C'est un peu long à démarrer, ensuite ça traîne en longueur. Bref, au final, c'est longuet.

■ **Queen Emeralda.**
De l'OAV d'excellente qualité, de la même veine que "Harlock", à voir absolument!

■ **Blue Seed 2**
J'ai toujours eu un faible pour cette série d'OAV de bonne facture. Pour les amateurs.
Un nouveau personnage rejoint l'équipe.

■ **Arc the Lad**
Les conversions de jeux vidéo en animés sont souvent ratées. En plus, c'est une série télé, donc le pire était à craindre... Il n'en est rien. Au contraire, c'est une heureuse surprise, avec un excellent générique !

■ **Sorcerous Stabber Orphen**

Comme son nom l'indique, le héros, Orphen, est sorcier dans un monde médiéval-fantastisque. Les effets spéciaux lors des sorts sont plutôt réussis. Une série télé qui n'est pas cheap, ça se fête.

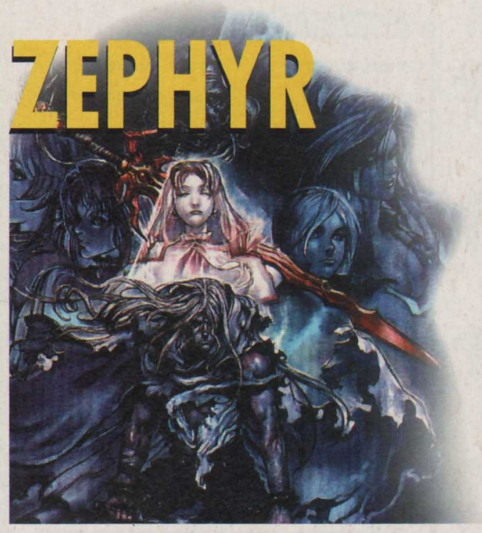
BUBLEGUM CRISIS

Tous les fans d'animé connaissent "Bublegum Crisis", c'est une des première séries d'OAV sur laquelle tout le monde a flashé... Une série télé vient de sortir. L'histoire se passe avant les OAV. Alors que les "Knight Sabers" ne sont pas encore tous réunis. Le design a bien changé. On a un peu de mal à reconnaître tout le monde au départ. Mais pour une sérié télé B. Crisis s'en tire très honnêtement.

NUKU NUKU

La première série d'OAV de Cat Girl Nuku Nuku a été éditée en France. Là, c'est une série télé qui est sortie il y a environ un an au Japon. Elle est complètement délirante, et ferait presque passer Ranma ou Lamu pour des animés sérieux !
C'est aussi délirant que Kimengumi Highschool (le collège fou fou fou). En regarder trop d'épisodes à la suite peut entraîner des effets secondaires et nuire à votre santé mentale.
Mais si vous aimez l'humour japonais, vous allez être servi.

RHAPSODY OF ZEPHYR



Tournant uniquement sur PC, Rhapsody of Zephyr fait partie de ces jeux dont on entend parler, qu'on voit parfois sur console, mais qui n'arrivent jamais en France. Imaginez une simulation-RPG comme savent si bien les faire les Japonais, avec un superbe design très manga, en 640 x 480 comme résolution et avec quelques millions de couleurs... Voilà, vous savez ce qu'est Rhapsody of Zephyr. Sachez du reste que nombre de RPG qu'on a pu voir sur console comme Y's ou Brandish sont tirés du PC. Pendant longtemps, ces jeux ne tournaient que sur PC98, mais désormais la plupart sont compatibles Win 98 !

PANDA BYE BYE

C'est la dernière fois que je prends ma plume pour écrire cette chère rubrique Animé+. Cela fait déjà plus de cinq ans que je sévissais dans les colonnes de Consoles+. Je tiens à remercier tous les lecteurs qui lisent régulièrement mes pages Animés, mes tests... ceux qui me mettent sur les dessins qu'ils envoient ou qui m'ont écrit. Même si je n'ai pas toujours répondu. Je tiens à ce que vous sachiez que j'ai également pris beaucoup de plaisir à discuter avec vous au détour d'un Supergames ou dans une boutique... Et une mention spéciale à ceux qui me connaissent depuis mon fanzine "Kawai". Malheureusement, toutes les bonnes choses ont une fin. Je vais donc voguer vers de nouvelles aventures, que j'espère tout aussi palpitantes. Sachez que vous allez me manquer. Pour la dernière fois, je vous ai fait une rubrique spéciale import, avec pas mal de news que j'ai eu l'occasion de ramener.

Recevez chez vous, sous 48 h, toutes les nouveautés, ainsi que votre console*, **sans carte bancaire ni chèque**, simplement en vous connectant au **3617 STARTUP*STORE** et en nous laissant votre adresse de livraison. C'est simple, vous ne payez que par la communication (5,57 F / mn)**

RC 393307855

Offre réservée

Offre réservée aux lecteurs de ***CONSOLES+*** *,* ***STORE*** *vous offre 10 minutes sur votre première commande. Pour bénéficier de cette offre, il suffit de taper sur* ***3617 STARTUP*STORE****, ce mot de passe :* ***CNS*** *lorsqu'il vous sera demandé...*

Dreamcast

Sega Rally 2 - Sonic Adventure
Virtua Fighter 3 TB - Pen Pen
Toy Commander - Trickstyle
Ready 2 Rumble - Hydro Thunder
Millenium Soldier - Aerowings
Mortal Kombat Gold - Dynamite Cop
Monaco Grand Prix 2 - Blue Stinger

Nintendo 64

Jet Force Gemini - Mystical Ninja 2
Duke Nukem Zero Hour - Tonic Trouble
Rayman 2, The Great Escape - Re-Volt
Command & Conquer - WWF Attitude
Flying Dragon - Monster truck Madness 64
Milo's Astro Lanes - S.C.A.R.S. - Quake 2
ShadowGate 64 - All Star Baseball 2000

Playstation

Final Fantasy VIII - Rainbow Six - Demolition Racer
Action Man, Mission Extrême - Tarzan - Pool Palace
Downhill Moutain Biking - Xena, Princesse Guerrière
007, Demain ne meurt jamais - NHL 2000 Mayhem
- The Next Tetris - Kingsley's Adventure Star Wars, La
Menace Fantôme - Destrega

GameBoy

3617 STARTUP*STORE

SANS CB NI CHÈQUE !

*72 h pour les consoles - ** la durée de la communication dépend de l'article

Crea CTOA 0 148 03 02 44

Vos meilleures ventes de demain sont chez nous dès aujourd'hui !

Le plus grand choix de jeux video directement en stock

Nous vous proposons un choix immense de jeu vidéo, sur **tous les supports du marché** (Playstation™, Dreamcast™, Nintendo 64™, Game Boy™, etc.), immédiatement disponibles en stocks. **livraison en 24 h ou enlèvement sur place dans notre Show Room**.

Des prix et des remises directement sur votre facture

Chez Mediasoft, pas besoin d'attendre pour profiter de vos remises, elles figurent **directement sur votre facture** et s'ajoutent automatiquement aux excellents prix que nous vous réservons. Pour en savoir davantage et être définitivement séduit, **contactez-nous et comparez ...**

Les meilleurs conseils de spécialistes du jeu video

Nous sommes toujours à l'affût des tendances de demain et nous vous faisons profiter des produits qui feront **les grands succès de demain**. Notre équipe commerciale observe les plus grands marchés du jeu video et des produits dérivés et vous avertie directement de toutes les opportunités.

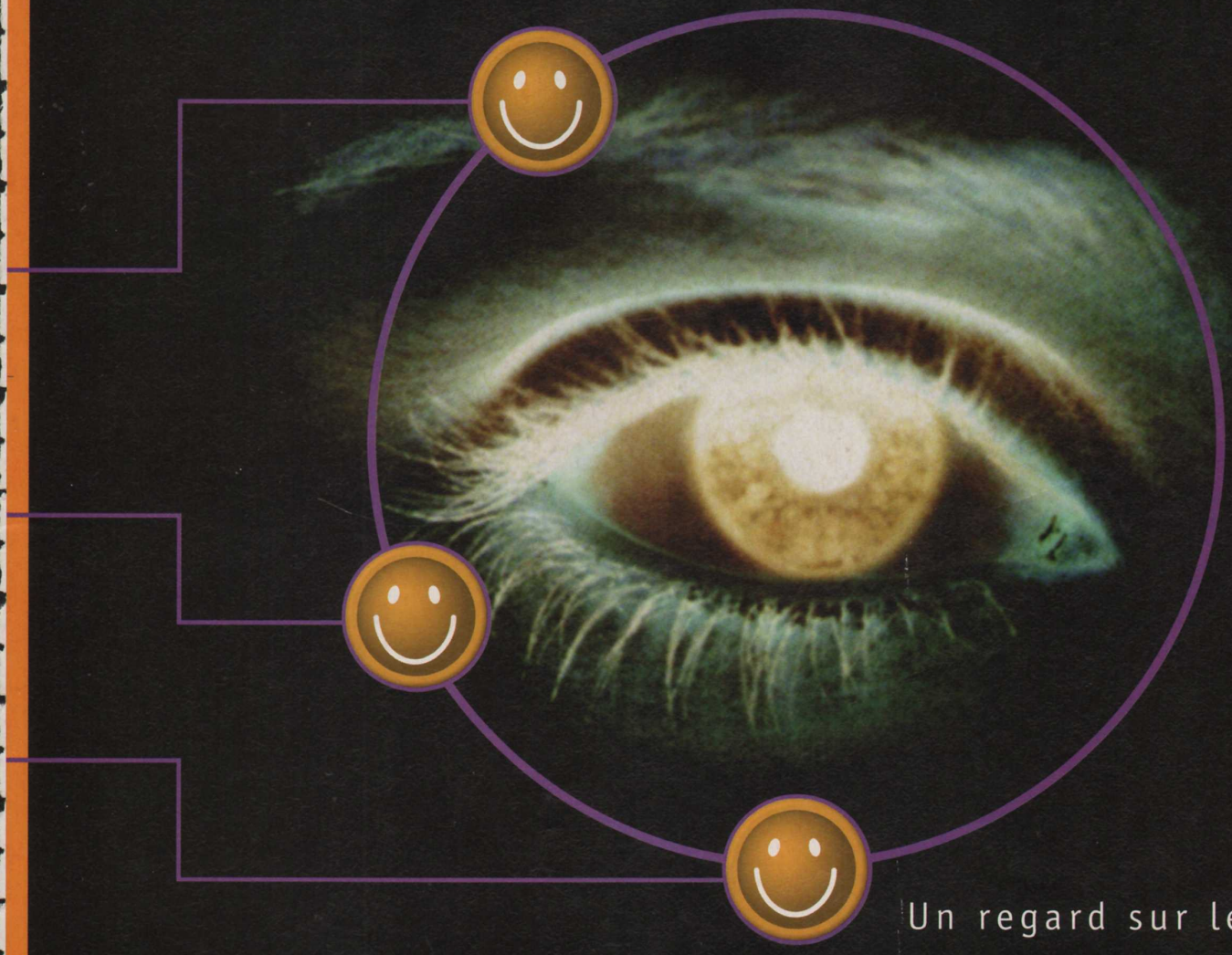
Contactez-nous :

01 39 91 50 01

Votre grossiste en jeux video pour l'Europe entière

Mediasoft

MULTIMEDIA



Un regard sur le futur...

Distributeur exclusif

PlayStation | NINTENDO 64 | Dreamcast | GAME BOY COLOR | CDROM PC/MAC | Graphic Kit SONY PLAYSTATION | ETC.

Reservé aux professionnels

100% Minitel

Soluces Tests News

Hot-line Concours Tips

Tips Previews Soluces

Previews Tips News

Soluces News Tests

3615 TCPLUS

Hot-line Concours Tips

36.15 : 2.23 FTTC/min

TESTS

L'événement de ce mois-ci est le test de Gran Turismo 2 !!! Il est enfin arrivé en import, et vous n'allez pas être déçus. La Playstation ne va pas chômer, avec Legend of Dragoon...
D'un autre côté, la Dreamcast survole le monde du foot informatique avec Virtua Striker 2. Enfin, la Nintendo 64 n'est pas en reste et accueille Resident Evil 2. Saignant ou à poing, c'est à vous de voir.

LEGEND OF THE DRAGOON

レジェンドオブドラグーン

Legend of Dragoon est une bombe de plus dans le monde des RPG. Notre cher Kagotani san était très enthousiaste quand il l'a découvert, ce qui lui arrive une fois par an, grand maximum !

Legend of Dragoon est un RPG dans la lignée de Final Fantasy 7 ou Chrono Cross. Les personnages sont modélisés en 3D, avec tout de même quelques détails dans leur costume. Les décors de fond sont magnifiques et mêlent dessins et images de synthèse. De plus, on rencontre assez souvent des éléments animés, ce qui donne une bonne impression de profondeur. Une bonne nouvelle pour ceux qui sont allergiques aux textes en japonais : une grosse partie des options de jeu est en anglais, avec un système de flèche indiquant la qualité du matériel pour les achats d'armes et armures, et la possibilité de les équiper tout de suite. Pour les combats tout se passe à travers un système d'icônes, qui plus est, surtitré en anglais. Contrairement à la plupart des RPG, l'option "se mettre en garde" se révèle très utile. Puisqu'en plus de limiter les dégâts encaissés, elle vous redonne un peu de vie. On ne se balade pas où l'on veut sur la carte du monde, puisque les routes en pointillés s'ouvrent au fur et à mesure. Vous êtes donc assez guidé dans le déroulement du jeu. Des petits "triangles" indiquent les différents passages que vous pouvez emprunter. Ce qui évite de galérer inutilement parce que vous avez, par exemple, raté une porte un peu cachée. Votre héros fait partie d'une espèce un peu à part, puisqu'en montant de niveau, il aura la possibilité de se transformer en dragon. Il n'est du reste pas le seul. Quand le jeu commence, une armée ennemie envahit le royaume et commence à raser les toutes les villes. Avec un petit groupe d'aventuriers, vous allez tenter de sauver le monde !

Le triangle bleu au-dessus de votre tête devient rouge lorsqu'un monstre est sur le point de vous tomber dessus.

HELP !

Il n'y 'a pas de gros problèmes dans ce jeu. Vous êtes plutôt bien guidé. Mais, il faut absolument garder un bon paquet de potions de soins. Fort heureusement, il y a souvent des boutiques, ou juste un personnage, pour vous approvisionner.

On récupère dans cette salle la hache afin d'abattre un arbre pour l'utiliser comme pont.

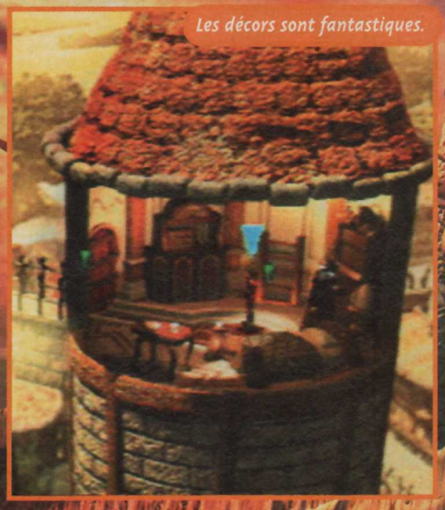
Le petit point d'exclamation au-dessus de votre tête, indique

AVIS OUI !

Legend of Dragoon devrait vous mettre une sacrée claque. La qualité de sa réalisation est incroyable. Il en est de même de ses scènes cinématiques. Le jeu tient sur quatre CD et va vous occuper un bon bout de temps ! De plus, il est assez facile d'accès, et ceux qui ne sont pas des "pros" des RPG devraient se débrouiller... Même Kael arrive à y jouer, c'est dire. Bref, un jeu qui prend directement la tête du peloton, et qui place la barre assez haut !

PANDA

On vous indique les sorties par des triangles verts.



Les décors sont fantastiques.

On arrive en pleine bagarre pour donner un coup de main aux troupes en bleu.

Les villages sont assez vastes, il faut bien les visiter.

AVIS OUI !

La qualité de compression des nombreuses scènes cinématiques est extraordinaire pour de la Playstation. J'en ai pris vraiment plein la vue. La partie RPG en elle-même reste tout à fait dans la tradition des grands jeux du genre. Les personnages paraissent bien proportionnés par rapport aux superbes décors 2D, pas trop grands et sans SD cette fois. On peut dire que ce jeu offre une alternative à FF8 comme cadeau de Noël. En bref, si vous adorez les RPG, essayez sans faute ce Legend of Dragoon.

ARIOCH

THE LEGEND OF DRAGOON

レジェンドオブドラグーン

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : SONY
- Éditeur : SONY
- RPG
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : BONNES

MÉTAMORPHOSE

Le héros peut se transformer en dragon ! Pour cela, il doit remplir sa barre de Power, en frappant des monstres. Une fois au maximum, il se métamorphose. Là, il peut au choix tenter un Combo ou lancer une magie. Pour les Combos, il faut avoir le bon timing... mais on peut faire sans trop de problèmes un trois "hit combo" ! Malheureusement, il ne restera transformé que pendant un round.

La transformation du héros en dragon augmente sensiblement sa puissance.

On a droit à une petite scène lors de la transformation.

C'est sous cette forme que vous utiliserez vos magies.

La lumière blanche permet de sauvegarder.

FIGHT

Il est très important d'avoir un bon stock de potions de soins. Car si les phases RPG ne sont pas très difficiles, ce n'est pas le cas des combats ! Une bonne tactique consiste à mettre en garde le héros qui se fait attaquer, il encaissera mieux les coups et en plus regagnera un peu de vie. Dans le genre tactique antijeu, vous n'avez qu'à trouver un monstre un peu faible, et mettre tous vos héros en garde pour qu'ils regagnent toute leur énergie.

Les magies à zone d'effet sont redoutables.

En appuyant sur le bouton au bon moment, on peut donner un deuxième coup.

PRESENTATION — 95%

Une des plus belles présentations jamais vues sur PS.

GRAPHISMES — 91%

Les décors sont superbes avec quelques petits éléments animés.

ANIMATION — -%

Dans ce genre de jeu, il n'y a pas vraiment d'animation.

MUSIQUE — 90%

Excellente et pas prise de tête.

BRUITAGES — 85%

Cela manque bien sûr de digits vocales, mais c'est bien échantillonné.

DUREE DE VIE — 90%

Quatre CD bien remplis vous garantissent de longues heures de jeu.

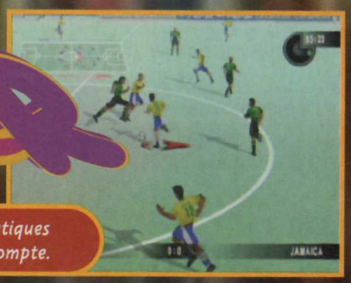
JOUABILITE — 90%

Beaucoup d'options sont en anglais et le jeu est simple de prise en main.

INTERET — 95%

Un grand jeu impressionnant, qui plus est assez facile d'accès.

WORLDWIDE SOCCER 2000



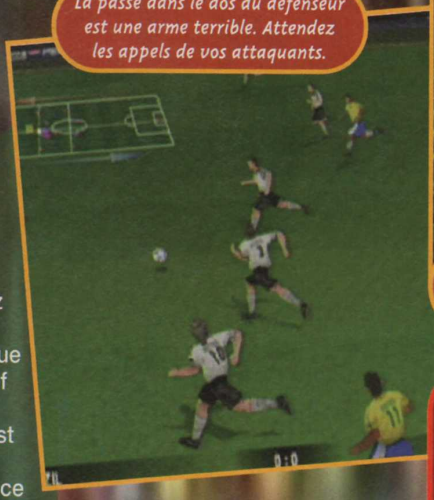
Les conditions climatiques sont à prendre en compte.

Le premier jeu de foot pour la Dreamcast européenne quitte enfin les vestiaires... L'arrivée sur le terrain de ce nouveau volet de la série des Worldwide Soccer réveillera les souvenirs de fans de football sur Saturn.

Les menus de sélection sont simples d'accès. Pour vous faire une idée du jeu, vous pourrez sélectionner une partie rapide, qui vous propulsera immédiatement dans le vif du match, sans souci de réglages ni de stratégie particulière. Les puristes du football informatique choisiront pour leur part le mode Jouer, qui leur permettra de disputer les principales compétitions de la planète, parmi lesquelles les championnats et coupes des meilleures nations du football.

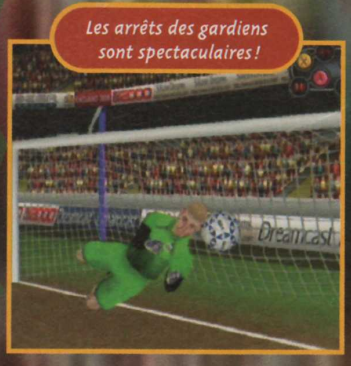
Des options à foison

Les options sont précises et permettent de paramétrer les différents modes dans leurs moindres détails. Vous pourrez ainsi choisir les équipes qui participeront aux diverses confrontations sur les terrains du monde entier. Le mode Entraînement est utile pour bien prendre en main les commandes avant de disputer un match officiel. Vous pourrez ensuite décider de votre stratégie et mettre votre tactique en place. Le marquage défensif est également paramétrable. L'environnement de la partie est soigné et fait ressortir l'orientation arcade très marquée de ce titre. Il est possible de paramétrer tous les aspects audio-visuels pour un meilleur confort de jeu. Les ralentis et l'ensemble des statistiques combleront les amateurs. Worldwide Soccer possède de nombreux atouts sur le papier, mais une réalisation vraiment trop légère et une maniabilité approximative empêchent de le considérer comme un incontournable.

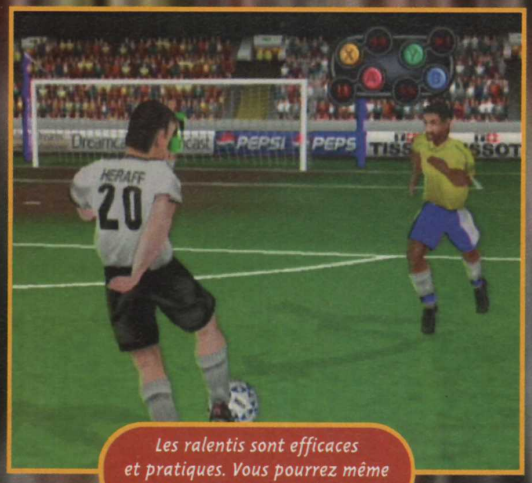


La passe dans le dos du défenseur est une arme terrible. Attendez les appels de vos attaquants.

Les choix tactiques sont assez complets et permettent de paramétrer toutes les conditions de match.



Les arrêts des gardiens sont spectaculaires !



Les ralentis sont efficaces et pratiques. Vous pourrez même réaliser votre propre séquence.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SILICON D.
- Éditeur : SEGA
- SIMULATION DE FOOT
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : VM
- Compatible : KIT VIBRATION

PRESENTATION 60%
Pas d'introduction. Des écrans de sélections peu chaleureux.

GRAPHISMES 80%
Honorables, mais insuffisants pour la DC. Des couleurs fades.

ANIMATION 85%
On retrouve les principaux gestes du foot, mais c'est mou.

MUSIQUE 60%
Rien de digne de ce nom.

BRUITAGES 75%
Trop discrets, et les commentaires prennent vite la tête.

DUREE DE VIE 88%
De quoi tenir les fans de foot en haleine de longues heures.

JOUABILITE 79%
Difficile de construire une action. La défense est aléatoire.

INTERET 80%
Ce foot manque trop de charme pour devenir incontournable. Sega peut mieux faire !

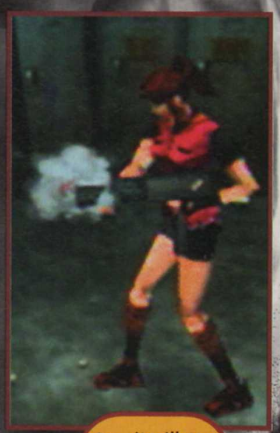
AVIS NON, MAIS...

Les qualités visuelles de Worldwide Soccer ne contrebalancent pas assez l'impossibilité d'évoluer librement sur le terrain et de créer des phases de jeu cohérentes. La prise en main est immédiate, mais la maniabilité est trop approximative pour profiter pleinement des quelques qualités techniques de ce titre. La durée de vie est conséquente, même si le jeu, orienté arcade, manque trop de profondeur et d'innovations majeures. Il va sans doute falloir attendre Virtua Striker 2000 pour jouer au foot sur Dreamcast en toute décontraction...

TOXIC

Qui aurait cru voir un jour sur Nintendo 64, un épisode de Resident Evil ? Les mauvaises langues – et elles sont nombreuses ! – diront qu'il est impossible d'afficher sur N64 de longues séquences en images de synthèse et de faire tenir sur une cartouche l'intégralité de la version Playstation... Qu'on la leur coupe bien court (la langue, hein) !

RESIDENT EVIL 2



La mitraillette est l'une des armes les plus efficaces du jeu. On la trouve à l'armurerie. Attention, elle consomme pas mal de munitions...

Racoon City, petite ville du Middle West américain, n'a jamais connu ni violence, ni délinquance. Switch n'y a jamais circulé une seule fois en rollers, ni tenté de récupérer un Twix dans le distributeur de la station-service. Un jour, cependant, le paisible équilibre se trouve complètement bouleversé : d'étranges créatures sorties de nulle part et des accidents sans précédents apparaissent partout en ville. N'y aurait-il plus de Twix dans la boîte à bonbons ?
Pour le découvrir, la police locale envoie ses deux meilleurs agents enquêter : Leon Kennedy et Claire Redfield. Arrivés sur place, nos agents spéciaux sont victimes à leur tour d'un accident et leurs routes se séparent. La partie peut commencer : la manette et l'avenir de la ville reposent entre vos mains, c'est à vous de jouer.

A deux, c'est mieux

En fonction du personnage choisi, Claire ou Leon, l'aventure va débuter et se poursuivre de manière différente. Si Claire est capable de transporter plus d'objets, Leon se révèle, lui, plus résistant à l'effort. L'un dans l'autre, nos personnages se complètent et se croisent à de nombreuses reprises durant le jeu, s'entraidant de temps à autre. Leon pourra par exemple laisser en place une mitrailleuse qui servira ensuite à Claire quand vous recommencerez une partie avec elle. Côté action, on est servi : les zombies sont nombreux et leur résistance varie suivant votre évolution dans le jeu. De nombreux boss viennent ponctuer certaines actions importantes de la partie. Il s'agit généralement du même personnage, qui subit plusieurs transformations : il devient toujours plus gros, plus puissant et plus affreux.

Côté graphismes, la N64 fait très fort. Grâce au Ram Pak, ils sont en haute résolution, et Capcom a conservé les très nombreuses scènes cinématiques de la version Playstation. Resident Evil 2 est du coup le premier jeu sur N64 à disposer d'images de synthèse. Fichtre.

AVIS OUI !

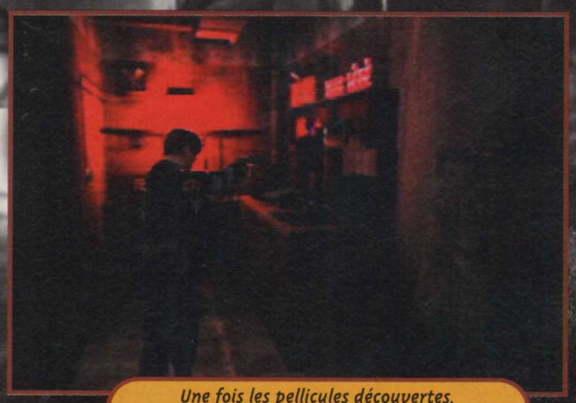
Disons-le d'emblée, ce Resident Evil 2 sur N64 est en tout point identique à la version PS de mai 1998. Mieux, elle dispose de graphismes plus soignés, plus fins et plus détaillés. Vive le Ram Pak ! Algorithmes de compression obligent, on trouve sur cette cartouche de 64 Mo (un record !) toutes les scènes cinématiques en images de synthèse de la version Playstation. Quelle claque ! Amateurs de sensations fortes et de spaghettis à la bolognaise, vous savez ce qu'il vous reste à faire...

NIIICO

AVIS OUI !

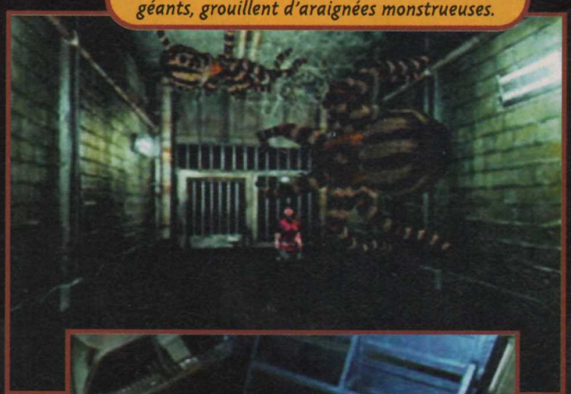
Résident Evil 2 débarque sur Nintendo 64 et l'événement est de taille. La réalisation est de très bonne qualité et si les séquences en images de synthèse sont un peu tramées, leur seule présence est une si grande surprise que la satisfaction est immédiate. L'effet recherché est atteint. Le jeu n'a pas bougé depuis la version Playstation. Seul le Ram Pak de la N64 permet un affichage de la 3D beaucoup plus fin. L'atmosphère est prenante et la recette qui avait séduit les possesseurs de Playstation comblera ceux qui préfèrent la N64.

TOXIC



Une fois les pellicules découvertes, allez les faire développer dans la chambre noire.

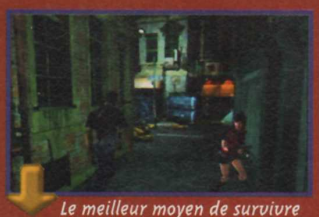
Les égouts, en plus d'être infestés de crocodiles géants, grouillent d'araignées monstrueuses.



Il arrive parfois que vous n'ayez d'autre choix que de faire feu sur tous les zombies présents autour de vous.

ZOMBIES LA MOUCHE

La plupart des ennemis que vous rencontrerez dans le jeu sont des zombies. Il n'existe pas 36 manières de s'en débarrasser : leur éclater la cervelle ou bien s'enfuir. Choisissez de préférence la seconde méthode. C'est une attitude un peu lâche, mais qui va vous permettre d'économiser vos munitions pour la fin du jeu...



Le meilleur moyen de survivre dans la ville est d'éviter tout contact avec les morts-vivants.

Après "Le Diner de cons", voici le festin de zombies. C'est à peu près la même chose : il vaut mieux éviter d'être l'invité vedette...

Utilisez la protection du grillage pour éliminer les morts-vivants qui se trouvent de l'autre côté.

En début de partie, on vous propose de choisir le niveau de violence du jeu et la couleur du sang des zombies.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : VIRGIN INTERACTIVE
- AVENTURE 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : SENSIBLE
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 2
- Sauvegarde : OUI (INTERNE)
- Compatible : KIT VIBRATION
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 92%

Une introduction en images de synthèse très réussie. Des options claires et précises.

GRAPHISMES 95%

Grâce au Ram Pak, les graphismes sont fins et plus détaillés que sur Playstation.

ANIMATION 90%

Le mouvement des personnages est bien réalisé grâce à la motion capture.

MUSIQUE 90%

Les thèmes s'accordent à ce qui se passe à l'écran. On est dans le bain (de sang) !

BRUITAGES 91%

Les bruitages savent se faire entendre quand l'action le demande. Quel punch !

DUREE DE VIE 90%

Le jeu est assez facile, mais de nouveaux scénarios apparaissent en fin de jeu.

JOUABILITE 89%

La prise en main est rapide, mais le contrôle au pad analogique n'est pas instinctif.

INTERET 92%

Porter Resident Evil 2 sur Nintendo 64 était un challenge de taille... Pari réussi ! Amateurs du genre, il vous le faut !

Mégahit

VIRTUA STRIKER 2 ver.2000

AVIS OUI !

Ce jeu est une véritable bombe d'arcade. Frappes incroyables, phases de jeu très spectaculaires, graphismes admirables et animations souples et naturelles. Ce titre est une exacte conversion de l'arcade mais rien de plus. Malgré quelques modes nouveaux, Virtua Striker ne propose pas un panel d'options et un confort de jeu digne des plus grandes simus de foot. Ici, pas question de tactiques précises, de transferts de joueurs et de caméras multiples... Du foot, rien que du foot où tous les gestes techniques sont mis en valeur. Les puristes sont prévenus.

TOXIC

Les mordus des salles d'arcade le savent bien : Virtua striker est synonyme d'innombrables pièces dépensées et de longues heures passées à courir après la victoire. Depuis le 1er décembre 1999, le terrible Virtua Striker 2 est disponible sur la Dreamcast japonaise. L'arcade à la maison, c'est pour maintenant.

Le mode Arcade est en tous points identique à la borne. Les menus sont simples d'accès et vous proposent quelques modes de jeu originaux et nouveaux par rapport à l'arcade. Choisissez une nation parmi les 32 proposées et affrontez les équipes que vous oppose l'ordinateur. Les matchs s'enchaînent rapidement. Le mode Tournoi se déroule telle une coupe du monde. Libre à vous de choisir le nombre total d'équipes participant à la compétition. La Coupe Internationale s'apparente au mode Tournoi, à la différence près qu'il est particulièrement recommandé pour les rencontres entre amis. Seul le nombre de participants humains peut être réglé. Le menu Variante propose une league qui s'organise en matchs aller et retour. Il faut assurer des bons résultats tout au long de la compétition pour finir en tête. Un mode Ranking permet d'affronter des équipes de force croissante, dans une série de matchs rapides, le but étant de concrétiser le plus de victoires possibles. Le mode Match Play favorise les affrontements entre deux adversaires humains. Dans ce mode, un match paramétrable peut être disputé tout comme une série de tirs aux buts décisive. Il suffit de déterminer au préalable quelles équipes vont s'affronter. Un mode Replay permet de visionner l'ensemble des plus belles actions que vous aurez enregistrées au cours de vos différentes parties. Un nombre de points est attribué à vos plus beaux buts et permet d'établir un classement des gestes les plus décisifs.

Des options simples

Les options de la partie sont simples et sans fioritures. Vous pouvez paramétrer comme bon vous semble les commandes de vos pads. Il faut noter à ce sujet qu'il est impossible d'utiliser le stick analogique et que ce détail, même s'il n'altère en rien les possibilités footballistiques, réduit un peu la souplesse des actions.

Criants de réalisme

Quand la partie commence, les graphismes sautent littéralement aux yeux. Le niveau de détails est très élevé et les mouvements des joueurs sur le terrain sont criants de réalisme. Les commandes répondent bien, même s'il faut un certain temps d'adaptation pour en saisir toutes les finesses. Le radar au bas de l'écran compense le manque de vues différentes et permet d'orienter précisément les centres et les passes en fonction du positionnement de vos partenaires. C'est le paradoxe de ce jeu d'arcade qui nécessite une bonne connaissance des mouvements des joueurs et un esprit arcade pour un bon déroulement des actions. Il faut attendre les mouvements de vos coéquipiers pour ajuster un bon ballon.

Confort total

Le changement de joueur automatique peut effrayer les défenseurs d'un confort de jeu total, mais il suffit de lâcher le pad pour sélectionner le joueur le plus proche du ballon. Les frappes de balle rivalisent de précision avec les têtes piquées, prouvant que tous les gestes les plus spectaculaires et les plus techniques sont bien dans Virtua striker 2 version 2000.

LA BEAUTÉ DU DIABLE

Les graphismes de ce titre sont révolutionnaires ! Il suffit de regarder les ralentis pour s'apercevoir du niveau de détails hallucinant sur les footballeurs. Les couleurs sont vives. Une vraie fête !

Il faut donner la puissance nécessaire pour mettre à mal la défense adverse.

Batistuta frappe de n'importe quelle position sur le terrain. Un attaquant de légende.

Sur cette phase offensive, Ronaldo s'efface pour laisser la reprise de son coéquipier. Le gardien tremble déjà.

Les gardiens effectuent parfois des arrêts très spectaculaires. Admirez la finesse des graphismes.

Le joueur allemand balance une frappe surpuissante vers le but adverse. Il a pris de vitesse toute la défense.

Les centres doivent êtres effectués après avoir donné une direction au pad. Dosez bien la puissance.

EN FINESSE

La prise en main de ce Virtua striker n'est pas évidente, le stick analogique aurait du être utilisé. La jouabilité est profonde une fois les premiers mouvements appréhendés. Il existe un certain nombre d'astuces et de trucs pour tirer partie des finesses de Virtua striker.

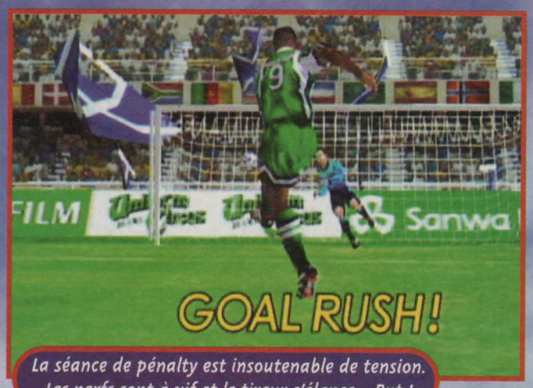
Le radar est un élément essentiel qui contribue à l'élaboration des plus belles actions de jeu. Puisque les caméras ne permettent pas d'apercevoir les mouvements de vos coéquipiers dans leur totalité, attendez de voir un mouvement de vos attaquants sur le radar.

Pour effectuer un lob bien senti, donnez une bonne puissance dans votre frappe de balle et appuyez sur la direction opposée aux buts. Résultat garanti.

Le changement de joueur automatique n'est pas simple à maîtriser. Utilisez le joueur que vous assigne l'ordinateur jusqu'à ce que vous décidiez de changer. Lâcher alors le pad, et l'ordinateur vous assigne automatiquement le joueur le plus proche du ballon.

Utilisez le bouton de centre pour effectuer des déviations de la tête précises.

Le carton rouge est sorti, Zola doit quitter ses partenaires. L'entraîneur est ravi puisqu'il ne paiera pas toutes les primes de match.



La séance de pénalty est insoutenable de tension. Les nerfs sont à vif et le tireur s'élance... But !

Les têtes de Virtua Striker 2 sont particulièrement spectaculaires. Les Nigériens sont très habiles dans ce domaine.

- Version : IMPORT
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SEGA
- Éditeur : SEGA
- FOOT ARCADE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 4
- Sauvegarde : OUI (VM)
- Compatible : -
- Vibrations : -

PRESENTATION 90%

Des footballeurs de rêve dans un stade rempli à ras bord. Que d'émotions !

GRAPHISMES 95%

Niveau de détails très élevé. La 3D ne manque pas de relief.

ANIMATION 95%

Mouvements souples et élégants. Les gestes techniques les plus fous sont de mise.

MUSIQUE 80%

Des thèmes un peu pompeux mais raffinés durant les menus de sélection.

BRUITAGES 75%

Commentaires minimalistes et ambiance générale un peu aseptisée.

DUREE DE VIE 95%

De belles heures de tournoi et de championnat. A deux, quasi infinie.

JOUABILITE 90%

La croix directionnelle manque de souplesse. Pad arcade recommandé.

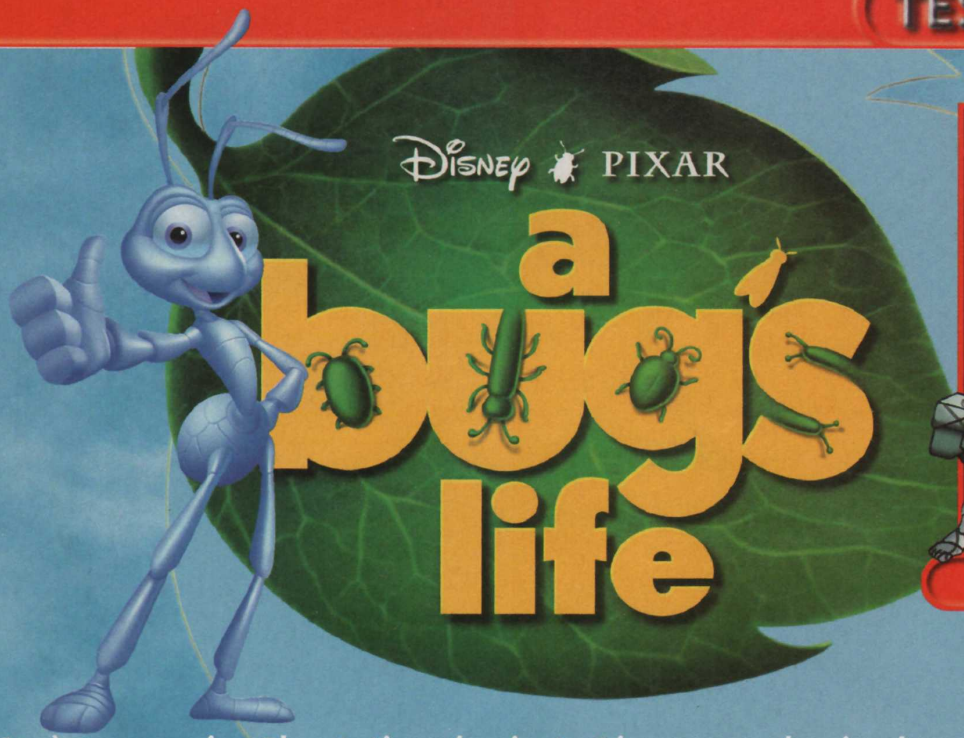
INTERET 93%

Réalisation et animation sont au top, les émotions fortes et les actions vraiment rapides. Ce pur jeu d'arcade est le maître incontesté de sa catégorie.

AVIS OUI !

Dire que j'attendais ce jeu est un euphémisme ! Les graphismes, une nouvelle fois sur Dreamcast, vous en mettront plein les mirettes. La prise en main, par contre, se révèle difficile. Il faut un certain temps d'adaption. Mais une fois qu'on a le pad en main, c'est un régal. Mais il faut absolument jouer à deux. Seul le jeu est nettement moins intéressant. C'est du reste dommage qu'il n'y ait pas de mode 4 joueurs ! Enfin ce Virtua Striker est un très bon jeu de foot, juste un poil moins bien que ce à quoi je m'attendais.

PANDA


Disney PIXAR
a bug's life

AVIS NON !

Franchement, si la version PS m'avait un peu amusé, cette mouture N64 m'a carrément gonflé ! L'adaptation n'est pas mauvaise pour une fois, mais c'est la jouabilité qui est en cause : Tilt, le personnage que vous dirigez, se déplace de manière bien trop rapide. Ainsi, réussir des sauts de plate-forme en plate-forme sur de minuscules feuilles ou sur des endroits étroits relève de l'exploit. Autre mauvais point : le placement des caméras. C'est du n'importe quoi ! Signalons aussi l'absence de scènes du dessin animé...

NIIICO

Après une version Playstation réussie, testée en mars dernier dans Consoles+ (et notée 90%), Disney profite de la sortie de "1001 pattes" en DVD et vidéo cassette pour nous proposer la version Nintendo 64 de ce jeu de plates-formes. Alors, feu d'artifice ou pétard mouillé ?

A la fin de l'été, comme chaque année, les sauterelles viennent s'emparer des réserves de nourriture d'une fourmilière. Tilt, l'un des ouvriers de la colonie, fait basculer par maladresse toute la récolte dans la rivière. Les sauterelles, furieuses de constater qu'elles n'auront rien à se mettre sous la mandibule durant tout l'hiver, menacent l'ensemble de la colonie de sérieuses représailles si leur stock de Twix n'est pas réapprovisionné dans les semaines à venir. Tilt, conscient de la catastrophe, décide de partir à la ville trouver de l'aide pour mettre fin à ce racket...

Destiné aux enfants

Avant de vous lancer dans l'aventure, il est nécessaire de passer par le mode Apprentissage. Il vous apprendra à diriger au mieux votre personnage, Tilt, mais aussi à maîtriser chacune de ses commandes. En effet, pour progresser dans les niveaux, Tilt devra planter des graines et les faire germer afin d'atteindre des plates-formes ou des objets situés en hauteur. Certaines plantes donneront naissance à des fruits de couleurs variables qui vous serviront de projectiles pour éliminer guêpes, moustiques, sauterelles et autres scarabées. Le jeu, comme sur PS, est en 3D temps réel. Chaque personnage, objets et éléments du décor est constitué de polygones texturés. Malheureusement, la caméra ne se place pas idéalement et l'on doit sans cesse la repositionner de manière adéquate pour profiter au mieux du jeu. Notez enfin que ce titre s'adresse essentiellement aux enfants. Les autres joueurs préféreront un bon Donkey Kong 64 ou un Jet Force Gemini.

FRUIT OF THE DOOM

Les fruits ont une grande importance. Ils vous donnent de nouveaux pouvoirs : sauter plus haut, s'équiper d'une sorte de parachute ou lancer de nouveaux projectiles. Mode d'emploi en images...

Transformez cette pomme verte en pomme violette...

... Effectuez un saut rodéo dessus, la plante se transforme en fruit...

... qui vous permet ensuite d'éliminer facilement les sauterelles.

Lors du vol au-dessus du canyon, vous pourrez reprendre de l'altitude grâce aux courants d'air ascendants.

En ville, pensez à fouiller tous les objets, même les plus anodins.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : DISNEY
- Éditeur : ACTIVISION
- PLATES-FORMES 3D
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI (MC)
- Compatible : KIT VIBRAT.

PRESENTATION — 65%
Pas de scène cinématique. Peu d'options. C'est la misère.

GRAPHISMES — 70%
Ils manquent de finesse. On reconnaît les persos du film.

ANIMATION — 70%
Rien d'extraordinaire. Les mouvements sont assez fluides.

MUSIQUE — 60%
Répétitive, elle devient vite soûlante.

BRUITAGES — 60%
Guère mieux que la musique. Peu nombreux et très répétitifs.

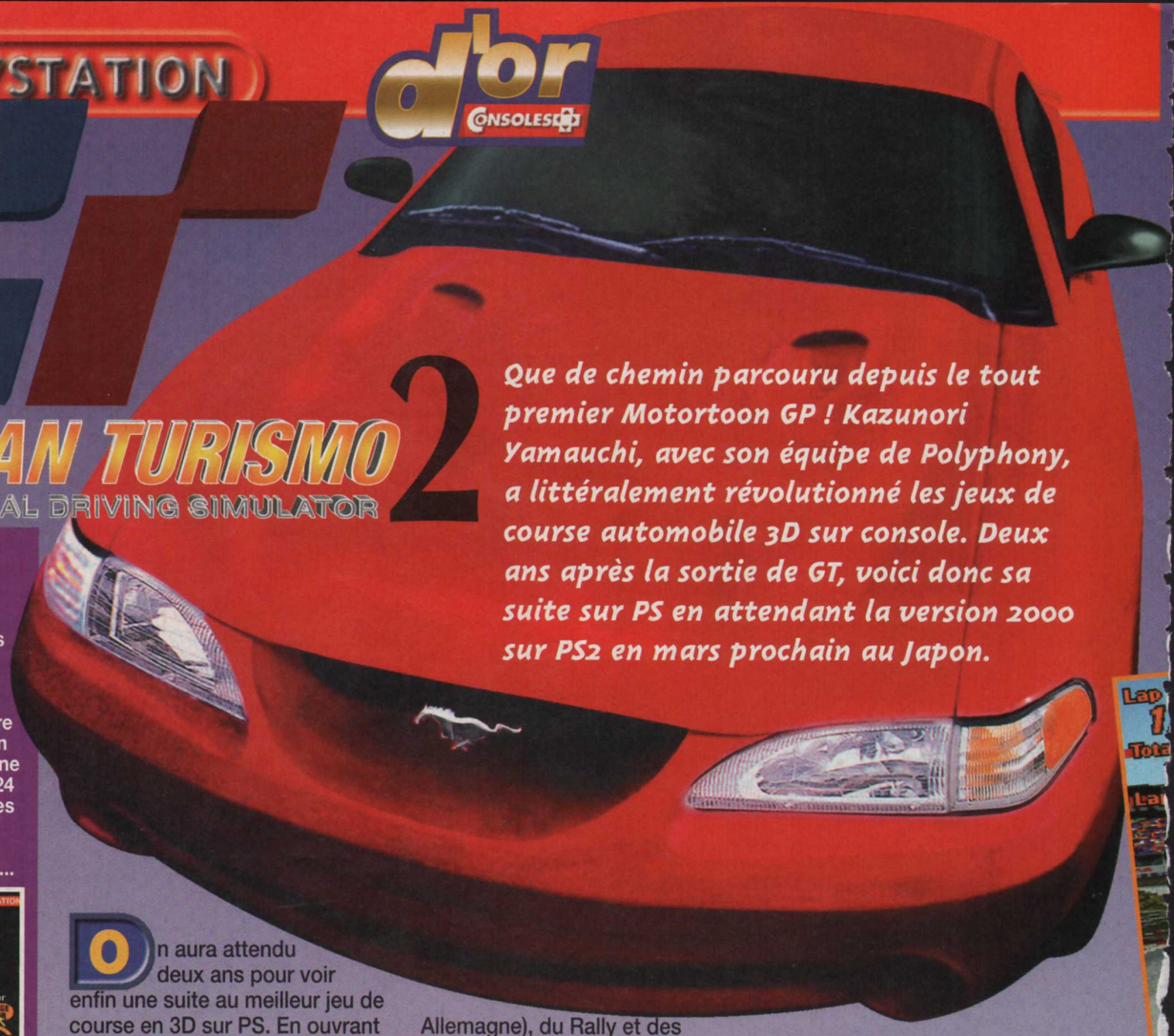
DUREE DE VIE — 65%
15 niveaux, mais la difficulté n'est pas au rendez-vous.

JOUABILITE — 70%
Le maniement des persos est hasardeux.

INTERET — 65%
Bug's Life n'intéressera que les enfants. Le film est bien mieux !

GRAN TURISMO 2

THE REAL DRIVING SIMULATOR



Que de chemin parcouru depuis le tout premier Motortoon GP ! Kazunori Yamauchi, avec son équipe de Polyphony, a littéralement révolutionné les jeux de course automobile 3D sur console. Deux ans après la sortie de GT, voici donc sa suite sur PS en attendant la version 2000 sur PS2 en mars prochain au Japon.

BAGNOLES DE REVE

Avec près de 600 voitures, des licences en pagaille, Polyphony a eu la liberté d'intégrer des voitures complètement démentes. Entre l'Austin Mini, la New Beetle, on peut aussi conduire des GT-One (les modèles qui courent aux 24 heures du Mans !), et des séries très spéciales. Par contre, il faudra payer cher pour les chouchouter dans son garage...

Tiens, tiens, mais on dirait la voiture de Shérif fais-moi peur (© La Cinq 1987).

Il y a même des voitures françaises ! Elles sont peu nombreuses, certes, mais elles existent.

Cette Mitsubishi est une véritable petite bombe : nerveuse et hypermaniable.

Une Espace exprès pour la compétition, la voiture la plus chère du jeu.

On aura attendu deux ans pour voir enfin une suite au meilleur jeu de course en 3D sur PS. En ouvrant la boîte, on découvre 2 CD, le GT Mode et l'Arcade Mode. Si GT fut une révolution, ce GT2 ne surprend plus. Il est vrai que la PS a vraiment atteint ses limites et que le jeu utilise nombre des codes de programme du premier. L'interface change peu. La nouveauté est ailleurs, dans son contenu (d'où les 2 CD en fait). Gran Turismo 2 se veut universel, complet et accessible à tous. Pourquoi Universel ? Simplement parce qu'il vise tous les marchés et tous les publics.

Des modèles surgonflés

Si les marques nippones ont toujours une place privilégiée, elles voient débarquer une horde de constructeurs européens et américains. Mieux, on a droit à des écuries de GT proposant des modèles surgonflés ! Malheureusement, toujours pas de Super GT italiennes... On se rassure, car le jeu renferme tout de même la bagatelle de 586 voitures !

Complet, il l'est avec 6 championnats de GT (Italie, Japon, France, Angleterre, USA et Allemagne), du Rally et des prototypes issus du Mans ! Le tout est géré par des permis (5 de base dont 3 internationaux + le permis S) avec un total de 60 leçons à passer. Suivant les permis obtenus, on accède à certaines compétitions, championnats, circuits ou voitures. En effet, chaque constructeur dispose de ses propres championnats, ce qui monte le nombre d'épreuves à plus de 130 ! Du jamais vu ! Si le CD "GT Mode" présente l'essentiel du challenge de GT2, le CD "Arcade Mode" permet aux plus néophytes de s'éclater sans se prendre la tête en réglages. On trouve différentes catégories correspondant à un niveau de puissance. Ensuite on sélectionne le niveau de difficulté, la voiture et le circuit (goudron ou terre). Et hop ! Le mode 2 joueurs est toujours là et on pourra accéder à son garage

AVIS OUI !

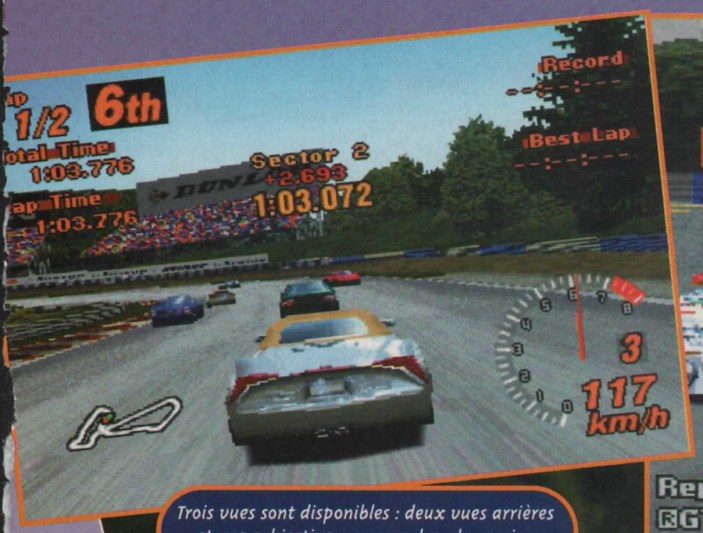
GT2 surprend moins, mais la recette du succès est toujours là, intacte. Mieux, l'ajout de nouvelles compétitions et du Rally renforce d'autant son intérêt. Le Replay est toujours aussi magnifique, avec des mouvements de caméra plus dynamiques, suivant votre bolide. On n'a que l'embarras du choix côté voitures. Polyphony propose donc un beau final sur PS en attendant GT2000 sur PS2.

KAGO...

personnel ou à celui de son ami (limitation à 100 véhicules chacun). Il est même possible d'importer des voitures préparées avec le CD GT Mode.

Sensations excellentes

Ce dernier propose différentes compétitions. La GT League se compose de 6 championnats (Japon, Allemagne, France, Italie, USA, Angleterre). En triomphant dans certains d'entre eux, de nouveaux apparaissent : Europe League, Pacific League et GT International. Dans chacun de ces championnats, on est confronté aux marques locales. On peut cependant utiliser la voiture qu'on veut. Les Special Events et les Race Events désignent des compétitions ponctuelles organisées le plus souvent par des constructeurs. C'est le meilleur moyen de remporter des voitures en cadeau. Enfin les Dirt Events désignent le Rally. Le tout se déroule sur 28 circuits (dont 10 du premier volet) où les courses pourront se dérouler de nuit. A noter : une forte présence de tracés urbains. Le relief est plus présent et il faudra savoir lever le pied pour ne pas décoller. Côté jouabilité, on retrouve les mêmes sensations que dans le premier. Autant dire qu'elles sont donc excellentes. Le Dual Shock gère toujours aussi bien les vibrations. A noter sur certains circuits une apparition en bloc des décors à la Daytona USA (Saturn) et quelques problèmes d'affichage de polygones ou de textures. Rien de méchant.



Trois vues sont disponibles : deux vues arrières et une subjective... comme dans la version européenne du premier épisode.

Les ralentis sont toujours aussi spectaculaires : des caméras plus dynamiques et des points de vue très variés.

Il est toujours aussi difficile de gratter les concurrents : normal, terminer à la première place rapporte beaucoup d'argent.

AVIS **OUI !**

Sans réel concurrent pour le moment dans le domaine des GT, Gran Turismo se succède à lui-même. Le hit de Sony veut concilier tous les amoureux de l'automobile. Une bonne maîtrise de la boîte manuelle est conseillée pour terminer le jeu, car certains circuits sont très sinueux. Dommage pour les quelques problèmes d'affichage, mais on a apparemment atteint les limites de la machine.

...TANI

C'est amusant, mais cette image ressemble énormément au jeu V-Rally 2 d'Infogrames...

Il est possible de changer les jantes de sa voiture. C'est complètement inutile, mais ça fait très frime.

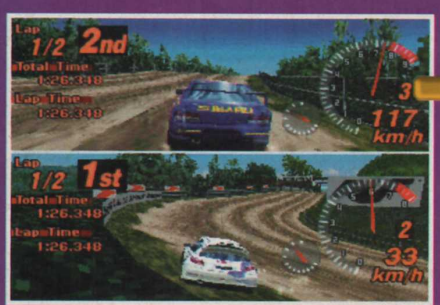
C'est à partir de cette carte que l'on se déplace dans les différents championnats : East, South, West et North...

C'EST DU RALLYE

L'une des nouveautés de ce Gran Turismo 2 est le mode Rally. Terminé les courses sur le bitume, c'est désormais sur de la terre bien sèche que vous allez concourir. Ce mode de jeu demande une grande maîtrise de votre voiture, surtout lors des dérapages contrôlés.

N'hésitez pas à vous mettre en travers de la route pour mieux attaquer le virage.

La vue interne offre une impression de vitesse impressionnante. Dans ce mode de jeu, un viseur apparaît.



En mode 2 joueurs, l'écran se sépare en deux. Le but est simple : faire mordre la poussière à son adversaire.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : POLYPHONY
- Éditeur : SCEI
- COURSE DE GT
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1BLOC)
- Compatible : KIT VIBRATION
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 92%

Une intro en images de synthèse fabuleuse. Nombreux écrans d'options.

GRAPHISMES 91%

Les graphismes sont réussis, mais de gros pixels apparaissent sur les ralentis.

ANIMATION 91%

Fluide, rapide, que demander de plus ?

MUSIQUE 90%

Quel punch ! Everything but the Girl, Propellerheads, Fatboy Slim... que du bon.

BRUITAGES 85%

Réalistes dans l'ensemble . Mais certains moteurs semblent poussifs.

DUREE DE VIE 95%

Affolante vu tout ce qu'il y a !

JOUABILITE 93%

Optimisée aussi bien pour les débutants que pour les chauffeurs confirmés.

INTERET 95%

Gran Turismo est le meilleur jeu de sa catégorie sur PlS. Disposant d'une durée de vie incroyable, il devient une référence en la matière.

+ de 4.000 produits disponibles

Pas de chèque à envoyer, pas de numéro de carte bleue à laisser

Consoles, accessoires et jeux NINTENDO 64

- MONSTER TRUCKMADNESS
- MYSTICAL NINJA 2
- NEW TETRIS
- DUKE NUKEM 0 HOUR
- MARIO GOLF
- MAGICAL TETRIS
- RAMPAGE 2 -
- SHADOW MAN
- WWF ATTITUDE
- COMMANDANT CONQUER
- LODE RUNNER 3D
- MISSION IMPOSSIBLE
- MICROMACHINES TURBO
- STAR WARS : RACER
- RUSH 2
- MARIO PARTY
- GEX 3D
- STARSHOT
- SOUTH PARK
- STAR WARS ROGUE SQUADRON
- BANJO ET KAZOOIE
- V RALLY
- TUROK 2
- HOLY MAGIC CENTURY
- GLOVER
- EXTREME G2
- F ZERO X
- LA LEGENDE DE ZELDA
- BOMBERMAN HERO
- MADDEN NFL 99
- NHL Hockey 99
- WAIALAE COUNTRY CLUB GOLF
- BIO FREAKS
- GEX 64
- ISS PRO 98
- IGGY'S RECKING BALLS
- 1080° SNOWBOARDING
- F1 WORLD GP
- YOSHI'S STORY
- NBA JAM 99
- NHL BREAKAWAY
- MARIO KART
- GOLDENEYES
- MARIO
- BOMBER MAN 64

Chaque semaine, des nouveautés !

Consoles, accessoires et jeux PLAYSTATION

- FIFA 2000
- LEGACY OF KANE SOUL REAVER
- DINO CRISIS
- METAL GEAR Add on
- KURUSHI FINAL
- FINAL FANTASY 8
- MISSION IMPOSSIBLE
- FORMULA 1 99
- HOT WHEELS TURBO RACING
- SPACE INVADERS
- POP'N'POP
- RC STUNT COPTER
- FISHERMAN BAIT
- CARMAGEDDON
- KINGSLEY ADVENTURE
- QUAKE 2
- TONY HAWKS SKATEBORDING
- STREET FIGHTER EX+ALPHA
- MULAN STORY
- HUGO 2
- X-FILES
- G-POLICE 2
- NHL 2000
- FLED STORM
- SPEED FREAKS
- MADDEN NFL 2000
- CROC 2
- WIPE OUT 3
- RE VOLT
- SHADOW MAN
- RE VOLT
- WWF ATTITUDE
- POINT BLANK 2
- RAT ATTACK
- SYPHON FILTER
- SPORTS CAR GT
- BLOODLINES
- OMEGA BOOST
- ATTACK OF THE SAUCER MAN
- MONKEY HERO
- V-RALLY 2
- BLOODY ROAR II
- WORLD LEAGUE BASKETBALL
- CIRCUIT BREAKERS
- A.KOURNIKOVA TENNIS
- BUG'S BUNNY : VOYAGE
- DRIVER
- EVIL ZONE
- DIVER DREAM
- V3 RACING WHEEL
- G POLICE
- WARZONE 2100
- R-TYPE DELTA
- PUMA STREET SOCCER
- POY POY 2
- HEART OF DARKNESS
- GRAN TURISMO
- RIDGE RACER 4
- LES RAZMOKETS
- U.F.A. CHAMPIONS LEAGUE
- ASTERIX
- METAL GEAR SOLID
- PRO BOARDER
- X-MEN VS STREET FIGHTER
- POCKET FIGHTER
- MUSIC
- BUG'LIFE (1001 PATTES)
- TIGER WOODS 99
- TEST DRIVE 5
- CRASH BANDICOOT 3

Chaque semaine, des nouveautés !

Consoles, accessoires et jeux DREAMCAST

- BLUE STINGER
- AEROWINGS
- DREAM STYLE
- SEGA RALLYE 2
- TOKYO HIGHWAY CHALLENGE
- TRICKSTYLE
- PSYCHIC FORCE
- POWERSTONE
- STREET FIGHTER ALPHA
- MARVEL VS CAPCOM
- UEFA STRIKER
- READY 2 RUMBLE
- PEN PEN
- NFL BLITZ
- MORTAL KOMBAT GOLD
- MILLENIUM SOLDIER EXPANDABLE
- HYDRO THUNDER
- INCOMMING
- DYNAMIT COP
- BUGGY HEAT
- BILLARD CLUB HOUSE
- HOUSE OF THE DEAD 2
- RED DOG
- TOY COMMANDER
- SONIC ADVENTURE

3617 CAPS

1
vous vous connectez par Minitel au 3617 CAPS

2
vous choisissez le(s) produit(s) qui vous intéresse(nt)

3
vous laissez vos coordonnées sur Minitel*

4
vous recevrez le(s) produit(s) chez vous, par la Poste

Consoles, accessoires et jeux GAMEBOY

- POKEMON
- TARZAN
- LOONEY TOONS
- CAESARS PALACE II
- CRAZY BIKERS
- POKEMON ROUGE
- FOURMIZ
- LIGHT MAX 2
- SILICON VALLEY
- R-TYPE
- SUPER MARIO Color
- LA LEGENDE DE ZELDA DX
- OBELIX
- MAYA
- PRINCE OF PERSIA
- BUST A MOVE 4
- LUCKY LUKE
- TITI & GROS MINET
- LES SCHTROUMPFS
- BUGS BUNNY CRAZY CASTLE 3
- SUPER BREAK OUT
- FROGGER
- CENTIPEDE
- ISS 99
- DROP ZONE
- DEFENDER + JOUST
- 720 SKATE BOARDING
- GAME WATCH GALLERY 2
- ODDWORLD
- RAMPAGE
- POWER QUEST
- SHANGAI POCKET
- PITFALL
- LES RAZMOKETS

Découvrez également notre sélection de logiciels et accessoires pour PC et un vaste choix de DVD et K7 Vidéo, CD musicaux ...

* Le temps de consultation dépend du produit commandé. Coût d'utilisation du service : 5,57 F/mn, Editeur Passion Informatique - Illustrations non contractuelles - Toutes les marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Les produits présentés reflètent l'offre du 01/10/1999 - 3617 CAPS se réserve le droit de supprimer certains d'entre eux de son catalogue.

MAKEN X

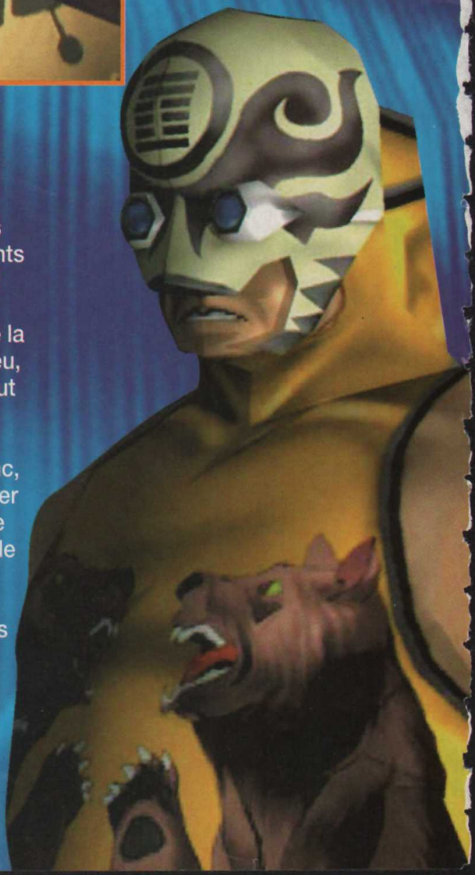
Les monstres laissent derrière eux des petites boules. Il faut les ramasser pour gagner des points d'expérience.

Ces monstres sont invincibles, il faut les faire tomber dans un trou.

Il n'y a aucune honte à y aller par derrière.

Lors de son récent voyage à Tokyo, Panda a vu une gigantesque affiche s'étalant sur plusieurs étages d'un immeuble d'Akiabara et destiné à promouvoir Maken X. Pas de doute, c'est un gros jeu pour Atlus ! Mais les Doom-like ne constituent pas le genre qui réussit le mieux aux éditeurs japonais... Alors ?

Tout commence par une scène en 3D pas mal, vous en retrouverez plusieurs tout au long du jeu, dont l'ambiance est assez soignée. Pour ce qui est du jeu, vous êtes dans un Doom-like, avec une sorte de grande lame pour arme. Il est possible de parer les coups des ennemis, mais cela demande un timing très précis. Sinon, en chargeant votre coup, en restant appuyé sur le bouton, puis en le relâchant, vous lancez une sorte de flèche. Dans les niveaux sont disséminées pas mal de potions de soins ; ce qui les rend assez faciles à traverser. Le japonais ne vous posera aucun problème pour avancer. Quant aux énigmes, elles se limitent à quelques interrupteurs faciles à trouver. Les monstres laissent derrière eux des boules d'énergie, qui, lorsque vous les absorbez, augmentent vos points d'expérience. Car vous pouvez changer de niveaux, comme dans un RPG, ce qui augmente la puissance de votre héros. Le jeu, n'est pas linéaire puisqu'on peut souvent choisir entre plusieurs niveaux. Mais ils ne sont pas tous de la même difficulté. Donc, attention à ne pas vous acharner sur un niveau, alors qu'un autre est plus facile et vous permet de gagner suffisamment d'expérience... On peut aussi revenir en arrière, toujours dans le vil but de récupérer des points d'expérience ! Même si Maken X n'est pas au niveau des meilleurs Doom-like PC, il reste une très agréable



Il y a pas mal d'options pour regagner de la vie tout au long des niveaux.

De nombreuses scènes en 3D vous mettent dans l'ambiance.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : ATLUS
- Éditeur : ATLUS
- DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : PEU ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -
- Vibrations : -

AVIS OUI !

Dans l'ensemble, Maken X bénéficie d'une bonne réalisation technique. Il est très varié, agréable, et sans prise de tête. Au contraire, c'est un Doom-like assez bestial. Mais le plus surprenant, c'est qu'il ne contient aucun passage RPG. En plus, il est assez atypique, puisque vous utilisez une arme blanche pour vous battre. Vous pouvez aussi lancer des sortes de flèches (c'est d'ailleurs votre seule arme de jet). Bref, un bon jeu qui vous fera passer d'agréables moments.

PANDA

PLAY & BOSS

Comme dans tout bon Doom-like, on trouve des boss. Autant les niveaux sont assez faciles à parcourir, autant les boss peuvent être traîtres. Il faut vraiment trouver la bonne tactique à appliquer, sinon on ne s'en sort pas.

Un boss particulièrement coriace. Bon courage pour l'éliminer.

Les textures sont superbes.

AVIS OUI, MAIS...

Les Doom-like n'étant pas la spécialité des Japonais, on pouvait penser que les premiers jeux du genre sur DC seraient des conversions de titres PC. Eh bien non ! Maken X est un soft très nippon, qui se distingue nettement des productions américaines. Ici on "destroye" les ennemis à l'arme blanche, ça change un peu. Maken X est agréable et bien réalisé, bien que les décors soient souvent assez vides. Personnellement, je l'aurais souhaité plus gore, n'en déplaise aux censeurs. Un jeu bien bourrin qui satisfera les amateurs du genre en attendant les grands hits comme Half-Life.

AHL

PRESENTATION 85%
Des petites scènes en 3D, mais pas d'images de synthèse.

GRAPHISMES 88%
Très propres, variés, avec de belles textures.

ANIMATION 89%
Rapide et fluide comme il faut.

MUSIQUE 85%
Une bonne ambiance sonore, assez discrète.

BRUITAGES 85%
Assez peu variés mais corrects.

DUREE DE VIE 88%
Vous en avez pour un bon moment avant de le finir.

JOUABILITE 85%
La prise en main est aisée et la maniabilité nickel.

INTERET 88%

Maken X est un bon Doom-like, qui pour une fois n'est pas mâtiné de sauce RPG. Bien, au contraire il se révèle être assez bourrin et fun.

VIGILANTE 8 2ND OFFENSE

Certaines armes sont vraiment dévastatrices.

AVIS OUI, MAIS...

Enfin, il est là. Après m'être défoulé sur le premier épisode, je peux enfin passer mes nerfs sur cette seconde offense. De nouveaux gadgets permettent de glisser sur l'eau ou la neige ou de prendre un peu d'altitude. Du coup, les combats prennent une dimension nouvelle. On aurait aimé plus d'innovations du côté des armes, et la version Dreamcast me semble un peu lente. La version N64 avec Ram Pak est impressionnante de beauté. La version PS semble moins belle que la précédente, mais le fun est toujours au rendez-vous avec un nouveau mode Multijoueur.

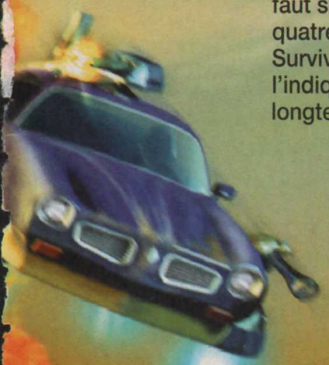
SWITCH

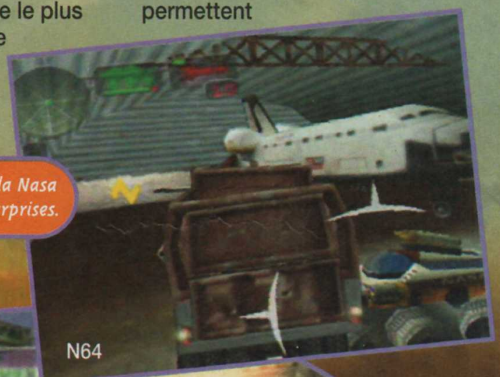
Il y a quelque temps, Luxoflux redonnait un souffle aux jeux de caisse dans le genre de Twisted Metal. Grâce à une ambiance loufoque et à des personnages charismatiques, Vigilante 8 a su s'imposer dans cette catégorie. Qu'en est-il avec cette suite ?

La première chose qui frappe, c'est l'ambiance unique. Elle est restée la même depuis le premier épisode. Après une intro décapante, on retrouve les menus stylisés sur fond de disco. L'aspect graphique des menus n'a pas non plus changé. Il semble qu'on ait fait un bond dans le temps, puisque les véhicules sont devenus plus futuristes. La Palamino, par exemple, est désormais dotée d'un système de propulsion aérien. On peut aussi jouer avec un véhicule d'exploration lunaire. Le principe de base n' a pas bougé, on choisit un véhicule parmi ceux proposés (bien sûr il y en a des cachés!) et on se lance dans les modes Arcade, Quest ou Survival. En Arcade, il faut simplement détruire les quatre autres véhicules, dans le Survival, comme son nom l'indique, il faut survivre le plus longtemps possible. Le mode Quest, dont l'objectif était unique dans le premier épisode, se voit enrichi de nouvelles missions. Dans Vigilante 8 premier opus, il suffisait seulement de détruire ou de protéger un bâtiment. Désormais, non seulement, il faudra accomplir sa mission de protection ou de destruction, mais en plus deux objectifs se sont ajoutés. Il faudra aussi détruire tous les adversaires et trouver des objets qui devront parfois être convoyés dans un lieu précis. Ces nouveaux paramètres rendent le jeu plus difficile mais aussi plus intéressant. De nouveaux gadgets permettent aussi aux véhicules de s'adapter au terrain pratiqué.
Des kits, sous forme de symboles dispersés un peu partout dans les niveaux, transforment vos engins et leur permettent soit de glisser sur l'eau ou la neige, soit de s'élever un peu plus haut dans les airs.

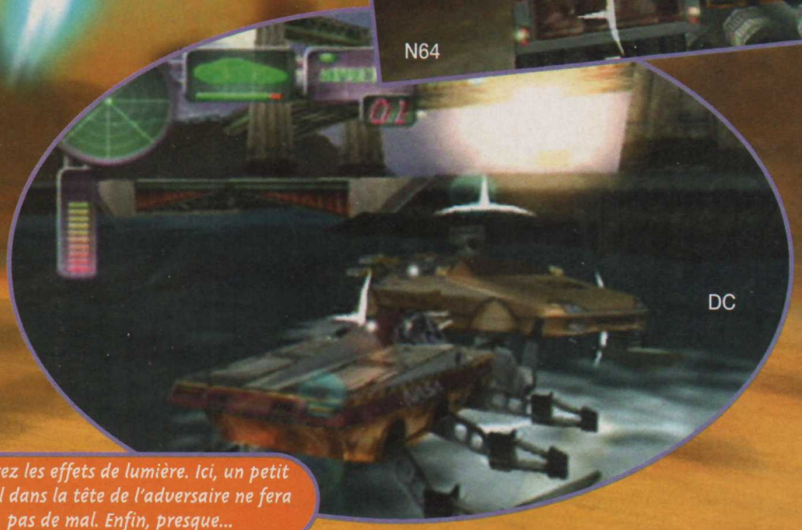
Soyez vigilant !

Du côté des armes, on ne note pas de changements fondamentaux, si ce n'est le lance-flammes, qui vient augmenter la panoplie déjà disponible.
Les fameux coups spéciaux consommant plus de munitions, mais provoquant des dégâts plus lourds, sont toujours là et contribuent au fun des parties.
Du côté des modes de jeu, ça bouge aussi un peu. Ainsi, on peut désormais faire le mode Quest à deux. Dernière innovation, lorsque vous détruisez complètement un ennemi, vous pouvez récupérer des pastilles qui augmentent les caractéristiques de votre véhicule. Ainsi, plus vous tuez, meilleur vous devenez.





Les hangars de la Nasa réservent des surprises.



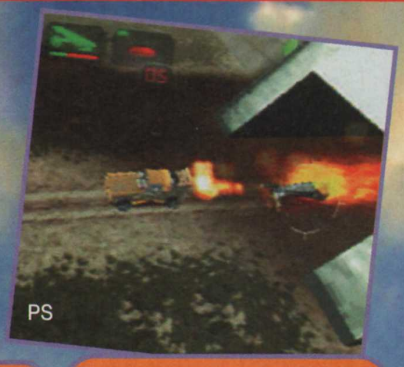
Admirez les effets de lumière. Ici, un petit spécial dans la tête de l'adversaire ne fera pas de mal. Enfin, presque...

AVIS OUI, MAIS...

Les gars d'Activision ont trouvé la bonne formule avec Vigilante 8. Du beau, de l'action, du fun, le tout pour le même prix ! On s'était vraiment régalés avec le premier épisode. On se régale tout autant avec celui-ci. Le seul problème, c'est que les innovations ne sont pas légion. Reste que la version N64 est vraiment très belle et très réussie, bien que contrairement à Switch je ne trouve pas que le Ram Pak fasse des étincelles. La version Dreamcast est encore plus belle, mais un poil moins fun. Quant à la version PS, elle manque cruellement de finitions.

VINCE

Après avoir détruit un adversaire, vous récupérez des pastilles qui augmentent les caractéristiques de votre véhicule.



Comme vous le voyez, les adversaires ne vous lâchent pas d'une semelle.

GOGO GADGETS !

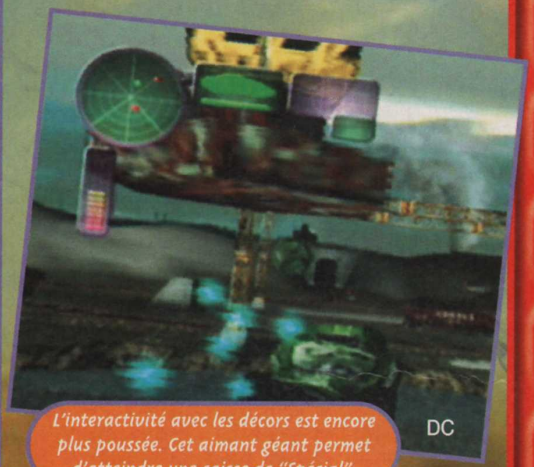
La grande nouveauté, ce sont les petits gadgets qui transforment votre véhicule et lui confèrent des possibilités supplémentaires. Dans les niveaux enneigés, un bonus permet de mettre des skis sur votre véhicule. Dans les niveaux avec des nappes d'eau, votre voiture se verra affublée d'hélices. Ailleurs, votre véhicule s'élèvera légèrement dans les airs, comme un vaisseau spatial. Tous ces petits "upgrade" ajoutent du fun à une action déjà trépidante. *Photos Dreamcast.*

Le bonus de ski permettra à n'importe quel véhicule d'avoir une meilleure tenue sur la neige.

En Alaska, sur le gisement pétrolier, c'est la marée noire. Ce qui n'empêche pas les épaulards de bondir hors de l'eau mazoutée.

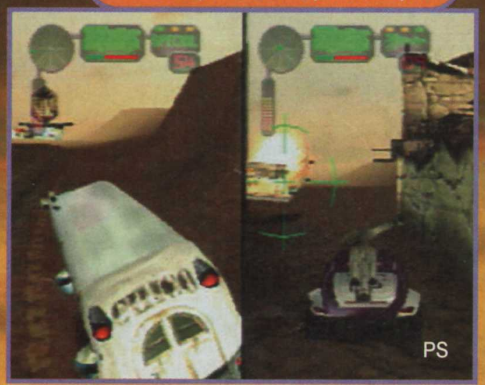
En vous élevant dans les airs avec le troisième gadget, vous serez moins facile à atteindre.

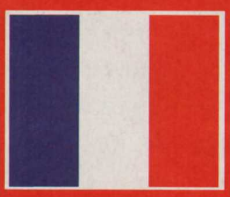
Si vous ne réalisez pas les objectifs dans l'ordre, vous passez au niveau suivant, mais la partie ne sera pas vraiment gagnée.



L'interactivité avec les décors est encore plus poussée. Cet aimant géant permet d'atteindre une caisse de "Spécial".

On peut désormais accéder au mode Quest en mode 2 joueurs. Pratique et ludique.





- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : LUXOFLUX
- Éditeur : ACTIVISION
- COURSE AUTO DESTRUCTRICE
- 1-2 JOUEURS (PS-DC)
- 1-4 JOUEURS (N64)

- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Sauvegarde : MC,VM, CARTOUCHE
- Compatible : KIT VIBRATION DUAL SHOCK, PAD ANALOGIQUE
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 86%

Une séquence d'intro qui déménage, des menus très design. Agréable.

GRAPHISMES 90%

80% pour la PS. De vastes niveaux bien détaillés. De splendides effets de lumière.

ANIMATION 88%

78% pour la DC. L'animation est un peu lente sur cette dernière.

MUSIQUE 87%

Délirante, variée et entraînante.

BRUITAGES 70%

Quasiment les mêmes que dans le premier épisode.

DUREE DE VIE 88%

Le jeu est vraiment dur avec ses objectifs multiples. Le jeu à 4 promet sur N64.

JOUABILITE 80%

Il ne fait pas bon trop insister sur la direction avec certains véhicules.

INTERET 85%

Dommage que la version DC soit un peu molle. Le jeu n'a pas subi une foule d'innovations, mais il reste défoulant.

PSYCHIC FORCE 2012

Voici venu le temps des adaptations de titres Playstation sur Dreamcast. Pour faire chic, le jeu s'appelle désormais Psychic Force 2012. Avouez que ça donne tout de suite une certaine classe...

Ceux qui ont joué à la version Playstation de Psychic Force ne seront pas dépaysés par cette adaptation. A l'époque, ce jeu de baston assez particulier divisait déjà les opinions. Pour ne décevoir personne, Taito n'a pratiquement rien changé, si ce n'est une réalisation graphique à la hauteur de la Dreamcast.

Psycho tics

Deux adversaires s'affrontent à l'intérieur d'un cube géant aux parois transparentes. A l'aide de leurs pouvoirs psychiques, ils flottent en l'air, se déplaçant selon leur volonté à des vitesses variables. En plus des traditionnels coups de pied et de poing en usage dans les cours de récré, les combattants peuvent aussi concentrer leur force psychique pour balancer des attaques à distance. Les plus puissantes requièrent pas mal de "psyché". La barre de psyché se trouve dans la même jauge que la barre de vie. Plus la vie descend, plus le psyché peut aller haut. A vous de juger la meilleure technique à adopter. Seuls trois boutons servent : l'un pour la garde, les autres pour les coups. Assez sommaires, les combos contrastent avec la difficulté des furies.

Au rayon innovations, Taito n'a fait aucun effort, sinon quelques nouveaux persos (au détriment de certains anciens !). Il y en a dix d'entrée de jeu. Aucune imagination n'a été déployée dans les modes de jeu. On a juste droit à un classique Arcade, un Story insipide et un Training laconique. Tout cela aurait été pardonnable si la réalisation avait été éclatante. Hélas ! elle est juste correcte et sans prétention. Enfin, il reste les charmantes illustrations des personnages dans les menus de sélection...

Quand vous perdez un peu de vie, le psyché peut monter au-delà de 100%.

Les illustrations des personnages sont assez réussies.

Quand vous êtes projeté contre la vitre, vous resté KO un laps de temps.

Chargez le psyché en appuyant sur les trois boutons en même temps, en position immobile.

AVIS OUI, MAIS...

Psychic Force sur PS m'avait moyennement emballée. Je m'ennuie rapidement avec ce type de combat, à cause de la trop grande importance des shoots à distance. Cette adaptation sur Dreamcast aurait pu me convertir, mais je reste perplexe, surtout face à si peu d'efforts de la part de Taito. On sent la volonté de gagner facilement de l'argent, en profitant de l'enthousiasme des débuts d'une console. Cela dit, la possibilité de choisir de jouer en 50 ou 60 Hz est une excellente initiative. Une option encore trop rare sur les jeux Pal !

GIA

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : TAITO
- Éditeur : ACCLAIM
- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (VM)
- Compatible : -

PRESENTATION 70%
Que dalle. Des menus pathétiques.

GRAPHISMES 82%
Très sombres. Certains pèchent par leur côté basique.

ANIMATION 85%
Déplacements lents. L'animation des coups est bien faite.

MUSIQUE 76%
Insipide. On ne s'en rappelle plus une fois la console éteinte...

BRUITAGES 85%
Les combattants marmonnent en japonais entre les matchs.

DUREE DE VIE 75%
Le jeu se finit très vite. Il y a peu de persos. Les modes sont limités.

JOUABILITE 82%
Diriger son personnage est un peu bizarre.

INTERET 80%
Très décevant, à cause du manque d'innovations et de la réalisation un peu juste.

MARVEL VS. CAPCOM

CLASH OF SUPER HEROES EX EDITION

Il y a longtemps maintenant, Marvel Super Heroes introduisait les super-héros dans les jeux vidéo. Il innovait aussi, en proposant un jeu de baston en 2D sur plusieurs écrans de hauteur. Depuis les deux univers se sont mélangés, et alors qu'on attend SNK vs Capcom, c'est Marvel vs Capcom qui débarque sur PS...

C'est donc avec un décor à plusieurs écrans et une nouvelle gestion des sauts que Capcom introduit l'Aerial Rave, appelé aussi Combo aérien. Fini les petits écrans exigus, c'est sur deux étages qu'on s'affronte. Cette fois, les personnages de Street Fighter ne sont plus seuls pour affronter les mutants. Avec l'apparition de personnages comme Rockman ou encore Strider, c'est tout l'univers de Capcom qui est présent. La Playstation étant moins puissante que la DC, qui a accueilli ce titre il y a peu, il est impossible d'y jouer à quatre ou encore de faire intervenir son renfort à n'importe quel moment. Toutefois, dans le mode Arcade normal, il est possible d'effectuer un contre avec son partenaire ou encore une Furie dévastatrice faisant intervenir les deux membres de l'équipe. Un mode Cross Over remplace le code qui permettait de jouer avec deux personnages quasi simultanément. On peut procéder comme dans la version originale et faire intervenir son partenaire à n'importe quel moment, à condition que l'adversaire possède les mêmes persos mais inversés (Ryu-Spidey, Spidey-Ryu). L'autre grosse nouveauté, c'est la possibilité pour Ryu de se transformer en Ken ou en Gouki, ce qui économise de la place dans le menu de sélection des combattants. Nouveaux personnages, nouvelles possibilités de combat, le jeu n'est toutefois pas aussi riche ni complet que Street Fighter Alpha 3.

Capcom n'a pas lésiné sur les effets spéciaux. Admirez ce superbe fond d'écran psychédélique !

Hulk fait les frais du célèbre coup de pied de Chun-Li. Même avec des persos comme Hulk, le combat aérien est tout à fait possible.

Strider est un excellent personnage, habile et rapide, les effets donnés à ses coups sont somptueux.

Hulk soulève le sol et ses opposants tremblent en conséquence.

AVIS OUI !

De la bombe de balle (© Kael 99) ! Marvel vs Capcom, ça déchire avec de la 2D à son top niveau sur PS et les coups spéciaux sont toujours aussi impressionnants, voire encore plus. Même avec une rapidité de jeu conséquente, tout est géré de façon fluide. Ryu peut se transformer en Ken ou Gouki, la maniabilité est à la hauteur de la série. Bref, ce jeu est presque un "perfect". Presque, car il manque un mode 4 joueurs sur cette version PS. Quoi qu'il en soit, si vous n'avez pas déjà Marvel vs SF, foncez !

SWITCH

Désormais, on peut effectuer une attaque répétée avec son partenaire et continuer à attaquer en même temps. Dévastateur...

Une double Furie peut être contrée par une autre !

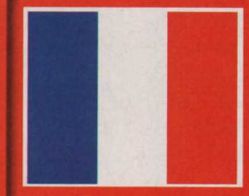
COUNTER, COMBO, ETC.

En mode Arcade, plusieurs types de coopérations sont possibles. Special Partners et Heroes Partner sont les deux options qui permettent de faire intervenir un des nombreux persos des deux univers. Ainsi, on pourra se servir du roi Arthur ou encore de Juggernaut qui sont des Special Partners ou bien de personnages disponibles dans la grille de sélection comme Spidey ou Chun-li. Seul le mode Cross Over offre de jouer alternativement avec les deux persos choisis. Il existe toutefois une alternative, un coup spécial permet l'intervention répétée du partenaire. Du coup trois, voire quatre persos se retrouvent en simultané à l'écran, et là ça devient furieux !

La charge de Juggernaut dévaste tout sur son passage.

Morrigan protège Ryu des coups de Gambit.

Le mode Cross Over propose d'incarner alternativement deux personnages.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : VIRGIN
- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT

- Contrôle : BON
- Difficulté : VARIABLE
- Niveaux de difficulté : 8
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : BONNES

PRESENTATION 80%

Une présentation pêchue et des menus 100 % Capcom, et bien configurés.

GRAPHISMES 90%

De la belle 2D bien colorée et détaillée. Les Marvel sont fidèles aux comics.

ANIMATION 92%

Même à grande vitesse, le jeu reste fluide. Aucun problème.

MUSIQUE 82%

Les mélodies des Street, plus quelques nouveaux thèmes...

BRUITAGES 92%

De qualité similaire aux habituelles productions du genre, bons donc.

DUREE DE VIE 80%

Les persos sont moins nombreux que dans SFA3, un mode Cross Over sympa...

JOUABILITE 83%

Faites un procès à Capcom si vous avez mal au pouce...

INTERET 84%

Un troisième opus réussi des aventures des super héros Marvel, mais pas indispensable pour qui possède déjà Marvel vs Street Fighter ou SFA3.

AVIS OUI !

Je ne peux qu'applaudir à cette version Playstation. Une fois de plus, Capcom a fait des prouesses en réalisant un jeu de baston en 2D (qui n'est pas le point fort de la console), rapide, bien réalisé et très détaillé. Plus étonnant, cette mouture ressemble beaucoup à la version Dreamcast. Pour ce qui est du jeu, c'est l'éclate. Plus besoin de manipulations compliquées pour sortir une super attaque ! Ici, une simple pression sur la touche correspondant aux triples coups suffit. En résumé, si vous ne possédez pas d'autres jeux de baston Capcom, c'est celui-là qu'il vous faut.

KAEL

CHRONO CROSS

Square continue avec les suites de ses succès sur Super Famicom... Après une médiocre et inintéressante conversion de Chrono Trigger, c'est au tour de Chrono Cross d'être adapté sur Playstation...

Chrono Cross est donc la suite de Chrono Trigger mais, pour ce qui est de la forme, tout a changé. Les personnages, modélisés dans une 3D assez fine, évoluent dans des décors mélangeant de bien belle façon images 3D et dessin 2D, avec une animation maximale des détails en arrière-plan, ce qui gomme l'impression de se trouver devant des personnages collés sur une image fixe. Le jeu est vaste et pas trop linéaire... Bref, comme souvent avec Square, la finition est soignée.

Le système de combat fait preuve d'originalité. Il n'y a pas de tours, et un personnage rapide peut, par exemple, attaquer deux fois plus qu'un autre, plus lent. On se rapproche d'un système plus réaliste que d'habitude, un peu comme dans Final Fantasy. On choisit de faire son combo en mêlant coups faible, fort et moyen, chacun ayant un pourcentage de réussite et un facteur de vitesse différents. Ainsi, un coup fort est plus lent et plus hasardeux.

Il y a bien sûr des sorts, des boss... Bref, tout ce qu'il faut pour ce genre de jeu. On sauvegarde soit grâce à des cristaux, soit n'importe où sur la carte du monde.
Il faut rester concentré pour résoudre les nombreuses énigmes, pas toujours évidentes. On retrouve la plupart des bonnes vieilles ficelles des RPG, mais pas trop de nouveautés. Les scènes cinématiques sont à tomber par terre, et l'ambiance du jeu reste assez agréable.Un excellent Square!

ÉLÉMENTAIRE !

La magie est liée aux éléments. Il n'y a pas vraiment de "mana"; les sorts se rechargent automatiquement, à vous de les utiliser au bon moment. De même, c'est dans ce menu que les items sont accessibles. Un peu bizarre, d'autant qu'un personnage n'y a pas accès... Donc, pas de potions de soins !

En utilisant un sort, vous volez un item à un ennemi.

Un coup de "ninja" classique, mais toujours sympa.

HELP !

Au début du jeu, dans le premier donjon, en bas à gauche du village, il faut attraper et se battre contre des espèces de Chocobos. Ils sont trois, disséminés dans le niveau. Plus loin, dans le niveau à droite du village, allez tout au bout: il y a un monstre en forme de plante qui bloque la sortie. Secouez les trois arbres qui se trouvent là. Chacun vous donne une boule de couleur. Il faut alors donner la boule rouge au monstre rouge, et ainsi de suite pour qu'ils vous suivent. Terminez par le monstre bleu et mettez-le dans les pattes de la plante!

C'est endroit n'est pas indiqué sur la carte...

Vous amenez la boule rouge, pour que le monstre rouge vous suive.

AVIS OUI !

Pas de doute, Chrono Cross est une réussite. Il possède une réalisation technique excellente. Tout y est soigné, aussi bien les graphismes que la musique... En plus, il est très agréable à jouer, et l'on entre facilement dans l'aventure grâce à une bonne ambiance. Sans être original, Chrono Cross est parfait dans son genre. Il n'est pas trop difficile, sauf quand, comme Kael, vous restez à tourner en rond dès les premières minutes de jeu, sans trouver le premier boss...

PANDA

En inspectant le mur entre les tableaux, vous trouverez une porte secrète.

SS

AVIS OUI, MAIS ...

Une fois de plus, Square Soft fait des prouesses. Rien qu'à la présentation, le ton est donné : Chrono Cross possède l'une des meilleures intros sur Playstation. Ajoutez des musiques merveilleuses et des graphismes fins et ultra détaillés, et vous obtenez l'un des meilleurs RPG de l'année... pour les Japonais.

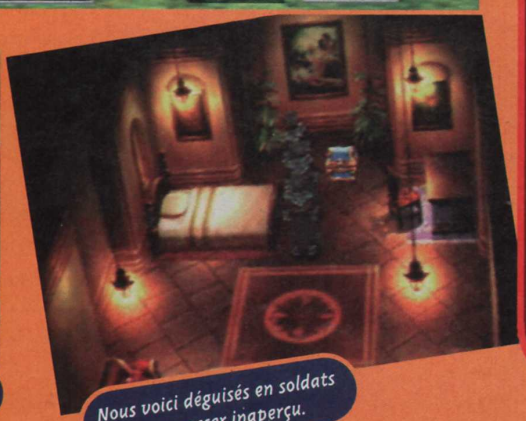
En effet, cette suite de Chrono Trigger, de par son interface et sa liberté de mouvement, risque de déstabiliser les pauvres Occidentaux que nous sommes. Mais si les Kanjis ne vous font pas peur et si vous êtes prêt à coincer toutes les demi-heures... foncez !

KAEL

Comme d'habitude il faut parler à tout le monde. On dirait Gia !

Sus aux Chocobos géants !

Pris dans une embuscade...



Nous voici déguisés en soldats pour passer inaperçu.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : SQUARESOFT
- Éditeur : SQUARESOFT
- RPG
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION 90%

Un superbe D.A. en images de synthèse comme Square sait si bien les faire.

GRAPHISMES 92%

Là encore, comme souvent avec Square, c'est extrêmement beau.

ANIMATION -%

Rien de spécial, un bouton pour courir.

MUSIQUE 93%

Quelques belles mélodies viennent agrémenter les parties.

BRUITAGES 85%

Un peu décevants, par rapport au reste.

DUREE DE VIE 90%

De longues heures, d'autant que le jeu tient sur deux CD.

JOUABILITE 85%

Pas de gros problèmes si vous avez l'habitude des RPG en Japonais.

INTERET 90%

Chrono Cross s'impose comme l'un des RPG les plus aboutis sur Playstation. On cherche encore quelque chose à lui reprocher.

FIGHTING FORCE 2

Il y a deux ans, Eidos sortait un beat'em all en 3D, du nom de Fighting Force. Après un succès honorable, le titre revient pour un deuxième volet.

Le sang est bien rouge, et il coule à flots.

Exit les loubards en jean et en cuir. Dans Fighting Force 2, il ne reste qu'un rescapé des anciens héros. Hawk Manson s'est recyclé dans la police, et il lutte à présent contre un groupe industriel aux intentions pas claires. Ce n'est plus de la baston simple, les développeurs ont préféré privilégier la partie exploration et aventure (comprenez : prise-de-tête-pour-trouver-une-clé). Hawk tape, mais pour avancer, il doit trouver des cartes, résoudre des énigmes et actionner des ordinateurs avec ses grosses pattes. La caméra est placée derrière le perso, sauf quand il se trouve dos à un mur. Une vue subjective est disponible pour mieux repérer les environs. La panoplie des armes est honnête et va de la simple dague à la mitraillette. Par contre, les coups de Hawk sont très limités. Enfin, pour corser la difficulté, on ne dispose que de trois Continues pour finir un niveau. La sauvegarde n'est possible qu'à la fin d'un des neuf niveaux. Les cinq premiers sont linéaires. Ensuite, on choisit son itinéraire pour les niveaux suivants.

Aucune différence

Les deux versions sur PS et DC ne présentent pratiquement aucune différence, si ce n'est la beauté des graphismes et les temps d'accès au CD. Il y a donc de nombreux changements par rapport au premier épisode. Mais, ce n'est pas forcément mieux. En se donnant un •••

AVIS NON !

De la baston bête, j'adore ça. De la baston avec un peu de réflexion, j'aime aussi. Mais de la baston comme dans Fighting Force 2, je fuis en courant ! Je me suis sérieusement ennuyée sur ce jeu fatigant. On n'y prend aucun plaisir. C'est même pénible pour les nerfs, et douloureux pour le crâne. De plus, un des arguments du titre concerne l'intelligence artificielle des ennemis. Il paraît qu'elle est très bien faite... Et bien, sur les versions testées, les ennemis étaient franchement bêtes et maladroits. En plus, les énigmes sont trop simplettes pour être prises au sérieux.

GIA

BIEN VU !

Quand vous ramassez une arme de tir, il est possible de viser précisément, en appelant la vue subjective. Dans ce cas, un écran de type Doom-like prend le relais, donnant une visée plus nette.

••• aspect plus "recherché", ce deuxième volet de Fighting Force a perdu son intérêt. Taper sur les ennemis est devenu assommant. D'ailleurs, le jeu se résume à peu de choses : le héros corrige quelques ennemis pour récupérer une carte d'accès. Il passe dans une autre pièce et rebelote. Parfois, il revient sur ses pas pour actionner des terminaux informatiques. Le scénario confus et les objectifs compliqués ne suffisent pas pour relancer l'intérêt. C'est vraiment dommage, quand on voit le soin apporté à la réalisation. Eidos a juste oublié d'intégrer le fun.

A ce moment du jeu, le pad vibre pour simuler la forte intensité du courant électrique.

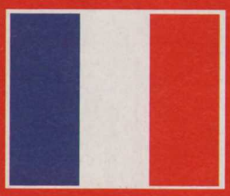
Ce lance-flammes est redoutable. Pour ne pas cramer, tenez-le à distance en lui tirant dessus.

Sur les deux versions, les effets de lumière sont soignés.

AVIS NON, MAIS...

Ce nouveau Fighting Force manque cruellement de pêche. C'est bien simple, au bout de quelques dizaines de minutes, on se fait carrément chier. Pourtant, ce Beat them all a tout pour plaire. Réalisation acceptable, nombreuses armes, bonne interactivité avec les décors (on peut tout détruire). C'est malheureusement une nouvelle déception. Mais bon, les beat them all ne courent pas les rues sur Playstation, il faut savoir être indulgent. Sur Dreamcast, par contre, je vous conseille d'opter pour Dynamite Cop ou Soul Fighter, qui sont beaucoup plus fun.

KAEL



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : EIDOS
- Éditeur : EIDOS
- BEAT'EM ALL
- 1 JOUEUR

- Contrôle : LABORIEUX
- Difficulté : VARIABLE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (VM-1 BLOC)
- Compatible : PURUPURU PACK DUAL SHOCK
- Vibrations : CONSTERNANTES

PRESENTATION 90%

Une belle cinématique d'intro et des scènes de transition bien rodées.

GRAPHISMES 85%

Le vide côtoie les décors bien faits. Les décors sur DC sont plus beaux que sur PS.

ANIMATION 80%

Le perso se déplace trop lentement. Les ennemis ne sont pas très vifs.

MUSIQUE -%

Il n'y en avait pas sur la version testée.

BRUITAGES 80%

Les coups et les cris de douleur frisent le ridicule.

DUREE DE VIE 62%

C'est répétitif et ennuyeux au possible. Un chef-d'œuvre de lassitude.

JOUABILITE 75%

Hawk est lent et laborieux à diriger.

INTERET 72%

Fighting Force 2 est la déception du mois. On attendait un hit, on a droit à un jeu inintéressant et fastidieux.

F1 world grand prix

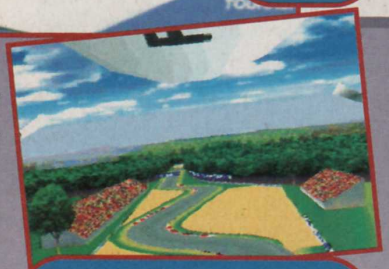
Il est important de bien choisir l'écurie pour laquelle vous allez concourir. Les meilleures équipes possèdent des voitures vraiment puissantes.

Les monstres mécaniques ont été parfaitement réglés, les stands sont ouverts et les équipes d'entretien s'affairent. La piste n'attend plus que le frottement de la gomme pour livrer tous ses secrets... F1 World Grand Prix arrive sur Playstation avec son cortège de sensations fortes.

Les premiers instants de la partie sont impressionnants grâce à une introduction parfaitement réalisée. Les menus de sélection possèdent un cachet particulier et s'avèrent simples d'accès. Le menu principal propose, dans un premier temps, de définir le nombre de joueurs – jusqu'à deux – qui peuvent s'affronter dans les différentes courses proposées. A partir de ce même menu, il est possible d'enregistrer le profil de votre pilote. La course se divise en cinq variantes principales. La course rapide est réservée aux fous de vitesse et de sensations qui ne veulent pas trop s'attarder sur des réglages précis. La course unique vous propose de participer à un véritable Grand Prix, indépendamment de toute compétition ou championnat. Dans le Championnat, vous devez assurer une bonne position dans la totalité des courses qui composent la saison régulière de F1. Le mode Entraînement permet de se familiariser avec les commandes et d'essayer les différentes écuries pour trouver la voiture qui correspond le mieux à votre pilotage. Le mode Scénario vous propose des situations précises et parfois compliquées dont il faut savoir tirer parti tel un véritable champion de F1.

Des options complètes

L'ensemble des circuits et pistes de la saison officielle de F1 est sélectionnable. Les options sont complètes : le menu Paramètre permet de choisir le niveau de pilotage et votre catégorie de voiture (sur une échelle de 1 à 5), les options d'usure et de consommation sont facilement accessibles ainsi que le choix du comportement routier. La conduite Arcade ne tient pas compte d'un pilotage réaliste alors que le mode Simulation se veut proche des vraies sensations de conduite. Choisissez votre écurie grâce aux menus de sélection qui vous propose une tonne de statistiques précises. Les animations qui accompagnent les différents menus constituent un petit plus qui séduira les puristes. Les réglages de la voiture avant, pendant et après la course sont très soignés. Les choix et les possibilités sont nombreux et les options facilitent grandement l'accès à la partie.

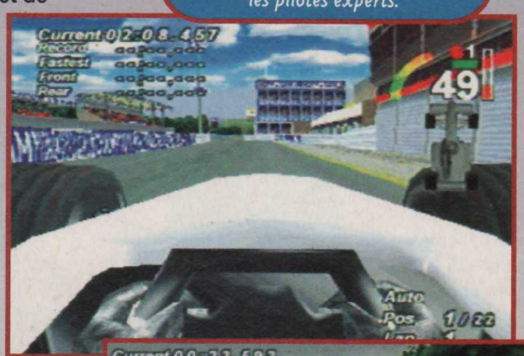


L'option hélicoptère permet d'observer précisément le tracé de la piste. Utile pour bien anticiper les virages.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : LANKHOR
- Editeur : EIDOS
- COURSE DE F1
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK

La vue intérieure réserve des sensations étonnantes. A utiliser par les pilotes experts.



Les ralentis permettent de réaliser des séquences entièrement libres et de grande qualité.

AVIS NON !

Ce jeu possède un emballage alléchant, une présentation très classe, des menus précis, de nombreux réglages et une licence officielle. La déception est donc grande lorsqu'on effectue les premiers tours de piste ! Les graphismes sont pauvres, l'animation n'est vraiment pas au top, et les réactions des voitures ne sont pas convaincantes. Les F1 glissent comme des savonnettes ! Les réglages, même s'ils sont nombreux, sont trop difficiles à ajuster et finalement peu influants. Au final, ce nouveau titre de F1 pèche par une réalisation archaïque et une profondeur de jeu limitée.

Toxic

PRESENTATION	*Les sensations y sont extrêmes. Du grand spectacle.*	93%
GRAPHISMES	*Pauvres et peu détaillés. Style début de la PS.*	70%
ANIMATION	*La cata sur les décors chargés ou lors des effets de vitesse.*	65%
MUSIQUE	*Les thèmes sont très discrets et sans relief.*	70%
BRUITAGES	*Les bruits de moteur ne font pas dans la finesse.*	75%
DUREE DE VIE	*Les modes 2 joueurs et Championnat occupent sans convaincre.*	90%
JOUABILITE	*Très approximative et les réglages n'arrangent rien.*	75%

INTERET 73%

Réalisation générale très en dessous des dernières productions du genre.

CONSOLES+ présente

Le meilleur de la PlayStation tout en...

100% PLAYSTATION

CONSOLES SOLUCES

par l'équipe de CONSOLES+

PlayStation
5 soluces complètes

TOMB RAIDER 4
La révélation finale

FINAL FANTASY VIII

- DINO CRISIS
- SPYRO 2
- STAR WARS
  La Menace Fantôme

+ BONUS FOOT
Aide de jeux sur Fifa 2000 et Le Mond

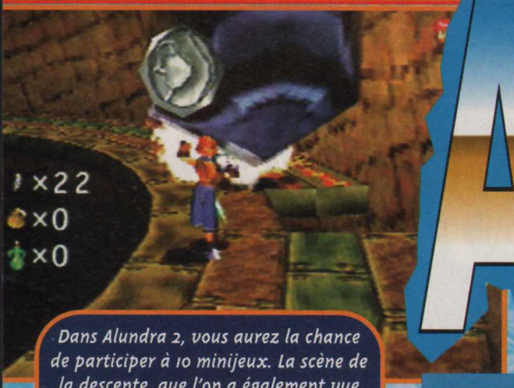
...soluces

N° 02 DECEMBRE 1999 . 35 F . BELGIQUE : 255 FB. SUISSE : 10.4 FS. ESPAGNE : 1090 PTAS. MAROC : 65 DH. ITALIE : 10600 L. CANADA : 9 $. ISSN 1162-8869.

En vente chez qui vous savez !

Alundra 2

MYSTERIES OF THE MAGICAL EVOLUTION



Dans Alundra 2, vous aurez la chance de participer à 10 minijeux. La scène de la descente, que l'on a également vue dans Musashi, est très rigolote.

Un an et demi après le premier volet, Alundra est retour sur notre bonne vieille Playstation. Mais cette nouvelle mouture n'a d'Alundra que le titre. En effet, tout a été refait pour le plaisir des jeunes joueurs.

Dans le royaume de Vanilla, l'arrivée de Mephisto ne passe pas inaperçue. En effet, ce dernier transforme, grâce à des vis magiques, tous les habitants en démons mécaniques.
Vous incarnez Flint, un jeune aventurier qui devra, avec l'aide de la princesse Aisha, contre-carrer les plans du méchant...
Malgré son nom, Alundra 2 n'est pas la suite directe du premier épisode. Le jeu est maintenant en 3D temps réel, avec des tonnes d'effets spéciaux.
En plus de sa fidèle épée, Flint peut faire appel à quatre forces élémentaires (eau, terre, vent, feu). Chaque élément, une fois installé, permet de lancer une attaque. Ainsi, avec l'eau, vous pouvez nager ; avec le feu, attaquer, etc.
Au début de l'aventure, Flint ne peut que sauter, courir et donner un coup d'épée. Pour venir à bout des ennemis toujours plus puissants, il doit acquérir de nouvelles compétences.

Un long apprentissage

Heureusement, vous pouvez compter sur Puzzlemania, un Grand Maître qui connaît tous les rudiments du combat, et qui vous les enseignera en échange de pièces de puzzle disséminées à travers les niveaux.
Que serait un action-RPG sans énigme ? Ici, les casse-tête sont particulièrement difficiles et vous demanderont réflexion et habileté. Par exemple, dans le niveau du robot géant, vous devrez grimper une tour, avec, à chaque étage, des cubes à déplacer ou des interrupteurs à enfoncer. Si la première énigme est assez facile, pour les autres, il faudra prendre en compte le facteur temps, et donc aller très vite, tout en évitant la chute.
Enfin, le jeu est entrecoupé de plusieurs minijeux. Certains devront être obligatoirement terminés pour pouvoir continuer, alors que d'autres, comme le casino ou le concours de fléchettes, vous permettront d'obtenir de nouveaux objets non indispensables pour la suite de l'aventure...

OLD SCHOOL GAMES

Alundra 2 regorge de petites épreuves particulièrement marrantes. Pour se démarquer du reste de l'aventure, les mini-épreuves sont en 2D, avec des graphismes dignes de la Nes (petits, peu colorés, et pixélisés). Petit aperçu de ces jeux très Age d'or !

Vous êtes au centre, et vous devez tuer tous les ennemis qui vous foncent dessus.

Au commande de votre bolide, vous devez récupérer toutes les étoiles qui sont au sol.

A l'instar de Pac-Man, vous devez récupérer la totalité des pièces sans vous faire attraper.

AVIS TROP COOL !

Les énigmes corsées de Alundra pourront rebuter les plus impatients. Personnellement, j'adore me prendre la tête pendant des heures. Cette suite (qui n'en est pas vraiment une) propose de réelles innovations, ce qui est assez rare de nos jours. Il est vrai que la barrière de la langue peut poser quelques problèmes. Mais bon, en s'en sort quand même. Enfin, l'incroyable durée de vie de ce titre (comptez environ 40 heures de jeu), et ses nombreuses scènes rigolotes vous pousseront constamment à avancer. En bref, Alundra 2 est un bon titre, sûrement un des meilleurs action-RPG sur Playstation.

KAEL

Cette araignée géante est l'un des boss les plus difficiles à vaincre. Elle est rapide, vous paralyse et crache du venin. Et l'espace de combat très réduit n'arrange pas les choses.

TU EN VEUX ENCORE PLUS ? CONSULTE LES

HELP !

Flint n'est pas encore un grand héros, mais il compte bien le devenir. Pour y arriver, il devra tuer des monstres très puissants, donc posséder les compétences nécessaires. Puzzlemania est le seul capable de vous aider. Mais pour cela, il faut lui ramener ce qu'il désire, et suivre ses indications.

Récupérez le maximum de pièces de puzzle.

Dirigez-vous vers une des nombreuses statues de Puzzlemania et saluez-la pour faire apparaître un téléporteur.

Parlez au Grand Maître afin qu'il vous enseigne les rudiments de votre nouvelle attaque.

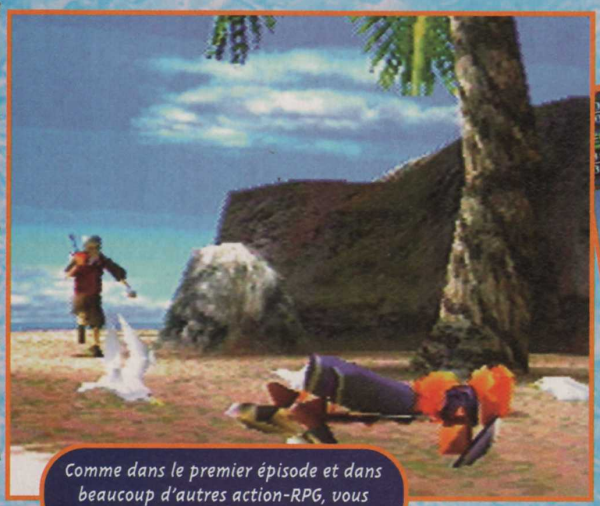
Enfin, entraînez-vous.

Voici la carte du jeu. Elle a l'air petite, mais, en fait, elle continue en dehors de l'écran.

AVIS OUI, MAIS...

Pour une fois, cette suite apporte de réelles innovations par rapport au premier volet. Le passage à la 3D est assez réussi. Malheureusement pour moi, l'esprit initial est resté. Après avoir enduré de nombreux supplices sur Alundra, résoudre à nouveau les mêmes types d'énigmes m'a vite énervée. Il reste quelques passages marrants, donnant lieu à des petites scènes amusantes, mais ils ne suffiront pas pour m'attirer dans ce piège diabolique. Pour les masos, ce sont encore des heures de souffrance en perspective.

GIA



Comme dans le premier épisode et dans beaucoup d'autres action-RPG, vous échouez sur une île inconnue.

Flint, malgré son âge et son expérience de la vie, a su rester bon enfant.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : MATRIX
- Éditeur : SCEI
- ACTION-RPG
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : DUAL SHOCK
- Vibrations : MOYENNES

PRESENTATION 89%

Une petite scène en 3D, chantée, très agréable et rigolote.

GRAPHISMES 82%

Les décors sont jolis, mais les persos sont très pixélisés.

ANIMATION 85%

Contrastée. Les persos sont parfois criants de vérité et à d'autres moments... beurk.

MUSIQUE 90%

Magnifique. Les thèmes, très symphoniques, collent parfaitement au jeu.

BRUITAGES 89%

Des dialogues bourrés d'humour. Encore faut-il comprendre le japonais.

DUREE DE VIE 92%

Préparez les cafetières, car vous n'êtes pas près d'en voir le bout.

JOUABILITE 88%

Immédiate, mais la vue, trop proche du héros, est parfois énervante.

INTERET 87%

Alundra 2 est une suite à la hauteur. Plus beau, plus long, des tonnes d'énigmes compliquées en font un bon jeu d'aventure.

TESTS SUR LE 3615 TCPLUS
(3615 : 2.23) F/MIN)

Le contre-la-montre est toujours un moment éprouvant pour les nerfs. Évitez le contact direct avec vos opposants.

24 heures du Mans

Chaque année, la capitale de la rillette accueille l'une des plus prestigieuses courses d'endurance au monde. Et pour apprécier ce jeu, il va en falloir, de l'endurance...

L'introduction est longue et plutôt agréable pour les yeux. Les premiers écrans de sélection offrent le choix entre plusieurs modes de jeu. Le mode "Le Mans" est l'attraction principale de ce soft. Vous participez à la course mythique dans des conditions identiques à la compétitin officielle, avec séance de qualification préliminaire.

Comme en vrai

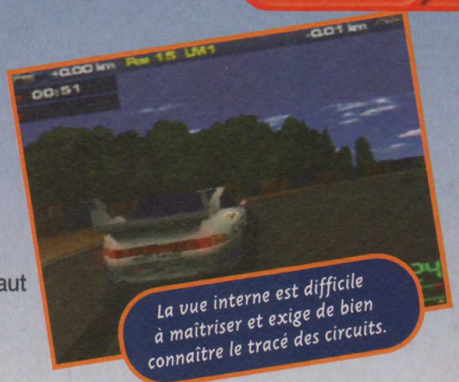
Le mode Championnat permet quant à lui d'effectuer une saison entière dans l'une des trois catégories de course disponibles (GT1, GT2 ou prototype). Un nombre de points est accordé aux six premiers de chaque course, le décompte étant effectué à la fin de la saison. Dans ces deux premiers modes, il est possible de signer un contrat de pilote dans une écurie professionnelle. Cet aspect scénario permet d'évoluer dans le jeu en roulant à bord de voitures de plus en plus rapides. A vous de vous faire repérer par les meilleurs constructeurs.

Le mode Arcade laisse le choix entre trois options: un challenge qui donne accès à une série de six coupes différentes; un contre-la-montre dans lequel les fous de vitesse pure trouveront leur bonheur; et, pour finir, une course rapide qui se déroule sans souci de compétition.

Le mode deux joueurs se décline en trois variantes: une course d'arcade en écran partagé; un championnat; et "Le Mans Multijoueur", dans lequel il faut réussir un nombre de tours plus important que vos concurrents dans un temps imparti. Les réglages vous permettront d'adapter votre bolide aux conditions de la compétition.

L'environnement de la partie facilite la prise en main et les options audiovisuelles sont simples à régler.

Le mode Championnat ne laisse que très peu de place à l'improvisation. Préparez bien votre saison.



La vue interne est difficile à maîtriser et exige de bien connaître le tracé des circuits.

On ne peut pas dire que les décors soient variés.

AVIS NON !

Les 24 heures du Mans n'est vraiment pas un bon jeu de course. L'esthétique générale tend vers le minimalisme, avec des couleurs baveuses et un niveau de détails insuffisant. L'animation connaît des ratés énormes qui influent directement sur les réactions des voitures en course. La prise en main n'est pas compliquée mais les réglages manquent de précision. Certes, les modes de jeu sont nombreux, mais tout aussi peu intéressants. Seul ou à deux, ces 24 heures du Mans sont à éviter. Dommage, cette course mythique méritait mieux!

TOXIC

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : EUTECHNYX
- Éditeur : INFOGRAMES
- COURSE AUTOMOBILE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (2/6 BLOCS)
- Compatible : DUAL SHOCK

PRESENTATION 90%
Un mélange d'images de synthèse et d'actualités.

GRAPHISMES 70%
Sur certains circuits, les détails manquent cruellement.

ANIMATION 70%
Trop de ratés. Le mal de tête guettent les plus endurcis.

MUSIQUE 65%
Des thèmes bien lourdauds et sans originalité.

BRUITAGES 60%
Lees moteurs sont exaspérants et les commentaires, banals.

DUREE DE VIE 85%
Les 24 heures du Mans peuvent durer une journée (©La Palice).

JOUABILITE 70%
Évidente, mais la profondeur de jeu est trop insignifiante.

INTERET 73%
Ce jeu aurait pu être convenable avec une réalisation plus aboutie. Ce n'est hélas pas le cas...

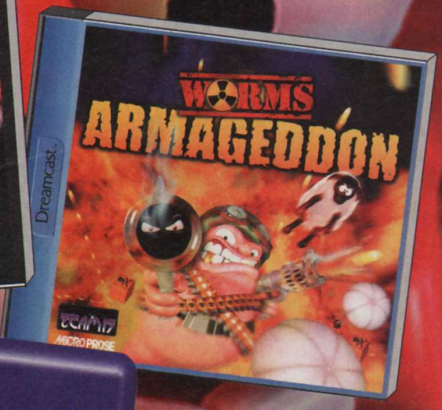
CONCOURS

102 GAGNANTS ! WORMS ARMAGEDDON

A GAGNER :

1 Dreamcast
+ le jeu Worms Armageddon

1 PlayStation
+ le jeu Worms Armageddon



30 jeux Worms Armageddon
sur PS ou DC au choix

50 caleçons

20 grenades anti-stress

Joue et gagne
3615 TCPLUS*
ou
08.36.68.11.41*

*3615 et 08 36 68 : 2,23F/min.

Extrait du règlement : Ubi Soft et Consoles + organisent un concours du 22/12/99 au 25/01/00 minuit. Ce jeu est gratuit et sans obligation d'achat. Pour participer, il suffit de répondre à des séries de questions au 08.36.68.11.41* ou par minitel sur le 3615 TCPLUS*. 50 gagnants seront déterminés par tirage au sort parmi les participants ayant donné au moins 15 bonnes réponses sur le 08.36.68.11.41* et 50 autres d'après les 50 meilleurs scores obtenus sur le 3615 TCPLUS*. Les 2 gagnants d'une console seront tirés au sort parmi les participants ayant donné au moins 15 bonnes réponses sur le 08.36.68.11.41* et ceux ayant obtenu plus de 300 points sur le 3615 TCPLUS*. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris, et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Concours Worms Armageddon, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

Dreamcast © SEGA et Dreamcast, marques déposées, sont la propriété de Sega Enterprises.

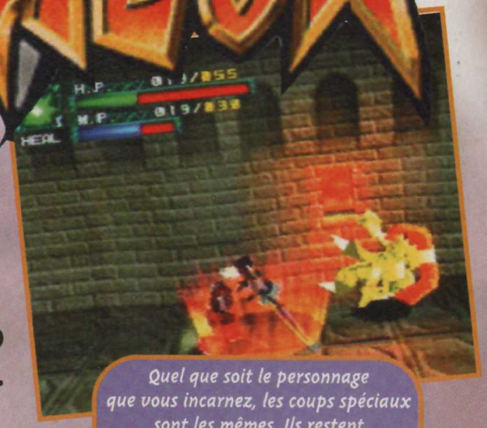
Ubi Soft

© 1999 Hasbro Interactive. Tous droits réservés. © 1999 Team17. Tous droits réservés. Concept original : Andy Davidson. Publié par Hasbro Interactive et Team17. Distribué par Hasbro Interactive.

HASBRO Interactive TEAM17 CONSOLES+

PlayStation and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

DRAGON VALOR



Quel que soit le personnage que vous incarnez, les coups spéciaux sont les mêmes. Ils restent cependant toujours spectaculaires.

Inspiré d'un ancien titre de Namco, Dragon Buster, Dragon Valor mélange action 3D et phases de plates-formes. Sans grande prétention, mais à la réalisation correcte, ce jeu devrait ravir les amateurs du genre.

L'histoire, comme souvent dans les jeux japonais de ce genre, se résume en quelques lignes. Et comme toujours chez les Japonais, ces quelques lignes sont en japonais ! Incompréhensible donc pour le commun des joueurs que nous sommes. Sachez en gros que vous dirigez différents personnages, un par niveau, et qu'il vous faudra traverser différentes contrées. Dans le dernier niveau de chaque monde, vous affronterez un dragon de taille impressionnante. Au cours du jeu, et en fonction des adversaires abattus, vous récolterez différents objets qui décupleront les caractéristiques de votre personnage. Il peut s'agir de potions magiques pour augmenter vos points de vie ou de magie, de clés pour ouvrir les portes condamnées, de pièces d'or ou d'argent ou encore de sorts magiques. Ces derniers, il y en a huit au total, vous serviront à vous débarrasser plus facilement de vos adversaires : magie de santé, éclairs, feu, glace, vortex, invisibilité et autres sorts de protection feront partie de votre panoplie de parfait chevalier. Le jeu, tout en 3D, ne laisse pas au joueur le plaisir d'évoluer dans une grande aire de jeu. En effet, on se retrouve toujours confiné dans un étroit couloir et les possibilités de déplacements sont maigres. Ce principe nuit à l'intérêt de l'aventure, car il est impossible de se perdre dans un niveau et l'on avance très rapidement. Heureusement, pour varier un peu les actions, la panoplie de coups spéciaux de votre chevalier est importante : pas moins d'une dizaine de coups sont proposés. En fonction de son niveau de compétence (en un mot), les dégâts occasionnés sont plus ou moins importants.
Enfin, sachez qu'il n'est nullement besoin de savoir lire le japonais pour avancer dans l'aventure. Une bonne raison pour goûter à ce sympathique jeu d'action 3D qui tient sur deux CD.

OUI, MAIS...

Ce qui est agréable dans ce jeu, c'est qu'on ne livre pas des combats à deux balles comme dans les RPG classiques. Ici, à l'image du jeu Musashiden, on affronte des adversaires que l'on voit à l'écran et qui réagissent en même temps que vous. Voilà qui fait plaisir ! La durée de vie semble aussi très importante : les scénarios s'enchaînent les uns après les autres et comportent beaucoup de sous-niveaux. De plus, le jeu tient sur deux CD... Autrement dit, il y a de quoi faire. Dragon Valor est à mon goût un bon petit jeu d'action 3D qui ne mange pas de pain, mais qui nourrit bien son aventurier en herbe.

NIIICO

DRAGON BOSS

A l'image de Bowen, dans le film "Dragon Heart", vous affronterez de gigantesques dragons à la fin de chaque monde. Mais les dragons ne sont pas les seuls boss du jeu. En effet, vous rencontrerez des mini boss (mais souvent maxi costauds) dans certains sous-niveaux.

Vous ne rêvez pas, c'est bien un dragon rose que vous affrontez au corps à corps.

Dans les niveaux avancés, les combats se font à distance. Les coups d'épée deviennent rares.

Pensez à explorer à fond les niveaux que vous traversez. De nombreux gadgets dissimulés vous y attendent.

Au fil de votre progression, votre inventaire s'enrichit de magies et d'objets très utiles.

Plus vous avancez dans le jeu, plus vos ennemis useront de magie pour se débarrasser de vous.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : NAMCO
- Éditeur : NAMCO
- ACTION 3D
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : KIT VIBRATION
- Vibrations : ASSEZ BONNES

PRESENTATION — 85%

Une intro superbe. Les textes sont en japonais mais on avance sans problème.

GRAPHISMES — 81%

La qualité des décors varie en fonction des niveaux. Pas mal de pixélisation.

ANIMATION — 85%

Lees mouvements des personnages sont assez bien décomposés.

MUSIQUE — 70%

Les thèmes sont peu nombreux et restent discrets durant les parties.

BRUITAGES — 80%

Tout comme la musique, ils ne brillent pas par leur présence. Pas mal, sans plus.

DUREE DE VIE — 90%

Les mondes sont nombreux et comportent plein de sous-niveaux.

JOUABILITE — 90%

Une prise en main rapide et excellente. De nombreux coups spéciaux à découvrir.

INTERET — 82%

Dragon Valor est un jeu d'action 3D sans grande prétention mais à la durée de vie importante.

AVIS OUI, MAIS...

Dragon Valor est un jeu d'action pure, et pas du tout un RPG comme je le pensais au départ. Il bénéficie d'une bonne réalisation graphique. La prise en main est aisée, et on rentre facilement dans l'aventure grâce au mélange bien équilibré de baston et de plates-formes. Les nombreuses magies augmentent en puissance tout au long des niveaux. Par contre, le principe est répétitif à la longue. Un petit jeu sympa.

PANDA

MON PARC MAGIQUE

Grande première dans un jeu de snowboard, la possibilité de créer son "snowpark". Quatre éléments pourront être disposés sur la piste : outre les rails et les tremplins, on pourra placer différents types de sapins ou de rochers. En appuyant sur les boutons correspondant à chaque obstacle, on en sélectionne de nouveaux. L'idée est bonne mais mériterait quelques approfondissements.

Voici le menu qui permet de placer les obstacles sur le parc de freestyle.

Pendant les rails, il est possible d'effectuer des figures qui augmentent le nombre de points.

AVIS OUI, MAIS...

Radical revient avec Tignes MTV Snowboarding. Le résultat graphique est moins efficace que celui de Pro Boarders mais c'est pour optimiser les vues de caméra, un peu meilleures, ici. Le principe de qualification pour le challenge tient la route, mais, hélas, les épreuves ne sont pas jouables isolément ! Pas moyen de taper une petite partie de Half-Pipe ou de Boardercross sans passer par le Challenge. TMTVS offre un réalisme assez conséquent, une belle animation des personnages et des pistes bien larges... Les tricks restent assez faciles à exécuter. On regrette que les pistes ne soient pas plus nombreuses.

SWITCH

TIGNES MTV SNOWBOARDING

Après avoir révolutionné la simulation de Snowboard avec X-Games Pro Boarders, Radical revient en force avec MTV, Tignes et Ubi Soft. Tignes MTV Snowboarding propose des surf trips aux quatre coins du globe et quelques idées intéressantes.

Le Pipe, épreuve artistique, permet de s'envoler et d'effectuer des rotations impossibles ailleurs.

Ouvrez l'œil ! Les raccourcis sont nombreux et, dans l'épreuve de Mountain Cross, il est possible de couper la piste.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : RADICAL ENT.
- Éditeur : UBI SOFT
- SIMU DE SNOWBOARD
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : PAD ANALOG. DUAL SHOCK

PRESENTATION 75%
Une intro pêchue en FMV, le menu principal est peu clair.

GRAPHISMES 80%
Assez réussis. Textures un peu grossières.

ANIMATION 78%
Pas totalement fuide. La caméra est bien gérée.

MUSIQUE 92%
Très bonnes. MTV a bien fait son boulot.

BRUITAGES 88%
Assez variés, les personnages ont même leurs cris de guerre.

DUREE DE VIE 65%
Les modes les plus amusants ne sont pas toujours sélectionnables.

JOUABILITE 90%
Les figures sont assez faciles à exécuter. Prise en main rapide.

INTERET 79%
Bon investissement. Hélas, seules les pistes de freestyle sont dispos en course simple.

Cinq modes de jeux sont présents : Entrainement, Qualification, Challenge, Création de snowpark et jeu à 2. Six compétiteurs de tous horizons et âges sont proposés, qui pourront surfer dans quatre pays (Etats-Unis, Nouvelle Zélande, Japon et Norvège). Le but du jeu est simple, vous devez vous qualifier pour le Challenge. Pour cela, il va falloir réaliser un minimum 5 000 points sur les quatre courses du départ. Une fois les 20 000 points acquis, le Challenge s'ouvre à vous. Il s'agit d'une série d'épreuves à passer dans les différents pays. Il faudra finir les courses Boardercross (Moutain X), Slopestyle, Half-Pipe et Big Air en tête du Championnat pour débloquer le stage secret : l'Alaska. Pour réussir ses descentes, il faudra se servir des boutons L1 et R1 pour tourner dans les épreuves de vitesse. Dans les épreuves artistiques, le grab secret et les points de style vous rendront bien des services. Il ne sera malheureusement pas possible de jouer les différentes épreuves en dehors du mode Challenge. En revanche, il est possible de créer sa propre piste grâce à l'éditeur appelé Create Park. Cette option permet de placer tremplin et rails où bon vous semble et de jouer ensuite sur la piste. Cette simulation se veut très réaliste : les pistes sont très larges et les décors offrent bien des surprises.
Les pistes (et surtout la secrète en Alaska) donnent vraiment une impression de liberté, renforcée par la gestion des caméras, qui permet d'anticiper.

Music 2000

Il y a un ans, Codemaster proposait un titre qui n'avait rien à voir avec ce qui se fait habituellement sur console. Depuis, le monde de la musique s'offre à vous.

Le bœuf. Les quatre touches principales (triangle, croix...) servent à lancer les boucles. A deux, le résultat est très peu convaincant.

Music 2000 n'est pas vraiment un jeu vidéo, mais un logiciel de création musicale. Ici, vous devez jouer les DJ en herbe et faire appelle à votre imagination afin de créer des musiques de style techno ou house.
Cette mouture bénéficie de nombreuses innovations par rapport au premier volet. Maintenant, vous disposez de 24 pistes pour créer vos morceaux à l'aide des 1000 séquences proposées. Mais ça ne s'arrête pas là. A partir des 2000 instruments accessibles, il est possible de créer d'autres séquences, ou même de copier un échantillon de vos propres CD, pour les réintroduire dans vos créations. Pour plus de simplicité dans vos recherches, les séquences sont répertoriées et classées selon le style de musique auquel ils correspondent. House, techno, break... De nombreux styles musicaux ont été introduits pour plaire à tous le monde.

Une fois votre "tube" créé, il faut fabriquer le clip qui va avec. Les développeurs ont élaboré un système de génération vidéo tout bonnement incroyable. En effet, ce logiciel analyse et ajuste le style, le rythme et le contenu de la vidéo à la musique. Le résultat, très flashy, fait plus figure de stroboscope que de réel clip vidéo.

Voilà ce que donne la vidéo. C'est très laid et on n'y comprend rien du tout.

Un effet bœuf

Le bœuf, en plus de servir à faire du mironton (cela dit en passant), vous permet, avec un, deux ou trois amis, de créer et d'enregistrer en temps réel de nouveaux morceaux. Chaque participant se voit affecter différents instruments (un pour chaque touche de la manette). Préparez-vous à de bonnes tranches de rigolade. Mais pour les voisins, bonjours la cacophonie.

Contrairement au premier volet, il est possible d'introduire différents instruments sur une piste.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : JESTER
- Éditeur : CODEMASTER
- CRÉATION MUSICALE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : SOURIS

PRESENTATION 60%
Les principales possibilités de ce titre. Rien de convaincant.

GRAPHISMES 20%
Un peu moins laids que ceux du premier épisode.

ANIMATION -%
Aucune.

MUSIQUE 98%
Le top. Le contraire aurait été un comble.

BRUITAGES 98%
Voix digit parfaites, instruments parfaits. Rien à redire.

DUREE DE VIE 90%
Si vous accrochez, vous en aurez pour un bon moment.

JOUABILITE 85%
Quelques minutes pour piger les principales commandes.

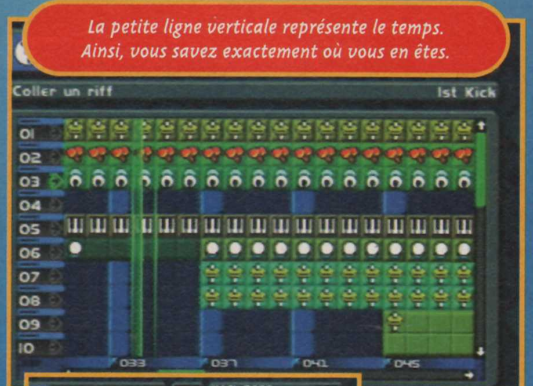
INTERET 89%
... pour les DJ en herbe. Un logiciel très complet qui permet de faire des merveilles.

AVIS OUI !

Music 2000 n'a pas sa place dans la catégorie des jeux vidéo. Grâce à ce logiciel, vous pourrez créer vos propres morceaux techno ou house. Bien sûr, on est encore très loin des softs professionnels. Mais bon, vous pouvez tout de même faire des choses intéressantes. De plus les sons et les instruments de bonne qualité permettent toutes les folies. Après chaque création, on se prend pour le plus grand compositeur de l'univers et on augmente le son pour que tout le monde apprécie. Ceux qui n'ont jamais pratiqué la musique peuvent désormais s'initier tout en s'amusant.

KAEL

La petite ligne verticale représente le temps. Ainsi, vous savez exactement où vous en êtes.



La création du siècle : Kael 2000 sera en vente dans toutes les quincailleries dès l'année prochaine.

Discworld Noir

Discworld Noir est le troisième volet d'une série de jeux d'aventure très particulière. Au programme, meurtres, disparitions et phénomène paranormaux. Même certains agents du FBI pourraient se sentir perdus ! Alors, sortez calepin et stylo, vous n'êtes pas près d'aller vous coucher...

AVIS OUI, MAIS...

Il y a maintenant quelques années, Discworld et Blazing Dragon sortaient sur PS et proposaient un nouveau mode de jeu : le "point'n click". Les énigmes, très compliquées, étaient un vrai régal pour les neurones. Cette suite est aussi drôle, si ce n'est plus. La recherche d'indices a pris une place importante et l'intrigue est très poussée. De plus, contrairement aux autres softs de ce style, le jeu est en 3D, ce qui offre un excellent confort visuel. Mais ce genre pourra paraître rédhibitoire aux non-initiés qui recherchent l'action avant tout. A essayer avant d'acheter.

KAEL

Ankh Morpork, une ville du Discmonde, où il ne fait pas bon traîner dans les rues, seul, le soir. De nombreux meurtres sont perpétrés depuis trois jours. Vous êtes Lewton, un détective raté qui passe ses nuits dans les bars et à penser à haute voix. Un jour, une mystérieuse Mme Carlotta vous demande de retrouver son ami Mundy qui a disparu dès son arrivée en ville. Discworld Noir est un jeu de la famille des "point'n click", c'est-à-dire que vous ne dirigez pas le personnage, mais un petit curseur avec lequel vous regardez, déplacez Lewton, et utilisez les objets. Contrairement aux autres jeux d'aventure, l'action et la baston ne sont pas de mise. Ici, vous devrez explorer les recoins de la ville et interroger toutes les personnes que vous pourrez rencontrer. Pour vous aider dans vos conclusions, vous avez à votre disposition un carnet dans lequel seront automatiquement répertoriés les éléments que vous avez récupérés.

Un humour décalé

Une fois de plus, c'est Terry Gilliam, de la fabuleuse équipe des Monthy Python ("Sacré Graal", "la Vie de Bryan"...), qui s'est occupé du scénario et des dialogues. Discworld était le premier jeu des Monthy Python sur Playstation. Dans cet épisode, le monde médiéval des précédents a été abandonné pour un tout autre univers, celui de l'archétype du privé, très présent dans les films noirs des années 60. Lewton, seul au monde, largué par la seule femme qu'il ait jamais aimée, adore se poser des questions existentielles telles que "je me demande si je dois mettre du lait dans mon café". Une aventure intéressante qui vaut le coup d'œil.

Les scènes cinématiques sont nombreuses et particulièrement rigolotes.

Le seul moyen d'embarquer sur ce bateau est de se planquer. Ces caisses sur le côté seront bien utiles.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : PERFECT E.
- Éditeur : GT INTERACTIVE
- AVENTURE
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : SOURIS

PRESENTATION 80%
Un meurtre en images de synthèse de mauvaise qualité.

GRAPHISMES 82%
Un jeu en 3D avec des décors fixes. Couleurs ternes.

ANIMATION 85%
Les personnages bougent admirablement. Des décors animés.

MUSIQUE 88%
Le top du top. Du jazz qui colle parfaitement avec l'ambiance.

BRUITAGES 80%
Les dialogues, très marrants, manquent de réalisme.

DUREE DE VIE 88%
Vous devez finir de nombreuses enquêtes avant d'en voir la fin.

JOUABILITE 82%
Très différente de ce qui se fait (souris recommandée).

INTERET 85%
L'ambiance très forte et l'humour décalé, forment un cocktail explosif.

Amoureux de Lara, tous à vos stylos !!

1 Abonnez-vous

prix habituel
12 numéros : 420F

2 Recevez le nouveau jeu Tomb Raider

379F prix public

3 Faites une économie de 280F !

519F au lieu de ~~799F~~

4 Reprenez votre pad et vivez de nouvelles aventures avec Lara

Bulletin d'abonnement à retourner

sous enveloppe non affranchie à : Consoles+ - Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 519F au lieu de ~~799F~~ soit 280F d'économie.

Je recevrai le jeu Tomb Raider La Révélation Finale sur PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

Nom : ..... Prénom : .....

Date de naissance : ❑❑ ❑❑ ❑❑❑❑ Tél.: (facultatif) : .....

Adresse : .....

Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑

Signature obligatoire :

Date d'échéance : ❑❑ ❑❑

TR 96

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35F et le jeu Tomb Raider La Révélation Finale au prix de 379F. Offre réservée aux nouveaux abonnés, valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter au 01.64.81.20.23.

Tomb Raider "La Révélation Finale" et Lara Croft © et TM 1999 Core Design Ltd. Edité et © Eidos Interactive Ltd. 1999. Tous droits réservés. PlayStation et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

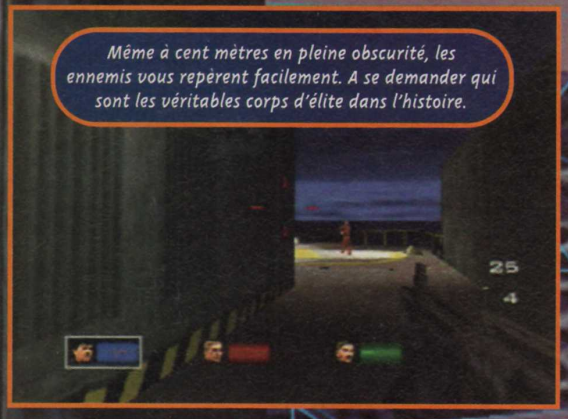
Tom Clancy's RAINBOW SIX

Rainbow Six est un Doom-like issu du PC qui se lance à son tour à l'assaut de la Playstation. L'adaptation sur Nintendo 64 avait l'air réussie, cette version PS l'est-elle autant ?

AVIS NON !

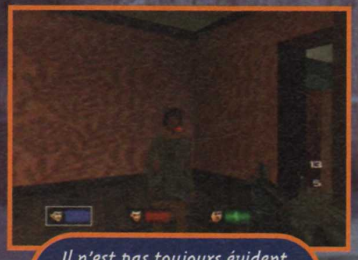
Tom Clancy's Rainbow Six avait été bien adapté sur N64. Le fer de lance du côté stratégique du jeu : les "way-points" et le système de carte étaient fidèlement présents dans la version Nintendo. Ils ne le sont plus sur PS. D'autre part, j'ai rarement vu un jeu si moche. Certains bogues de l'intelligence artificielle peuvent gâcher des scènes d'action mémorables. Par exemple un membre de votre équipe refusera de passer le pas de la porte, vous bloquant ainsi le passage lors d'une fusillade ! Ajoutez à ça une jouabilité peu évidente, et vous obtenez un résultat médiocre.

SWITCH



Même à cent mètres en pleine obscurité, les ennemis vous repèrent facilement. A se demander qui sont les véritables corps d'élite dans l'histoire.

L'union fait la force. Dommage que les équipiers n'ouvrent le feu que s'ils sont au premier plan de l'action.



Il n'est pas toujours évident de reconnaître un otage d'un terroriste. Pour leur parler appuyer sur le stick analogique de droite.

Une fonction "sniper" avec vision nocturne est disponible.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : RED STORM
- Éditeur : TAKE TWO
- DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR
- Sauvegarde : OUI (1 BLOC)
- Compatible : ANALOG. DUAL SHOCK

PRESENTATION — 75%
Une cinématique mal compressée. Des menus pas faciles.

GRAPHISMES — 50%
C'est moche et peu détaillé. Biurk !

ANIMATION — 75%
C'est fluide, un peu trop rapide, ce qui nuit à l'action.

MUSIQUE — -%
Absente pour plus de réalisme pendant l'action.

BRUITAGES — 85%
Les différents sons ressortent bien.

DUREE DE VIE — 80%
La dizaine de missions vous donnera du fil à retordre.

JOUABILITE — 62%
Le pad est bien configuré, mais l'analogique est trop sensible.

INTERET — 58%
Dommage qu'il soit impératif d'y jouer au pad analogique et que celui-ci soit si sensible...

Tom Clancy's Rainbow Six apporte une touche de subtilité aux Doom-like. Premièrement, pas de scénario intergalactique tiré par les cheveux. On parle ici de choses sérieuses : des hommes sur-entraînés règlent les conflits internationaux et luttent contre le terrorisme. Deuxièmement, un système de carte donne une dimension stratégique, en tout cas sur N64 et PC. Oui, ici c'est une autre histoire. Ce système, qui permet de déterminer à l'avance le trajet de chaque membre du commando d'élite, a quasiment disparu sur PS, et le côté stratégique du jeu avec. Il est seulement possible de placer vos trois hommes à trois points autour de l'endroit à attaquer, ce qui n'est aucunement stratégique ou si peu... Il reste toujours le système des armes, avec ou sans silencieux, et puis les différentes aptitudes de chaque membre : discrétion, destruction, endurance, sang-froid... Les objectifs des missions sont plutôt variés : tantôt désamorcer des bombes, tantôt délivrer des otages, tantôt capturer un narcotrafiquant... Il faudra faire avec l'adaptation du clavier du PC à la Playstation. Le pad analogique est compatible et toutes ses fonctions sont requises (comme dans Ape Escape). On bouge avec le stick de gauche, on vise avec celui de droite, une jouabilité qui demande un temps d'adaptation. Le jeu se veut très réaliste et propose des tenues pour chaque situation : ville, jungle, désert, en trois versions, légères, moyennes et lourdes. Vous adapterez les tenues en fonction des situations : gros conflit contre des narcos au cœur de la forêt équatoriale égale tenue de jungle lourde. Les commandes de dialogues sont accessibles en poussant le stick analogique. Vous pourrez alors donner des ordres aux otages libérés ou à des membres de votre équipe. Indispensable pour accomplir certaines missions...

GROOVE

fun radio

c'est nouveau et ça bouge !

DANCE

Langrisser Millennium

Ce nouveau Langrisser réserve bien des surprises par rapport aux précédents volets de la série. Pour commencer, il débarque sur Dreamcast !

La seule chose qui ne change pas dans la série des Langrisser, c'est son univers. L'aventure se déroule toujours dans un monde médiéval-fantastique. Il se compose ici de deux grands continents, en 3D, peuplés de châteaux. Vous choisissez votre personnage principal parmi cinq très différents, que ce soit au niveau de leur caractère ou de leur apparence. Le dessinateur n'est plus Satoshi Urushihara mais Fuji Sangou, dont le style a été bien respecté, notamment dans la mise en 3D des personnages, élaborés avec de belles textures et des couleurs vives.

Conquérir le monde

Vous démarrez avec le perso principal, nanti d'un château et de quelques soldats, à un endroit donné de la carte. Vous devez vous lancer ensuite à la conquête du monde en déplaçant votre premier groupe vers d'autres châteaux. Au début d'un combat, vous devrez indiquer une formation et un chemin d'attaque à vos trois équipiers. Ensuite, il faut déplacer votre leader vers l'ennemi, le positionner et frapper à l'arme blanche. Vos équipiers attaquent alors automatiquement. Chaque guerrier dispose d'une seule magie bien distincte et du plus bel effet. Quand sa barre de mana est remplie, vous pouvez demander à un perso de lancer un sort. Vous gagnez au fil des niveaux de l'expérience, des nouveaux territoires, de l'argent et des sous-leaders. Vous pouvez créer alors plusieurs groupes. Mais tout se passe en temps réel, il faut veiller à laisser ses persos récupérer des points de vie sur un ou deux tours. On peut en profiter pour acheter de l'équipement, histoire de dépenser ses sous. Au bout du compte, le système finit par lasser même si on se laisse entraîner facilement par l'action.

Elle est fermement décidée à conquérir le monde !

AVIS OUI !

Langrisser Millennium m'a agréablement surpris, pour ne pas dire emballé. Je ne suis pourtant pas un grand fan de wargames et tactics mais l'excellente réalisation tout en 3D des persos et des décors exploite enfin le potentiel de la Dreamcast, contrairement à certaines horreurs récentes. Le maniement et la partie stratégique ne posent pas de difficulté particulière, et le scénario ne manque pas d'humour avec la personnalité dont dispose la fille-chat.

ARIOCH

La tornade géante est une magie qui décoiffe tous les adversaires.

HELP !

Pour vous aider, voici la traduction des principaux menus japonais : le tableau en mode Carte du monde (1), puis le tableau du mode de Préparation au combat (2).

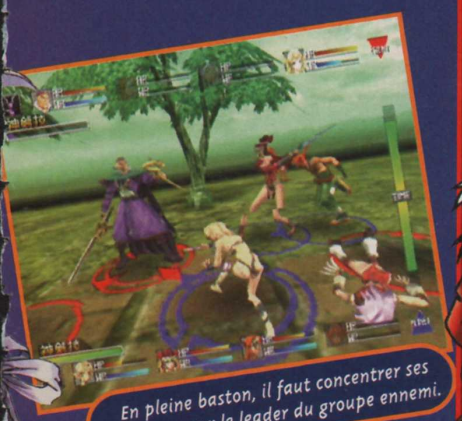
Les boutons du pad activent ensuite les options de combat (3). Quand l'ennemi envahit votre territoire, un menu spécial apparaît (4).

1/ Déplacement des unités. 2/ Gestions des groupes (Nom et Fabrication, Info items, Porter un item). 3/ Boutique. 4/ Supprimer un perso. 5/ Relations (Payer, Parler, Supprimer). 6/ Statuts.

1/ Formations. 2/ Emplacements. 3/ Recruter un adversaire. 4/ Info. 5/ Abandonner. 6/ Carte. 7/ Débuter le combat.

En plein combat, lors des déplacements : X = Raccourci commandes. Y = Commandes (Attaque, Défense, Retraite), Info , Retraite. B = Magies. A = Frapper.

1/ Combattre l'envahisseur. 2/ Combat immédiat. 3/ Choisir un groupe. 4/ Abandonner.



En pleine baston, il faut concentrer ses attaques sur le leader du groupe ennemi.

AVIS OUI, MAIS...

Voici donc le sixième volet de la saga des Langrisser, mais il y a des changements au programme. En effet, même si on reste dans le style simulation-RPG, ce jeu est un clone de Dragon Force. Ce qui du reste est plutôt une bonne chose. En plus, il est original avec ses phases arcade et bien réalisé, avec de beaux graphismes. En fait, le seul problème est que je l'ai fini en six heures...Pour ce genre de jeu c'est court ! On peut toutefois le recommencer avec un autre leader, dans ce cas le scénario change !

PANDA

Choisissez votre grand chef parmi cinq personnages originaux.

La race féline en pleine discussion après la bataille.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : SANTA ENTERT.
- Éditeur : MASNYA
- WARGAME-RPG
- 1 JOUEUR

- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Sauvegarde : 1 BLOC/UNITÉ
- Compatible : -
- Vibrations : -

PRESENTATION 85%

De belles scènes cinématiques, en début et en fin de jeu.

GRAPHISMES 92%

Décors et personnages réalisés tout en 3D avec beaucoup de détails.

ANIMATION 86%

Mouvements très fluides mais volontairement ralentis pendant les déplacements.

MUSIQUE 88%

Rythmée et entraînante, on la garde en tête après le jeu.

BRUITAGES 82%

Bien présents mais pas très variés.

DUREE DE VIE 83%

Le jeu se termine trop vite, mais on peut le recommencer avec un autre leader.

JOUABILITE 90%

Commandes peu nombreuses et simples d'utilisation. On retient vite le système.

INTERET 88%

Ce Langrisser a le mérite de sortir vraiment des sentiers battus. Il mélange wargame et RPG de façon surprenante. Très belle finition.

JOJO'S BIZARRE ADVENTURE

Ce personnage possède des coups très défensifs.

Jojo est avant tout un excellent manga et une série de six OAV, dont ont été tirés deux jeux d'arcade. Réjouissez-vous, puisque cette adaptation Dreamcast comporte les deux versions. Voici donc un titre de plus pour en mettre plein la tête à Switch !

Jojo est un jeu de baston en 2D dans la grande tradition de Capcom. Son originalité tient au fait que dans la série "animée", les héros utilisent leur "aura" pour se battre. Ce principe a bien sûr été repris pour ce jeu de baston. Chaque combattant a des coups "normaux" et des "spéciaux" qui font apparaître son aura. Vous pouvez aussi la faire apparaître, et la garder à votre côté ; ce qui permet de réaliser des coups doubles, puisque votre aura, comme votre ombre, répète vos coups. L'idéal étant de coincer l'adversaire entre vous et votre ombre pour le prendre en sandwich. Vous pouvez aussi prendre directement le contrôle de votre aura, mais, dans ce cas, vous laissez votre corps immobile et vulnérable. On notera un mode Story bien étoffé, avec quelques petits jeux d'action en sus. Dernier bon point : vous avez deux jeux pour le prix d'un, puisque les deux versions arcade sont incluses.

Classiquement, une barre de Power se charge, permettant de réaliser des Furies.

Jojo n'a pas de coup à distance, mais au corps à corps il assure grave !

Il y a un bon paquet de coups différents.

AVIS OUI, MAIS...

PANDA

Rien à redire sur la qualité de cette conversion, elle est nickel, et en plus on a deux jeux... Non, le problème, c'est que le jeu d'arcade à la base n'est pas à la hauteur de ce qu'on attend d'une Dreamcast. Jojo est un bon petit jeu, mais dans le genre on peut trouver mieux sur DC. Cela dit, par rapport à la version Playstation, on voit la différence. Mais, même si on sait que les graphismes ne font pas tout, quand une nouvelle console sort, on veut en prendre plein les yeux...

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : CAPCOM
- Éditeur : CAPCOM
- BASTON
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Sauvegarde : OUI
- Compatible : -

PRESENTATION 80%
Une présentation sous forme d'images fixes...

GRAPHISMES 84%
Identiques à la version arcade. Un peu légers pour de la DC.

ANIMATION 86%
Rapide. Les mouvements auraient pu être mieux décomposés.

MUSIQUE 83%
Très classique.

BRUITAGES 84%
Quelques bonnes digitalisations vocales pour les coups spéciaux.

DUREE DE VIE 93%
A deux, on s'amuse bien.

JOUABILITE 84%
Pour le maîtriser totalement, il faut un sacré entraînement.

INTERET 83%
Jojo est un bon petit jeu de baston 2D, mais avec la DC on devient exigeants.

Abonne-toi à Consoles+ et reçois ta deuxième manette !

PLAYSTATION DUAL FORCE

- Pour tous les jeux Playstation,
- Analogique et vibrante,
- Vibration maximale avec tous les jeux Dual Shock™,
- Trois modes : Dual Shock™, double stick analogique et numérique standard,
- Prises tactiles en caoutchouc.

399F au lieu de ~~619F~~

DREAMCAST DREAM PAD

- Pour tous les jeux Dreamcast,
- Entièrement programmable,
- 8 boutons pour l'action,
- Commandes numériques et analogiques,
- Boutons et poignées en caoutchouc,
- Fentes pour vibration et VMU.

429F au lieu de ~~619F~~

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros)
au tarif de **399 F** au lieu de ~~619 F~~ soit **220 F d'économie**
Je recevrai la manette **PlayStation** dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

C+ 96A

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌋ Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et la manette Dual Force au prix de 199 F.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros)
au tarif de **429 F** au lieu de ~~619F~~ soit **190 F d'économie**
Je recevrai la manette **Dreamcast** dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement.

C+ 96B

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌋ Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et la manette Dream Pad au prix de 199 F.

Offres valables pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles.

ESPACE 3 GAME'S

ESPACE 3 GAME'S ESPACE 3 GAME'S

NEW

GAME COMMANDER +MULTIPORT	249 F	SIDE WINDER PAD	249 F
PRO THROTTLE	899 F	VOLANT PUMA GT	299 F
XENTOR 16Mb	995 F	VOLANT+ PEDALIER	
XENTOR 32Mb	1690 F	RETOUR DE FORCE	990 F

NEW — DVD

SAMSUNG DVD 709 LECTEUR 2990 F

LISTE DES FILMS DISPONIBLES SUR SIMPLE DEMANDE

6 JOURS, 7 NUITS	179 F	LE MASQUE DE ZORRO	169 F		
8 MM	179 F	LE ROI LION 2	179 F		
007 GOLDEN EYE	169 F	LES AILES DE L'ENFER	169 F		
ABSOLUM 2022	189 F	LES MISERABLES	189 F		
ARMAGEDDON	169 F	LES VISITEURS 2	169 F		
BABE 2	189 F	LEON	189 F		
BAD BOYS	169 F	LIENS SECRETS	179 F		
BIENVENUE A GATTACA	169 F	LIGNE DE DEMARCATION	169 F		
COMPLOTS	169 F	MA MEILLEURE ENNEMIE	189 F		
CONTACT	169 F	MENTEUR, MENTEUR	179 F		
CRABE TAMBOUR	169 F	MORT SUBITE	179 F		
CRYING FREEMAN	179 F	ONLY YOU	169 F		
DEMAIN		PIEGE A GRANDE VITESSE	179 F		
NE MEURT JAMAIS	169 F	UN POISSON NOMME WANDA	179 F		
DUNE	189 F	PROFESSEUR FOLDINGUE	169 F		
FORTRESS	179 F	SEXCRIMES	189 F		
GODZILLA	189 F	SOUVIENS TOI			
HONNEUR D'UN CAPITAINE	169 F	L'ETE DERNIER 1 ET 2	249 F		
L.A. CONFIDENTIAL	169 F	STARSHIP TROOPERS	179 F		
L'ASSOCIE DU DIABLE	169 F	TAXI DRIVER	189 F		
L'EVEIL	179 F	TERMINATOR 2	169 F		
LA RIVIERE SAUVAGE	179 F	TWISTER	189 F		
LE DINER DE CONS	169 F	VOLTE FACE	169 F		

GAME BOY

CONSOLE GAME BOY POCKET COULEUR	349 F
CONSOLE GAME BOY POCKET ECRAN COULEUR	499 F
CONSOLE GAME BOY BASIQUE COULEUR	269 F
GAME BOY CAMERA	199 F
IMPRIMANTE	399 F

720° SKATE BOARDING (CO)	199 F	PAPYRUS (CO)	229 F
ARMORINES (CO)	**199 F**	PITFALL (CO)	199 F
ASTEROID (CO)	249 F	POKEMON ROUGE (CO)	229 F
AZURE DREAMS (CO)	**199 F**	POKEMON BLEU (CO)	229 F
BATTLE SHIP (CO)	199 F	POOL BILLARD (CO)	249 F
BOMBERMAN QUEST (CO)	199 F	POP UP	99 F
BRAIN DRAIN	99 F	POWER QUEST (CO)	249 F
BREAK OUT (CO)	149 F	QUEST FOR CAMELOT (CO)	249 F
BUST A MOVE 3	149 F	RAMPAGE 2 (CO)	229 F
CAESAR PALACE 2 (CO)	199 F	RAT RESERVOIR (CO)	149 F
CARMAGEDDON (CO)	249 F	R-TYPE DX (CO)	229 F
CAT WOMAN (CO)	199 F	**READY 2**	
CENTIPEDE (CO)	169 F	**RUMBLE BOXING (CO)**	**229 F**
CHESSMASTER 2 (CO)	199 F	RESIDENT EVIL (CO)	229 F
CRAZY BIKERS (CO)	249 F	ROADSTERS (CO)	199 F
CUTTHROAT ISLAND	99 F	**RONALD V-FOOTBALL (CO)**	**249 F**
DEFENDER + JOUST (CO)	199 F	SILICON VALLEY (CO)	169 F
DUKE NUKEM (CO)	199 F	SPY HUNTER	
EARTH WORM JIM 3D (CO)	199 F	+ MOON PATROL (CO)	229 F
FIFA 2000 (CO)	229 F	SUPER MARIO BROS (CO)	229 F
FOURMIZ (CO)	229 F	STREET FIGHTER ALPHA (CO)	169 F
FROGGER (CO)	149 F	STAR WARS RACER (CO)	199 F
GEX CONTRE DR REZ (CO)	**199 F**	SUPERCROSS 2000 (CO)	199 F
HALLOWEEN RACER (CO)	**229 F**	TARZAN	99 F
KILLER INSTINCT	129 F	TARZAN (CO)	229 F
KLUSTAR (CO)	199 F	TELEFOOT SOCCER (CO)	199 F
LA BELLE ET LA BETE (CO)	229 F	TETRIS DE LUXE (CO)	169 F
LOGICAL (CO)	199 F	TOM ET JERRY (CO)	199 F
LOONEY TUNES (CO)	229 F	**TONY HAWK**	
MAGICAL TETRIS (CO)	229 F	**SKATEBOARDING (CO)**	**199 F**
MARIO GOLF (CO)	199 F	TOP GEAR RALLY 2 (CO)	229 F
MAYA (CO)	199 F	**TRACK'N FIEL**	
MEN IN BLACK (CO)	199 F	**DECATHLON (CO)**	**229 F**
MICKEY RACING (CO)	**249 F**	TUROK RAGE WARS (CO)	199 F
MICROMACHINES 1 ET 2 (CO)	**229 F**	UEFA STRIKER (CO)	229 F
MISS PAC-MAN		V-RALLY (CO)	249 F
+ SUPER PAC-MAC (NB/CO)	**199 F**	WARIO LAND 2 (CO)	249 F
MISSIL COMBAT (CO)	199 F	WORMS ARMAGEDDON (CO)	229 F
MONTEZUMA (CO)	199 F	WWF ATTITUDE (CO)	229 F
MOTOCROSS (CO)	199 F	YANNICK NOAH (CO)	229 F
NHL 2000 (CO)	229 F	ZELDA (CO)	249 F
PAC-MAN			
+ PAC PANIC (NB/CO)	**199 F**		

ACTION REPLAY PROFESSIONNEL	229 F
ALIM. + BATTERIE + LOUPE +SACOCHE (CO)	99 F
ALIM + BATTERIE (CO OU PO)	69 F
ALIM + LOUPE + SACOCHE + LINK + BATTERIE (CO)	149 F
CABLE LINK	39 F
CARTE MEMOIRE	199 F
KIT DE VIBRATION	129 F
LOUPE AVEC LUMIERE	39 F

* POUR L'ACHAT D'UN POKEMON ROUGE ET D'UN POKEMON BLEU 1 CABLE LINK GRATUIT

PC

AGE OF EMPIRE 2	349 F	LNF MANAGER 2000	369 F
ASTERIX ET OBELIX CONTRE CAESAR	299 F	MIGHT & MAGIC VII	369 F
BATTLEZONE 2	299 F	MUSIC 2000	249 F
CANAL +FOOTBALL 2000	299 F	NBA 2000	329 F
DARKSTONE	349 F	NHL 2000	369 F
DAIKATANA	369 F	PAVILLON NOIR	349 F
DIABLO 2	349 F	PRINCE OF PERSIA 3D	349 F
EARTHWORM JIM 3D	329 F	QUAKE 3 ARENA	349 F
ENTRAINEUR 3 (add-on)	199 F	REVENANT	359 F
FIFA 2000	329 F	SOUTH PARK LUV SHACK	299 F
FIGHTING FORCE 2	369 F	STAR TREK INSURRECTION	299 F
FINAL FANTASY VIII	11 février	THE NOMAD SOUL	369 F
GP 500	349 F	THE SPEED DEMONS	299 F
GTA 2	329 F	THEME PARK WORLD	349 F
LA ROUE DU TEMPS	349 F	TOMB RAIDER 4	349 F
LES 24 HEURES DU MANS	249 F	ULTIMATE ONLINE SECOND AGE	199 F
LES FOURMIS	329 F		

NEW — MANGAS FILMS

COFFRET

ALBATOR (7 vol.)	449 F	ALBATOR 84 (vol.1 à 7)	99 F
CAPITAINE FLAM Partie I (6 vol.)	389 F	BLUE SEED (vol. 1 à 9)	129 F
CAPITAINE FLAM Partie II (7 vol.)	449 F	CAPITAIN FLAM (vol. 1 à 13)	99 F
COBRA (7 vol.)	449 F	COBRA (vol. 1 à 10)	99 F
DBZ (6 vol.)	289 F	DRAGON BALL Z GT (vol. 1 à 6)	129 F
DBZ Série TV (8 vol.)	499 F	ESCAFLOWNE (vol.1 à 6)	129 F
KEN LE SURVIVANT Série TV (8 vol.)	499 F	KEN LE SURVIVANT (vol. 1 à 8)	99 F
LES MYSTERIEUSES CITES D'OR (7 vol.)	490 F	KEN 2 vol.1	129 F
SAINT-SEYA : Poseidon (4 vol.)	199 F	KEN 2 vol.2	129 F
SAINT-SEYA : Le Sanctuaire (8 vol.)	499 F	LES CHRONIQUES DE LA GUERRE	
SAN-KU KAY (9 vol.)	490 F	DE LODOSS (vol. 1 à 6)	129 F
STREET FIGHTER 2V (9 vol.)	499 F	LES MYSTERKIEUSES	
TOM SAWYER (6 vol.)	349 F	CITES D'OR (vol. 1 à 110)	99 F
X-OR série TV (7 vol.)	390 F	NADIA (vol. 1 à 10)	99 F
		NEON GENESIS EVANGELION (vol. 1 à 9)	129 F
PACK SPECIAL		OLIVE ET TOM (vol. 1 à 4)	99 F
		STREET FIGHTER 2 (vol. 1 à 9)	99 F
TOM SAWYER (vol. 7 à 12)	349 F	X-OR (vol. 1 à 15)	99 F

VENTE A L'UNITE

69 F pièce 3 achetés 1 gratuit

3 DO

ALONE IN THE DARK 2	SNOW JOB
ALONE IN THE DARK	SPACE HULK
BATTLE SPORT	SPACE PIRATE
CORPSE KILLER	STAR BLADE
DOOM	STATION INVASION
FIFA SOCCER	STELLA 7
FLYING NIGHTMARE	STRIKER
HELL	SYNDICATE
IMMERCENARY	TOTAL ECLIPSE
INCREDIBLE MACHINE	VIRTUOSO
IRON ANGEL	WHO SHOT JOHNNY ROCK
KING DOM: THE FAR REACHES	WING COMMANDER 3
PEEBLE BEACH GOLF	ZNADNOST
PSA TOUR GOLF 96	
PSYCHIC DETECTIVE	
RETURN OF FIRE	
RISE OF THE ROBOT	
SAMPLER 2 + 10 DEMOS	
+ TEST MEMOIRE 15 MN	
SHOCK WAVE 1	

MANETTE TURBO 6 BOUTONS	99 F
ADAPTATEUR MANETTE SNIN	99 F
FLIGHT STICK (SIMULATION)	99 F

NEO GEO

NEO GEO CD	
CONSOLE	**1990 F**
AERO FIGHTER 2	199 F
FIRE SUPPLEX (3 COUNT BOUNT)	199 F
GALAXY FIGHT	199 F
KING OF FIGHTER 96 COLL.	99 F
KING OF FIGHTER 97	199 F
KING OF FIGHTER 98	299 F
KING OF FIGHTER 99	**399 F**
POWER SPIKES	149 F
RAGNAGARD	199 F
SUPER SIDEKICK 2	199 F
TWINCLE STAR SPRITES	199 F
VIEW POINT	199 F

NEO GEO POCKET	
CONSOLE	**349 F**
BASEBALL STAR	199 F
CHERRY MASTER	199 F
KING OF FIGHTER R1	199 F
NEO GEO CUP FOOT	199 F
PUZZLE	199 F
SAMOURAI SHADOWN	199 F
TENNIS	199 F

NEO GEO CARTOUCHE	
CONSOLE	**1990 F**
METAL SLUG X	1690 F
KING OF FIGHTER 99	**2390 F**

AUTRES

GAME GEAR + 1 JEU		449 F			
JAGUAR	Syndicate	49 F	Theme park	49 F	
MEGADRIVE	LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE				
NEC CD	LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE				
SUPER NINTENDO	LISTE DES JEUX DISPONIBLES SUR DEMANDE				

ESPACE 3 GAME'S

ESPACE 3 GAME'S
ESPACE 3 GAME'S

PLAYSTATION

JEUX USA					
FINAL FANTASY VII	129 F				
JEUX JAP					
LISTE ET DATES DE SORTIE SUR DEMANDE					
JEUX EUROPEENS					
ACTION MAN	***369 F***				
ACE COMBAT 3	***349 F***				
ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT	149 F				
ARMY MEN 3D	***299 F***				
ARMY MEN AIR ATTACK	***299 F***				
ASTERIX LE FILM	***349 F***				
ATLANTIS	299 F				
BARBIE ADVENTURE EQUESTRE	***299 F***				
BLOODY ROAR 2	349 F				
BUG'S LIFE ACTIVITY CENTRE	***299 F***				
BUST A MOVE 4	269 F				
CAESAR PALACE 2000	***329 F***				
CAPCOM GENERATION	299 F				
CASTROL HONDA SUPER BIKE	369 F				
CENTIPEDE	***299 F***				
CHESSMASTER 2	***349 F***				
CHINE	***349 F***				
CHOCOBO	349 F				
CONSTRUCTOR + MEMO	249 F				
CRASH TEAM RACING	***349 F***				
CROC 2	369 F				
DBZ FINAL BOUT	249 F				
DEMOLITION RACER	***349 F***				
DINO CRISIS	***369 F***				
DISCWORLD NOIR	***349 F***				
DISNEY MAGICAL TETRIS	***299 F***				
DRIVER	299 F				
DREAMSTORY	***349 F***				
EARTHWORM JIM 3D	***349 F***				
EGYPTE	299 F				
EPGA GOLF	***349 F***				
F1 WORLD GRAND PRIX	***299 F***				
FIFA 99	299 F				
FIFA 2000	***349 F***				
FIGHTING FORCE 2	***359 F***				
FINAL FANTASY VIII	***399 F***				
FORMULA ONE 99	349 F				
FOOTBALL MANAGER	349 F				
G-POLICE 2	299 F				
GRAN TURISMO 2 02/02	***349 F***				
GTA 2	329 F				
GUNGAGE	329 F				
GUY ROUX MANAGER 99 + MEMO	379 F				
HELL NIGHT DARK MESSIAH	***349 F***				
HOT WHEELS TURBO RACING	369 F				
HUGO 2	299 F				
J.MADDEN 2000	369 F				
JAMES BOND	***349 F***				
DEMAIN NE MEURT JAMAIS	***369 F***				
JIMMY WHITE'S CUEBALL 2	***299 F***				
KNOCK OUT KINGS 2000	***369 F***				
L'AMERZONE	***349 F***				
LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER	369 F				
LEGEND OF KARTIA	349 F				
LE MANS	***349 F***				
LE MONDE DES BLEUS	349 F				
LE MONDE DES BLEUS COL.	***499 F***				
LEGO ROCK RAIDERS	***329 F***				
LEGO RACERS	***329 F***				
LES SCHTROUMPFS	***349 F***				
MARVEL VS CAPCOM	***329 F***				
MARVEL VS STREET FIGHTER	299 F				
METAL GEAR SOLID	369 F				
METAL GEAR MISSIONS SPECIALES	169 F				
MEDAL OF HONOUR	***369 F***				
MISSION IMPOSSIBLE	***349 F***				
MISSILE COMMAND	***299 F***				
MILLENIUM SOLDIER	***369 F***				
MK SPECIAL FORCES	***299 F***				
MONOPOLY + JEU DE VOYAGE	299 F				
MULAN STORY	349 F				
MUSIC 2000	***349 F***				
NBA CHAMPIONSHIP 2000	***369 F***				
NASCAR 2000	369 F				
NEXT TETRIS	***299 F***				
NBA 2000	369 F				
NFL EXTREME	299 F				
NHL 2000	369 F				
NO FEAR DOWNHILLMOUNTAIN BIKING	***369 F***				
POINT BLANK 2	299 F				
PREMIER MANAGER 98	249 F				
PREMIER MANAGER 2000	***349 F***				
PRINCE NASEEM BOXING	***369 F***				
PRO PINBALL					
THE FANTASTIC JOURNEY	***329 F***				
QUAKE 2	349 F				
RAINBOW 6	***329 F***				
RAT ATTACK	349 F				
RC STUNT COPTER	299 F				
READY TO RUMBLE 2	***369 F***				
RESIDENT EVIL 3 18/02	***369 F***				
RIDGE RACER IV	349 F				
RIVEN	299 F				
ROADSTERS	329 F				
RONIN BLADE	***369 F***				
SHADOWMAN	349 F				
SILENT HILL	369 F				
SILICON VALLEY	349 F				
SNOOKER	***349 F***				
SOUTH PARK	349 F				
SOUTH PARK LUV SHACK	329 F				
SOUTH PARK RALLY	329 F				
SPEED FREAKS	349 F				
SPYRO	299 F				
SPYRO 2	***349 F***				
STREET FIGHTER ALPHA 3	349 F				
STREET FIGHTER COLLECTION 2	299 F				
SUPERCROSS	369 F				
SUZUKI ALSTARE CHALLENGE	***369 F***				
SYPHON FILTER	349 F				
TARZAN	***349 F***				
TELEFOOT MANAGER	***369 F***				
TIGER WOODS PGA TOUR 2000	***369 F***				
TIGNES SNOWBOARDING	***369 F***				
TOMB RAIDER 1 + 2	***249 F***				
TOMB RAIDER 2+C.MEMO+ SOL	199 F				
TOMB RAIDER 4	***359 F***				
TOY STORY 2	***369 F***				
URBAN CHAOS	***369 F***				
V-RALLY 2	359 F				
VIGILANTE 8 SECOND OFFENSE	329 F				
WARPATH: JURASSIK PARK	***369 F***				
WILD ARMS	299 F				
WIPEOUT 3	349 F				
X-MEN VS STREET FIGHTER	299 F				
X-FILES	349 F				
XENA LA GUERRIERE	***369 F***				

PLAYSTATION					
+ DUAL SHOCK		***COMPRESSEUR CARTE MEMOIRE***	***99 F***	***CARTE MEMOIRE***	***49 F***
+100 F de bon d'achat	***790 F***	***ACTION REPLAY***		***C. MEMOIRE 120 BLOCS***	***149 F***
(2 bons d'achat de 50 F non cumulable a valoir sur achat de plus de 500 F (hors console))		***PROFESSIONNEL VF + K7***	***349 F***	***CARTE MEMOIRE PARLANTE***	***89 F***
VOLANT MAD CATZ DUAL FORCE	***269 F***	***2 MANETTES SANS FILS***	***199 F***	***PACK DE VIBRATION***	***99 F***
VOLANT MAD CATZ LICENCIE SONY	***199 F***	***2 MAN. DUAL FORCE SANS FILS***	***349 F***	***PRISE PERITEL RGB***	***49 F***
VOLANT act labs + C.PSX	***590 F***	***ADAPTATEUR MULTIJOUEURS***	***169 F***	***RALLONGE MANETTE***	***49 F***
VOLANT MC 2	***499 F***	***CABLE DE LIAISON***	***99 F***	***RANGE CD COULEUR***	***49 F***
PISTOLET	***199 F***	***GAME BOOSTER***	***399 F***	***PAD SIMULATION + VIBREUR***	***149 F***
SIEGE BACQUET	***790 F***	***MANETTE TURBO***	***49 F***	***V.G.A BOX***	***499 F***
		MANETTE DUAL SHOCK	***199 F***	***VIRTUAL GUN***	***249 F***
		MANETTE ANALOGIQUE	***99 F***	***SOURIS***	***99 F***
		MEUBLE DE RANGEMENT	***79 F***		

PROMO PSX JEUX NEUFS JAPONAIS					
		C.C. MISSION TESLA	***149 F***	G-POLICE	149 F
		COLIN MCRAE RALLY	169 F	GRAN TURISMO	149 F
		COOLBOARDERS 2	149 F	GTA	169 F
DRAGON BALL Z FINAL BOUT	99 F	***COUPE DU MONDE 98***	***149 F***	GTA LONDON	169 F
MAGIC BEST WARRIOR	***69 F***	CRASH BANDICOOT 2	149 F	***GUARDIAN OF DARKNESS***	***149 F***
		CROC	***169 F***	HEART OF DARKNESS	169 F
JEUX NEUFS EUROPEENS		DIABLO	169 F	***IRON BLOOD***	***99 F***
		DIE HARD TRILOGY	169 F	ISS PRO	199 F
ALIEN TRILOGY		DOOM	169 F	JONAH LOMU RUGBY	199 F
+CARTE MEMOIRE	199 F	***DREAMS***	***149 F***	LEGACY OF KAIN	149 F
ASTEROIDS	***129 F***	FIFA SOCCER 98	149 F	MAGIC CARPET	99 F
APE ESCAPE	***149 F***	FINAL FANTASY 7	149 F	MAGIC THE GATHERING	99 F
BATTLE SPORT	99 F	FORMULA ONE 97	149 F	MDK	99 F
BUST A MOVE 2	149 F	FORMULA ONE 98	149 F	***MEDIEVIL***	***149 F***
C.C. ALERTE ROUGE	149 F	FORSAKEN	99 F	MICROMACHINES V3	169 F
MONACO GP 2	199 F	***SMALL SOLDIERS***	***99 F***		
MOTO RACER	169 F	***STREET FIGHTER EX PLUS ALFHA***	***169 F***		
MUSIC	***199 F***	SOUL BLADE	149 F		
NASCAR 99	***99 F***	***TAI FU***	***169 F***		
NBA LIVE 99	***149 F***	***TAIL CONCERTO***	***149 F***		
NFL QUATERBACK 97	99 F	TENCHU	149 F		
NHL 99	***149 F***	***TEKKEN 3***	***149 F***		
ODDWORLD: L'EXODE D'ABE	***149 F***	***TEST DRIVE 5***	***99 F***		
POCKET FIGHTER	***199 F***	TIME CRISIS	149 F		
POPULOUS	***149 F***	TOCA TOURING CAR 2	169 F		
RASCAL	149 F	TOMB RAIDER 2	169 F		
RAYMAN	99 F	VANDAL HEART	99 F		
REVOLUTION X	99 F	***VIRUS***	***149 F***		
ROCK'N ROLL RACING 2	99 F	***WWF WARZONE***	***169 F***		

CONSOLE DREAMCAST + MANETTE ET MODEM 1690 F

CLAVIER	***249 F***	***RALLONGE MANETTE***	***89 F***
FORCE PACK MC	***129 F***	***VMS***	***199 F***
JOYSTICK ARCADE	***399 F***	***VIBREUR***	***199 F***
GUN (MC)	***249 F***	***VOLANT***	***499 F***
MANETTE	***199 F***	***VOLANT MC 2***	***549 F***
MANETTE MC	***179 F***		

DREAMCAST

BLUE STINGER	***379 F***	***NBA 2000***	***379 F***		
BUGGY HEAT	***379 F***	***NBA SHOWTIME***	***379 F***		
CAESAR PALACE 2000	***379 F***	***NFL BLITZ 2000***	***379 F***	***SONIC ADVENTURE***	***379 F***
DYNAMITE COP 2	***379 F***	***NFL QUATERBACK 2000***	***379 F***	***SOUL CALIBUR***	***379 F***
FIGHTING FORCE 2	***379 F***	***PEN PEN***	***379 F***	***SOUTH PARK LUV SHACK***	***379 F***
FORMULA ONE	***379 F***	***POWER STONE***	***379 F***	***STREET FIGHTER ALPHA 3***	***379 F***
HOUSE OF THE DEAD 2	***379 F***	***PSYCHIC FORCE 2012***	***379 F***	***SUZUKI ALSTARE RACING***	***379 F***
HYDRO THUNDER	***379 F***	***RE-VOLT***	***379 F***	***TOY COMMANDER***	***379 F***
INCOMING	***379 F***	***READY TO RUMBLE 2***	***379 F***	***TRICKSTYLE***	***379 F***
JIMMY WHITE'S		***RESIDENT EVIL 2***	***379 F***	***UEFA STRIKER***	***379 F***
CUEBALL 2	***379 F***	***ROADSTERS***	***379 F***	***VIGILANTE 8 SECOND OFFENSE***	***379 F***
MARVEL VS CAPCOM	***379 F***	***SEGA RALLY 2***	***379 F***	***VIRTUA FIGHTER 3***	***379 F***
MILLENIUM SOLDIER	***379 F***	***SHADOW MAN***	***379 F***	***WORLD WIDE SOCCER 2000***	***379 F***
MONACO GRAND PRIX 2	***379 F***	***SNOW SURFERS***	***379 F***	***WORMS ARMAGEDDON***	***379 F***
MORTAL KOMBAT GOLD	***379 F***	***SPEED DEVIL***	***379 F***	***WWF ATTITUDE***	***379 F***

SATURN

JEUX JAP					
GALAXY FIGHT	79 F				
GRAN CHASER	79 F				
SHINING FORCE 3 SCENARIO 2	299 F				
SHINING FORCE 3 SCENARIO 3	399 F				
STREET FIGHTER ZERO 3	***449 F***				
TOSHIDEN URA	***79 F***				
JEUX EUROPEENS					
RIVEN	***199 F***				
AU CHOIX JEUX NEUFS SATURN EN PROMO A 99 F				SLAM AND JAM	
				SOVIET STRIKE	
				SPACE HULK 2	
AMOK	J.MADDEN 98			TEMPEST 2000	
ANDRETTI RACING	JACK IS BACK			TRASH IT	
BLACK FIRE	LA HORDE			***WORLD WIDE SOCCER 97***	
DOOM	MAGIC CARPET			WRESTLEMANIA	
FIFA 96	NBA JAM EXTREME				
FIFA 98	NBA JAM TE				
GEN WAR	NBA LIVE 97				
GRID RUN	NBA LIVE 98				
HEXEN	NHL POWERPLAY				
HI OCTANE	PGA TOUR GOLF 97				
IRON MAN	SHOCK WAVE				

NINTENDO 64+F1 WORLD GP	***799 F***	***FORCE PACK VIBREUR***	***99 F***	***MEMORY CARD 4X***	***129 F***
NINTENDO 64 + DONKEY +PAD + EXPANSION	***999 F***	***VOLANT + PEDALIER***	***269 F***	***MANETTE+FORCE PACK***	
		RALLONGE MANETTE	***49 F***	***+CARTE MEMOIRE***	***149 F***
NINTENDO 64 COULEUR +MANETTE	***649 F***	***MANETTE***	***199 F***	***GAME BOOSTER***	***349 F***
ACTION REPLAY PRO.	***399 F***	***MEMORY CARD***	***49 F***	***EXTENSION DE MEMOIRE***	***199 F***

NINTENDO 64

JEUX EUROPEENS									
1080° SNOWBOARDING	369 F	COMMAND AND CONQUER	429 F	F-ZERO X	369 F	MARIO GOLF	399 F	RAMPAGE 2	99 F
AIR BOARDER 64	99 F	***DAIKATANA***	***399 F***	***GEX 2***	***99 F***	MARIO PARTY	369 F	***RAYMAN 2***	***399 F***
ARMORINES	***399 F***	DIDDY KONG RACING	299 F	GOEMON 2	429 F	***MK MYTHOLOGIES***	***149 F***	RE-VOLT	399 F
ARMY MEN		***DONKEY KONG 64***	***499 F***	007 GOLDEN EYE	279 F	***NASCAR 99***	***349 F***	***READY TO RUMBLE 2***	***399 F***
SARGES HEROES	***399 F***	***DOOM***	***149 F***	HEXEN	99 F	***NBA 99***	***169 F***	***RESIDENT EVIL 2***	***449 F***
BEETLEMANIA RALLY	***199 F***	DUKE NUKEM: ZERO HOUR	399 F	HYBRID HEAVEN	399 F	***NBA 2000***	***449 F***	***ROADSTERS***	***399 F***
BIO FREAKS	***99 F***	***EARTHWORM JIM 3D***	***399 F***	HOT WHEELS		NBA JAM 2000	399 F	***ROBOTRON X***	***99 F***
BOMBERMAN	299 F	EXTREME G	149 F	TURBO RACING	429 F	NBA PRO 99	399 F	***ROCKET***	***399 F***
BUG'S LIFE	***399 F***	EXTREME G2	199 F	***JET FORCE GEMINI***	***429 F***	NFL QBC 99	199 F	SHADOWGATE	399 F
BUST A MOVE 2	299 F	F1 POLE POSITION	199 F	***KNOCK OUT KINGS 2000***	***429 F***	NFL QBC 2000	429 F	SHADOWMAN	399 F
BUST A MOVE 3	***349 F***	F1 WORLD GP	249 F	LEGO RACERS	379 F	***OFF ROAD CHALLENGE***	***99 F***	***SOUTH PARK LUV SHACK***	***429 F***
CASTLEVANIA 3D	399 F	F1 WORLD GP 2	369 F	***LES RAZMOKETS***	***399 F***	QUAKE	99 F	SUPER MARIO KART 64	249 F
CENTER COURT TENNIS	149 F	FIFA 99	399 F	LODE RUNNER	299 f	QUAKE 2	329 F	SUPER MONACO GP 2	399 F
CHOPER ATTACK	***99 F***	FIFA COUPE DU MONDE	299 F	LYLAT WARS	199 F	***RAINBOW 6***	***399 F***	***SUPER SMASH BROS***	***399 F***
		FORSAKEN	199 F	MAGICAL TETRIS	399 F	RAMPAGE	99 F	***TONIC TROUBLE***	***399 F***
								TONY HAWK SKATEBOARDING	***399 F***
								TUROK	149 F
								TUROK 2	299 F
								TUROK RAGE WARS	***399 F***
								V-RALLY 99	199 F
								VIGILANTE 8 2ND OFFENSE	***399 F***
								WCW MAYHEM	***449 F***
								WORLD DRIVER CHAMP	***379 F***
								WWF ATTITUDE	429 F
								WWF WARZONE	399 F
								WORMS ARMAGEDDON	399 F
								YOSHIE'S STORY	299 F
								XENA LA GUERRIERE	***429 F***
								ZELDA	399 F

VENTE PAR CORRESPONDANCE
TEL: 03.20.90.72.22
FAX: 03.20.90.72.23
ESPACE 3 VPC- RUE DE LA VOYETTE
CENTRE DE GROS N°1
59818 LESQUIN CEDEX

128, bd Voltaire
75011 PARIS
(M° Voltaire)
TEL: 01.48.05.42.88
TEL: 01.48.05.50.67
Lundi: 13h-19h
Mardi au Samedi: 10h19h

36, rue Rivoli
75004 PARIS
(M° Hotel de ville ou St Paul)
TEL: 01.40.27.88.44
Lundi au Samedi: 10h-19h

LILLE 2, rue de Faidherbe
TEL: 03.20.55.67.43
Lundi au Samadi: 10h-19h

LILLE 44, rue de Béthune
TEL: 03.20.57.84.82
Lundi: 13h-19h
Mardi au Jeudi: 10h30-19h30
Vendredi au Samedi: 10h30-20h

DOUAI
39, rue St Jacques
TEL: 03.27.97.07.71
Lundi au Samedi: 10h-19h

VANNES 30, rue Thiers TEL: 02.97.42.66.91
Lundi au Vendredi: 9h-19h Samedi: 9h-18h30

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - rue de la Voyette - Centre de gros N°1- 59818 LESQUIN CEDEX. TEL: 03.20.90.72.22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de port (jeux :25f - consoles & acc. 60f) par Colissimo ou par Chronopost:65f (paiement hors CR) (sauf DOM TOM et CEE)	
TOTAL A PAYER	

Je joue sur:
☐ PLAYSTATION
☐ NINTENDO 64
☐ SATURN
☐ DREAMCAST
☐ DVD

Nom :..... Prénom :.....
N° Client(si déjà client):..... Age : ..... Ans Téléphone :.....
Adresse :.....
.....
Code Postal:..... Ville:..... Signature:

Mode de paiement : ☐Chèque postal ☐Chèque banquaire ☐Contre remboursement +35F ☐ Mandat Cash
☐ CB: |_|_|_|_|_| |_|_|_|_|_| |_|_|_|_|_| |_|_|_|_|_| exp: _ _ / _ _ Les chèques doivent être libellés à l'ordre d'ESPACE 3 VPC
Signature:

PASSE TES COMMANDES SUR LE 3615 ESPACE3
2F23/mn

* CEE, DOM-TOM jeux 40f, consoles 90f. TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES EN COLISSIMO PRIX VALABLES, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la publication. Toutes les marques sont déposées par leur propriétaires respectifs. Dans la limite des stocks disponibles.

6+

Bonne année 2000 !

Commençons par le commencement. Je vous présente mes vœux les plus sincères pour la nouvelle année. Ce mois-ci, la rubrique est réservée aux jeunots : Tiny Toon, Barbie et Action Man (PS), on sent bien que c'est la période des fêtes. Il y aura aussi du golf, toujours sur PS. Sur Dreamcast nous verrons les adaptations de Revolt et de Shadow Man. On peut dire que l'année commence fort, très fort ! A bientôt muchachos !
Speedy

PLAYSTATION

BARBIE : AVENTURE EQUESTRE

6%

Attention ! En route pour l'aventure équestre ! Dès le départ, on plonge à fond dans l'univers trépidant de Barbie. Il va falloir équiper le gentil cheval, lui donner un nom, le laver et le peigner, et c'est seulement ensuite que l'on pourra savourer les moments d'équitation extrême avec notre Barbie préférée !
Après ce long moment de détente, agrémenté de délicieux temps de chargement, on peut enfin chevaucher sa fidèle monture (le cheval, pas Barbie...). L'action se résume à appuyer sur deux boutons dans une 3D laide et grossière. Dépourvu de tout intérêt et littéralement débilisant, ce jeu est tout bonnement une insulte pour toutes les filles, même les petites !
Mattel Media

DREAMCAST

75%

REVOLT

Après avoir montré le bout de son nez sur N64 et PS, la simulation de voitures télécommandées arrive sur la 64 bits de Sega. Bien sûr, cette version est la plus belle des trois, cela ne veut pas dire pour autant que ce soit impressionnant pour de la DC. La maniabilité est de même qualité que dans les précédentes productions, c'est-à-dire vraiment moyenne à mon goût. Avec une perspective un peu meilleure, une meilleure jouabilité et des gadgets un peu mieux étudiés, le jeu aurait pu être bon !
Acclaim

DREAMCAST

SHADOWMAN

Tout comme Revolt, Shadow man a fait l'objet d'adaptations sur tout support. Evidemment, l'intérêt du jeu reste semblable à celui des versions N64 et PS que nous avons testées précédemment. Petites énigmes et scènes d'action se succèdent assez mollement. L'ambiance est bonne, mais ça ne bouge pas assez, on s'ennuie. Des heures à arpenter des couloirs vides, c'est triste. Reste le scénario pas trop mal ficelé et une réalisation à peu près digne de la Dreamcast. Les capacités de la machine n'ont toutefois pas suffi à ôter le balai phalloïdal que Shadowman semble avoir avalé. Shadowman serait-il condamné à rester dans l'ombre ?
Acclaim

68%

PLAYSTATION

60%

PGA EUROPEAN TOUR GOLF

Les terrains de golf ne sont généralement pas dénués d'esthétisme. Ce sont rarement les passionnés de jeux vidéo qui pratiquent ce sport de détente sur console. Plutôt les passionnés du sport en lui-même. Ils recherchent généralement un soft complet et agréable à voir, pas trop complexe dans le maniement. Le problème, c'est que PGA TG est laid comme un pou, les temps de chargement sont longs et les pixels tellement gros, que l'on distingue difficilement la balle (on vous épargne les photos). Bref, c'est pas agréable à jouer. Mieux vaut garder ses sous pour jouer au vrai golf.
Canal+ Multimédia

PLAYSTATION

ACTION MAN

Mes jeunes amis, il va falloir prendre votre "Silver Speeder" et partir à la poursuite des méchants bonshommes de la bande "Gangrène". Dans Action Man, vous incarnez Action Man, étonnant non ? Dans sa forme, c'est un jeu comparable à GTA, mais dans lequel on traque les bandits. Il faut conduire votre bolide et utiliser les super armes dont il est équipé ! Graphiquement, c'est aussi beau que GTA (c'est-à-dire très moche), la vue du dessus ne permet quasiment aucune anticipation...
Bref, c'est moche, peu jouable, débile... Action Man c'est naze à mort, même pour les petiots. Intérêt : Néant, nul, zéro, abstrait, inexistant...
Hasbro

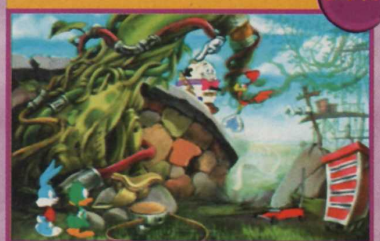
0%

PLAYSTATION

TINY TOON : BUSTER AND THE BEANSTALK

Les fils des héros de la Warner reviennent sur console. Buster et Plucky s'embarquent dans de nouvelles aventures riches en rebondissements. Le jeu se présente sous la forme d'un joli "click and play". Il faudra cliquer avec le curseur à différents endroits et résoudre de petites énigmes. Plate-forme-réflexion de petit niveau, ce jeu s'adresse encore une fois aux plus jeunes d'entre vous. Ambiance délirante, bruitages azimutés, l'univers de la Warner y est bien retranscrit. Bref, le jeu conviendra tout à fait aux fans (de moins de douze ans) de l'humour crapuleux de ces petites bêtes malicieuses.
Warner Bros

84%



Liste des magasins

PARIS/ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
Tél : 01 53 320 320

PARIS/JUSSIEU Consoles
46 rue des Fossés Saint Bernard
75005 PARIS
Tél : 01 43 29 59 59

JUSSIEU/PC/MAC
17 rue des Ecoles
75005 PARIS
Tél: 01 46 33 68 68

PARIS/ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
Tél : 01 43 25 85 55

PARIS/VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 Paris
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD(15)
365 rue de Vaugirard
75015 Paris
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
Centre Commercial Chelles 2
Nationale 34 - 77508 Chelles
Tél : 01 64 26 70 10

ORGEVAL (78)
C. Ccial Art de Vivre Niv.1
Tél : 01 39 08 11 60

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 Versailles
Tél : 01 39 50 51 51

VELIZY (78)
37, avenue de l'Europe
78140 VELIZY VILLACOUBLAY
Tél : 01 30 700 500

CORBEIL (91)
C. Commercial VILLABE A6
91813 VILLABE
Tél : 01 60 86 28 28

ANTONY(92)
25 av. de la Division Leclerc N20
92160 Antony
Tél : 01 46 665 666

BOULOGNE (92)
60 av. du Général Leclerc N.10
92100 BOULOGNE
Tél : 01 41 31 08 08

LA DEFENSE (92)
C.Ccial Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 13

AULNAY (93)
C. Ccial Parinor - Niv. 1
93606 Aulnay sous Bois
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 avenue Jean Lolive - N. 3
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321

ST DENIS(93)
C. Ccial St Denis Basilique
6 passage des Arbaletriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01

DRANCY (93)
C. Ccial DRANCY AVENIR
220, rue de Stalingrad - N.186
93700 DRANCY
Tél : 01 43 11 37 36

CHENNEVIERES (94)
C. Ccial PINCE-VENT N. 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939

CRETEIL (94)
5 rue du Général Leclerc
94000 Créteil
(Entrée rue piétonne, Créteil Village)
Tél : 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av. de Fontainebleau Nat. 7
94270 Kremlin Bicêtre (Porte d'Italie)
Tél : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C. Ccial Val de Fontenay
94120 Fontenay sous Bois
Tél : 01 48 76 6000

CERGY PONTOISE (95)
C. Ccial Cergy 3 Fontaines
95000 Cergy
Tél : 01 34 24 98 98

SANNOIS (95)
C. Ccial Continent
95110 SANNOIS
Tél : 01 30 25 04 03

MARSEILLE (13)
C. Ccial Grand Littoral
13464 MARSEILLE
Tél : 04 91 09 80 20

HEROUVILLE ST CLAIR (14) NOUVEAU !
C. Ccial StClair
14200 HEROUVILLE StClaire
Tél : 02 31 951 952

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 Toulouse
Tél : 05 61 216 216

REIMS (51)
44, rue de Talleyrand
51100 REIMS
Tél : 03 26 91 04 04

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
59000 LILLE
Tél. : 03 20 519 559

FLERS (59) NOUVEAU !
C. Ccial Carrefour Douai-Flers
RN 43
59128 FLERS en Escrebieux
Tél : 03 27 98 05 05

COMPIEGNE (60)
37, 39 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52

LE MANS (72)
44, 48 av. du Général De Gaule
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004

ALBERTVILLE (73)
C.Ccial GEANT CASINO
Z.A. du Chiriac
73200 ALBERTVILLE
Tél : 04 79 31 20 30

LE HAVRE (76)
C. Ccial AUCHAN GRAND CAP
Mont Gaillard
76620 LE HAVRE
Tél : 02 32 85 08 08

AMIENS console (80)
19 rue des Jacobins
80000 Amiens
Tél : 03 22 97 88 88

AMIENS PC (80)
1, rue Lamarck
80000 Amiens
Tél : 03 22 80 06 06

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 Poitiers
Tél : 05 49 50 58 58

● jeux en reseau sur PC

→ ouvert le dimanche

@cces Internet

RCS PARIS B 385 215 603 - VISUELS NON CONTRACTUELS - PRIX SOUS RESERVE D'ERREUR TYPOGRAPHIQUE - *SCORE-GAMES VOUS REMBOURSE LE DOUBLE DE LA DIFFERENCE EN BONS D'ACHAT POUR UNE DIFFERENCE DE PRIX CONSTATEE SUR UN PRODUIT NEUF SIMILAIRE ET DE MEME ORIGINE A CELUI QUE VOUS AVEZ ACHETE. CETTE OFFRE EST VALABLE LE JOUR MEME DE L'ACHAT ET SUR UN PERIMETRE DE 1KM AUTOUR DU MAGASIN SCORE-GAMES

Partenaire SKYROCK PREMIER SUR LE RAP

PRENDS DE BONNES RÉSOLUTIONS !

REVENDS MOI TES JEUX VIDÉO & CONSOLES JE TE LES RACHÈTE* AU MEILLEUR PRIX DU MARCHÉ !

*voir conditions en magasins

DÈS VOTRE PREMIER ACHAT

Une carte de fidélité vous sera délivrée N'oubliez pas de faire tamponner votre carte après chaque achat ! Une fois terminée elle vous donne droit à 400F de remise immédiate sur les jeux d' occasion !!!

HOT LINE & VPC

commandez vos achats
Par Téléphone :
01 46 735 720
Par Minitel :
36-15 SCOREGAMES*
Sur Internet :
WWW.SCOREGAMES.COM
un renseignement ?
- les prix ?
- les sorties ?
Par Téléphone :
01 46 735 735
Trucs & Astuces : **08 36 685 686*** * 2,23F/Mn

DES CONSEILS DE PRO, DES DEMOS
DES OCCASES... ET EN PLUS SI VOUS TROUVEZ MOINS CHER,
NOUS VOUS REMBOURSONS 2 FOIS LA DIFFERENCE* !

LA SELECTION DU MOIS

Tous les mois, SCORE-GAMES vous propose les meilleures sélections du mois aux meilleurs prix.

Tomb Raider IV : La Révélation Finale
PLAYSTATION

Final Fantasy VIII
PLAYSTATION

Fifa 2000
PLAYSTATION

Demain ne Meurt Jamais...
PLAYSTATION

Gran Turismo 2
PLAYSTATION

Soul Calibur
Dreamcast

Evolution
Dreamcast

Perfect Dark
NINTENDO 64

Destruction Derby 64
NINTENDO 64

Donkey Kong 64
NINTENDO 64

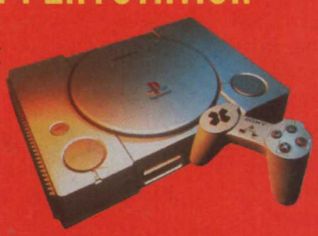
A GAGNER SUR LE 36-15 SCOREGAMES :

2 DREAMCAST

avec l'achat du hit :
UEFA STRIKER

UEFA STRIKER
Dreamcast

2 PLAYSTATION



avec l'achat du hit :
24H DU MANS

24H DU MANS
PLAYSTATION

DEMONSTRATION PERMANENTE DE NOUVEAUTES

Chaque mois toutes les nouveautés en démonstration permanente dans tous les SCORE-GAMES

RACHAT DE VOS ANCIENS JEUX

Revendez, échangez votre ancien matériel :
Consoles, Jeux, Accessoires, Jeux PC
Lecteurs et Films LD & DVD...
Et gagnez jusqu'à 30F supplémentaires si ce matériel a été acheté chez SCORE-GAMES
(sur présentation du ticket de caisse)

DES CENTAINES D'OCCASIONS

Le plus grand choix de jeux vidéo en France : + de 200 000 jeux sur l'ensemble des magasins
Jeux testés, reconditionnés et garanties 1 AN

SCOREGAMES SUR LE WEB

Pour tous les Scorynautes, le plus grand Score-Games du monde est ouvert ! Informez-vous avant les autres et dénichez les meilleures occazes sur le www.scoregames.com : C'est l'adresse incontournable pour tout savoir et tout avoir avec la boutique en ligne sécurisée.

Bon de Réduction

25F

Valable jusqu' au 31/01/00 CONSOLE PLAYJANVIER 2000
A PARTIR DE 300F D'ACHAT

Bon de réduction utilisable en magasin ou en V.P.C. hors promotions hors console offre non cumulable
COMMANDES VPC : SCORE-GAMES 6,12 RUE AVAULEE 92245 MALAKOFF cedex

SCOREGAMES MULTIMEDIA

Il serait dommage de commencer ce nouveau millénaire en achetant un jeu moyen. Pour éviter ce genre de désagrément, Consoles+ vous propose une liste des meilleurs jeux par catégorie sur les trois consoles phares du moment : Playstation, Nintendo 64 et Dreamcast. A vous de jouer maintenant !

ACTION 3D
METAL GEAR SOLID

● Konami
● 1 Joueur
Dual Shock
Pad analogique

Dans la peau de Solid Snake, infiltrez une base en Alaska afin de déjouer les pièges des méchants terrorristes. Infiltration, espionnage, trahison seront au programme de cette aventure au scénario riche, complexe et plein de rebondissements. Konami nous a sorti le grand jeu.

Une expérience à essayer absolument, car Metal Gear Solid fait partie des jeux surprenants de cette fin de siècle. La réalisation est au top, et la traduction correcte. C'est du solide ! Le Premium Pack, avec plein de goodies dedans, est disponible.

ACTION AUTOMOBILE
DRIVER

● GT Interactive
● 1 joueur
Pad analogique
Dual Shock

Un jeu bourré d'action et de courses poursuites à travers les quatre plus grandes villes des Etats-Unis. 3D temps réel à gogo et cascades à profusion. Le top !

AVENTURE ACTION 3D
RESIDENT EVIL 2

● Capcom
● 1 joueur
Carte-mémoire

Le jeu le plus gore et le plus angoissant de la Playstation ! Une aventure qui va vous donner des frissons et la chair de poule (belge). Une vraie boucherie !

BASTON 2D
STREET FIGHTER ALPHA 3

● Virgin
● 2 joueurs
Carte-mémoire

La baston 2D la plus réussie et la plus top du moment. Une vingtaine de combattants, des Furies et des Combos qui déchirent et des effets à couper le souffle...

BASTON 3D
TEKKEN 3

● Sony
● 2 joueurs
Carte-mémoire

Tekken 3 est à ce jour le jeu de baston 3D le plus abouti. De nombreux adversaires, des graphismes qui dépotent et une jouabilité au top ! D'la balle !

BOXE
READY 2 RUMBLE BOXING

● Midway
● 2 joueurs
Carte-mémoire
Dual Shock

Voici LA simulation de boxe du moment. Facile à prendre en main, on s'amuse rapidement : gauches, droites, upercut... Pan ! dans les dents. Chauds les marrons, chaud !

COURSE ARCADE
RIDGE RACER TYPE 4

● Sony
● 4 joueurs
Jogcon
Dual Shock

La meilleure course arcade sur Playstation. Des décors à tomber, des musiques à crever, une jouabilité démente. Un jeu à acheter absolument !

COURSE DE MOTO
MOTO RACER

● Electronic Arts
● 2 joueurs
Carte-mémoire
Dual Shock

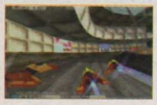
Dans Moto Racer, on a le choix entre le motocross et la moto de course. Malgré son grand âge, le jeu est toujours le meilleur dans sa catégorie.

COURSE DE RALLYE
COLIN McRAE RALLY

● Codemasters
● 2 joueurs
Dual Shock
Pad analogique

Colin McRae un seul nom pour deux champions. Comme sur les pistes, il domine ses adversaires. Grâce à une jouabilité exemplaire, ce jeu se classe au top du genre.

COURSE FUTURISTE
WIPEOUT 3



● Psygnosis
● 1-4 joueurs
Carte-mémoire

La relève est là ! WipEout 3 est trois fois plus efficace. Des graphismes au top niveau et une vitesse de jeu comme vous n'en avez jamais vus, c'est le must sur PS !

DOOM-LIKE
QUAKE 2

● Activision
● 4 joueurs
Carte-mémoire
Dual Shock

Librement adapté de la version PC, Quake 2 sur Playstation est une superbe réussite. Niveaux inédits, graphismes au top, mode 4 joueurs et bande sonore impeccable.

EXPLORATION 3D
TOMB RAIDER 4

● Eidos
● 1 joueur
Carte-mémoire
Dual Shock

Avec La Révélation Finale, Lara fête le quatrième épisode de la série. Une fois encore, la plus pulpeuse des aventurières va devoir risquer sa vie pour découvrir de nouveaux trésors cachés. Dans cette nouvelle aventure, c'est en Egypte que notre plantureuse héroïne pointe le bout de ses seins. Temples, pyramides et autres tombeaux cachent des mystères que seule Lara pourra mettre à jour. Comme toujours, son armement sera conséquent et de nouvelles options viennent compléter son paquetage.

FOOT ARCADE
ISS 98

● Konami
● 2 joueurs
Carte-mémoire

Konami reste fidèle à sa réputation. ISS 98 fait l'unanimité grâce à une maniabilité indétrônable. La prise en main est immédiate et instinctive.

FORMULE 1
MONACO GP RACING SIMULATION 2

● Ubi Soft
● 2 joueurs
Dual Shock
Carte-mémoire

Exit Formula 1 ! Ubi Soft signe avec Monaco GP 2, une superbe simulation de F1. Réalisme et qualité des animations sont au rendez-vous. Magnifique !

GLISSE
X-GAMES PRO BOARDERS

● Sony
● 2 joueurs
Carte-mémoire

Yeah man, si tu kiffes la glisse, ce jeu est pour toi. C'est super réaliste et bien plus recherché que tout ce que t'as pu voir sur PS. Du pur snowboard!

MULTIJOUEUR
BOMBERMAN

● Hudson Soft
● 5 joueurs
Carte-mémoire
Multitap

Pour s'éclater à 4 joueurs, il n'y a pas mieux. Bomberman est resté aussi fun qu'au début, surtout si vous possédez un Multitap. Ames sensibles, s'abstenir.

JEU DE MUSIQUE
BUST A GROOVE

● Sony
● 2 joueurs
Carte-mémoire

La fièvre du samedi soir. La teuf dans la discothèque. Le rythme dans la peau. Voicl le programme alléchant proposé par Bust a Groove. Paillettes en options.

OLDIES
CAPCOM GENERATIONS

● Virgin
● 2 joueurs
Carte-mémoire
Dual Shock

Quatre CD, treize des plus grands titres du milieu des années 80, le tout à prix mini... Le rêve est désormais réalité. Plates-formes, shoot, réflexion... tout y est.

PLATES-FORMES 3D
APE ESCAPE

● Sony
● 1 joueur
Carte-mémoire
Dual Shock

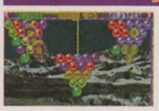
Ape Escape constitue la nouvelle référence en matière de jeu de plates-formes 3D. Non seulement il dispose d'une grande qualité graphique, mais les idées développées en plus sont excellentes. Bien que s'adressant aux plus jeunes et s'inspirant de titres comme Mario 64 et Zelda 64 (Nintendo 64), Ape Escape devrait tout de même satisfaire les amateurs du genre. Attention, notez que vous ne pourrez jouer qu'avec le pad analogique.

RPG
FINAL FANTASY VIII

● Sony
● 1 joueur
Carte-mémoire
Dual Shock

Voici enfin le tant attendu huitième épisode de la série des Final Fantasy. Toujours plus beau, toujours plus palpitant. Squaresoft vous a réservé un épisode riche en rebondissements et en intrigues. Pas moins de quatre CD sont désormais proposés dans ce nouvel opus, c'est vous dire si la durée de vie est conséquente. Les scènes cinématiques sont plus nombreuses que jamais et viennent ponctuer les moments clés du jeu. Voici un jeu incontournable pour tous les passionnés de jeux d'aventure.

PUZZLE RÉFLEXION
BUST A MOVE 3



● Acclaim
● 4 joueurs
Carte-mémoire

Dans ce troisième épisode de Puzzle Bubble, balancez les boules de couleur et faites-les exploser par paquets de trois. C'est à 4 joueurs que l'on s'amuse le plus.

SHOOT'EM UP
R-TYPE DELTA

● Sony
● 2 joueurs
Carte-mémoire
Dual Shock

La série des R-Type s'enrichit d'un nouvel épisode absolument magnifique. Graphismes 3D, animation sans faille, difficulté progressive... À vos manettes !

SIMULATION AUTOMOBILE
GRAN TURISMO

● Sony
● 1 joueur
Carte-mémoire
Dual Shock

Une fois que vous aurez pris le volant de l'une des cent cinquante voitures, votre vie ne sera plus la même. Les ralentis vont vous retourner la tête !

SIMULATION DE FOOTBALL
FIFA 99

● Electronic Arts
● 4 joueurs
Carte-mémoire

Dernière mise à jour de cette superbe simulation de football. Au rayon nouveautés : les noms des joueurs de la saison 98/99 et un partenariat officiel de la Fifa.

ACTION/RÉFLEXION
L'EXODE D'ABE

● GT Inetractive
● 1 joueur
Carte-mémoire

Un jeu étrange avec une ambiance unique. Le game-play offre une grande interaction avec les créatures qui peuplent ce monde cauchemardesque...

STRATÉGIE EN TEMPS RÉEL
MISSION TESLA

● Electronic Arts
● 2 joueurs
Carte-mémoire

La guerre entre les Alliés et les Soviets continue dans ce jeu de stratégie en temps réel. Nouvelles armes, nouveaux combattants et plaisir de jeu intact. À l'attaque !

WARGAME
VANDAL HEARTS

● Konami
● 1 joueur
Carte-mémoire

En attendant le prochain épisode, annoncé pour la fin de l'année, éclatez-vous avec ce wargame au tour par tour. Magiciens, archers et guerriers sont au rendez-vous.

TIR SUR ÉCRAN
TIME CRISIS

● Sony
● 1 joueur
Carte-mémoire
Guncon

Time Crisis est le top du jeu de tir sur écran. La précision du gun alliée à la finesse du jeu en font un must pour tous les fondus d'arcade à la maison.

SIMULATION DE TENNIS
ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS

● Sony
● 4 joueurs
Carte-mémoire

La belle Anna a enfin son jeu. Il s'agit de la suite de Smash Court Tennis de Namco. Cette simulation est toujours aussi maniable, mais beaucoup plus fun et plus variée que son ancêtre.
En mode Entraînement, vous pourrez même taper la balle contre un mur. Pour se perfectionner, on a droit à un professeur particulier qui lance la balle où l'on veut. Plusieurs championnats vous permettront de prouver votre valeur sur le circuit et, surtout, de gagner plein d'objets secrets pour booster vos performances.

BASTON
FIGHTER DESTINY

- Infogrames
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Fighter Destiny est un jeu de baston dont l'originalité se situe dans son système de points. De plus, c'est le moins raté sur N64, alors...

COURSE ARCADE
TOP GEAR OVERDRIVE

- Infogrames
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Les jeux de course ne sont pas vraiment top sur N64. Alors quand on en tient un correct, on en profite pour vous le signaler. La maniabilité est très arcade.

DOOM-LIKE
GOLDENEYE

- Nintendo
- 4 joueurs
- Rumble Pak

Voici la meilleure adaptation d'un film en jeu vidéo. Vous incarnez le plus célèbre des agents secrets, l'inoxydable James Bond, dans une aventure inspirée du film du même nom. Attention, ne pensez pas avancer en tirant sur tout ce qui bouge, vous vous feriez éliminer très rapidement. N'en déplaise à certains, il faut user de patience et de stratégie pour remplir chacune des missions. Le mode Multijoueur est, quant à lui, une merveille du genre et 4 joueurs peuvent s'affronter dans des niveaux spécialement créés pour l'occasion.

TENNIS
ALL STAR TENNIS

- Ubi Soft
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Rejoignez la saison de tennis dans cette superbe simulation. Tous les coups du tennis sont présents, ainsi que des modes de jeu très... spéciaux ! A découvrir.

SHOOT'EM UP
ROGUE SQUADRON

- Nintendo
- 1 joueur
- Ram Pak
- Rumble Pak

Tout l'univers de "Star Wars" dans une cartouche de jeu. Rejoignez le plus célèbre escadron de combat de la galaxie et repoussez les forces de l'Empire.

BASKET
NBA PRO 99

- Konami
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Toutes les sensations de la NBA chez vous, voici ce que propose NBA Pro 99. Passes avec rebond, smatches, contre-attaques... Tout est fait pour s'éclater.

COURSE DE RALLYE
V-RALLY

- Infogrames
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Débouler à 180 à l'heure sur une petite route de campagne, ça vous dit ? Virages au frein à main, tonneaux spectaculaires... Tout est possible dans V-Rally !

AVENTURE 3D
RESIDENT EVIL 2

- Capcom
- 1 joueur
- Rumble Pak

Resident Evil est un jeu d'aventure en 3D inspiré des films gore. Raccoon City est envahie par les zombies. Votre but : vous sortir vivant de la situation.

JEU DE BOXE
READY 2 RUMBLE BOXING

- Midway
- 2 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Ready 2 Rumble Boxing est une simulation de boxe exceptionnelle. Les coups s'enchaînent, les dents volent et les visages se déforment durant les combats. Chaud devant !

SIMULATION DE FOOTBALL
FIFA 99

- E.A. Sport
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Une sélection des meilleures équipes au monde pour ce jeu officiel de la Fifa et toutes les sensations de ce sport magnifique dans une seule cartouche.

MULTIJOUEUR
MARIO KART 64

- Nintendo
- 4 joueurs
- Rumble Pak

Retrouvez tous les personnages de l'univers de Nintendo dans des courses de kart complètement déjantées et bourrées d'action. Un must !

ACTION/JEU DE RÔLES
ZELDA OCARINA OF TIME

- Nintendo
- 1 joueur
- Rumble Pak

Quatre ans de développement pour le jeu le plus réussi de sa catégorie. Dirigez Link dans une aventure en 3D temps réel hors du temps. Magnifique !

COURSE FUTURISTE
WIPEOUT 64

- Infogrames
- 4 joueurs
- Memory Pak
- Rumble Pak

Cette course futuriste est une merveille de jouabilité. Les sensations de conduite sont parfaites ! Utilisez les gadgets pour exploser vos concurrents.

FORMULE 1
MONACO GP RACING SIMULATION 2

- Ubi Soft
- 2 joueurs
- Rumble Pak
- Ram Pak

Ubi Soft prend la pôle position avec cette simulation de F1. les graphismes précis et la qualité des animations en font une référence en la matière. Ça décoiffe !

PLATES-FORMES 3D
MARIO 64/BANJO-KAZOOIE

- Nintendo
- 1 joueur
- Rumble Pak

Mario 64, qui fut l'un des premiers jeux de la console Nintendo 64, reste encore à ce jour une référence dans le genre. Idées complètement folles, prise en main exceptionnelle et durée de vie immense. Banjo-Kazooie s'en inspire grandement et dispose de graphismes plus fouillés. Grâce aux deux personnages

que vous dirigez au choix à tout instant de la partie (un ours ou un oiseau), le jeu prend une nouvelle dimension et se révèle d'un intéret redoutable. Les niveaux sont immenses et d'une très grande variété.
Deux titres indétrônables !

GLISSE
1080 SNOWBOARDING

- Nintendo
- 2 joueurs
- Rumble Pak

Les sports d'hiver approchent. Un jeu idéal pour tous ceux qui souhaitent retrouver les sensations de glisse avant de rejoindre Switch dans la poudreuse.

ACTION 3D
JET FORCE GEMINI

- Nintendo
- 4 joueurs
- Rumble pack

Rare signe avec Jet Force Gemini l'un des tous meilleurs jeux d'action 3D de l'année. Trois personnages sont proposés : un garçon, sa soeur et un chien robot..

FOOT ARCADE
ISS PRO 98

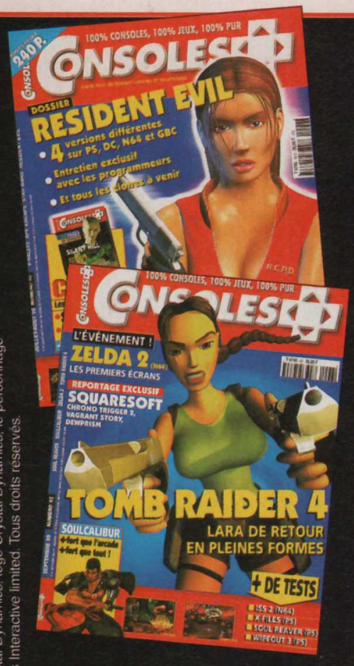
- Konami
- 4 joueur
- Memory Pak
- Rumble Pak

Retrouver les sensations du sport le plus populaire au monde, ça vous tente ? Dribbles, passes, une-deux, têtes, retournés... C'est vous qui faites le spectacle !

PUZZLE RÉFLEXION
BUST A MOVE 3

- Acclaim
- 4 joueurs
- Memory Pak

La Nintendo se dote elle aussi de son Bust a Move. Empilez les bulles de même couleur et faites-les exploser. Une sacrée partie de rigolade en perspective.



Reçois le jeu LEGACY of KAIN SOUL REAVER avec ton abonnement

12 numéros de CONSOLES + le jeu Legacy of Kain : Soul Reaver

420 F

379 F

~~799 F~~

POUR TOI, SEULEMENT : 519 F

soit 280 F d'économie !

EIDOS INTERACTIVE

et "Playstation", marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.Crystal Dynamics, logo Crystal Dynamics, le personnage Gex, Legacy of Kain, Soul Reaver, Raziel sont des marques déposées de Crystal Dynamics. © 1999 Eidos Interactive limited. Tous droits réservés.

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :

Consoles+ Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15 - Tél.: 01 64 81 20 23

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (12 numéros) au tarif de **519 F** au lieu de ~~799~~ F soit **280 F d'économie.**

Je recevrai le jeu **Soul Reaver** pour PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

SR 96

Nom : .....

Prénom : ..... Date de naissance : ❑❑ ❑❑ ❑❑❑❑

Adresse : .....

Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : .....

Tél.: (facultatif) .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑

Signature obligatoire :

Date d'échéance : ❑❑ ❑❑

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et le jeu Soul Reaver au prix de 379 F. Offre réservée aux nouveaux abonnés, valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter.

GUNSHOOT
HOUSE OF THE DEAD 2

- Sega
- 2 joueurs
- VM
- Kit Vibration/Gun

Directement adapté du jeu d'arcade du même nom, House of the Dead 2 est un véritable défouloir pour tous les excités de la gâchette. Ce shoot'em up en 3D précalculée vous propose une séance de tir bien spéciale, dont le but est d'abattre un maximum de zombies. Basé sur un scénario bien ficelé, les monstres succèdent aux boss et le sang (vert !) coule à flots.
A votre santé !

RALLYE
SEGA RALLY 2

- Sega
- 2 joueurs
- VM
- Kit Vibration

Sega Rally 2 est la parfaite adaptation du jeu d'arcade sur Dreamcast. On en retrouve tous les points forts : maniabilité, réalisme, qualité des graphismes et plaisir de jouer. Différentes voitures sont pilotables et elles ont chacune leurs propres caractéristiques : tenue de route, accélération et vitesse de pointe. Attention, dérapages pas toujours contrôlés !

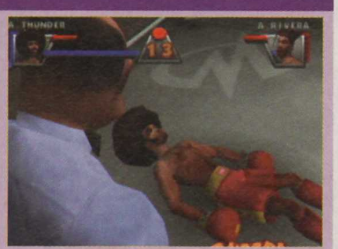
PLATES-FORMES
SONIC ADVENTURE

- Sega
- 1 joueur
- VM
- Kit Vibration

La mascotte de Sega arrive dans un nouveau jeu de plates-formes tout en 3D temps réel. Que de changement depuis l'époque de la Megadrive ! Effets spéciaux en temps réel, déformations, rotations, zoom... c'est à vous retourner la tête dans tous les sens. A suivre également, la formidable introduction en images de synthèse. Fabuleux.

SPORT
READY 2 RUMBLE

- Infogrames
- 2 joueurs
- VM
- Kit vibration



Ready 2 Rumble est le premier jeu de boxe sur Dreamcast, mais c'est aussi le plus réussi toutes consoles confondues. La qualité des animations est à la hauteur des graphismes, c'est-à-dire impeccable. Les boxeurs bougent de façon ultra réaliste et se déplacent sur le ring de manière souple et fluide. Loin des simulations pures et dures, Ready 2 Rumble dispose d'une prise en main rapide. Au moins, on s'amuse tout de suite. L'ambiance est superbement reproduite et chaque boxeur est doté de coups spéciaux et d'attitudes particulières. Une vingtaine de combattants sont proposés, hommes ou femmes.

FORMULE 1
MONACO GP RACING SIMULATION 2

- Ubi Soft
- 2 joueurs
- VM
- Kit Vibration

Le raz de marée Monaco GP Racing Simulation 2 touche aussi la Dreamcast. Cette simulation de Formule 1 reprend tous les circuits du plus célèbre championnat de course au monde ainsi que toutes les écuries existantes. La qualité des graphismes démontre ce dont la Dreamcast est capable ; on en prend vraiment plein les yeux. Accompagnée de bruitages réalistes, cette simulation est hyper impressionnante.

GLISSE
SNOW SURFERS

- Sega
- 2 joueurs
- VM
- Kit Vibration

Snow Surfers est la suite de Coolboarders, célèbre jeu de glisse sur Playstation. Dreamcast oblige, les graphismes gagnent en finesse et en détails. Jamais le rendu de la poudreuse n'aura été aussi réaliste... on est a deux doigts de renifler l'écran !
Durant les courses, aussi variées que nombreuses, utilisez les bosses pour réaliser des figures spectaculaires et augmenter vos points.

COURSE ARCADE
SPEED DEVILS

- Ubi Soft
- 2 joueurs
- VM
- Kit Vibration

Après les courses de rallye et de Formule 1, voici les courses d'arcade. A travers les circuits dispersés aux quatre coins du monde, retrouvez des sensations de conduite incroyables. Divers véhicules aux caractéristiques précises sont proposés : accélération, tenue de route et vitesse de pointe. Et attention aux catastrophes naturelles durant les courses : typhon, avalanches, chute de pierres... gardez votre sang-froid !

BASTON 3D
SOULCALIBUR

- Sega
- 2 joueurs
- VM
- Kit Vibration

Adapté du jeu d'arcade du même nom, Soulcalibur est incontestablement le meilleur jeu de baston 3D toutes consoles confondues. Grâce à la puissance de calcul de la Dreamcast, les animations sont aussi souples que rapides. Tout en haute-réolution, jamais jeu de baston n'aura été aussi détaillé. Incontourbale !

PLaystation JAP :

-Vagrant Story	549frs
-Bio hazard gun survavior	479frs
-super robot taisen alpha	549frs
-Street fighter EX 2 plus	479frs
-Koudelka	549frs
-Parasite eve 2	549frs
-Gran turismo 2	479frs
-The legend of dragoon	549frs

PLaystation US :

-Saga frontier 2	399frs
-Rayman 2	399frs
-Cybernetic empire	399frs
-Gran turismo 2	399frs
-Macross vfx 2	399frs
-Tomba 2	399frs
-Broken sword 2	399frs
-Vandal hearts 2	399frs

Saturn JAP :

- Final fight revenge	449frs

Neo*Geo pocket color :

- sonic	349frs
- SNK vs CAPCOM	349frs

Neo*geo CD :

-The king of fighters'99	399frs

SUNRISE IMPORT

www.sunrise-import.com commande@sunrise-import.com

14 rue des messageries 75010 Paris Tel: 01.47.70.27.04 ou 01.47.70.27.44

- Nom , prenom,adresse :

- Articles, Quantité , prix :

- Mode paiement :
- CB n° : ....
- exp: ..... / .....

- mandat postal , chèque, à l'ordre de sunrise
- frais de port : 35frs colissimo ,80frs chronopost

* prix révélés sans préavis

copyright Krystal'99

PROCHAINEMENT SUR VOS ÉCRANS.

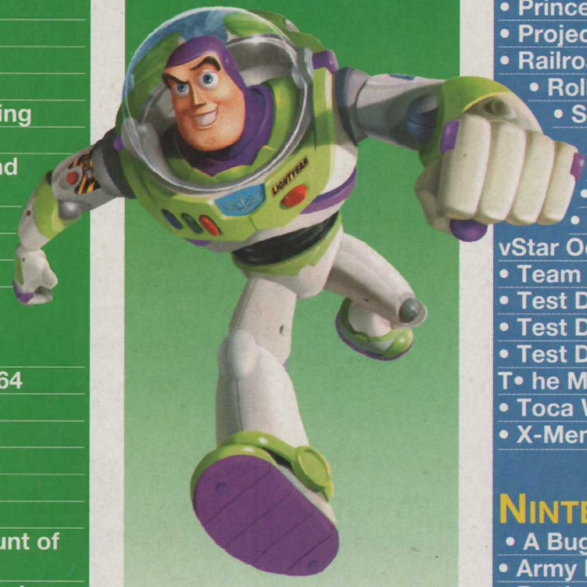
En un coup d'œil, toutes les sorties des jeux pour les mois à venir. Joie.

FÉVRIER

PLAYSTATION
- Ace Combat 3
- Alien Resurrection
- Army Men 3D
- Brasil V-Soccer
- Canal + football
- Die Hard Trilogy 2
- DIRT
- Dune 2000
- Eagle One Harrier Attack
- Ergheiz
- Gran Turismo 2
- Grandia
- ISS pro evolution
- Legend of Legaia
- NFL Blitz
- NFL Quaterback Club 2000
- Premier Manager 2000
- Propinball The Fantastic Journey
- Resident Evil 3 : Nemesis
- Road Rash Unchained
- Shaolin
- Sheep
- South Park Luv Shack
- South Park Rally
- Special Ops
- Spiderman
- Super Bike 2000
- Suzuki Alstare Racing
- Theme Park World
- Thrasher : Skate and Destroy
- Tiny Tank
- Toy Story II
- Urban Chaos

NINTENDO 64
- Cyber Tiger
- Destruction Derby 64
- Dreamstory
- Duck Dodgers
- Gauntlet Legend
- Jest
- NFL Blitz
- Razmokets : The hunt of treasure
- South Park Luv Shack
- South Park Rally
- Spiderman
- Taz Express
- Toy Story II

DREAMCAST
- Crazy Taxi
- Deadly Pursuit
- Evolution
- MDK2
- NBA 2000
- Plasma Swords
- Red Dog
- Resident Evil 2
- Resident Evil Code Veronica
- Roadster 99
- Slave Zero
- South Park Luv Shack
- Tee Off
- Virtua Striker 2000
- Zombie Revenge



MARS

PLAYSTATION
- Austin Power 2
- Baldur's Gate
- Colin McRae Rally 2
- Colony Wars: Red Sun
- CoolBoarders 4
- Dance Dance Revolution
- Fear Effect
- Formula One Championship
- International Track'n Field 2
- Messiah
- Micromachines 4
- Moto Racer 3
- Nascar 2000
- New World
- Prince Naseem Boxing
- Project : Vanishing Point
- Railroad Tycoon
- Rollcage Stage 2
- Saga Frontier 2
- Shadow Madness
- Space Debris
- Space Invaders
- Speedball 2
- vStar Ocean 2
- Team Buddies
- Test Drive 6
- Test Drive Cycles
- Test Drive Off Road 4
- The Misadventure of Tron
- Toca World Touring Car
- X-Men

NINTENDO 64
- A Bug's Life
- Army Men : Sarge Heroes
- Battlezone
- Blues Brothers 2000
- California Speed
- Daikatana 64
- Excitebike 64
- ISS Millennium
- Motocross
- Nascar 2000
- Perfect Dark
- Pokemon Snap
- Ridge Racer 64
- Starcraft 64
- Tarzan

DREAMCAST
- Arcatera
- Baldur's Gate
- Caesar Palace 2
- Deadly Skies (Airforce Delta)
- Deep Fighter
- Dragon's Blood
- Furballs
- Hidden and Dangerous
- I ncoming
- Max Payne
- M-SR
- Soul Reaver
- Stupid Invaders
- Supreme Snowboarding

PLAYSTATION 2
- Austin Power 2
- Roadster 99
- Robocop

AVRIL

PLAYSTATION
- Beatmania
- Earthworm Jim 3D
- Galerians
- Jackie Chan Stuntmaster
- Medievil 2
- Star Ixiom
- Star Trek
- Vandal Hearts 2
- Wicked Surf

NINTENDO 64
- Castlevania : Legacy of Darkness
- Harvest Moon 64

Attention, ces dates sont susceptibles de varier en fonction des "impératifs de développement", comme disent nos amis les éditeurs. Sacrés eux !

ENQUETE LECTEURS

CONSOLES +

Grâce à vous et à vos remarques, Consoles + s'améliore. Alors dites-nous ce que vous pensez de votre mag' grâce à ce questionnaire. Une fois complété, renvoyez-le avant le 31 janvier 2000 à l'adresse suivante : Enquête Lecteurs Consoles +, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex. 10 gagnants d'un abonnement de 1 an à Consoles + seront tirés au sort.
Pour remplir le questionnaire, entourez le chiffre qui correspond à votre réponse, comme ceci ①

1- Vous jouez aux jeux vidéo depuis l'âge de |_|_| ans

2- Vous jouez (plusieurs réponses possibles)
sur console 1 sur PC ou Mac 2 en arcade 3 sur Internet 4

3- En moyenne, combien d'heures par semaine jouez-vous ?
|_|_| heures sur console |_|_| heures sur PC ou Mac
|_|_| heures en arcade |_|_| heures sur Internet

4- Indiquez quelle(s) machine(s) vous possédez actuellement et quelle(s) machine(s) vous souhaitez acheter.

	Je possède (cadeaux de Noël 99 inclus)	Je souhaite acheter
Playstation	1	2
Nintendo 64	1	2
Dreamcast	1	2
Game Boy Couleur	1	2
Game Boy classique	1	2
Neo Geo Pocket	1	2
PC	1	2
Mac	1	2
Autre	1	2

5- Pour votre PC, avez-vous déjà ou souhaitez-vous acheter le matériel suivant?

	Je possède (cadeaux de Noël 99 inclus)	Je souhaite acheter
Lecteur Cédérom	1	2
Modem	1	2
Carte son	1	2
Carte accélératrice 3D	1	2
Imprimante	1	2

6- Etes-vous connecté à Internet ? oui 1 non 2

7- Combien de jeux avez-vous ? |_|_| jeux pour console |_|_| jeux pour micro

8- Combien de jeux achetez-vous par mois ?
|_|_| jeux pour console |_|_| jeux pour micro

9- Quel budget mensuel consacrez-vous à l'achat de jeux vidéo ?
sur console : .....francs sur micro : ..... francs

10- Où achetez-vous habituellement vos jeux ? (plusieurs réponses possibles)

boutiques spécialisées (type Micromania, Score Games)	1
vente par correspondance	2
en grandes surfaces spécialisées (type Fnac, Virgin, Toys'R Us...)	3
supermarchés, hypermarchés (Auchan, Carrefour, etc.)	4
rayons spécialisés de la grande distribution (Conforama, Boulanger, Darty, etc.)	5
sur Internet	6

11- Comment vous procurez-vous vos jeux ? (plusieurs réponses possibles)
neufs 1 d'occasion 2 en échange 3

12- Vous achetez des jeux en version (plusieurs réponses possibles)
officielle 1 import (Japon, Etats-Unis) 2

13- Quelles sont vos 3 sources d'information principales pour choisir ou acheter un jeu, un accessoire... ?

	la 1ère	la 2ème	la 3ème
les articles (previews, tests, comparatifs...) des magazines spécialisés	1	2	3
les publicités dans les magazines	1	2	3
les publicités à la télévision ou au cinéma	1	2	3
les démos dans les boutiques	1	2	3
les conseils d'un ami	1	2	3
les conseils d'un vendeur	1	2	3
les conseils d'une émission télé	1	2	3
les infos sur l'emballage du jeu	1	2	3
une K7 vidéo de présentation	1	2	3
un CD de démo jouable	1	2	3
Internet	1	2	3

14- Indiquez vos 3 types de jeux préférés dans la liste ci-dessous, en les classant de 1 à 3 (inscrivez 1 en face du jeu que vous aimez le plus, 2 pour celui que vous choisissez en deuxième, et enfin 3 pour celui que vous choisissez en troisième).

Baston	☐	Aventure-action 3D	☐	Stratégie	☐	Auto-moto	☐
Shoot-them-up	☐	Doom-like	☐	Simulation	☐	Foot	☐
Beat-them-all	☐	Plate-forme	☐	Réflexion (type tétris)	☐	Basket	☐
Tir	☐	RPG (jeux de rôle)	☐			Snowboard	☐

15- Depuis combien de temps lisez-vous Consoles + ?
depuis moins de 6 mois 1 depuis 3 à 4 ans 4
depuis 6 mois à 1 an 2 depuis 5 ans et plus 5
depuis 1 à 2 ans 3

16- D'habitude, vous lisez Consoles +
Tous les mois 1 3 à 4 fois par an 3
6 à 10 fois par an 2 Moins souvent 4

17- Le plus souvent, comment vous procurez-vous Consoles + ?

je l'achète moi-même (librairie, bureau tabac, etc...)	1
quelqu'un avec qui je vis l'achète ou est abonné	2
je suis moi-même abonné	3
je l'emprunte à un copain	4
on me l'offre	5

18- D'habitude, en dehors de vous, combien de personnes lisent votre numéro de Consoles +?
|_|_| personnes

19- En moyenne, combien de fois reprenez-vous en main un même numéro de Consoles + pour le lire, le parcourir ou le consulter ?
|_|_| fois

20- Que pensez-vous des rubriques de Consoles + ?

	super	bien	moyen	nul	je ne lis pas
Japon divers (salon, life style...)	1	2	3	4	5
Japon Previews	1	2	3	4	5
News	1	2	3	4	5
Les Dossiers / Reportages	1	2	3	4	5
Work in Progress	1	2	3	4	5
Tests	1	2	3	4	5
Speedy Gonzatest	1	2	3	4	5
Arcade	1	2	3	4	5
Références	1	2	3	4	5
Tips	1	2	3	4	5
Free Shop	1	2	3	4	5
Trombinoscope	1	2	3	4	5
Courrier	1	2	3	4	5

21- Souhaitez-vous trouver ces informations dans la rubrique News ?

	oui	non
business (chiffres de vente de jeux, rachats...)	1	2
adresses de sites internet	1	2
annonces de sorties de jeux	1	2
accessoires	1	2
produits dérivés de jeux vidéo (montres, figurines, vêtements...)	1	2
jeux de rôle	1	2
jeux de société	1	2
mangas	1	2
BD	1	2
cinéma	1	2
K7 vidéo	1	2
musique	1	2
personnes célèbres (chanteurs, acteurs...) qui jouent	1	2
revue de presse de magazines étrangers	1	2

autre .....

22- Depuis que vous lisez Consoles +, quelle couverture vous a le plus séduit ?
(indiquez le n° de Consoles + et l'illustration en couverture)

.....

.....

23- Depuis que vous lisez Consoles +, quels sont les 2 cadeaux (offerts avec le magazine) **que vous avez préférés ?**

En 1er : .....

En 2e : .....

24- Vous lisez un magazine de jeux vidéo depuis l'âge de |_|_| ans

25- En général, combien de magazines de jeux vidéo achetez-vous par mois et quel budget y consacrez-vous?

|_|_| magazines de jeux vidéo ..... francs

26- Pour chacun des magazines suivants, dites-nous si vous le connaissez.

	oui	non
CD Consoles - Gen 4 Consoles	1	2
Consoles +	1	2
Consoles Mania	1	2
Consoles News	1	2
Consoles Soluces	1	2
Dreamcast Le magazine officiel	1	2
Dreamzone	1	2
Game On	1	2
Joypad	1	2
Motor Play	1	2
Platinium Soluces	1	2
Player One	1	2
Playmag	1	2
Play Power	1	2
Player Solutions	1	2
PlayerStation	1	2
PlaySoluces	1	2
PlayStation Magazine	1	2
Total Play	1	2
64 Player	1	2
Game Play 64	1	2
Nintendo Magazine	1	2
SOS 64	1	2
X64	1	2

27- Pour chacun des magazines suivants, dites-nous si vous le lisez régulièrement (ou si vous êtes abonné)**, de temps en temps, rarement ou jamais.**

Je lis ce magazine	régulièrement (ou je suis abonné)	de temps en temps	rarement	jamais
CD Consoles Gen 4 Consoles	1	2	3	4
Consoles +	1	2	3	4
Consoles Mania	1	2	3	4
Consoles News	1	2	3	4
Consoles Soluces	1	2	3	4
Dreamcast Le magazine officiel	1	2	3	4
Dreamzone	1	2	3	4
Game On	1	2	3	4
Joypad	1	2	3	4
Motor Play	1	2	3	4
Platinium Soluces	1	2	3	4
Player One	1	2	3	4
Playmag	1	2	3	4
Play Power	1	2	3	4
Player Solutions	1	2	3	4
PlayerStation	1	2	3	4
PlaySoluces	1	2	3	4
PlayStation Magazine	1	2	3	4
Total Play	1	2	3	4
64 Player	1	2	3	4
Game Play 64	1	2	3	4
Nintendo Magazine	1	2	3	4
SOS 64	1	2	3	4
X64	1	2	3	4

28- Citez vos 3 magazines de jeux vidéo préférés : le 1er, le 2ème et le 3ème.

Le premier : .....

Le deuxième : .....

Le troisième : .....

29. Comment trouvez-vous les notes que les magazines suivants donnent aux jeux ?

	trop dures	comme il faut	trop cools	je ne connais pas
CD Consoles Gen 4 Consoles	1	2	3	4
Consoles +	1	2	3	4
Consoles Mania	1	2	3	4
Consoles News	1	2	3	4
Consoles Soluces	1	2	3	4
Dreamcast Le magazine officiel	1	2	3	4
Dreamzone	1	2	3	4
Game On	1	2	3	4
Joypad	1	2	3	4
Motor Play	1	2	3	4
Platinium Soluces	1	2	3	4
Player One	1	2	3	4
Playmag	1	2	3	4
Play Power	1	2	3	4
Player Solutions	1	2	3	4
PlayerStation	1	2	3	4
PlaySoluces	1	2	3	4
PlayStation Magazine	1	2	3	4
Total Play	1	2	3	4
64 Player	1	2	3	4
Game Play 64	1	2	3	4
Nintendo Magazine	1	2	3	4
SOS 64	1	2	3	4
X64	1	2	3	4

30- Mis à part les jeux vidéo, qu'est-ce qui vous passionne dans la vie ?

	beaucoup	assez	peu	pas du tout
le basket	1	2	3	4
le foot	1	2	3	4
les arts martiaux	1	2	3	4
le roller	1	2	3	4
le skate	1	2	3	4
le ski, snowboard...	1	2	3	4
le vélo, VTT	1	2	3	4
le surf, windsurf...	1	2	3	4
les livres	1	2	3	4
la musique	1	2	3	4
le cinéma	1	2	3	4
les films en K7 vidéo	1	2	3	4
la télévision	1	2	3	4
les dessins animés	1	2	3	4
les mangas	1	2	3	4
les bandes dessinées	1	2	3	4
les jeux de rôle	1	2	3	4
les jeux de société	1	2	3	4
les filles	1	2	3	4
les fringues	1	2	3	4
les copains	1	2	3	4
autre	1	2	3	4

précisez : .....

31- Lisez-vous régulièrement d'autres magazines que des magazines de jeux vidéo?

oui 1 non 2

lesquels ? .....

32- Lisez-vous régulièrement

des bandes dessinées ou comics oui 1 non 2

lesquels ? .....

des mangas oui 1 non 2

lesquels ? .....

33- Avez-vous un compte-chèque, un livret jeune, etc. ? oui 1 non 2

dans quelle banque ? : .....

34- Vous êtes un garçon 1 une fille 2

35- Quel est votre âge? |_|_| ans

36- Vous êtes

écolier (jusqu'au CM2)	1
collégien (6e à 3e)	2
en formation technique ou professionnelle	3
lycéen (2nde à terminale)	4
en formation supérieure (université...)	5
vous avez terminé vos études	6

37- Indiquez vos coordonnées ci-dessous

Nom .....Prénom .....

Adresse .....

Code postal .....

Ville .....

Tel. (facultatif) .....

Toute l'équipe de Consoles + vous remercie d'avoir consacré un peu de temps à remplir ce questionnaire. N'hésitez pas, si vous le souhaitez, à vous exprimer plus longuement sur une page séparée (critiques, suggestions... sont les bienvenues).

TIPS

HEUREUSE ET BONNE ANNÉE 2000 A TOUS !

Vous vouliez voir le futur? Vous y êtes! Mais où sont les voitures volantes, les visiophones, les hoverboards, les robots ménagers et les vacances dans l'espace qui me faisaient rêver dans ma tendre enfance? Espérons que tout ça arrive bientôt!
En attendant, plus que trois mois avant que la Playstation 2 ne montre le bout de son nez au Japon. Pour commencer l'année du bon pied (pas celui qui pue, l'autre), voici des tonnes de tips. Des codes foudroyants pour Tony Hawk's, Ready 2 Rumble ou encore GTA 2 sur PS. Sur Dreamcast, Snow Surfers, Toy Commander et Expandable n'auront plus de secrets pour vous ! Pour la Nintendo 64, ce sera une autre fois. Amusez-vous bien, et recevez mes meilleurs vœux pour le nouveau millénaire !
Switchos, votre dévoué bonbon mentos

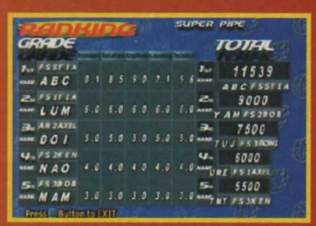
DREAMCAST

SNOW SURFERS (EU)

Cette mouture Dreamcast de Coolboarders arrive en version officielle. Pistes magnifiques, personnages et planches cachés, records à battre. Il y a de quoi faire pour les glisseurs virtuels. En attendant de partir déchirer la peuf avec votre board, quelques conseils pour découvrir tous les secrets du jeu.

POUR AVOIR L'EXTRA SUPER PIPE ET ÊTRE BIEN NOTÉ

Dans le pipe, plusieurs résultats sont visibles. Il y a le nombre de points que vous avez récoltés, moins quelques centaines de points si vous avez chuté. Mais il y a aussi d'autres critères notés sur 10. Tout est pris en compte, la rotation, l'amplitude, la technique, l'atterrissage, la variété, etc. Vous devrez faire dans l'ordre.
Les grabs, les grabs spéciaux, puis des rotations et des grabs, puis des flips et des grabs et enfin des misty (saut périlleux vrillés) et toujours des grabs. Chaque personnage possède un ou plusieurs grabs spéciaux, à vous de découvrir lesquels. Il faut éviter de tomber pour obtenir une bonne note technique.



POUR AVOIR LE MODE PRACTICE DE COOLBOARDERS 2

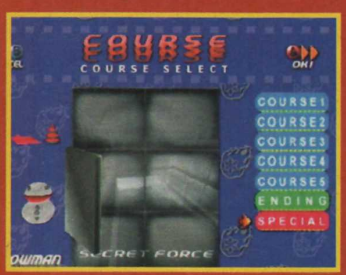
Cette piste est un clin d'oeil au mode "practice" du Cool 2 sur PS. Elle vous est révélée un fois le jeu fini. Elle sert aussi de séquence de fin.

POUR JOUER AVEC SNOWMAN

Terminez premier dans tous les scores, tricks, Time, Total, la course spéciale.

POUR AVOIR LA PISTE SECRET FORCE

Vous devez battre les records de temps sur les six courses précédentes du jeu.



POUR AVOIR LES PLANCHES SPÉCIALES

Pour avoir les planches spéciales de Freesytle, il faut battre le record de tricks sur les sept pistes.
Pour avoir les planches spéciales de All Round, il faut battre le Total sur les sept pistes du jeu.
Pour avoir la planche spéciale Alpine, il faut battre tous les records de temps des sept pistes.

POUR AVOIR DES COSTUMES SUPPLÉMENTAIRES

Vous devez battre un des records de la cinquième course dans les temps avec chaque personnage.

POUR JOUER AVEC GRAY

Terminez la course secrète.

POUR FAIRE UN BON SCORE TOTAL

Évitez de chuter, gagnez du temps. Faire des tricks en dehors des tremplins vous rajoutent des secondes. Casser les barrières et autres obstacles vous rapportent des points.

POUR AVOIR LA PLANCHE SPÉCIALE

Il faut battre tous les records de toutes les pistes.

La planche ultime de vos rêves, très difficile à obtenir pour les novices.

PLAYSTATION

MISSION: IMPOSSIBLE (PAL)

Qu'elle n'a pas été ma surprise quand le major AHL m'a reçu dans son bureau ovale, le cigare au bec. Quand il fume le cigare, c'est que ça va chier... "Troisième classe Switchos, me lance-t-il d'un ton aussi sec que militaire, la sécurité de Consoles+ est menacée. Si vous ne me fournissez pas de suite les tips pour Mission: Impossible, vous aurez le temps de méditer au gnouf sur les vertus de la ponctualité !" A vos ordres, chef, et de la main gauche en plus !

Note : tous les tips qui suivent s'effectuent dans l'écran pour charger la partie. Sélectionnez le mot de passe (Password) et entrez les inscriptions données ci-dessous.

POUR AVOIR UN MESSAGE SECRET DES PROGRAMMEURS
Inscrivez : TTOPFSECRETT

Si c'est réussi, vous pourrez faire défiler le message des programmeurs.

POUR VOIR TOUTES LES CINÉMATIQUES
Inscrivez : SEECOOLMOVIE

Un régal pour les yeux !

POUR SAUTER SUPER LOIN
Inscrivez : BIONICJUMPER.

Inscrivez et validez. Ne prêtez pas attention au message de mauvais code et commencez une partie.

Attention ! On peut sauter vraiment très loin. Il suffit de maintenir le bouton de saut et la croix directionnelle.

ENCORE DES CODES

Pour tous les codes qui suivent ne tenez pas compte du message de mauvais code, et commencez une partie normalement.

POUR AVOIR LE MODE TURBO
Inscrivez : GOOUTTAMYWAY
POUR AVOIR LE MODE RALENTI
Inscrivez : IMTIREDTODAY
POUR DÉSACTIVER L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE
Inscrivez : SCAREDSTIFFF

ne bloquez plus ! trichez !

LES PHRASES QUE L'ON DIT JUSTE AVANT DE MOURIR

" – un peu d'élan et hop je saute... " vlan
" — super, une trousse de soins. Ah, non, une grena... " boom
" – ah ah, il est beaucoup trop loin, il peut pas m'avoir! " oouch
" — allez, un p'tit looping, j'ai la place. " vautr
" — boaf fastoche ce niv... " vlan " — ouah un passage secret! " chbing
" — c'est quoi ce truc? Ah ok, un bonus, géni... " crac
" — même pas besoin de freiner dans ce virage. " vautr

NE MOUREZ PLUS!
CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES
3615 ASTU
3615 SOLU
LA PLUS GROSSE BANQUE EUROPÉENNE D'ASTUCES & DE SOLUCES DEPUIS 1988

NE MOUREZ PLUS!
CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES
par téléphone
08 926 88 926
24h/24, composez le
08 926 88 926
PAR TÉLÉPHONE, D'AUTRES ASTUCES & SOLUCES QUE SUR LES SERVEURS 3615 ASTU & 3615 SOLU

toutes les nouveautés en premier !

Nudge Interactive Tarifs 3615 & 08 92 : 2,23 F/mn

PLAYSTATION

TONY HAWK'S PRO SKATER

Les choses ont encore bougé depuis la dernière fois. Vous allez pouvoir vous fendre la tronche sur le bitume pour quelque chose. Après la barre spéciale toujours pleine et les capacités au maximum, voici les codes qui tuent. Le choix du niveau ainsi que le code qui débloque tout, les cinématiques et le perso caché "Officer Dick". De quoi ravir tous ceux qui galèrent pour finir les trois compétitions avec la médaille d'or.

Note : tous les codes qui suivent s'effectuent pendant la Pause en maintenant L1. Si la manipulation est réussie, l'écran se met à trembler.

POUR AVOIR LES STATISTIQUES À 10 POINTS
Carré, Triangle, Haut, Bas.

Si c'est réussi, vous verrez des chiffres apparaître en bas à droite de l'écran.

POUR TOUT DÉBLOQUER, CODE ULTIME
Rond, Droite, Haut, Bas, Rond, Droite, Haut, Carré, Triangle.

Entrez le code, enlevez la Pause et quittez le jeu. Reprenez ensuite une partie.

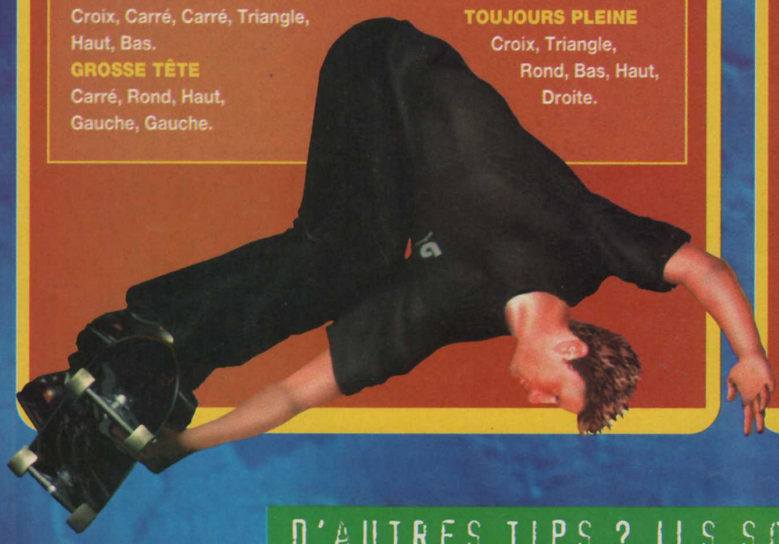
Tout est débloqué, toutes les vidéos, le perso caché et l'accès à toutes les pistes.

DEJÀ PUBLIÉS

STATISTIQUES À 13
Croix, Carré, Carré, Triangle, Haut, Bas.

GROSSE TÊTE
Carré, Rond, Haut, Gauche, Gauche.

BARRE DE SPÉCIAL TOUJOURS PLEINE
Croix, Triangle, Rond, Bas, Haut, Droite.



DREAMCAST

EXPANDABLE : MILLENNIUM SOLDIER (EU)

Ça tire, ça explose, ca bourinne dans tous les sens, c'est Expandable. Le soldat du millénaire, c'est lui. Pour l'instant, c'est le seul shoot'em up de la DC. Il en arrivera sûrement d'autres, comme Armada, par exemple. En attendant, les possesseurs de ce soft dévastateur vont pouvoir tricher à fond les ballons.

Note : tous les codes qui suivent s'effectuent pendant la Pause.

POUR CHOISIR LE NIVEAU
Haut, Bas, Haut, Bas, Haut, Bas, Gauche, Droite, Droite, Y.

Si c'est réussi, vous verrez les mots "Level select" apparaître.

POUR AVOIR DES GRENADES
Cinq fois Bas, quatre fois Haut, R.

Des grenades à gogo ! Ça va blaster...

POUR AVOIR DES VIES SUPPLÉMENTAIRES
A, B, X, Y, L, R, Haut, Bas, Gauche, Droite.

Des petites vies en plus, ça fait toujours du bien.

POUR AVOIR DES CRÉDITS SUPPLÉMENTAIRES
A, B, Gauche, A, B, Droite, B, A, Bas, R.

Pour quelques crédits de plus...

D'AUTRES TIPS ? ILS SONT TOUS SUR LE 3615 TCPLUS
(3615 : 2,23 F/MIN)

DREAMCAST

TOY COMMANDER

La guerre n'est plus ce qu'elle était... Bombardements de gommes et de punaises, investigation de la plaque chauffante par les GI's Joe. C'est la panique dans la maisonnée ! Pas évident de faire la guerre avec des jouets... Heureusement, des codes tout neufs arrivent en renforts. Plus de problème d'armes lourdes !

Note : tous les codes qui suivent s'effectuent pendant la Pause en maintenant le bouton L.

POUR AVOIR DE NOUVELLES ARMES

Après avoir entré les codes pour avoir 99 unités de toutes les armes. Pressez : X, A, Y, B, A, X.

Plus rien ne vous résistera.

POUR AVOIR 99 UNITÉS DE TOUTES LES ARMES

Pressez : A, B, X, Y, B, A.

ça ne rigome plus du tout !

POUR SE REMETTRE DE L'ÉNERGIE

A, X, B, Y, A, Y.

ne bloquez plus ! trichez !

LES PHRASES QUE L'ON DIT APRÈS AVOIR PERDU

" — ouah comment elle déconne la manette! " honte
" — vous pouvez pas la fermer? Peux pas me concentrer. " ah ah
" — rah d'accord on peut même plus se gratter le nez... " oui oui
" — j 'ai fait exprès, je voulais manger. " pouffe
" — j'ai rêvé? Il a pas sonné le téléphone? " gobgob
" — d'façons l'écran est mal réglé... " noOon?
" — je le crois pas, y a un maxi gros bug! " couine

NE PERDEZ PLUS!
CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES
3615 ASTU
3615 SOLU
LA PLUS GROSSE BANQUE EUROPÉENNE D'ASTUCES & DE SOLUCES DEPUIS 1988

NE PERDEZ PLUS!
CONSULTEZ NOS ASTUCES & SOLUCES
par téléphone
08 926 88 926
24h/24, composez le
08 926 88 926
PAR TÉLÉPHONE, D'AUTRES ASTUCES & SOLUCES QUE SUR LES SERVEURS 3615 ASTU & 3615 SOLU

toutes les nouveautés en premier !

Nudge Interactive Tarifs 3615 & 08 92 : 2,23 F/mn

PLAYSTATION

READY 2 RUMBLE (PAL)

Après un passage remarqué sur Dreamcast, le jeu de boxe le plus délirant de l'Histoire des jeux vidéo débarque sur N64 et PS. Are you ready to rumble ?

Bien sûr, pour incarner tous les boxeurs, il faut jouer longtemps, très longtemps. Ou alors faire confiance aux codes du bon Switchy.

Note : pour entrer tous ces codes, il faut choisir le mode Championnat, puis prendre un nouveau jeu et inscrire le code donné en lieu et place du nom du joueur.

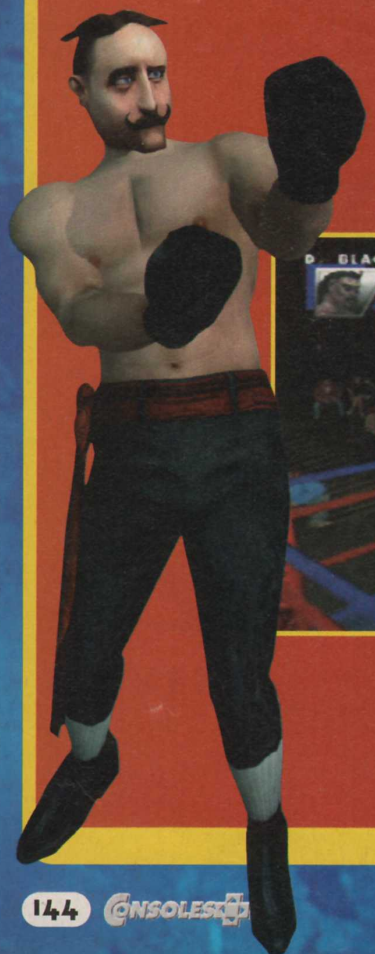
POUR AVOIR TOUS LES BOXEURS D'ARGENT

Inscrivez : SILVER.

Comme d'habitude , beaucoup de persos en Championnat, et Bruce Blade en mode Arcade.

POUR AVOIR NAT DADDY

Inscrivez GOLD

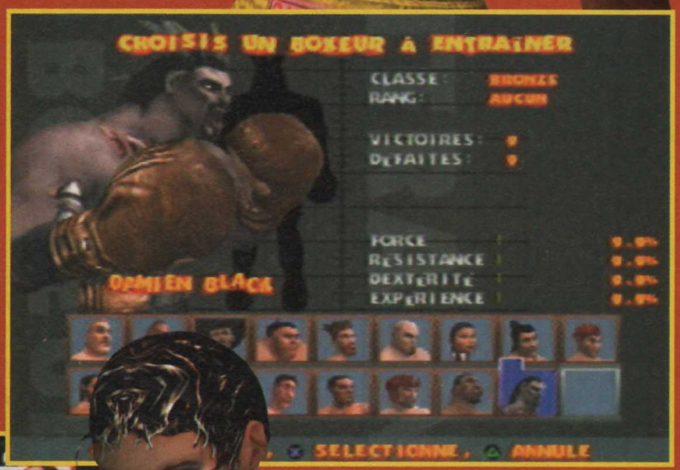


POUR AVOIR DAMIEN BLACK EN ARCADE

Inscrivez : CHAMP

Ce dernier code est de loin le meilleur, il transforme tous les persos du mode Championnat en véritables champions.

En plus, Damien Black, le puissant boss, sera dispo en Arcade.



Damien Black a des coups dévastateurs !

POUR AVOIR LES BOXEURS DE LA CLASSE DE BRONZE

Inscrivez : BRONZE

Grâce à ce code, tous les boxeurs de la classe sont disponibles dont Kemo Claw en mode Arcade.

PLAYSTATION

GTA 2 (PAL)

Yo ! le gangster. Il va falloir braver les forces de l'ordre, déclencher la guerre des gangs. Dans Grand Thieft Auto 2, comme dans le premier épisode, il y a des tonnes de codes. Invincibilité, pas de police, toutes les armes et j'en passe... Comme d'habitude, les astuces s'inscrivent dans le menu du nom du joueur.

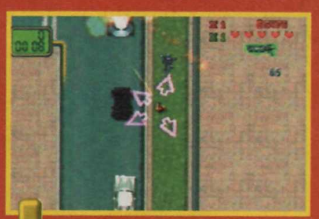
POUR CHOISIR SON NIVEAU
Inscrivez ITSALLUP

C'est en lieu et place du nom du joueur qu'il faut inscrire les astuces.

POUR AVOIR TOUTES LES ARMES
Inscrivez : NAVARONE

Rien ne vous indique que le code fonctionne, il faut retourner au jeu pour ça.

Le choix du niveau est bien pratique quand on n'a pas envie de se fatiguer.



Et voilà le résultat. Toutes les armes, invincible... j'en ai mis seulement quelques-uns, mais ils sont tous cumulables.

POUR ÊTRE INVINCIBLE
Inscrivez : LIVELONG

Vous vivrez plus longtemps !

PAS DE POLICE
Inscrivez : LOSEFEDS

NIVEAU DE RECHERCHE MAXIMAL
Inscrivez : DESIRES

POUR AVOIR 500 000 DOLLARS
MUCHCASH

POUR AVOIR LE MULTIPLICATEUR X5
Inscrivez : HIGHFIVE

POUR AVOIR DIX MILLIONS DE POINTS
Inscrivez : BIG SCORE

POUR CHANGER LES STATIONS DE L'AUTORADIO
Lorsque vous êtes au volant, appuyez sur Haut pour changer de station.

3615 Consol Plus * 2,23 F la mn

Revendeurs, Contactez-Nous !

Un grand stock de jeux d'occasion à tous les prix ! Pour plus d'info consultez-nous !

Frais de port gratuit*
* Pour tout achat supérieur à 100 Francs

Nous rachetons les jeux cash Paiement sous 48 H (à compter de la date de réception)

3615 Consolplus
3615 Consolplus
Le serveur VPC
Le serveur VPC
qui a de la gueule
qui a de la gueule

PLAYSTATION

LES NEWS

DISCWORLD NOIR	299 F
SPACE DEBRIS	299 F
MUSIC 2000	319 F
OFFICIAL F1 RACING 99	329 F
EHRGEIZ	329 F
DIE HARD TRILOGIE 2	329 F
EARTHWORM JIM 3D	329 F
ROADSTER 99	329 F
VIGILANTE 8 2ND OFFENSE	329 F
COOLBOARDERS 4	329 F
OFFICIAL F1 RACING 99	329 F
SHADOW MADNESS	349 F
THRASHLER : SKATE & DESTROY	329 F
JACKIE CHAN STUNTMASTER	329 F
JIMMY WHITE'S 2 CUEBALL	329 F
SPECIAL OPS	329 F
FIGHTING FORCE 2	349 F
MEDAL OF HONOR	349 F
ACE COMBAT 3	349 F
ISS PRO EVOLUTION' 99	349 F
BALDUR'S GATE	349 F

DREAMCAST

JEUX EUROPÉENS

LES NEWS

MARVEL VS CAPCOM	379 F
NBA 2000	379 F
SOULFIGHTER	379 F
COOLBOARDERS (SNOW SURFER)	379 F
RED DOG	379 F
STREET FIGHTER ALPHA 3	379 F
RESIDENT EVIL 2	379 F
SOULCALIBUR	399 F

Pour toutes les nouveautés de janvier, nous téléphoner

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

LES NEWS

DREAMSTORY	369 F
DONKEY KONG 64	399 F
EARTHWORM JIM 3D	399 F
GAUNTLET LEGEND	399 F
VIGILANTE 8 2ND OFFENSE	399 F
CYBER TIGER	399 F
RIDGE RACER 64	399 F
RESIDENT EVIL 2	429 F
FIGHTING FORCE 64	429 F
GEX 3	429 F
POCKEMON	TÉLÉPHONER

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT — TOTAL

COORDONNÉES

Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT

☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

cplus 01 / 2000

Tél. 04 92 02 06 04
FAX 04 93 20 97 03

Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

TEKKEN TAG TOURNAMENT

On ne présente plus Tekken. Tekken Tag Tournament a fait beaucoup de bruit pour son adaptation sur Playstation 2. Mais auparavant, ce jeu de baston 3D s'était déjà fait un nom dans les salles d'arcade. L'un des nombreux points forts de Tekken était la foule de personnages qu'il contenait, et c'est justement ce filon que Tekken Tag Tournament exploite. Après avoir choisi deux combattants parmi plus de 30 (y compris les cachés), tous issus des trois épisodes de la série, place aux combats par équipe (une idée banale depuis King of Fighters). Les coups et les persos restent donc les mêmes que dans les Tekken classiques, seules les tactiques changent.

La course au pognon

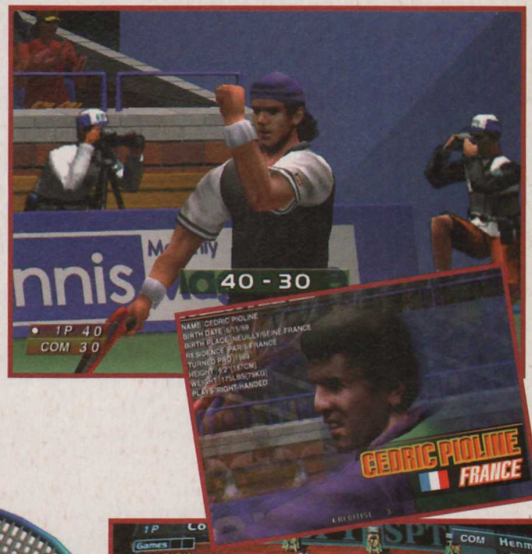
En plein combat, en tapant sur un bouton, les équipiers se passent le relais. Ainsi, le perso en très mauvaise posture peut se recharger en se reposant. En effet, la barre de vie (la barre bleue) remonte doucement, jusqu'à la limite des coups qu'il a encaissés (la barre rouge superposée). Pour gagner le round, il suffit de mettre KO un des deux adversaires. Tekken Tag Tournament est donc un "remix" des jeux originaux, et ressemble à s'y méprendre au troisième épisode. Le plaisir de retrouver ses persos fétiches lui donne un intérêt certain. Sans être une vraie suite, ce titre ressemble à une tentative de Namco pour gagner encore un peu de pognon avec un titre qui lui en a déjà remporté pas mal.

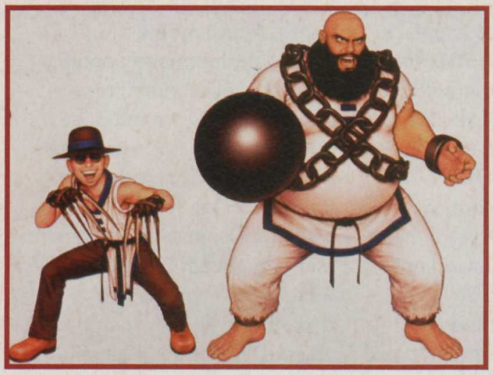
NAMCO

VIRTUA TENNIS

SEGA

Un jeu de tennis en arcade, ça faisait longtemps qu'un tel événement ne s'était pas produit. En plus, quand c'est Sega qui s'y colle, on attend un miracle... et miracle il y a eu. Le jeu tourne sur une Naomi, et met en scène les plus grands joueurs de la planète dans des tournois tout autour du monde. Courier, Pioline (oui, un Français !), Moya, et plein d'autres noms connus du circuit, dans les tournois australien, français, anglais, américain... Le lieu du tournoi détermine la surface, plus ou moins rapide. La terre battue française est plus lente que le gazon anglais (mais pas maudit...). Chaque match se joue en deux jeux gagnants. Un bouton sert pour les coups normaux, et un autre pour les lobs. Ensuite, la force et la vitesse de frappe sont déterminées par la position et la situation du perso. Par exemple, une balle rattrapée in extremis en plongeant ne sera pas très efficace. Il existe aussi des coups spéciaux.
En fait, Virtua Tennis impressionne surtout par la qualité de sa réalisation. Les animations, les déplacements des joueurs et la décomposition des mouvements sont époustouflants. Entre chaque point, une petite scène montre les réactions de chacun. Enfin, la prise en main est immédiate. C'est en même temps très accessible, et très technique. Sega nous montre encore une fois sa suprématie en matière d'arcade.





Les photos des trois jeux de la rubrique ont été prises dans la salle Games Drugstore, 77, rue Rambuteau, 75002 Paris. Un grand merci pour leur gentillesse !

KING OF FIGHTERS 99 MILLENNIUM MATCH

SNK

La série des King of Fighters continue. En voici la dernière version. Cette année, on a droit à de vraies innovations ! On sélectionne à présent quatre persos, au lieu de trois. On peut ainsi, en plein combat, appeler à l'aide le dernier perso. Le combattant en première ligne siffle, et il arrive à la rescousse, pour repousser une attaque ou pour redonner un peu d'énergie. Au passage, plein de petits dessins façon japanimés ont été glissés. On apprécie cet effort de renouveau visuel. Bien sûr, quelques nouveaux persos ont été ajoutés. C'est un peu toujours la même chose, et ça marche toujours...

WWW.E-CONSOLES.COM
✆ 04 90 22 44 62

PS HACKER + RVB	125 Frs
PSXAMP	399 Frs
BOITIER COULEUR	149 Frs
PLAYER VIDEO CD	319 Frs
PAD VIBR. SANS FIL	169 Frs
PISTOLET PANTHER	149 Frs
RVB-AUDIO	49 Frs

LIVRAISON EN 24 H PAR TRANSPORTEUR : 23 Frs
OPTION CONTRE REMBOURSEMENT : +31 Frs
(Corse et CR en Colissimo)

STEMA SARL
255 Bis Chemin de Fontisson
84470 Chateauneuf de Gadagne
RC: 423 739 424 00012

FREE SHOP - FREE SHOP - FREE SHOP
Pour aider les revendeurs à rencontrer les lecteurs de Consoles+
nous avons créé la rubrique
Free Shop.
Pour en savoir + contactez AMÉLIE au :
01.41.86.16.32
FREE SHOP - FREE SHOP - FREE SHOP

Interview

Jean Maincent

C'est l'un des principaux artisans du succès de la célèbrissime chaîne de magasins Micromania que rencontre ce mois-ci Consoles+. Voici de nouveaux éléments de réponses permettant de comprendre le pourquoi du comment de la réussite des magasins Micromania.

Consoles+ : Pouvez-vous vous présenter et définir votre travail pour les lecteurs de Consoles+ ?
Jean Maincent : Mon nom est Jean Maincent et je suis le responsable des achats pour l'ensemble des boutiques Micromania de France. En d'autres termes, je suis chargé de repérer et d'acheter l'ensemble des jeux et du matériel vendus dans les magasins Micromania.

Consoles+ : Pouvez-vous présenter précisément les boutiques Micromania. Quel est le nombre exact de magasins et quelles sont leurs implantations ?
Jean Maincent : Il existe 58 boutiques Micromania et 14 boutiques Recycleware, ces dernières étant exclusivement réservées au marché de l'occasion. L'implantation générale se situe à Paris et dans la région parisienne, dans le nord de la France, la région lyonnaise et le sud-est de la France. Nous souhaitons arriver au chiffre de 100 magasins pour la fin de l'année 2000.

Consoles+ : Quels sont les principaux arguments des magasins Micromania face à la concurrence directe des autres grandes chaînes de magasins spécialisés dans le jeu vidéo ?
Jean Maincent : Le principal argument de notre entreprise est avant tout un conseil de spécialiste pour tous les clients et ce dans la totalité des magasins. Les vendeurs recrutés sont tous des fanatiques de jeux vidéo qui connaissent parfaitement les classiques et les nouveautés du genre. A tout moment, un démonstrateur est disponible pour conseiller, étudier les coups et les techniques, et donner des astuces pour les meilleurs jeux, toutes plates-formes confondues. L'environnement des magasins Micromania est parfaitement en adéquation avec l'univers dynamique et high-tech des jeux vidéo. Des écrans géants fonctionnent en permanence, ainsi qu'une multitude de postes de télévision qui présentent la crème des jeux vidéo.

Consoles+ : Quels sont les critères de sélection des jeux vendus par l'ensemble des boutiques Micromania ? Y a-t-il des tests

de jeux effectués préalablement au choix d'achat ?

Jean Maincent : Les principaux critères de sélection sont, tout d'abord, la qualité de jeu (pour information, des tests sont effectués en avant-première par des testeurs Micromania), mais aussi la demande des clients et enfin l'historique des ventes sur des types de jeux analogues. Par ces critères, une évaluation est possible pour déterminer si un jeu est à même de figurer sur les étalages des boutiques.

Consoles+ : Quels seront, selon vous, les gros titres de l'année 2000 ?

Jean Maincent : La difficulté de prévoir les gros titres de l'année à venir tient au fait que les principaux éditeurs n'ont eux-mêmes qu'une visibilité partielle des sorties de l'an 2000, aussi voici les tops 2000 connus à ce jour :

ISS pro Évolution sur Playstation prévu pour le 4 février
Virtua striker 2 sur Dreamcast prévu pour le 21 janvier
Gran Turismo 2 sur Playstation prévu pour le 2 février
Résident Evil Code Veronica sur Dreamcast prévu pour le mois de juin
Résident Evil 3 sur Playstation prévu pour le mois de mars.

Consoles+ : Comment voyez-vous l'évolution du futur proche des consoles de salon ?

Jean Maincent : le Lutur s'annonce vraiment radieux pour l'ensemble des différentes consoles de jeux d'ores et déjà sur le marché et à venir. La console est maintenant devenue un jouet banalisé, connu et apprécié de tous. Le marché ne cesse de grandir et les perspectives sont très encourageantes.

Consoles+ : Entre Dreamcast, Playsation 2 et Dolphin, quel est votre favori ?

Jean Maincent : Il est difficile de prévoir l'avenir commercial d'une console quelles que soient son architecture interne et sa puissance, seule la qualité des titres qui l'accompagnent peut faire la différence au niveau du grand public. La lutte va donc se concentrer autour de la qualité des softs.

Consoles+ : Que pensez-vous du jeu en réseau ?

Jean Maincent : Il est évident que cette extension constitue tout simplement l'avenir du jeu vidéo. C'est un incontournable des prochaines générations de consoles.

Consoles+ : Que pensez-vous du lancement de la Dreamcast, d'un point de vue commercial ?

Jean Maincent : Pour ce qui nous concerne, la seule constatation évidente est que ce lancement fut particulièrement professionnel.

Consoles+ : Quels sont les objectifs à court et à long termes de votre chaîne de magasins Micromania ?

Jean Maincent : Il est évident que le principal objectif de Micromania est d'augmenter constamment le nombre de magasins et de points de vente. Une préoccupation essentielle pour nous est également la constante amélioration du service pour toujours répondre aux multiples attentes de nos clients.

Consoles+ : Lisez-vous Consoles+ ? Pensez-vous que vos clients sont directement influencés par les tests des magazines spécialisés ?

Jean Maincent :
Il est sûr qu'une partie de nos clients se forgent leur avis sur les jeux grâce à Consoles+. Les tests donnés dans les différents magazines dédiés aux jeux vidéo apportent leur part d'information à qui veut choisir un titre précis, mais le choix d'un jeu reste avant tout une affaire personnelle.

Propos recueillis par Toxic

Accessoires

ABSOLUTE
AbsoluteGames.com
03 80 46 60 60

SUR VOTRE NOUVELLE PLAYSTATION™ SCPH 9002*

*Serie Playstation™ sans connexion arrière.

NOUVEAU
Kit Deluxe AR Intégrée
Nouvelle PUCE :
Passez tous vos jeux
Fonctions Codes Action Replay™ Intégrées !!
Cable RGB Audio & Guncon
Notice VF et HOTLINE !
199Fr Port compris

Kit Classic
Sans fonctions Codes Action Replay™
Cable RGB Audio & Guncon...
139Fr Port compris

Ps Hacker Deluxe
Puce & Cheat-Codes
Notice VF - Ressort
Compatible jeux protégés
(Dino Crisis, R.Evil3, FF8, Omega Boost...)
Avec RGB Audio 179.-
129Fr Port compris
sauf scph 9002

429Fr Port compris
PsxAmp
Décodeur MP3
Puce & Codes
sauf scph 9002

STICKER
Lavable
Decollable
Recollable
59Fr Port compris

NOUVEAU
Memory Card 1 Mb
Décompte **An 2000** ou date d'**Anniversaire** etc..
Affichage Date/ Heure/ Reveil
Livrée avec bracelet et pile de rechange.
120Fr Port compris

Memory Card 1Mb
59Fr Port compris

Pc Com
199Fr Port compris

XPLORER & Logiciels
sauf psx 9002
249Fr Port compris

CABLE RGB AUDIO GUNCON
Imports en couleur, prises audio stéréo et Guncon
59Fr Port compris

Dreamcast™

JOYEUSES FETES A TOUS!

NOUVEAU
Vilibre!!
Nouveau Panther 5
Dreamcast™ & Playstation™
Pédale "Arcade" fournie
Compatible Guncon
249Fr Port compris

OUVERTURE PROCHAINE D'UN MAGASIN SUR MARSEILLE

VMS 4Mb 199Fr Port compris
CABLE RGB Audio Dream 99Fr Port compris

ABSOLUTE GAMES
10 PLACE CENTRALE
21800 QUETIGNY

Commandez par C.Bleue (tél), Chèque, Mandat ou par Contre remboursement (tél) : +30fr

TELEPHONES
03 80 46 60 60
03 80 46 21 95

Nom, Prénom
Adresse
Code Postal, Ville
Articles

PORT 24/48h OFFERT !

chèque à l'ordre d'Absolute

SCPH 9002 = La dernière serie Playstation™ sans port communication arrière. Dans la limite des stocks dispos. Photos non contractuelles. Tm = Marques déposées

Air Pad

Playstation Joytech

Les accessoires les plus inutiles se bousculent au portillon en période de Noël. L'Air Pad pour Playstation de Joytech en fait partie. Tout rond et bardé de diodes, la grande innovation de ce pad à la Star Trek est la présence de deux détecteurs de mouvements (jusqu'à présent, le Tilt Pak n'en contenait qu'un seul). Ces deux détecteurs dans la carcasse affinent la précision des commandes. On peut ainsi faire une multitude de réglages, mélangeant l'analogique, les mouvements et les flèches de direction, le tout un peu compliqué à comprendre. Enfin, pour grimper dans le top de la ringardise, on peut même changer la coque du pad, et mettre d'autres motifs (dont l'un aux couleurs du drapeau anglais). Environ 200 francs.

Dream Pad

Dreamcast Mad Catz

Déjà connu pour ses volants, Mad Catz lance une gamme d'accessoires dédiés à la nouvelle console de Sega. A première vue, le Dream Pad paraît tout à fait correct. Il est robuste, et de prise en main agréable. Les boutons Z et C sont placés à côté des quatre autres, ce qui est nettement plus ergonomique, pour les jeux de baston par exemple. Des grips au niveau des paumes le maintiennent bien dans les mains. Les deux commandes de direction sont aussi équipées de grips, donnant un toucher agréable. Les bidouilleurs pourront reprogrammer tous les boutons à leur guise. Toutefois, malgré la finition vraiment soignée, un petit défaut persiste. Les flèches de direction sont un peu dures à contrôler, car le pavé est trop grossier. A part cela, c'est du tout bon. Environ 199 francs.

Lyra

Lecteur MP3 Thomson

Petit, puissant et léger, cet appareil électronique décode les fichiers MP3 stockés sur une carte Compact Flash 64MB (elles peuvent aller jusqu'à 128MB). Il suffit de transférer les fichiers, avec le logiciel RealJukebox, d'un ordinateur via la carte. L'opération prend peu de temps. Malheureusement, le programme n'est pas tout à fait au point. Il présente encore quelques bogues. La navigation dans le tableau de bord éclairé du Lyra est instinctive, et sans accrocs. De plus, la qualité exceptionnelle du casque aide à restituer un son remarquable. Gia ne peut plus se séparer de ce joujou technologique. En fait, le seul défaut qu'on lui trouve, c'est le prix encore élevé pour un "baladeur". Environ 1990 francs.

Pocket Voice

Game Boy Bung

La Gameboy se dote d'une gamme d'accessoires de plus en plus bizarre. La dernière curiosité en date est le Pocket Voice de Bung. Branchez cette cartouche étrange dans la fente pour les jeux de la portable. Cet objet vous permettra d'enregistrer des sons, et de les réécouter. Plein de sons farfelus sont préprogrammés. On peut en enregistrer soi-même un petit paquet (jusqu'à 2 minutes 30), ce qui autorise bien des délires. Des séquences de sons peuvent s'enchaîner. Avec un haut-parleur et un micro intégré, on n'a pas besoin de régler le volume de la console au maximum. Au niveau technologique, le Pocket Voice est un véritable bijou. On s'en rend mieux compte avec l'affichage des couleurs sur quelques photos. Enfin, dernière petite option, la cartouche contient aussi deux jeux basiques, mais classiques. C'est ce qu'on appelle un gadget qui ne sert à rien, mais tellement marrant. Le Pocket Voice coûte environ 150 francs à Hongkong.

MODIFICATION / REPARATION
PSX
CONSOLES
PSX - N64 - Dreamcast...
à partir de 85F
+ 49F le câble RGB avec sortie audio
- WALKMAN
- DISCMAN
Devis gratuit, réparation sur place*
* en fonction des pièces dispo
WARE CENTER
16, bis rue Caulaincourt - 75018 Paris - M° Place de Clichy
Tél. : 01.42.52.22.33

Astuces, solutions & codes
3615 A10000Trucs*
www.allgames.tm.fr
*2,23 F TTC min. - Siret 341 789 790 - 413 386 145
Pour tous les jeux, toutes les machines.
Réponses et conseils personnalisés le jour même !

PIXISOFT
1, rue de Metz - 31000 TOULOUSE
tél : 05.61.22.83.35
TOUS LES JEUX VIDEO NEUFS / OCCASIONS
Dreamcast, Playstation, Nintendo 64, Saturn, Gameboy, Super Nintendo, Megadrive, Néo-Géo
• Les meilleurs prix
• Le plus grand choix
• Les nouveautés en promotion
• Achat de tous vos jeux et consoles
Pourquoi acheter la DREAMCAST alors que vous pouvez la gagner ?!!
1 DREAMCAST A GAGNER
Jeux en réseaux (gratuit pour les clients)
Goodies / Japanimation
-10% sur les jeux d'occasions sur présentation de cette publicité
si vous trouvez moins cher, on s'aligne sur le prix, no problemo, chez PIXI c'est SOFT.

ECLECTIC Multimedia
WWW.ECLECTIC-VG.COM
Tél: 00 32 2 731 10 96

PS Hacker Deluxe

NEW

FF 179,-TTC PORT COMPRIS

PS Hacker Version Deluxe
CHEAT-CODE & PUCE 2 en 1!
Livré avec tous les codes de lancement pour jeux protégés (D. CRISIS, FF 8 etc.)

LIQUIDATION DE STOCK!
PS Hacker - Game Enhancer Version Classique
2 unités achetées= port offert!!
Cable RGB audio= 25 FF

FF 99,-TTC PORT = 25 FF

Nos Autres produits PSX:

PSXAMP
FF 399,-TTC PORT COMPRIS
MP3 sur PSX!

RAMNET
FF 249,-TTC PORT = 25 FF
Échangez les sauvegardes de cartes mémoires PSX avec le PC!

Sur Dreamcast:

NEXUS
FF 249,-TTC PORT = 30 FF
4 fois plus de memoire que le VMS officiel
Connectable à un PC pour échange de données

smart joypad DC
FF 199,-TTC PORT = 30 FF
Connectez les manettes PSX à la Dreamcast!

Sur N64:

TRISTAR 64
FF 549,-TTC PORT = 25 FF
Jeux 8 bits (NES) & 16 bits (Super Nes) Sur la N64!

Sur PC:

smart joypad
FF 199,-TTC PORT = 30 FF
Connectez les manettes PSX au PC!

TROUVEZ MOINS CHER
et on vous rembourse 2 fois la différence

COMMANDE: à renvoyer à: Clarysse
ECLECTIC / MULTIMEDIA 59 Rue Henri Chomé
1030 Bruxelles / BELGIQUE

Nom: _____
Adresse: _____
Code Postal: _____ Ville: _____
Commande: PS Hacker Deluxe:___ PS Hacker:___
Cable RGB:___ PSX Amp:___ Ramnet:___
Smart Joypad DC:___ Nexus:___
Smart Joypad:___ Tristar 64:
Paiement: Contre Remboursement (+28 FF):___
Carte de Crédit:___ Chèque / Mandat:___

Toutes les marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Photos non-contractuelles

Barracuda 2

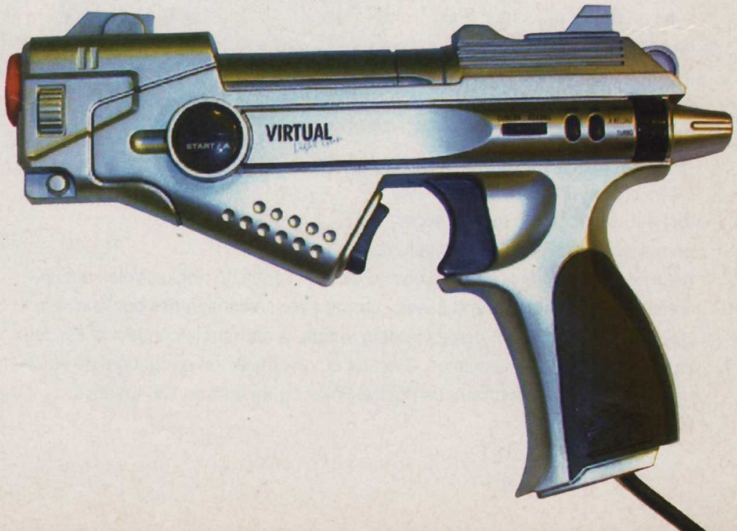
Playstation
InterAct

Voilà un drôle de nom pour un pad Playstation. Rassurez-vous, cet accessoire d'InterAct n'a aucun rapport avec la série Agence Tous Risques. Dans la jungle des copies de Dual Shock, le Barracuda 2 n'apporte pas vraiment de révolution. Il est même plutôt classique et sobre. On apprécie particulièrement le toucher très ferme des commandes analogiques grippées. La prise en main est plaisante et le maniement assez précis. Pour une fois qu'un pad américain ne ressemble pas à un paquebot... De plus, il paraît robuste d'aspect, et se différencie des vulgaires pads en plastique "Pif Gagdet" trop fragiles. Le principal atout du Barracu-da 2 est sa capacité en programmation. Toutes les touches sont programmables, mais malgré la notice qui explique tout, cela reste réservé aux bidouilleurs. Environ 150 francs.

Virtual Gun

Playstation
Big Ben

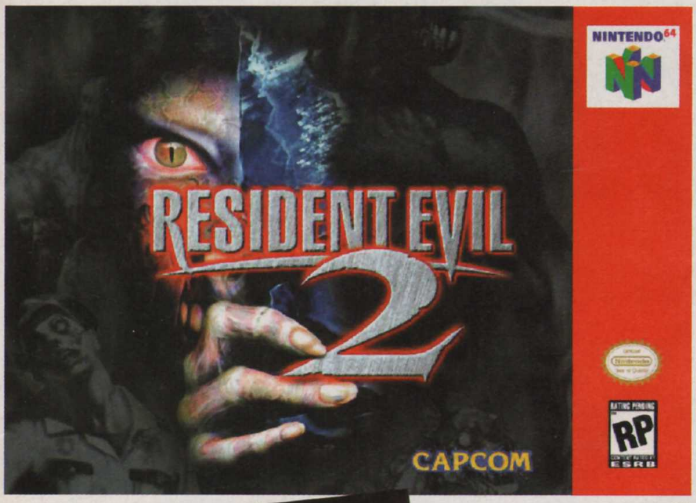
Ça faisait longtemps qu'un gun n'était pas passé à la rédaction. Le Virtual Gun de Big Ben est compatible avec tous les jeux de gun existants, Guncon compris. Bardé de boutons, ce gun offre quelques options intéressantes. En face de la détente se trouve un bouton Spécial, pour faciliter l'accès. La fonction Jolt émule les vibrations des coups de feu. Comme il fonctionne sans pile ni adaptateur, les vibrations ne sont pas encore de qualité suffisante pour être appréciables. Enfin, la précision est satisfaisante par rapport au Guncon original. Nous avons essayé sur Point Blank 2. Le Virtual Gun s'est montré à la hauteur de nos espérances. On oubliera rapidement les fonctions de reload automatique et de turbo, pas vraiment au point.
Le Virtual Gun coûte environ 250 francs.



Pas cher!

Gamme Platinum pour PS

Air Combat
Colin McRae Rally
Command & Conquer
Command & Conquer : Alerte Rouge
Cool Boarders 2
Crash Bandicoot 2
Croc
Die Hard Trilogy
Fifa : en route pour la Coupe du Monde 98
Final Fantasy VII
Formula One 97
G-Police
Gran Turismo
Grand Theft Auto
Heart of Darkness
Hercules
Intl. Track and Field
Jurassic Park II: Lost World
Medievil
Mickey's Wild Adventure
Micromachines V3
Moto Racer
Oddworld, l'Odyssée d'Abe
Porsche Challenge
Rayman
Resident Evil 2
Ridge Racer
Ridge Racer Revolution
Soul Blade
Soviet Strike
Street Fighter EX+ Alpha
Tekken
Tekken 2
Tekken 3
Tenchu : Stealth Assassins
Time Crisis
Toca Touring Car
Tomb Raider
Tomb Raider 2
V-Rally
WipEout 2097



Player's Choice pour N64

1080° Snowboarding
Banjo & Kazooïe
Bomberman 64
Diddy Kong Racing
F1 World Grand Prix
GoldenEye
Lylat Wars
Mario Kart 64
Star Wars: Shadow of the Empire
Wave Race
Yoshi's Story

FREE SHOP

AGK IMPORT

Tél : 02 32 76 62 50

Pour d'autres produits contactez-nous

PlayStation

FRAIS DE PORT GRATUIT

LIVRAISON SOUS 24 h CHRONOPOST*

*Dans la limite des stocks disponibles.

© namco

PLAYSTATION JAP

DRAGON VALOR	449 FRS
LEGEND OF DRAGOON	489 FRS
GRAN TOURISMO 2	489 FRS
PARASITE EVE 2	489 FRS
KOUDELKA	489 FRS
STREET EX 2 PLUS	489 FRS
SUPER ROBOT TAISEN ALPHA	489 FRS
BIO HAZARD GUN SURVIVOR	449 FRS
VAGRANT STORY	489 FRS
CHRONO CROSS	489 FRS

DC JAP

VIRTUA STRIKER 2000	449 FRS
VERMILLION DESERT	449 FRS
STAR GLADIATOR 2	449 FRS
VIRTUAL ON OTORIO	449 FRS
BIO HAZARD 2 VALUES PACK	449 FRS
STREET FIGHTER III WILD IMPACT	449 FRS
BERSEK	449 FRS
SHEN MUE	529 FRS

PLAYSTATION U.S

VANDAL HEART 2	399 FRS
TOMB RAISER 4 : LAST REVELATION	399 FRS
ALUNDRA 2	399 FRS
SAGA FRONTIER 2	399 FRS
RAYMAN 2	399 FRS
GRAN TOURISMO 2	399 FRS
FIGHTING FORCE 2	399 FRS

DC U.S

NBA SHOWTIME	449 FRS
FIGHTING FORCE 2	449 FRS
CLIMAX LANDER	449 FRS
METROPOLIS	449 FRS

NEOGEO CD

THE KING OF FIGHTER 99	399 FRS

BON DE COMMANDE

Nom : ..... Prénom : .....

Adresse : .....

.....

CP : ..... Ville : .....

Article(s)	PRIX
TOTAL	

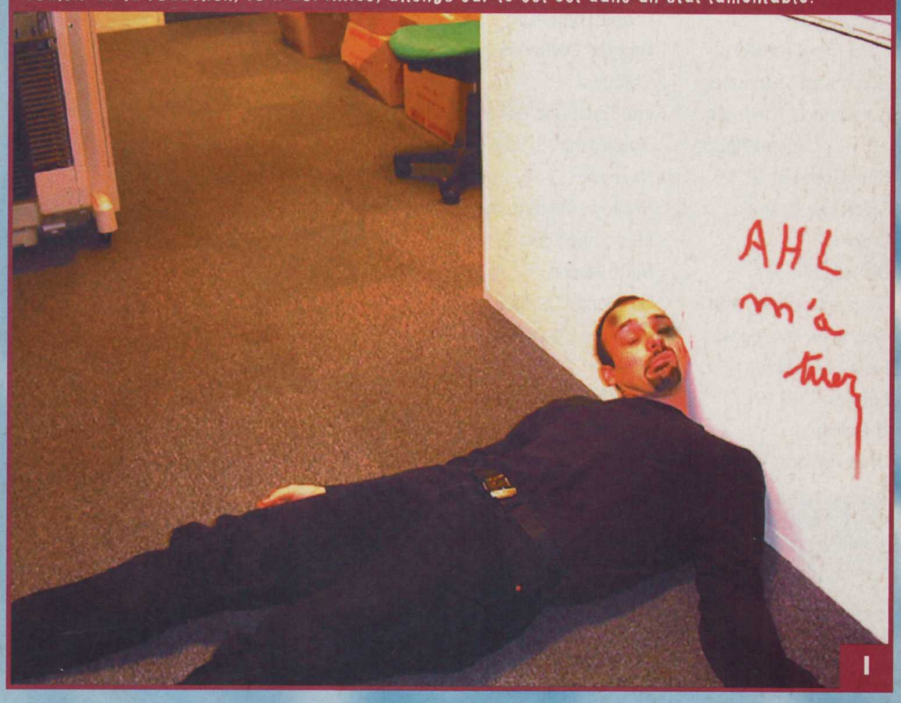
¤ Chèque ¤ Mandat ¤ CB : N° ..... exp : ...../.....

A renvoyer à AGK IMPORT : 116 rue du général Leclerc 76 000 Rouen

MAX LA MENACE FANTOME

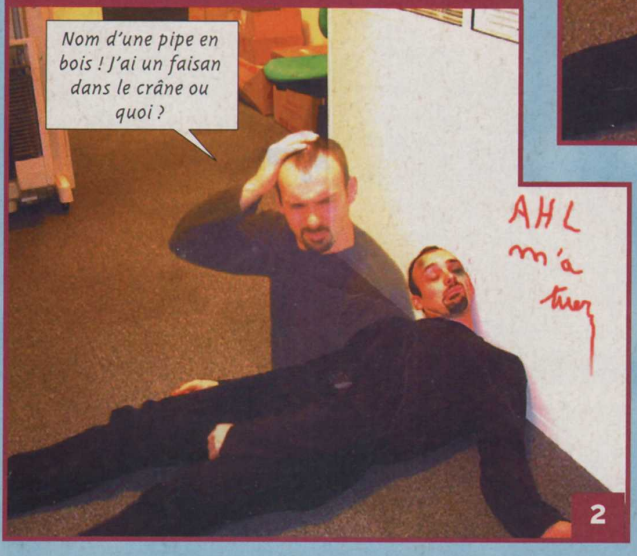
Le mois dernier, nous avions laissé nos clones dans une situation très peu claire, voire trouble. Tous ces événements ont fait oublier l'état du pauvre Niiico, abandonné à même le sol de la rédaction. Plongé dans un coma coma, notre ami est loin de se douter de la douloureuse expérience qu'il va vivre...

Couloir de la rédaction, 10 h 25. Niiico, allongé sur le sol est dans un état lamentable.



1

C'est alors qu'une chose extraordinaire se produit : Niiico la feigne, tel un fantôme, quitte son enveloppe charnelle. Trop sonné pour s'en rendre compte, il ne se doute de rien (quel con !).



2

Tout à coup, c'est la révélation ! Tel Jésus marchant sur l'eau, Niiico est devenu une âme errante !

3

Il décide alors d'user de ce pouvoir surnaturel pour abuser certains membres de la rédaction. Sa première cible : Kael.

4

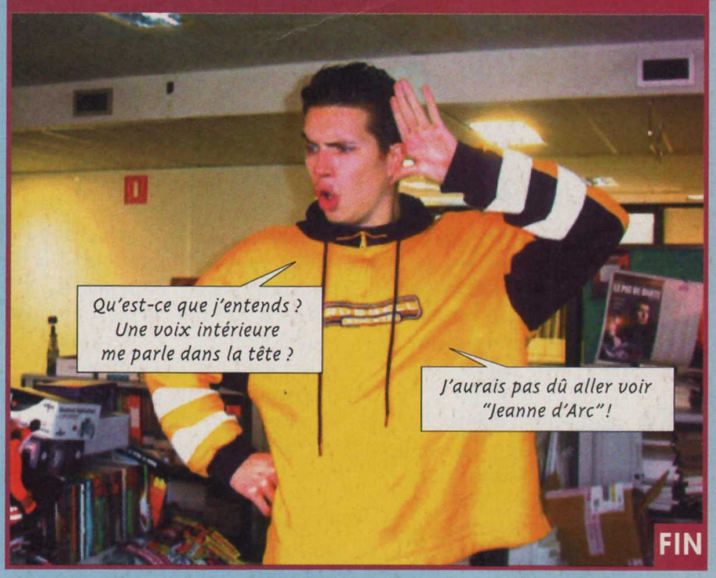
La seconde cible de Niiico n'est autre que le Bichon, notre sympathique maquettiste. Profitant d'une de ses rares absences, Niiico bidouille quelque peu son Mac...

Au détour d'un couloir, Niiico surprend une conversation bien étrange entre les futures mamans, Virginie et Nathalie...

Le lendemain, l'état du Niiico ne s'est toujours pas amélioré. Seule la couleur de son pull a changé. Il est désormais gris. Encore un miracle.Il décide d'aller taquiner Gia.

Puis c'est au tour de Switch, tranquillement assis à être en retard sur ses Tips . Il ne se doute pas de ce qui va lui arriver !

Etonné, Switch se lève et tend l'oreille...



Les plus grands spécialistes réunis en conclave au Momo's Café s'accordent à dire que ces phénomènes sont tout simplement incroyables. Située en plein centre du triangle des Bermudas (Issy-les-Moulineaux, Sèvres et Neuilly), la rédaction de Consoles+ serait en proie à des événements paranormaux inexplicables. Vous en saurez plus sur cette mystérieuse affaire dès le mois prochain !

Vous l'aurez certainement remarqué, les jeux vidéo deviennent de plus en plus gore. Tant mieux, ce n'est pas pour me déplaire. Fut un temps où j'étais un beau jeune homme, athlétique, musclé et consommateur de produits bio (les choses ont bien changé depuis !). A cette époque, je m'en allais chasser le grand Gourhoune dans le sud des plaines d'Aprik Hyan. Je peux vous dire que je n'étais pas simplement armé d'un lance-pierres ou d'une sarbacane ! Je ne suis pas un kéké ! De la chair à bouillie que j'en faisais du gibier, moi ! Les chasseurs d'aujourd'hui me font bien marrer. L'avantage de tout déchiqueter et de tout carboniser sur place, c'est qu'avec une simple paille, on se remplissait la panse pour une semaine... Essayez aujourd'hui de siroter un faisan ou un lapin, pas facile vous verrez !

Bomboy, l'homme de paille

VAINQUEUR DU MOIS

Le grand vainqueur de ce nouveau millénaire est Stéphane Chung. Ce beau mâle de 17 ans aux yeux rouge fraise habite Nanterre, dans les Hauts-de-Seine. Le dessin qu'il m'a envoyé est absolument merveilleux. Réalisé à la peinture, il est d'une justesse inouïe et démontre une grande maîtrise des ombrés et des proportions. Pour sa peine, ce sale démon remporte un abonnement gratos à Consoles+. L'année commence bien pour lui !

ACH ZO MAROON

Q Laurent Château, un lecteur qui a la belle vie, me demande : "Existe-t-il un livre sur l'historique des consoles de jeux vidéo ? Pensez-vous sortir un hors-série sur ce sujet ?".

R Salut René ! (René Château. Gag. Rires). Il y a fort longtemps, dans une galaxie lointaine, très lointaine, Consoles+ sortait son premier hors-série. C'était en août 1995. Ce numéro ouvre sur un historique des jeux vidéo : du tout premier jeu de tennis sur oscilloscope, créé par Willy Higinbotham dans un laboratoire, à la Playstation (dont la sortie en France était alors imminente) en passant par l'Atari 2600 et la Nes, il y a tout ce qu'il faut savoir pour ne pas mourir idiot. Tu peux encore commander ce numéro (Consoles+ HS1) en remplissant le bon de commande que tu trouveras dans ce magazine. Sinon, si tu veux de plus amples renseignements sur les jeux vidéo, parmi les ouvrages disponibles dans le commerce, en voici deux recommandables : le premier "Les jeux vidéo" dans la collection Que sais-je, et un autre, intitulé "Génération Nintendo" de David Sheff. Par ailleurs, Canal+ Multimédia commercialise une "Encyclopédie des jeux vidéo". Disponible depuis peu sur CD ou DVD, cette encyclopédie virtuelle retrace toute l'histoire des jeux vidéo. C'est pas mal fichu du tout ! En vente dans toutes les bonnes boucheries, mais certainement pas chez Familles de France.

WIE GEHTS ?

Q Robert Nicolas souhaite bonjour à toute l'équipe. En lisant notre magazine, qu'il trouve très chanmaille, une grande liste de questions lui est venu à l'esprit : "1/ Est ce qu'un Action Replay Pro est prévu pour la Playstation 2 ? 2/ Y aura-t-il une suite à Metal Gear Solid ? 3/ Y aura-t-il une suite à Driver ? 4/ Quel sera, à ton avis, le meilleur jeu de baston sur Playstation 2 ? 5/ La Playstation 2 sera-t-elle, ou pourra-t-elle, être équipée d'un modem ? 6/ Les jeux Playstation 2 dépasseront-ils les 400 francs ?

R Salut Nico ou salut Robert, je ne sais pas trop... (Gag. Rires). Tu as de la chance que je fonctionne aux vitamines C, parce que c'est rare que je réponde à six questions d'un coup. 1/ Datel a toujours proposé un Action Replay Pro pour chacune des consoles du marché. Il serait étonnant qu'il n'en soit pas de même pour la Playstation 2 ! 2/ Vu le succès de Metal Gear Solid, il y a fort à parier qu'une suite soit actuellement en développement. Très certainement sur Playstation 2, mais rien n'est encore officiel. Des rumeurs font également état d'une adaptation du premier épisode sur PC et sur Dreamcast. 3/ Oui, GT Interactive a officiellement lâché, au cours d'une récente conférence de presse, que Driver 2 était déjà en cours de développement. Le jeu est attendu avant l'été prochain sur Playstation. 4/ Difficile à dire ! Tant que la console n'est pas sortie, il est impossible de savoir quel jeu de baston sera le meilleur ! D'autant plus que, pour l'instant, seul Tekken Tag Tournament est annoncé sur Playstation 2. On ne sait pas encore si d'autres jeux Namco seront développés ou si d'autres éditeurs préparent des jeux de baston sur cette console. J'ai vu, récemment, sur Internet, que la Playstation 2 aurait, à sa sortie au Japon, plus de 250 jeux disponibles ! Il serait étonnant qu'il n'y ait pas un jeu de baston parmi eux. Moi, ce que j'en pense, c'est que 250 jeux dispos à la sortie du produit, ça fait beaucoup ! Les mauvaises langues diront qu'il y aura 600 jeux disponibles le jour de sa sortie... ceux de la Playstation 1 ! 5/ Rien n'est décidé pour l'instant. Pour moi, il semble évident que la

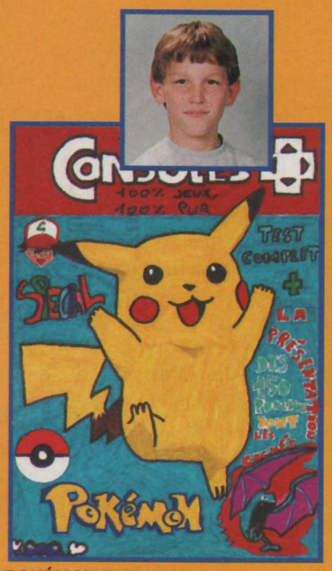
Playstation 2 sera équipée d'un modem. Le renouveau des jeux vidéo sur console passe par le jeu en réseau, j'en suis persuadé. Sega l'a compris avec sa Dreamcast, espérons que Sony en fasse autant avec la Playstation 2 ! 6/ Le prix des jeux sur Playstation 2 ne devrait pas être supérieur à celui de la Playstation 1.

ACHTUNG BICYCLETTE !

***Q** Tony Ferreira, qui habite le Haut-Rhin, m'envoie ces quelques questions : "1/ Je n'ai pas compris ce qu'est la Playstation 2 version "couchée" ou "debout". Ça veut dire quoi ? Quelle est la différence ? 2/ Ne crois-tu pas que Sony aurait dû opter pour un port quatre manettes comme la Nintendo 64 ou la Dreamcast ? Est-ce que ce ne serait pas pour se faire du fric en vendant un adaptateur quatre manettes ? 3/ Moi, je ne crois pas à l'avenir du DD64. Je pense que se sera un flop, comme le 32X. Qu'en penses-tu ? 4/ Le Zip Drive, c'est quoi ? 5/ Est-ce que les jeux de la Dolphin s'adresseront au jeune public comme c'est le cas pour la Nintendo 64 ?".*

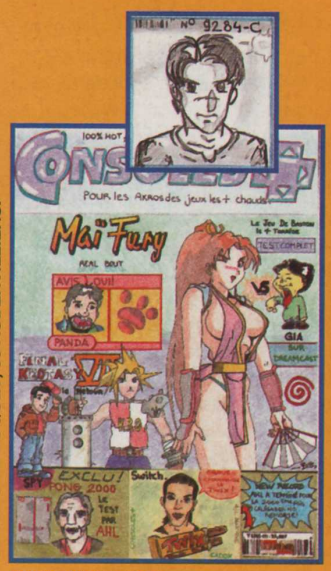
CONSOLES +
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

R Salut Tony. J'espère que la santé est bonne et que tu n'as pas mal aux reins (Gag. Rires). 1/ La Playstation 2 version "couchée" n'est pas une version X de la Playstation 2 "debout". Il n'y a rien de sale dans toute cette histoire. Il n'y a rien à comprendre, car il n'y a pas de différence : c'est la même console : la Playstation 2 peut en effet se positionner debout ou couchée, tour ou bureau. Les mauvaises langues (il y en a beaucoup ce mois-ci) diront que la Playstation 1 tient aussi dans toutes les positions ! Les problèmes de bloc lentille défectueux après quelques mois d'utilisation sur certains modèles obligeaient les utilisateurs à retourner la console ou la positionner sur la tranche pour qu'elle puisse lire certains jeux ! En fait, avec la Playstation 2 Sony prend les devants ! 2/ Je ne comprends pas non plus pourquoi Sony n'a pas décidé d'opter pour quatre ports manettes. Nintendo et Sega l'ont fait, et cela leur réussit bien. S'il faut encore acheter un Multitap pour profiter des jeux à 3 ou 4 joueurs, ce sera en effet désolant ! Peut-être que le jeu en réseau corrigera cette erreur... à moins qu'il ne faille en plus acheter un modem ! 3/ Nintendo nous parle du DD64 depuis plusieurs années, et il se fait toujours attendre. Le fait qu'il soit désormais destiné uniquement au marché japonais n'est pas un hasard... Je pense que Nintendo a trop attendu pour sortir ce lecteur de disque optique. De plus, les éditeurs ne se bousculent pas pour développer sur ce support, ce qui n'arrange pas les choses ! Mais je garde le meilleur pour la fin : il semblerait que Nintendo soit décidé à louer le lecteur DD64 et non pas à le vendre (!). Comme le dit fort à propos AHL : "Tu le crois, ça ?" 4/ Le Zip Drive est un lecteur de disque optique qui permet de sauvegarder en grande quantité des parties en



GUILLAUME BUQUET, 93 AUBERVILLIERS.

POKÉMON FAIT DES RAVAGES DANS LES JEUX, AU CINÉ ET DANS LE COURRIER.



GUEZ BERTRAND, 92 COURBEVOIE.

GUEZ WHO IT IS ? GUILLAUME OF COURSE !

FLORIAN HADDAD, 91 ATHIS-MONS.

JE ME SOUVIENS D'UNE CHANSON : "HADDAD DA SUR MON BIQUET..."

ANNE HONYME, 7 ANO NIMES.

ET ROND, ET ROND POTIRON...

PEGGY BLOOD, 91 ARPAJON.

ENCORE UNE FILLE QUI VAMPIRISE LES LECTEURS !

CHRISTOPHE REMY, 88 BRUYERES.

UN MAX DE GOUT...

cours, et, pour Internet, du texte et des images. Cet accessoire, qui est prévu pour la Dreamcast, devrait arriver avant le milieu de l'année prochaine. 5/ La Dolphin sera une console surpuissante disposant d'un lecteur de DVD, une première chez Nintendo. Nul doute qu'elle visera un public plus âgé que la Nintendo 64, la Super Nintendo ou encore la Nes ou la Game Boy. Mais, quoi qu'il arrive, on trouvera encore des jeux de Miyamoto sur cette console : Zelda et Mario pour ne citer qu'eux. Je pense qu'il y en aura pour tous les goûts et pour tous les âges.

entendu parler de ce problème chez eux. Nous n'avons pas rencontré à la rédaction ce genre de désagrément. Il faut dire que nos consoles Playstation sont, soit récentes (les anciennes ne fonctionnent plus !), soit équipées de puces. Difficile d'y voir clair dans cette histoire. Peut-être que le jeu ne fonctionne pas si vous vous appelez Julien ! Néanmoins, vos témoignages nous intéressent. Si, vous aussi, rencontrez ce genre de problème, envoyez un e-mail à Niiico qui fera suivre votre courrier à Sony : ngavet@emapalpha. fr

LE PRIX D'EDDY KACE

Le prix d'Eddy Kace de ce début d'an 2000 revient à Grégory Thouvenin, qui habite Saint-Ouen en Seine-Saint-Denis. Le coup de crayon est réaliste et, là aussi, les volumes sont très bien rendus. Et puis, mélanger Pac Man et Dead or Alive, il fallait oser ! Du coup, Grégory recevra le prochain numéro de Consoles+ dédicacé par toute l'équipe.

SCHNAPS UND SAUERKRAUT !

Q *Julien Lu-Minh, Julien Masset ainsi que d'autres lecteurs me parlent d'un problème qu'ils rencontrent sur leur Playstation avec le jeu Final Fantasy VIII en version officielle. Il semblerait, d'après leurs dires, que le jeu ne fonctionne pas avec les premières générations de Playstation. Pourtant, précise Julien, sa console n'est pas équipée d'une puce et lit parfaitement les autres jeux ! Pire, son jeu Final Fantasy VIII fonctionne chez ses amis !*

R Salut. Il ne fait pas trop sombre chez toi Julien, sinon "j'allumine" (Gag. Rires). Depuis quelque temps, certains lecteurs me font part de leurs problèmes avec leur Playstation et Final Fantasy VIII. J'ai téléphoné à Sony, où on me soutient que personne n'a

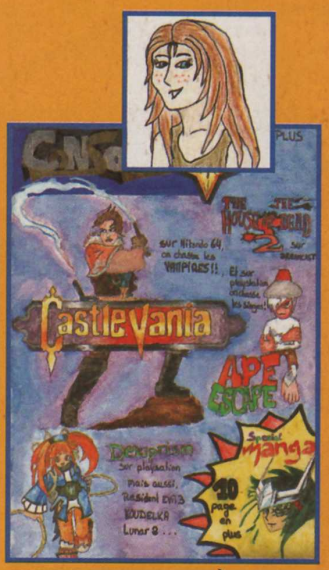
KARTOFFEL

Q *Hubert Raneye m'envoie une seule question, sur un bout de papier ridicule, découpé à la va-vite sur une feuille de cours : "Ne pensez-vous pas que l'industrie du jeu vidéo est en perdition avec la surmultiplication de consoles (Dolphin, Playstation 2, Dreamcast, Nintendo portable 32 bits...) ?".*

R Salut, cousin Hub' (Gag. Rires). Le fait que tant de consoles sortent montre bien, au contraire, que l'industrie des jeux vidéo est plus forte que jamais ! Et jamais les éditeurs de jeux vidéo n'ont été aussi riches. As-tu l'impression que l'industrie du cinéma soit en perdition ? Non, bien évidemment. Et pourtant, rends-toi compte que le jeu vidéo rapporte encore plus d'argent que le cinéma ! Rassure-toi cousin Hub', l'avenir des jeux vidéo est radieux !

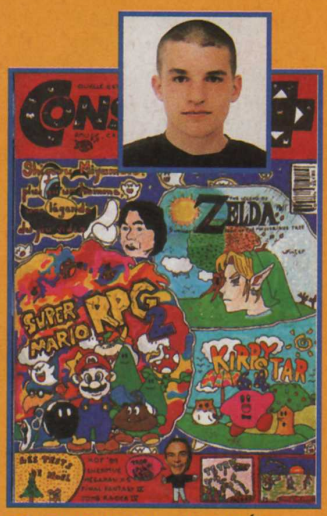
GAELBOURHIS, 77 LAGRAY-SUR-MARNE.

UN NUMÉRO EXPLOSIF, COMME D'HABITUDE !



MARION PETIT, 57 THEDING.

JEUNE MARION, 15 ANS À PEINE, ET UN SACRÉ TALENT !

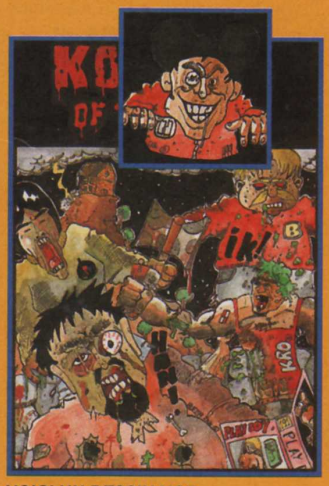


JONATHAN ROLANDEZ, 39 LES BOUCHOUX.

CE JEUNE HOMME A LES IDÉES PLUS LONGUES QUE SES CHEVEUX !

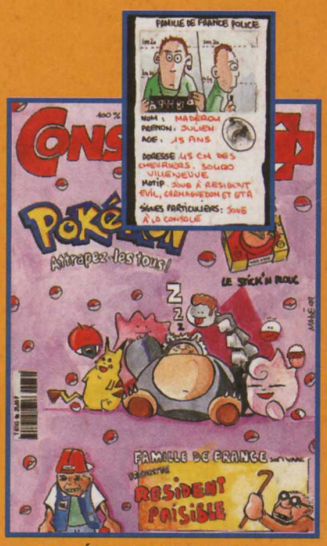
JEAN-ROBERT SOGORB, 34 SACOU.

LE ROI DU PHOTOMONTAGE.



MORTON FISBACK, 30400 VILLENEUVE LES AVIGNON

VOICI UN DESSIN HOT CHANMAILLE. C'EST LE POULPE QUI VA APPRÉCIER ! PARI GAGNÉ !



JULIEN MADEROU, 30400 VILLENEUVE

APRES RÉSIDENT EVIL, VOICI RESIDENT PAISIBLE, POUR FAIRE PLAISIR AUX PLOUCS...

Passionné de Metal Gear Solid ?

Votre nouvelle mission, si vous l'acceptez...

1 Vous abonner à Consoles +

1 an / 12 numéros = 420 F

2 Recevoir Metal Gear Solid Missions Spéciales

169F prix public

3 Réaliser une affaire :

429F au lieu de ~~589F~~ soit 160F d'économie

4 Jouer !!!

Attention, vous devez impérativement posséder le jeu Metal Gear Solid pour pouvoir charger Metal Gear Missions Spéciales et vivre de nouvelles aventures.

KONAMI®

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :

Consoles+ Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15 - Tél.: 01 64 81 20 23

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour 1 an (12 numéros) au tarif de 429 F au lieu de 589 F soit 160 F d'économie.

Je recevrai le jeu Metal Gear Missions spéciales pour PlayStation (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

MG 96

Nom : .....

Prénom : ..... Date de naissance : ❑❑ ❑❑ ❑❑❑❑

Adresse : .....

Code postal : ❑❑❑❑❑ Ville : .....

Tél.: (facultatif) .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑ ❑❑❑❑

Signature obligatoire :

Date d'échéance : ❑❑ ❑❑

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 35 F et le jeu Metal Gear Missions Spéciales au prix de 169 F. Offre réservée aux nouveaux abonnés, valable pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Pour l'étranger, nous consulter au 01 64 81 20 23.

Metal Gear est une marque déposée de Konami Co., Ltd 1987-1997 Konami. Tous droits réservés. PlayStation et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

ACH ! DIESES AUTOFAHRER !

Q Jean-Baptiste Delaide, 13 ans et presque toutes ses dents, me demande : "1/ Ayant déjà une Playstation et une Nintendo 64, est-ce que tu crois que ça vaut le coup de s'acheter la Dreamcast ? 2/ Est-ce qu'il y aura un Mario, un Donkey Kong et un Zelda sur Dreamcast ? 3/ Quels jeux préfères-tu entre Sega Rally 2 et V-Rally 2 ? 4/ A quel prix trouve-t-on le clavier pour la Dreamcast ? 5/ SoulCalibur est-il le meilleur jeu de baston sur console ? 6/ Sonic Adventure est-il mieux que Mario et Zelda ?".

R Salut JB. Alors, tu viens me demander de l'aide ? (Gag. Rires). 1/Moi, je dis une chose : si tu as déjà une Playstation et une Nintendo 64 je ne vois pas ce qui t'empêcherait d'avoir en plus une Dreamcast à la maison ! Ça vaut le coup, en effet, parce que la Dreamcast t'ouvre la porte de l'Internet : avec ta console, tu vas pouvoir, dans un futur proche, jouer avec les joueurs du monde entier connectés en même temps que toi ! Pour l'instant, seule la navigation sur Internet est disponible, ce qui est déjà pas mal, non ? 2/ Alors là, mon ami, tu poses une question un peu débile... Nintendo n'a jamais développé un seul jeu pour une autre console que les siennes. Il n'y aura donc jamais de Mario ni de Zelda sur Dreamcast. 3/ Je préfère Sega Rally 2, tout simplement. 4/ Le prix du clavier pour la Dreamcast est d'environ 250 francs. 5/ Oui, actuellement, SoulCalibur est le meilleur jeu de baston en 3D toutes consoles confondues. 6/ C'est une question de goût. Maintenant, si tu me demandes mon avis, je te répondrai que je préfère Mario. Quoi qu'il en soit, Sonic ne peut pas être comparé à Zelda, ce sont deux genres totalement différents.

SIE FAHREN WIERKLICH ZU SCHNELL !

Q Yann Deauséja a quelques questions à me poser : "1/ La Dolphin pourra-t-elle lire les DVD vidéo et quand sera-t-elle disponible en France ? 2/ Des copains m'ont raconté que Sony avait donné de l'argent à Nintendo, et que c'était grâce à ça que Nintendo est toujours en vie. Est-ce vrai ? 3/ Combien coûtera la Playstation 2 en France ?".

R Salut Yann. Tu oses déjà me poser des questions, c'est du joli ! (Gag. Rires). 1/ La Dolphin pourra effectivement lire les DVD vidéo. Reste maintenant à savoir si la console pourra lire les DVD vidéo des différentes zones qui existent dans le monde. Comme tu le sais certainement, la commercialisation des DVD vidéo est divisée en six zones. Par exemple, la France, comme le reste de l'Europe, le Japon, l'Egypte, l'Afrique du Sud, le Moyen Orient et le Groenland, appartiennent à la zone 2, alors que les Etats-Unis et le Canada font partie de la zone 1. Il est impossible de lire sur un lecteur de DVD vidéo zone 1 un film prévu pour la zone 2. Autrement dit, si tu achètes une Dolphin en France, elle ne pourra pas lire les films américains, et inversement. Seule possibilité, si jamais elle existe un jour, l'installation d'une puce électronique qui rend le lecteur de DVD vidéo, ou la prochaine Dolphin, compatible avec toutes les zones. 2/ Je ne connais pas tes copains, mais ils t'ont raconté le plus gros bobard au monde ! Si quelqu'un ne peut pas se permettre de donner de l'argent à quelqu'un, c'est très certainement Sony ! Sony, malgré ses dizaines de millions de Playstation vendues à travers le monde, ne gagne pas autant d'argent que Nintendo. En effet, mine de rien, Nintendo a été, devant Sega et Sony, la compagnie qui a gagné le plus d'argent cette année. Ce succès est dû, entre autres, aux chiffres de vente astronomiques des jeux Pokémon sur Game Boy. Aux Etats-Unis, par exemple, les cinq meilleures ventes de jeux vidéo étaient le mois dernier les cinq versions de Pokémon. Au Japon, idem ! En France, d'après un récent communiqué de presse de Nintendo, le jeu se vend comme des petits pains. C'est l'invasion Pokémon, et de grosses liasses de billets s'entassent chaque seconde dans les coffres de Nintendo. 3/ Il est encore difficile de savoir combien coûtera la Playstation 2 en France. Elle n'est pas attendue avant Noël 2000... Alors tu penses bien que son prix de vente est loin d'être arrêté. Au Japon, c'est un peu différent : la console sortira le 4 mars 2000 et le prix annoncé par Sony Japon est de 39 800 yens, soit un peu moins de 2 000 francs.

REZTEZ GROUPIR !

Q David, 16 ans, habite à la Courneuve. Il a quelques questions à me poser : "1/ Quel est l'intérêt pour Microsoft d'être le partenaire de Sega alors qu'il prévoit de sortir sa propre console ? 2/ Microsoft étant le partenaire de Sega, peut-on espérer une conversion rapide de ses hits sur Dreamcast, comme Age of Empires 2 ou Midtown Madness ? 3/ Les légendaires Half-Life de Sierra et Baldur's Gate d'Interplay sont-ils prévus sur Dreamcast ? 4/ Quelle est la différence entre des cinématiques en 3D temps réel et des cinématiques en images de synthèse précalculées ?".

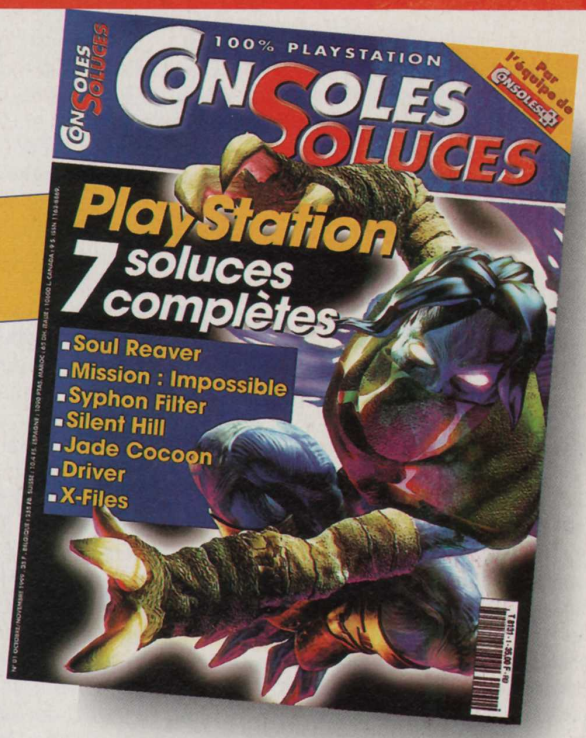
R Salut David. Tu ne serais pas un pote à Sliman, 15 ans, qui habite lui aussi à la Courneuve ? Tu le reconnaîtras, il a une couleuvre tatouée sur le bras (Gag. Rires). 1/ L'intérêt pour Microsoft d'être partenaire de Sega est avant tout, du moins je le pense, financier. Développer un système d'exploitation pour Sega doit rapporter au bon Billoo pas mal de brouzoufs ! D'autre part, si réellement Microsoft a l'intention de développer sa propre console de jeux vidéo, c'est une bonne manière de se faire la main, non ? Sega essuie les plâtres, et on corrige les bogues pour sa propre console... 2/ Comme nous l'avons dit depuis toujours, les conversions des jeux PC vers la Dreamcast peuvent se faire de manière très rapide. Dans le Consoles+ 91 de cet été, nous avons traité le sujet. Ainsi, Midtown Madness va effectivement être adapté sur Dreamcast. En ce qui concerne Age of Empires 2, rien n'a été annoncé officiellement. Espérons que ce sera fait, car ce jeu est fantastique ! 3/ Baldur's Gate va sortir sur Dreamcast et également sur Playstation, c'est officiel. Cependant, seule la version Dreamcast proposera un mode Multijoueur en réseau grâce à son modem interne. Le jeu est attendu pour mars 2000. En ce qui concerne Half-Life, le jeu est lui aussi prévu sur Dreamcast. Seulement pour l'instant, nous ne connaissons pas encore sa date de sortie. 4/ Comment t'expliquer cela, tout en restant simple ? Prends le jeu Zelda 64 sur N64. Eh bien, toutes les scènes cinématiques en 3D que tu vois sont en 3D temps réel : la console calcule en temps réel l'affichage des polygones à l'écran. Maintenant, prends un jeu comme Final Fantasy VIII. Toutes les cinématiques en images de synthèse que tu vois, sont des images précalculées. La Playstation est en effet incapable de calculer en temps réel des images de synthèse d'une telle qualité. Les images de synthèse ont été préalablement enregistrées sur le CD-Rom avant d'être lues ensuite par la Playstation au moment désiré. Un peu comme

POUR JOINDRE BOMBOY TOUS LES JOURS ! TAPE 3615 TCPLUS
(3615 : 2,23 F/MIN)

CONSOLES SOLUCES N°1

7 SOLUCES COMPLÈTES

SOUL REAVER, MISSION : IMPOSSIBLE, SYPHON FILTER, SILENT HILL, JADE COCOON, DRIVER, X-FILES



NUMÉRO 90
- RESIDENT EVIL :
+ 32 PAGES DE SOLUCE COMPLÈTE

NUMÉRO 87
- METAL GEAR SOLID :
15 PAGES DE SOLUCE COMPLÈTE

HORS SERIE N°11
- MEDIEVIL • SPYRO LE DRAGON
- MUSASHIDEN • BREATH OF FIRE III
- WILD ARMS - TENCHU

LES COUPS SPÉCIAUX
- RIVAL SCHOOLS • X-MEN VS STREET-FIGHTER

HORS SERIE N°12
- TOMB RAIDER III
- CRASH BANDICOOT 3
- L'EXODE D'ABE

HORS SERIE N°10
- ALUNDRA • PARASITE EVE
- TIME CRISIS • RIVEN

LES COUPS SPÉCIAUX
- TEKKEN 3 • DEAD OR ALIVE

ATTENTION ! LES HORS-SÉRIE N°5, 7 ET 8 SONT ÉPUISÉS

BON DE COMMANDE à retourner à CONSOLES+ - BP 53 - 77932 Perthes cedex - Tél.: 01 64 81 20 23

Vous pouvez également commander par Minitel : 3615 TCPLUS (2,23 F /mn)

Réf./Nom	Prix*	Qté	Montant
C+ Soluces N°1 / 450018	50 F	x	
C+ 90 / 451090	50 F	x	
C+ 87 / 451087	50 F	x	
HS12 / 450016	50 F	x	
HS11 / 450015	50 F	x	
HS10 / 450014	50 F	x	

Ci-joint mon règlement de : _____ F
à l'ordre de Consoles + ☐ Chèque bancaire ou postal
☐ Carte bancaire dont voici le numéro : |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Date d'expiration de ma carte : |_|_|_|_| (* port inclus)

Nom ..... **Prénom** .....
Date de Naissance .....
Adresse .....
.....
Code Postal |_|_|_|_|_| **Ville** .....

Signature :

JE RECEVRAI MA COMMANDE DANS UN DÉLAI DE 4 SEMAINES APRES ENREGISTREMENT DE MON RÉGLEMENT

avec un magnétoscope. Pour la petite histoire, Sony a annoncé que la Playstation 2, grâce à ses capacités techniques et sa puissance, sera capable d'animer en temps réel des images de synthèse. Wait and see !

FRANZOSEN, GROSS FILOUS !

Q *Arnaud Desvignes, alias Alléluia Brozers, m'écrit pour me poser des questions qui le turlupinent (d'ours) : "1/ Est-ce que la Playstation 2 sera considérée comme une 128 bits ou bien comme une 256 bits ? 2/ Y aura-t-il une suite aux aventures de Crash Bandicoot sur Playstation 2 ou Dreamcast ? 3/ Quels jeux me conseilles-tu entre Power Stone et Virtua Fighter 3, et entre Tokyo Highway Battle et Buggy Heat ? 4/ Est-ce que la liaison Internet pour la Dreamcast se fait via la prise de téléphone ? 5/ Est-ce qu'un éventuel Coolboarders 4 ou Command & Conquer 4 peut être espéré ? 6/ J'ai acheté pratiquement tous les hors-séries Consoles+ (sauf les 2 et 10) et comme vous venez de sortir Consoles Soluces, je me demande si vous arrêtez définitivement les hors-séries pour continuer les Consoles Soluces. 7/ Est-ce que le prochain Ridge Racer sur PS 2 sera un numéro 6 (en considérant que celui de la Nintendo 64 est le 5) ?.*

R Salut Arnaud, avec un nom de famille comme le tien, je ne m'étonne pas qu'on te surnomme Alléluia Brozers. Faut arrêter de picoler mon ami ! (Gag. Rires). 1/ La Playstation 2 est une 128 bits. Mais tu sais, avec la nouvelle architecture des consoles, il est vraiment difficile de dire s'il s'agit de 64, 128 ou 256 bits. En effet, on s'approche plus d'un PC que d'une console. Les bits vont bientôt laisser place à la vitesse des microprocesseurs. Ainsi, dans un futur proche, on parlera de consoles à 300 MHz ou 400 MHz et non plus de consoles 128 ou 256 bits. 2/ Il y a en effet fort à parier qu'un nouvel épisode de Crash Bandicoot sorte sur Playstation 2. Crash est un peu la mascotte de Sony, il serait dommage de ne pas le voir sur la Playstation 2. En ce qui concerne la Dreamcast, je doute fort que Crash aille faire un tour chez Sega. 3/ Power Stone est plus speed et plus fun et Buggy Heat est plus diversifié. 4/ Oui, bien évidemment ! A la différence des PC, on n'en est pas encore aux liaisons satellites ou par câble. Dommage, d'ailleurs, car ces liaisons sont bien plus rapides ! 5/ Je pense que tu veux parler de ces jeux sur Playstation 2, car Coolboarders 4 est déjà disponible sur Dreamast, sous le nom de Snow Surfer. Je pense qu'un Coolboarders sera en effet disponible sur Playstation 2, peut être un Coolboarders 5. En ce qui concerne Command & Conquer, un quatrième épisode n'est pas encore envisagé. Sur PC, Electronic Arts vient juste de sortir Soleil de Tiberium, qui constitue en fait le troisième épisode de la série Command & Conquer. Avant de voir arriver un nouvel épisode, pas mal d'eau va encore couler sous les ponts ! 6/ Oui, en effet, les hors-séries de Consoles+ se nomment désormais Consoles Soluces. Le numéro 2 vient d'ailleurs de sortir ! 7/ Si l'on considère que le Ridge Racer à venir prochainement sur Nintendo 64 est le numéro 5 de la série, alors effectivement le Ridge Racer qui sortira sur Playstation 2 dans quelques mois, sera le numéro 6. C'est mathématique : 5 + 1 = 6.

ACH ! ZALOPERIE !

Q *Patrick Chadal, un p'tit gars du Perreux-sur-Marne m'envoie quelques questions : "1/Donkey Kong 64 va sortir avec un Ram Pak plus performant. C'est bien beau tout ça, mais pour ceux qui ont acheté un Ram Pak 4 Mo, est-ce que ce dernier leur sera remboursé ? 2/ J'envisage l'achat d'une Dreamcast pour Noël, mais je possède déjà une Playstation et une Nintendo 64. Penses-tu qu'il vaille mieux continuer de s'éclater avec sa Playstation et sa Nintendo 64 ou bien essayer de nouveaux jeux sur la console la plus puissante du marché ?".*

R Salut Patrick. Tu serais pas le cousin enrhumé de Claire Chazal ? (Gag. Rires). C'est marrant, mais une copine à Niiico a longtemps habité Le Perreux... au 28 de ta rue ! Tu te rends comptes, il aurait pu te renverser avec son scooter ! 1/ Il n'est pas question que Nintendo rembourse le Ram Pak à tous ceux qui l'ont acheté sous prétexte qu'il est offert avec le jeu Donkey Kong 64. Ceux qui comme toi ont déjà un Ram Pak et qui veulent acheter Donkey Kong n'ont rien à regretter puisque le Ram Pack est OFFERT avec le jeu : pas de supplément, gratos, cadeau. 2/ J'ai déjà répondu à Jean-Baptiste Delaide, qui m'a posé la même question. Je te répondrai donc la même chose : si tu as déjà la Playstation et la N64 je ne vois pas ce qui t'empêche d'acheter une Dreamcast. Tu as un peu d'argent de côté ? Alors, c'est bon, fonce Coco ! La Dreamcast te fera découvrir de nouveaux horizons : graphismes en haute-résolution et jeux en réseau sur Internet.

N'OUBLIEZ PAS

• D'envoyer vos dessins accompagnés de votre photo. Elle sera publiée dans le magazine, à côté de votre œuvre. Il arrive parfois que certains lecteurs ressemblent à des images de synthèse réalisées avec un TO7. Qu'ils se consolent, ils n'ont qu'à m'envoyer une photo de leur sœur. Autre chose : je ne peux pas publier les dessins trop grands, car c'est trop chanmaille pour les scanner !

• Que vous pouvez m'envoyer vos dessins sur disquettes PC, Macintosh ou par e-mail (ngavet@emapalpha. fr). Seul un enregistrement au format JPEG, TIFF ou PICT est accepté. Les vainqueurs seront récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels.

• Que Niiico (un ami des SR) s'occupe de me passer les questions que vous voulez me poser par e-mail. J'y répondrai de la même manière qu'au courrier traditionnel. Envoyez vos questions à l'adresse suivante : ngavet@emapalpha. fr

• Que si vous désirez que je publie vos e-mails ou vos sites Web dans le courrier, pas de problème, envoyez toutes vos coordonnées à Niiico.

CONSOLES+

RÉDACTION • PUBLICITÉ
150, rue Galliéni
92514 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Fax rédaction : 01 41 86 17 67
Fax pub : 01 41 86 18 96
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

RÉDACTION
Directeur d'édition
Jan Jacob Boom-Wichers
Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (AHL)
Secrétariat
Juliette Van Paaschen (16 72)
Chefs de rubrique
Nicolas Gavet (Niiico)
Gia-Dinh To (Gia)
Secrétariat de rédaction
Ivan Gaucher (premier SR)
Maquette
Virginie Auvertin,
Olivier Mourgeon (premier maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (correspondant au Japon), Bomboy, Sébastien Le Charpentier (Cheub), François Garnier (le Panda), Pierre Koch (Toxic), Maxime Roure (Switch), Karim Lazla (Kael), Julien Frainaud (Zano), Nicolas Kruszewski (Arioch), Seghira "je le vaux bien" Maouche (maquette), Nathalie Reuiller (SR), Véronique Jollé (SR) Stéphane "Septh" Schreiber (SR).

PUBLICITÉ
Directrice commerciale
Lara Wytochinsky (16 24)
Directreur de publicité
Olivier Guillermet (16 31)
Chefs de publicité
Clarisse du Rivau (18 39)
Amélie Le Bourgeois (16 32)
Fax : 01 41 86 18 96
Maquette publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent. Tél. : 04 78 62 65 10

MARKETING
Responsable marketing
Anne-Sophie Bouvattier (16 45)
Assistante marketing
Annie Perbal (17 55)
Maquette marketing
Denis Berthier

TÉLÉMATIQUE
Responsable télématique
Christophe Weber (01 41 33 56 43)

FABRICATION
Chefs de fabication
Isabel Delanoy (17 90)
Gilbert Hémon (17 91)

SERVICE ABONNEMENTS
Tél.: 01 64 81 20 23
France : 1 an (12 numéros) : 345 F (TVA incluse)
Europe et étranger tarif économique : 1 an (12 numéros) : 457 F (tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (12 numéros) : 3 333 FB.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire/postal ou carte bancaire BP 53, 77932 Perthes Cedex.

Editeur-locataire gérant : EMAP ALPHA. Siège social : 19-21 rue Emile Duclaux, 92150 Suresnes. Société anonyme. **P-DG :** Arnaud Roy de Puyfontaine. **Principal actionnaire :** EMAP FRANCE. **Propriétaire :** EM-IMAGES. **P-DG et directeur de la publication :** Arnaud Roy de Puyfontaine. **Directeur délégué :** Marc Auburtin. **Directeur d'édition pôle :** Vincent Cousin. **Directeur du marketing :** Roland Claverie. **Responsable administratif et financier :** Christel Marjotte Beylerian. **N° de commission paritaire : 0400 K7320. Dépôt légal :** décembre 1999. **Photogravure :** Key Graphic, PPDL. **Imprimerie :** Imaye, Laval (53). **Distribution :** Transport Presse. **Département diffusion. Directeur délégué :** Pierre Christophe. **Directeur des ventes France/ Export :** Annie Baron. **Trade Marketing :** Marlène Reux. **Ventes** (réservé aux dépositaires de presse) : Synergie Presse, Immeuble Le Ventose, 2, rue des Bourets, 92150 Suresne. Téléphone vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23. Terminal ordinateur E76.

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite. Les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex. ISSN 1162-8669.

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD

LES ANCIENS JEUX AUSSI

TOUT POUR VOUS DÉBLOQUER

NOUVEAU !

58500 écrans Minitel d'astuces et de soluces

PLUS

des milliers d'autres astuces & d'autres soluces au téléphone

par téléphone au
08 926 88 926
24h/24, composez le
08 926 88 926
2,23 F/mn

les astuces diffusées par téléphone ne sont pas les mêmes que sur Minitel...

3615 ASTU quand tout est foutu...

3615 SOLU et quand rien ne va plus

la plus GROSSE banque européenne d'astuces et de soluces

images et titres sont copyrightés par leurs propriétaires respectifs

CONCOURS EUROPEEN
SONIC SPEED CHALLENGE

AVEC

Reebok DMX

SEGA™

Maintenant chéri tu peux aller te rhabiller!

1 minute 26.4 secondes.

Prêt à affronter toute l'Europe* depuis chez vous?
Etes-vous assez rapide pour prétendre au titre de Champion européen sur Sonic Adventure et pour gagner en exclusivité une borne de démonstration (comprenant 1 TV et 1 Dreamcast) ?
Le concours européen « Sonic Speed Challenge » vous attend! En sélectionnant l'option Internet de Sonic Adventure, vous serez automatiquement connecté au site Sonic. Vous pourrez alors télécharger le niveau spécial Reebok DMX dans lequel vous devrez retrouver, le plus rapidement possible, toutes les baskets dispersées dans les décors.
Enregistrez ensuite votre temps sur le site Sonic et si vous êtes parmi les 50 meilleurs joueurs européens, vous gagnerez les cadeaux exclusifs Sonic / Reebok. Visitez Dreamarena ou le site Sonic pour connaître le règlement complet du concours, ouvert à tous possesseurs de Dreamcast et de Sonic Adventure.

Date de clôture : 14/01/2000. 1 minute, 26.4 secondes = 1 internet beat

Dreamcast.

Jusqu'à 6 milliards de joueurs

www.dreamcast-europe.com
Dreamarena

* concours accessible depuis la France, l'Allemagne, l'Angleterre et l'Espagne.

"Sega", "Dreamcast" et "Sonic Adventure" sont des marques déposées de Sega Enterprises, Ltd.